#### CHỦ ĐỀ 01

#### I. Đề bài.

- Xây dựng chương trình quản lý mượn trả sách trong thư viện
- Các bảng tối thiểu cần có: **tblSach**(Sách), **tblBanDoc**(Bạn đọc), **tblThuThu**(Thủ thư), **tblPhieuMuon**(Phiếu mượn), **tblCTPhieuMuon**(Chi tiết phiếu mượn), ....

(Sinh viên tự xác định các thuộc tính và có thể bổ sung thêm các bảng phù hợp với bài toán thực tế)

- Yêu cầu cần thực hiện:
  - 1. Xác định các bảng và Tạo CSDL của bài toán (1 điểm): Thực hiện câu lệnh tạo CSDL, tạo bảng và chèn dữ liệu cho bảng, mỗi bảng tối thiểu 5 bản ghi
  - 2. Tạo các view chứa và khai thác CSDL (**2 điểm**): *Tối thiểu 10 view (gồm: Lấy thông tin một bảng, lấy thông tin nhiều bảng, tính toán gom nhóm, ...*)
  - 3. Tạo và thực thi các thủ tục cho CSDL (2 điểm): Tối thiểu 5 thủ tục (các thủ tục có truyền tham số)
  - 4. Tạo và vận dụng các trigger (2 điểm): *Tối thiểu 5 trigger*
  - 5. Phân quyền và bảo mật cho CSDL (**2 điểm**): *Tạo tối thiểu 2 người dùng và phân quyền sử dụng cho Bảng, View, Thủ tục đã tạo ở trên*
  - 6. Phân tán (1 điểm): lựa chọn một số bảng bất kỳ, thực hiện phân tán ngang và dọc, thực hiện các yêu cầu khai thác trên dữ liệu phân tán

## II. Yêu cầu chung về quyển báo cáo và chương trình

\*Toàn bộ chương trình và file báo cáo BTL được lưu trong thư mục với tên theo nguyên tắc sau:

Nguyên tắc: SQLSERVER-BTL-<thứ tự đề>-<Họ tên sinh viên>

Ví du: SQLSERVER -BTL-01-NguyenVanHung

\*Chương trình: Tạo file Query ghi nhận toàn bộ các câu lệnh thực hiện xử lý với CSDL của bài toám gồm: Tạo cơ sở dữ liệu, tạo và chỉnh sửa các bảng, tạo và kiểm tra các View, tạo và thực thi các thủ tục Proc, tạo và thực thi các Trigger, tạo người dùng và phân quyền người dùng, ....

- 1. Trang bìa: Tên đề tài, tên nhóm (gồm cả họ tên các thành viên của nhóm), tên lớp.
- 2. Muc luc.
- 3. Giới thiêu đề tài.
- 4. Phát biểu bài toán
- 5. Mô hình CSDL và tạo CSDL tạo và chỉnh sửa các bảng
- 6. Các đối tượng CSDL gồm: View, Proc, Trigger
- 7. Phân quyền và bảo mật CSDL
- 8
- 9. Kết luận, hướng phát triển tiếp theo
- 10. Tài liệu tham khảo

### CHỦ ĐỀ 02

#### I. Đề bài.

- Xây dựng chương trình quản lý thuê phòng khách sạn
- Các bảng tối thiểu cần có: **tblKhachHang**(Khách hàng), **tblNhanVien**(Nhân viên), **tblPhong**(Phòng), **tblHoaDon**(Hoá đơn), **tblCTHoaDon**( chi tiết hoá đơn), ...

(Sinh viên tự xác định các thuộc tính và có thể bổ sung thêm các bảng phù hợp với bài toán thực tế)

