

# Nhat Linh NGUYEN



RECHERCHE D'ALTERNANCE DÉVELOPPEUR FULL-STACK POUR L'ANNÉE 2024-2025

**RYTHME:** 

**1 SEMAINES/2 SEMAINES** 



- in /in/nlinh-nguyen/
- nhat-linh.nguyen@epita.fr
- +33 6 69 09 88 54
- Antony, 92160, France



### **EXPÉRIENCES**

2023-2024
 ALTERNANCE 12 MOIS: VISÉO
 DÉVELOPPEUR FULL-STACK

Projet maintenance et développement de la nouvelle fonctionalité d'application ASP.NET Projet refonte UI/UX et migration d'une application React-Native vers Flutter

• 2023

STAGE 4 MOIS: SYNVANCE DÉVELOPPEUR FULL-STACK

Projet de création d'application Flutter pour les clients d'un fournisseur de vin

• 2020

TRUYEN LUA - CHEF DE TECHNIQUE

La conférence d'étude à l'étranger au Centre de Vietnam

### COMPÉTENCES

#### WEB

HTML, CSS, JS,

JQUERY. REACTJS. NextJS

.. . .. -..

NodeJS, PHP, SQL

#### **AUTRES**

Management d'équipe

Recueil du besoin

Recherche et documenter

#### OOP

C++, JAVA

Dart (Flutter)

.NET, C#

#### LINGUSTIQUE

Vietnamien

Français - DELF B2

Anglais - B2

### **FORMATION**

2024-2027 •

EPITA - École d'ingénieur en informatique

Spécialité en Développement web et applications

2021-2024 •

### **BUT INFORMATIQUE**

Parcours A: Développement d'application IUT D'ORSAY - UNIVERSITÉ PARIS-SACLAY

### **PROJETS**

2022 •

### PROJET SAE S3: SITE WEB DE LA BIBLIOTHÈQUE PARIS-SACLAY

Travail en groupe de 4 - Création du site web avec HTML, CSS, JQuery en Frontend et PHP en Backend avec une base de données MariaDB

2023

## PROJET ALTERNANT: MIGRATION DU REACT NATIVE VERS FLUTTER

Migrer une application mobile existante, développée en **React Native**, vers **Flutter** tout en conservant les fonctionnalités principales et en refondant UX/UI

2023-2024 •

### PROJET SAE S5-S6: BLOCKADE - UNITY

Développement d'un jeu vidéo en utilisant Unity, avec une conception graphique réalisée sur Figma et une programmation en C#.