

Báo cáo đề tài ứng dụng truyền nhận file qua mạng

Thành viên nhóm

Họ tên	Mã số sinh viên
Đoàn Khuê	1612311
Nguyễn Văn Linh	1612340
Mai Chí Cường	1612070
Phạm Tín	16123

- **Mục lục**
 - 1. Đánh giá chức năng đã hoàn thành
 - 2. Phân công việc
 - 3. Tổng quan hệ thống
 - 3.1. Mô hình hoạt động
 - 3.2. Thiết kế giao thức
 - 3.2.1. PING method
 - 3.2.2. SYNC method
 - 3.2.3. INFO pmethod
 - 3.2.4. GET method
 - 3.2.5. LIST method
 - 3.3. Chi tiết vận hành
 - 3.3.1 Master
 - 3.3.2 Fileserver
 - 3.3.3 Client
 - 4. Usage
 - 5. Demo
 - 6. Tham khảo

1. Đánh giá chức năng đã hoàn thành

1.1. Master server

Chức năng	Hoàn thành
Có địa chỉ IP:port cố định. Chứa thông tin về các file được chia sẻ bởi file server, thông tin IP:port của file server quản lý tương ứng.	100%
Cung cấp service (#1) để ghi nhận thông tin mà file server gửi lên gồm: danh sách các file, IP:port của file server.	100%
Cung cấp service (#2) để client có thể lấy thông tin danh sách các file được chia sẻ, kèm theo IP:port của file server quản lý file.	100%

Chức năng	Hoàn thành
Cho phép nhiều client, nhiều file server kết nối tới cùng một thời điểm.	100%

1.2. File server

Chức năng	Hoàn thành
Chứa các files có thể chia sẻ được với client.	100%
Khi file server khởi động, nó kết nối đến master server và gọi service (1) để gửi thông tin của chính nó lên file server gồm: danh sách file có thể chia sẻ, địa chỉ IP, port mà client có thể kết nối tới để tải file.	100%
Cung cấp service (#3) để client tải file với input là tên file cần tải. Service này sử dụng giao thức UDP tại tầng Transport.	100%
Cho phép nhiều client kết nối đến cùng một thời điểm.	100%
Khi file server ngừng hoạt động, master server cần loại bỏ danh sách file của file server tương ứng.	100%