- 1. Xác định các bảng và Tạo CSDL của bài toán (1 điểm): Thực hiện câu lệnh tạo CSDL, tạo bảng và chèn dữ liệu cho bảng, mỗi bảng tối thiểu 5 bản ghi
- 2. Tạo các view chứa và khai thác CSDL (**2 điểm**): Tối thiểu 10 view (gồm: Lấy thông tin một bảng, lấy thông tin nhiều bảng, tính toán gom nhóm, ...)
- 3. Tạo và thực thi các thủ tục cho CSDL (2 điểm): Tối thiểu 5 thủ tục (các thủ tục có truyền tham số)
- 4. Tạo và vận dụng các trigger (2 điểm): Tối thiểu 5 trigger
- 5. Phân quyền và bảo mật cho CSDL (**2 điểm**): *Tạo tối thiểu 2 người dùng và phân quyền sử dụng cho Bảng, View, Thủ tục đã tạo ở trên*
- 6. Phân tán (1 điểm): lựa chọn một số bảng bất kỳ, thực hiện phân tán ngang và dọc, thực hiện các yêu cầu khai thác trên dữ liệu phân tán

## II. Yêu cầu chung về quyển báo cáo và chương trình

\*Toàn bộ chương trình và file báo cáo BTL được lưu trong thư mục với tên theo nguyên tắc sau:

Nguyên tắc: SQLSERVER-BTL-<thứ tự đề>-<Họ tên sinh viên>

Ví dụ: SQLSERVER -BTL-01-NguyenVanHung

\*Chương trình: Tạo file Query ghi nhận toàn bộ các câu lệnh thực hiện xử lý với CSDL của bài toám gồm: Tạo cơ sở dữ liệu, tạo và chỉnh sửa các bảng, tạo và kiểm tra các View, tạo và thực thi các thủ tục Proc, tạo và thực thi các Trigger, tạo người dùng và phân quyền người dùng, ....

- 1. Trang bìa: Tên đề tài, tên nhóm (gồm cả họ tên các thành viên của nhóm), tên lớp.
- 2. Muc luc.
- 3. Giới thiệu đề tài.
- 4. Phát biểu bài toán
- 5. Mô hình CSDL và tạo CSDL tạo và chỉnh sửa các bảng
- 6. Các đối tượng CSDL gồm: View, Proc, Trigger
- 7. Phân quyền và bảo mật CSDL
- 8. ...
- 9. Kết luận, hướng phát triển tiếp theo
- 10. Tài liêu tham khảo

## $CH\mathring{U}$ Đ $\mathring{E}$ 03

#### I. Đề bài.

- Xây dựng chương trình quản lý bệnh nhân điều trị tại bệnh viện
- Các bảng tối thiểu cần có: **tblBenhNhan**(Bệnh nhân), **tblBacSy**(Bác Sỹ), **tblKhoa**(Khoa), **tblPhieuDieuTri**(Phiếu điều trị), ...

(Sinh viên tự xác định các thuộc tính và có thể bổ sung thêm các bảng phù hợp với bài toán thực tế)

- Yêu cầu cần thực hiên:
  - 1. Xác định các bảng và Tạo CSDL của bài toán (1 điểm): Thực hiện câu lệnh tạo CSDL, tạo bảng và chèn dữ liêu cho bảng, mỗi bảng tối thiểu 5 bản ghi
  - 2. Tạo các view chứa và khai thác CSDL (**2 điểm**): *Tối thiểu 10 view (gồm: Lấy thông tin một bảng, lấy thông tin nhiều bảng, tính toán gom nhóm, ...)*
  - 3. Tạo và thực thi các thủ tục cho CSDL (2 điểm): Tối thiểu 5 thủ tục (các thủ tục có truyền tham số)
  - 4. Tạo và vận dụng các trigger (2 điểm): Tối thiểu 5 trigger
  - 5. Phân quyền và bảo mật cho CSDL (**2 điểm**): *Tạo tối thiểu 2 người dùng và phân quyền sử dụng cho Bảng, View, Thủ tục đã tạo ở trên*
  - 6. Phân tán (1 điểm): lựa chọn một số bảng bất kỳ, thực hiện phân tán ngang và dọc, thực hiện các yêu cầu khai thác trên dữ liệu phân tán

## II. Yêu cầu chung về quyển báo cáo và chương trình

\*Toàn bộ chương trình và file báo cáo BTL được lưu trong thư mục với tên theo nguyên tắc sau:

Nguyên tắc: SQLSERVER-BTL-<thứ tự đề>-<Họ tên sinh viên>

Ví dụ: SQLSERVER -BTL-01-NguyenVanHung

\*Chương trình: Tạo file Query ghi nhận toàn bộ các câu lệnh thực hiện xử lý với CSDL của bài toám gồm: Tạo cơ sở dữ liệu, tạo và chỉnh sửa các bảng, tạo và kiểm tra các View, tạo và thực thi các thủ tục Proc, tạo và thực thi các Trigger, tạo người dùng và phân quyền người dùng, ....

