**Tài liệu đặc tả phần mềm**

**cho**

**Sunny Field**

**Phiên bản 1.0.0**

**Được chuẩn bị bởi Huỳnh Khánh Linh**

**27/11/2024**

# Mục lục

[Mục lục i](#_Toc184148680)

[Danh mục hình ii](#_Toc184148681)

[Bảng theo dõi phiên bản iii](#_Toc184148682)

[1. Giới thiệu 4](#_Toc184148683)

[1.1. Mục đích của tài liệu 4](#_Toc184148684)

[1.2. Phạm vi dự án 4](#_Toc184148685)

[1.3. Các từ ngữ viết tắt 5](#_Toc184148686)

[1.4. Tài liệu tham khảo 5](#_Toc184148687)

[2. Mô tả tổng quan 5](#_Toc184148688)

[2.1. Bối cảnh sản phẩm 5](#_Toc184148689)

[2.2. Các chức năng của sản phẩm 5](#_Toc184148690)

[2.3. Đặc điểm của người dùng 7](#_Toc184148691)

[2.4. Các ràng buộc 8](#_Toc184148692)

[3. Đặc tả yêu cầu 8](#_Toc184148693)

[3.1. Giao diện bên ngoài 8](#_Toc184148694)

[3.2. Chức năng 8](#_Toc184148695)

[3.3. Yêu cầu hiệu suất 8](#_Toc184148696)

[3.4. Yêu cầu dữ liệu 8](#_Toc184148697)

[4. Quản lý thay đổi 8](#_Toc184148698)

# Danh mục hình

# Bảng theo dõi phiên bản

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Lý do thay đổi** | **Ngày thay đổi** | **Phiên bản** |
| Tạo tài liệu | 27/11/2024 | 1.0.0 |
| Thêm các sơ đồ Use case của người chơi và nhân vật, thêm các nôi dung của phần giới thiệu | 03/11/2024 | 1.0.1 |

# Giới thiệu

## Mục đích của tài liệu

* Tài liệu cung cấp các thông tin về những chức năng của sản phẩm trò chơi Sunny Field.
* Đối tượng hướng đến của tài liệu này là các thành viên chịu trách nhiệm thiết kế hệ thống cho trò chơi, các thành viên thiết kế trò chơi (game designer/ level design) và các thành viên chịu trách nhiệm lập trình.

## Phạm vi dự án

* Dự án Sunny Field là một trò chơi thể loại giả lập nông trại, được lấy cảm hứng từ Stardew Valley.



1. Hình ảnh tựa game Stardew Valley

* Trò chơi được định hướng là một trò chơi offline chơi đơn, nếu có thể sẽ phát triển thêm chức năng co-op nhiều người chơi.
* Nền tảng hướng đến là Windows, cân nhắc phát triển thêm một phiên bản Android.