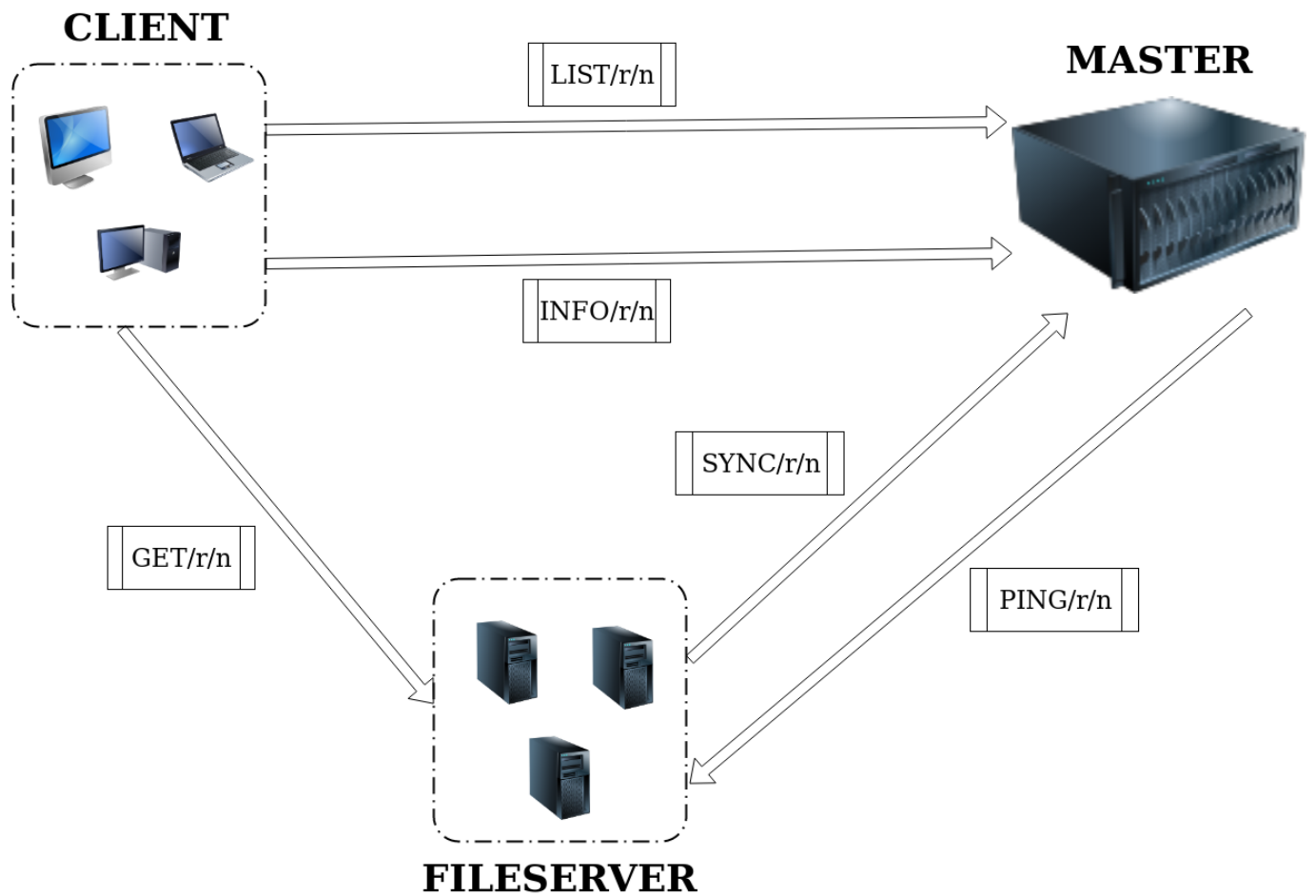
1.3. Client

Chức năng	Hoàn thành
Có thể sử dụng service (2) do master server cung cấp và service (3) do file server cung cấp.	100%
Có thể tải nhiều file cùng một thời điểm.	100%