- 1. Trang bìa: Tên đề tài, tên nhóm (gồm cả họ tên các thành viên của nhóm), tên lớp.
- 2. Muc luc.
- 3. Giới thiêu đề tài.
- 4. Phát biểu bài toán
- 5. Mô hình CSDL và tạo CSDL tạo và chỉnh sửa các bảng
- 6. Các đối tượng CSDL gồm: View, Proc, Trigger
- 7. Phân quyền và bảo mật CSDL
- 8. ..
- 9. Kết luận, hướng phát triển tiếp theo
- 10. Tài liệu tham khảo

#### I. Đề bài.

- Xây dựng chương trình quản lý kinh doanh cửa hàng thuốc
- Các bảng tối thiểu cần có: **tblThuoc**(Thuốc), **tblKhachHang**(Khách hàng), **tblNhanVien**(Nhân viên), **tblHoaDon**(Hoá đơn), **tblCTHoaDon**(Chi tiết hoá đơn), ....

(Sinh viên tự xác định các thuộc tính và có thể bổ sung thêm các bảng phù hợp với bài toán thực tế)

- Yêu cầu cần thực hiên:
  - 1. Xác định các bảng và Tạo CSDL của bài toán (**1 điểm**): *Thực hiện câu lệnh tạo CSDL, tạo bảng và chèn dữ liêu cho bảng, mỗi bảng tối thiểu 5 bản ghi*
  - 2. Tạo các view chứa và khai thác CSDL (**2 điểm**): *Tối thiểu 10 view (gồm: Lấy thông tin một bảng, lấy thông tin nhiều bảng, tính toán gom nhóm, ...)*
  - 3. Tạo và thực thi các thủ tục cho CSDL (2 điểm): Tối thiểu 5 thủ tục (các thủ tục có truyền tham số)
  - 4. Tạo và vận dụng các trigger (2 điểm): Tối thiểu 5 trigger
  - 5. Phân quyền và bảo mật cho CSDL (**2 điểm**): *Tạo tối thiểu 2 người dùng và phân quyền sử dụng cho Bảng, View, Thủ tục đã tạo ở trên*
  - 6. Phân tán (1 điểm): lựa chọn một số bảng bất kỳ, thực hiện phân tán ngang và dọc, thực hiện các yêu cầu khai thác trên dữ liệu phân tán

## II. Yêu cầu chung về quyển báo cáo và chương trình

\*Toàn bộ chương trình và file báo cáo BTL được lưu trong thư mục với tên theo nguyên tắc sau:

Nguyên tắc: SQLSERVER-BTL-<thứ tự đề>-<Họ tên sinh viên>

Ví dụ: SQLSERVER -BTL-01-NguyenVanHung

\*Chương trình: Tạo file Query ghi nhận toàn bộ các câu lệnh thực hiện xử lý với CSDL của bài toám gồm: Tạo cơ sở dữ liệu, tạo và chỉnh sửa các bảng, tạo và kiểm tra các View, tạo và thực thi các thủ tục Proc, tạo và thực thi các Trigger, tạo người dùng và phân quyền người dùng, ....

- 1. Trang bìa: Tên đề tài, tên nhóm (gồm cả họ tên các thành viên của nhóm), tên lớp.
- 2. Muc luc.
- 3. Giới thiêu đề tài.
- 4. Phát biểu bài toán
- 5. Mô hình CSDL và tạo CSDL tạo và chỉnh sửa các bảng
- 6. Các đối tượng CSDL gồm: View, Proc, Trigger
- 7. Phân quyền và bảo mật CSDL
- 8. ..
- 9. Kết luận, hướng phát triển tiếp theo
- 10. Tài liệu tham khảo

### CHỦ ĐỀ 05

#### I. Đề bài.

- Xây dựng chương trình quản lý kinh doanh máy tính tại cửa hàng bán máy tính
- Các bảng tối thiểu cần có: **tblMayTinh**(Máy tính), **tblKhachHang**(Khách hàng), **tblNhanVien**(Nhân viên), **tblHoaDon**(Hoá đơn), **tblCTHoaDon**(Chi tiết hoá đơn), ....