## Các từ ngữ viết tắt

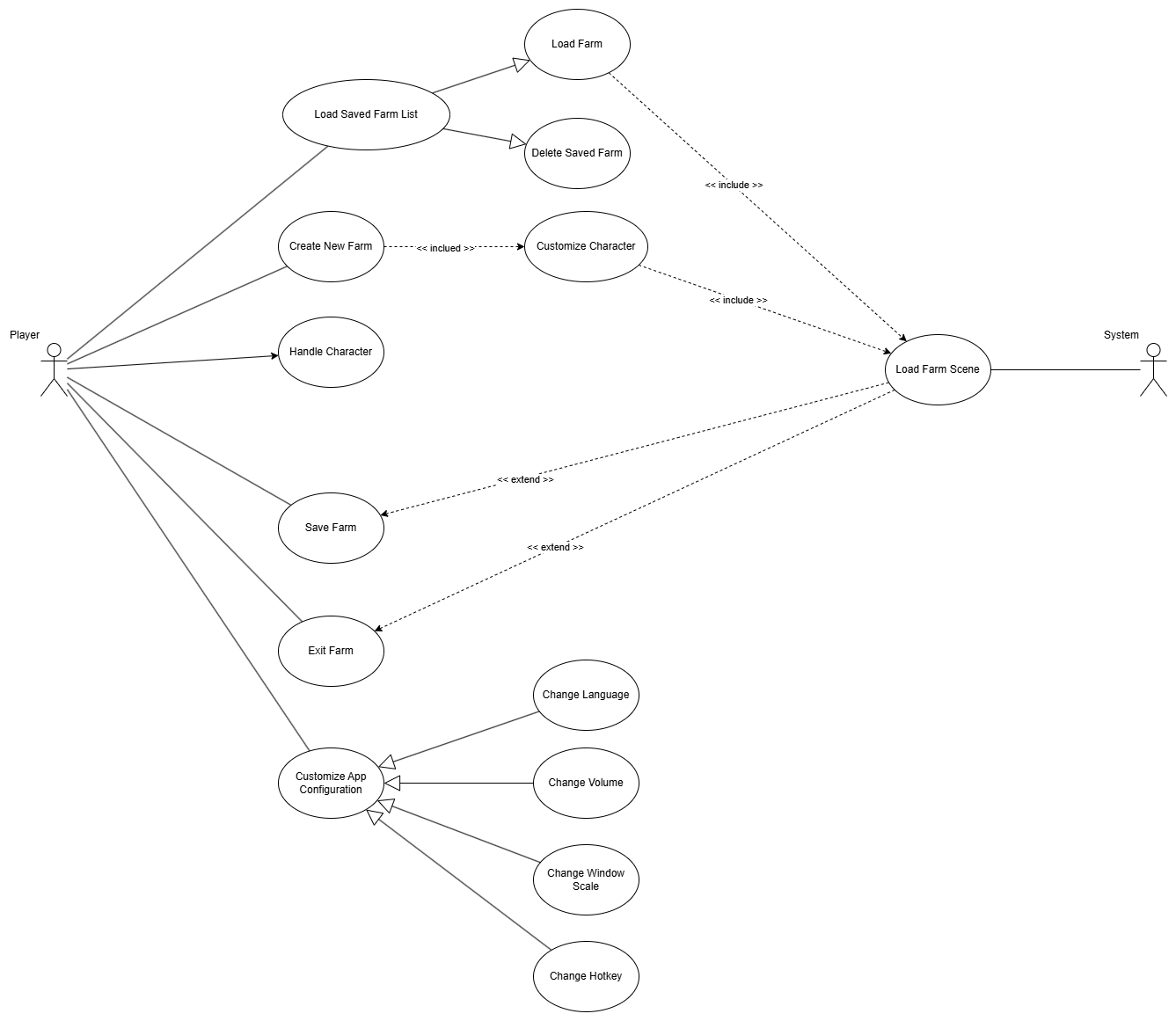
## Tài liệu tham khảo

# Mô tả tổng quan

## Bối cảnh sản phẩm

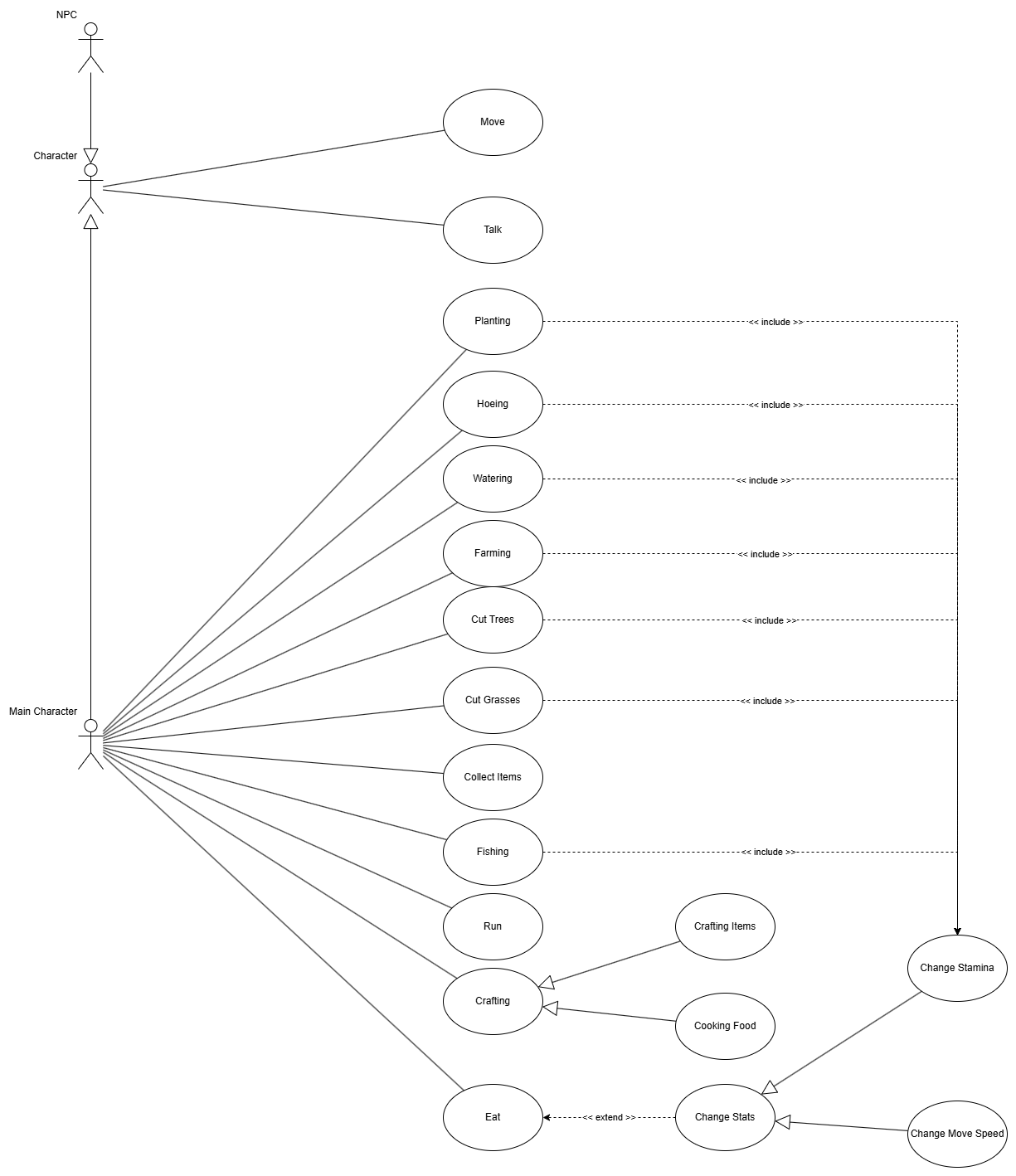
## Các chức năng của sản phẩm

* Trong Sunny Field, người chơi sẽ có cách chức năng như tạo trò chơi mới, thiết lập nhân vật, điều khiển nhân vật, lưu trò chơi, tải trò chơi đã lưu, xóa trò chơi đã lưu và các chức năng thiết lập trò chơi như thiết lập ngôn ngữ, thiết lập âm thanh, thiết lập phím tắt, …



1. Sơ đồ Use case của người chơi trong Sunny Field

* Các nhân vật mà người chơi điều khiển có thể thực hiện các chức năng như di chuyển, chạy, nói chuyện với các NPC, xới đất, trồng cây, tưới nước, thu hoạch nông sản, đốn gỗ, câu cá, chế tạo nấu ăn, ăn uống, …



1. Sơ đồ Use case cho nhân vật trong Sunny Field

## Đặc điểm của người dùng

* Trò chơi Sunny Field được phát triển dành cho người dùng có đổ tuổi từ 12 trở lên. Nó được định hướng là một trò chơi không yêu cầu quá nhiều kỹ năng cá nhân của người chơi, mục tiêu của nó là giúp người chơi giải trí một các thư giản từ nhưng hình ảnh của đồng quê và thiên nhiên.

## Các ràng buộc

# Đặc tả yêu cầu

## Giao diện bên ngoài

## Chức năng

## Yêu cầu hiệu suất

## Yêu cầu dữ liệu

# Quản lý thay đổi