2. Phân công việc

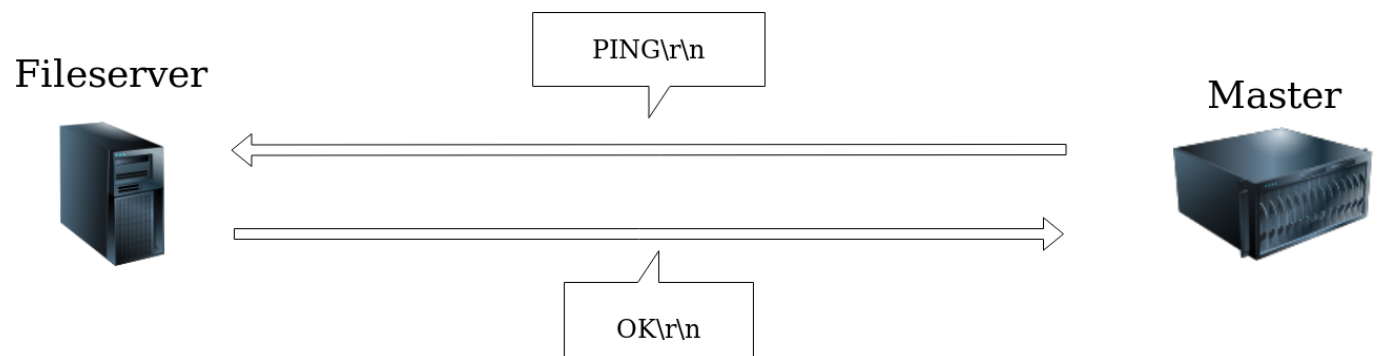
3. Tổng quan hệ thống

3.1. Mô hình hoạt động

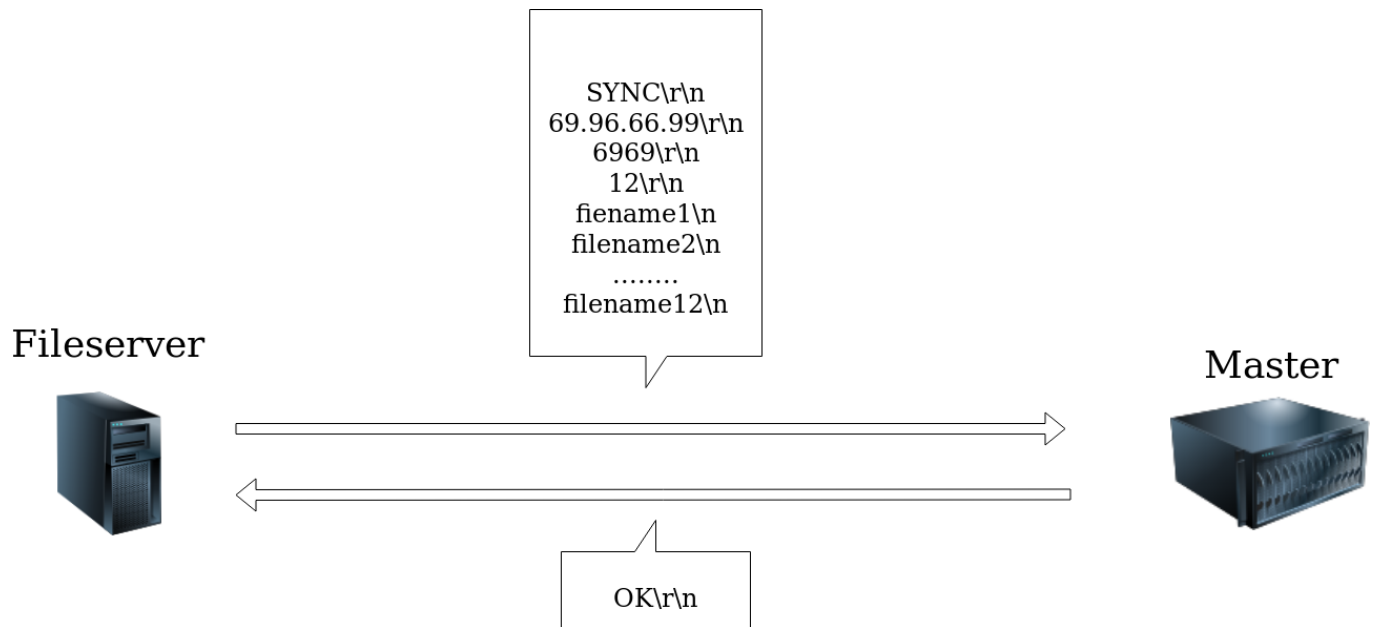


3.2. Thiết kế giao thức