(Sinh viên tự xác định các thuộc tính và có thể bổ sung thêm các bảng phù hợp với bài toán thực tế)

- Yêu cầu cần thực hiên:
  - 1. Xác định các bảng và Tạo CSDL của bài toán (1 điểm): Thực hiện câu lệnh tạo CSDL, tạo bảng và chèn dữ liệu cho bảng, mỗi bảng tối thiểu 5 bản ghi
  - 2. Tạo các view chứa và khai thác CSDL (**2 điểm**): *Tối thiểu 10 view (gồm: Lấy thông tin một bảng, lấy thông tin nhiều bảng, tính toán gom nhóm, ...)*
  - 3. Tạo và thực thi các thủ tục cho CSDL (2 điểm): Tối thiểu 5 thủ tục (các thủ tục có truyền tham số)
  - 4. Tạo và vận dụng các trigger (2 điểm): *Tối thiểu 5 trigger*
  - 5. Phân quyền và bảo mật cho CSDL (**2 điểm**): *Tạo tối thiểu 2 người dùng và phân quyền sử dụng cho Bảng, View, Thủ tục đã tạo ở trên*
  - 6. Phân tán (1 điểm): lựa chọn một số bảng bất kỳ, thực hiện phân tán ngang và dọc, thực hiện các yêu cầu khai thác trên dữ liệu phân tán

## II. Yêu cầu chung về quyển báo cáo và chương trình

\*Toàn bộ chương trình và file báo cáo BTL được lưu trong thư mục với tên theo nguyên tắc sau:

Nguyên tắc: SQLSERVER-BTL-<thứ tự đề>-<Họ tên sinh viên>

Ví dụ: SQLSERVER -BTL-01-NguyenVanHung

\*Chương trình: Tạo file Query ghi nhận toàn bộ các câu lệnh thực hiện xử lý với CSDL của bài toám gồm: Tạo cơ sở dữ liệu, tạo và chỉnh sửa các bảng, tạo và kiểm tra các View, tạo và thực thi các thủ tục Proc, tạo và thực thi các Trigger, tạo người dùng và phân quyền người dùng, ....

- 1. Trang bìa: Tên đề tài, tên nhóm (gồm cả họ tên các thành viên của nhóm), tên lớp.
- 2. Muc luc.
- 3. Giới thiêu đề tài.
- 4. Phát biểu bài toán
- 5. Mô hình CSDL và tạo CSDL tạo và chỉnh sửa các bảng
- 6. Các đối tượng CSDL gồm: View, Proc, Trigger
- 7. Phân quyền và bảo mật CSDL
- 8. ..
- 9. Kết luận, hướng phát triển tiếp theo
- 10. Tài liệu tham khảo

#### I. Đề bài.

- Xây dựng chương trình quản lý bán hàng tại cửa hành kinh doanh điện thoại
- Các bảng tối thiểu cần có: **tblDienThoai**(Điện thoại), **tblKhachHang**(Khách hàng), **tblNhanVien**(Nhân viên), **tblHoaDon**(Hoá đơn), **tblCTHoaDon**(Chi tiết hoá đơn), ....

(Sinh viên tự xác định các thuộc tính và có thể bổ sung thêm các bảng phù hợp với bài toán thực tế)

- Yêu cầu cần thực hiên:
  - 1. Xác định các bảng và Tạo CSDL của bài toán (1 điểm): Thực hiện câu lệnh tạo CSDL, tạo bảng và chèn dữ liệu cho bảng, mỗi bảng tối thiểu 5 bản ghi
  - 2. Tạo các view chứa và khai thác CSDL (**2 điểm**): *Tối thiểu 10 view (gồm: Lấy thông tin một bảng, lấy thông tin nhiều bảng, tính toán gom nhóm, ...)*
  - 3. Tạo và thực thi các thủ tục cho CSDL (2 điểm): Tối thiểu 5 thủ tục (các thủ tục có truyền tham số)
  - 4. Tạo và vận dụng các trigger (2 điểm): *Tối thiểu 5 trigger*
  - 5. Phân quyền và bảo mật cho CSDL (**2 điểm**): *Tạo tối thiểu 2 người dùng và phân quyền sử dụng cho Bảng, View, Thủ tục đã tạo ở trên*
  - 6. Phân tán (1 điểm): lựa chọn một số bảng bất kỳ, thực hiện phân tán ngang và dọc, thực hiện các yêu cầu khai thác trên dữ liệu phân tán

## II. Yêu cầu chung về quyển báo cáo và chương trình

\*Toàn bộ chương trình và file báo cáo BTL được lưu trong thư mục với tên theo nguyên tắc sau:

Nguyên tắc: SQLSERVER-BTL-<thứ tự đề>-<Họ tên sinh viên>

Ví dụ: SQLSERVER -BTL-01-NguyenVanHung

\*Chương trình: Tạo file Query ghi nhận toàn bộ các câu lệnh thực hiện xử lý với CSDL của bài toám gồm: Tạo cơ sở dữ liệu, tạo và chỉnh sửa các bảng, tạo và kiểm tra các View, tạo và thực thi các thủ tục Proc, tạo và thực thi các Trigger, tạo người dùng và phân quyền người dùng, ....

- 1. Trang bìa: Tên đề tài, tên nhóm (gồm cả họ tên các thành viên của nhóm), tên lớp.
- 2. Muc luc.
- 3. Giới thiêu đề tài.
- 4. Phát biểu bài toán
- 5. Mô hình CSDL và tạo CSDL tạo và chỉnh sửa các bảng
- 6. Các đối tượng CSDL gồm: View, Proc, Trigger
- 7. Phân quyền và bảo mật CSDL
- 8. ..
- 9. Kết luận, hướng phát triển tiếp theo
- 10. Tài liệu tham khảo

### CHỦ ĐỀ 07

#### I. Đề bài.

- Xây dựng chương trình quản lý nhập hàng tại kho của công ty sản xuất
- Các bảng tối thiểu cần có: **tblSanPham**(Sản phẩm), **tblNhanVien**(Nhân viên), **tblNhaCC**(Nhà cung cấp), **tblPhieuNhap**(phiếu nhập), **tblCTPhieuNhap**(Chi tiết phiếu nhập), ....

(Sinh viên tự xác định các thuộc tính và có thể bổ sung thêm các bảng phù hợp với bài toán thực tế)

- Yêu cầu cần thực hiên:
  - 1. Xác định các bảng và Tạo CSDL của bài toán (1 điểm): Thực hiện câu lệnh tạo CSDL, tạo bảng và chèn dữ liệu cho bảng, mỗi bảng tối thiểu 5 bản ghi
  - 2. Tạo các view chứa và khai thác CSDL (**2 điểm**): *Tối thiểu 10 view (gồm: Lấy thông tin một bảng, lấy thông tin nhiều bảng, tính toán gom nhóm, ...)*
  - 3. Tạo và thực thi các thủ tục cho CSDL (2 điểm): Tối thiểu 5 thủ tục (các thủ tục có truyền tham số)
  - 4. Tạo và vận dụng các trigger (2 điểm): Tối thiểu 5 trigger
  - 5. Phân quyền và bảo mật cho CSDL (**2 điểm**): *Tạo tối thiểu 2 người dùng và phân quyền sử dụng cho Bảng, View, Thủ tục đã tạo ở trên*
  - 6. Phân tán (1 điểm): lựa chọn một số bảng bất kỳ, thực hiện phân tán ngang và dọc, thực hiện các yêu cầu khai thác trên dữ liệu phân tán

## II. Yêu cầu chung về quyển báo cáo và chương trình

\*Toàn bộ chương trình và file báo cáo BTL được lưu trong thư mục với tên theo nguyên tắc sau:

Nguyên tắc: SQLSERVER-BTL-<thứ tự đề>-<Họ tên sinh viên>

Ví dụ: SQLSERVER -BTL-01-NguyenVanHung

\*Chương trình: Tạo file Query ghi nhận toàn bộ các câu lệnh thực hiện xử lý với CSDL của bài toám gồm: Tạo cơ sở dữ liệu, tạo và chỉnh sửa các bảng, tạo và kiểm tra các View, tạo và thực thi các thủ tục Proc, tạo và thực thi các Trigger, tạo người dùng và phân quyền người dùng, ....