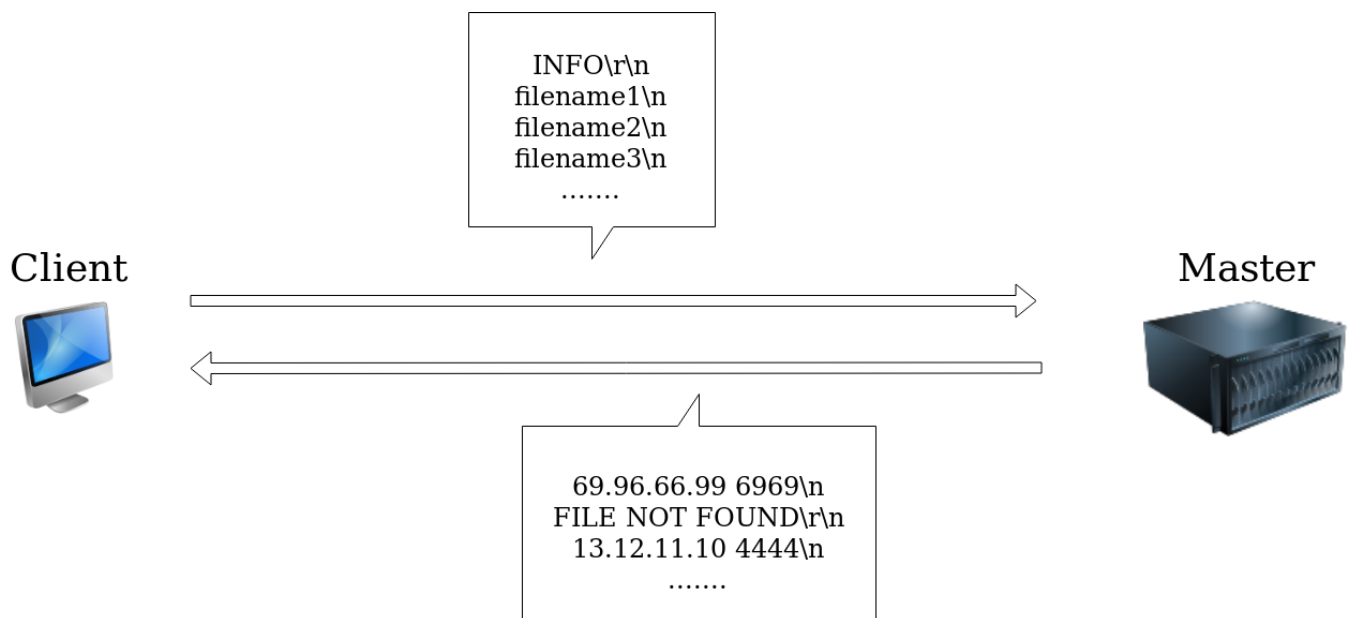
3.2.1. PING method



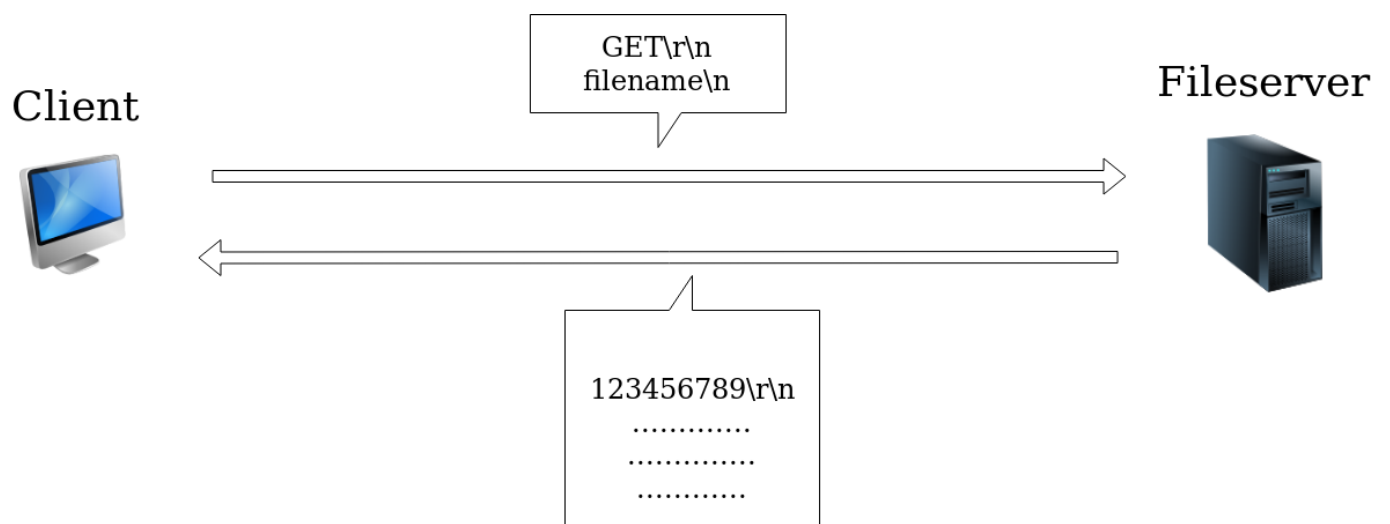
3.2.2. SYNC method



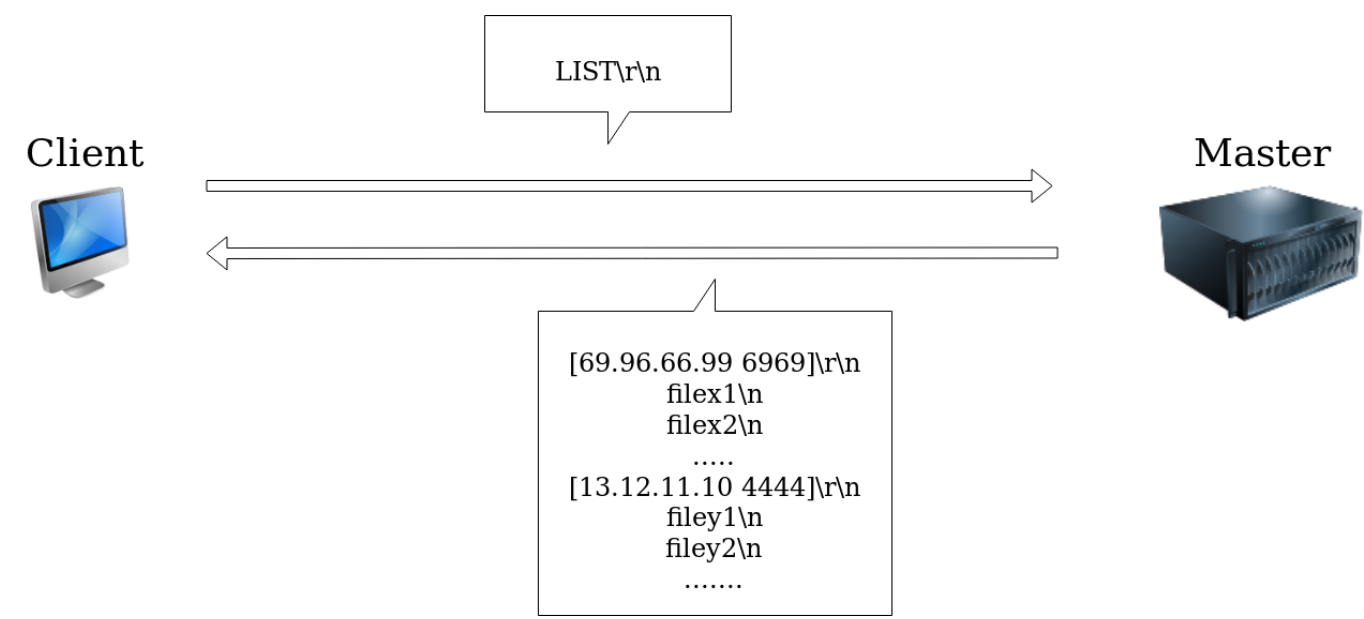
3.2.3. INFO pmethod



3.2.4. GET method



3.2.5. LIST method



3.3. Chi tiết vận hành

3.3.1 Master

3.3.2 Fileserver

3.3.3 Client

4. Usage

5. Demo

6. Tham khảo