- 1. Trang bìa: Tên đề tài, tên nhóm (gồm cả họ tên các thành viên của nhóm), tên lớp.
- 2. Muc luc.
- 3. Giới thiêu đề tài.
- 4. Phát biểu bài toán
- 5. Mô hình CSDL và tạo CSDL tạo và chỉnh sửa các bảng
- 6. Các đối tượng CSDL gồm: View, Proc, Trigger
- 7. Phân quyền và bảo mật CSDL
- 8. ..
- 9. Kết luận, hướng phát triển tiếp theo
- 10. Tài liệu tham khảo

#### I. Đề bài.

- Xây dựng chương trình quản lý cửa hàng kinh doanh quần áo
- Các bảng tối thiểu cần có: **tblQuanAo**(Quần áo), **tblKhachHang**(Khách hàng), **tblNhanVien**(Nhân viên), **tblHoaDon**(Hoá đơn), **tblCTHoaDon**(Chi tiết hoá đơn), ....

(Sinh viên tự xác định các thuộc tính và có thể bổ sung thêm các bảng phù hợp với bài toán thực tế)

- Yêu cầu cần thực hiên:
  - 1. Xác định các bảng và Tạo CSDL của bài toán (1 điểm): Thực hiện câu lệnh tạo CSDL, tạo bảng và chèn dữ liệu cho bảng, mỗi bảng tối thiểu 5 bản ghi
  - 2. Tạo các view chứa và khai thác CSDL (**2 điểm**): *Tối thiểu 10 view (gồm: Lấy thông tin một bảng, lấy thông tin nhiều bảng, tính toán gom nhóm, ...)*
  - 3. Tạo và thực thi các thủ tục cho CSDL (2 điểm): Tối thiểu 5 thủ tục (các thủ tục có truyền tham số)
  - 4. Tạo và vận dụng các trigger (2 điểm): Tối thiểu 5 trigger
  - 5. Phân quyền và bảo mật cho CSDL (**2 điểm**): *Tạo tối thiểu 2 người dùng và phân quyền sử dụng cho Bảng, View, Thủ tục đã tạo ở trên*
  - 6. Phân tán (1 điểm): lựa chọn một số bảng bất kỳ, thực hiện phân tán ngang và dọc, thực hiện các yêu cầu khai thác trên dữ liệu phân tán

## II. Yêu cầu chung về quyển báo cáo và chương trình

\*Toàn bộ chương trình và file báo cáo BTL được lưu trong thư mục với tên theo nguyên tắc sau:

Nguyên tắc: SQLSERVER-BTL-<thứ tự đề>-<Họ tên sinh viên>

Ví dụ: SQLSERVER -BTL-01-NguyenVanHung

\*Chương trình: Tạo file Query ghi nhận toàn bộ các câu lệnh thực hiện xử lý với CSDL của bài toám gồm: Tạo cơ sở dữ liệu, tạo và chỉnh sửa các bảng, tạo và kiểm tra các View, tạo và thực thi các thủ tục Proc, tạo và thực thi các Trigger, tạo người dùng và phân quyền người dùng, ....

- 1. Trang bìa: Tên đề tài, tên nhóm (gồm cả họ tên các thành viên của nhóm), tên lớp.
- 2. Muc luc.
- 3. Giới thiêu đề tài.
- 4. Phát biểu bài toán
- 5. Mô hình CSDL và tạo CSDL tạo và chỉnh sửa các bảng
- 6. Các đối tượng CSDL gồm: View, Proc, Trigger
- 7. Phân quyền và bảo mật CSDL
- 8. ..
- 9. Kết luận, hướng phát triển tiếp theo
- 10. Tài liệu tham khảo

#### I. Đề bài.

- Xây dựng chương trình quản lý khám bệnh tại Phòng khám Đa khoa
- Các bảng tối thiểu cần có: **tblDichVu**(Dịch vụ khám bệnh), **tblNhanVien**(Nhân viên), **tblBenhNhan**(Bệnh nhân khám), **tblPhieuKham**(phiếu khám), **tblCTPhieuKham**(Chi tiết phiếu khám), ....

(Sinh viên tự xác định các thuộc tính và có thể bổ sung thêm các bảng phù hợp với bài toán thực tế)

- Yêu cầu cần thực hiên:
  - 1. Xác định các bảng và Tạo CSDL của bài toán (1 điểm): Thực hiện câu lệnh tạo CSDL, tạo bảng và chèn dữ liệu cho bảng, mỗi bảng tối thiểu 5 bản ghi
  - 2. Tạo các view chứa và khai thác CSDL (**2 điểm**): *Tối thiểu 10 view (gồm: Lấy thông tin một bảng, lấy thông tin nhiều bảng, tính toán gom nhóm, ...)*
  - 3. Tạo và thực thi các thủ tục cho CSDL (2 điểm): Tối thiểu 5 thủ tục (các thủ tục có truyền tham số)
  - 4. Tạo và vận dụng các trigger (2 điểm): *Tối thiểu 5 trigger*
  - 5. Phân quyền và bảo mật cho CSDL (**2 điểm**): *Tạo tối thiểu 2 người dùng và phân quyền sử dụng cho Bảng, View, Thủ tục đã tạo ở trên*
  - 6. Phân tán (1 điểm): lựa chọn một số bảng bất kỳ, thực hiện phân tán ngang và dọc, thực hiện các yêu cầu khai thác trên dữ liệu phân tán

## II. Yêu cầu chung về quyển báo cáo và chương trình

\*Toàn bộ chương trình và file báo cáo BTL được lưu trong thư mục với tên theo nguyên tắc sau:

Nguyên tắc: SQLSERVER-BTL-<thứ tự đề>-<Họ tên sinh viên>

Ví dụ: SQLSERVER -BTL-01-NguyenVanHung

\*Chương trình: Tạo file Query ghi nhận toàn bộ các câu lệnh thực hiện xử lý với CSDL của bài toám gồm: Tạo cơ sở dữ liệu, tạo và chỉnh sửa các bảng, tạo và kiểm tra các View, tạo và thực thi các thủ tục Proc, tạo và thực thi các Trigger, tạo người dùng và phân quyền người dùng, ....

- 1. Trang bìa: Tên đề tài, tên nhóm (gồm cả họ tên các thành viên của nhóm), tên lớp.
- 2. Muc luc.
- 3. Giới thiêu đề tài.
- 4. Phát biểu bài toán
- 5. Mô hình CSDL và tạo CSDL tạo và chỉnh sửa các bảng
- 6. Các đối tượng CSDL gồm: View, Proc, Trigger
- 7. Phân quyền và bảo mật CSDL
- 8. ..
- 9. Kết luận, hướng phát triển tiếp theo
- 10. Tài liệu tham khảo

## $CH\mathring{U}$ Đ $\mathring{E}$ 10

#### I. Đề bài.

- Xây dựng chương trình quản lý công ty chuyên thiết kế nội thất
- Các bảng tối thiểu cần có: **tblDichVu**( bảng giá dịch vụ thiết kế), **tblKhachHang**(Khách hàng), **tblNhanVien**(Nhân viên), **tblHoaDon**(hoá đơn kiêm hợp đồng thiết kế nội thất), **tblCTHoaDon**(Chi tiết hoá đơn), ...

(Sinh viên tự xác định các thuộc tính và có thể bổ sung thêm các bảng phù hợp với bài toán thực tế)

- Yêu cầu cần thực hiên:
  - 1. Xác định các bảng và Tạo CSDL của bài toán (1 điểm): Thực hiện câu lệnh tạo CSDL, tạo bảng và chèn dữ liệu cho bảng, mỗi bảng tối thiểu 5 bản ghi
  - 2. Tạo các view chứa và khai thác CSDL (**2 điểm**): *Tối thiểu 10 view (gồm: Lấy thông tin một bảng, lấy thông tin nhiều bảng, tính toán gom nhóm, ...)*
  - 3. Tạo và thực thi các thủ tục cho CSDL (2 điểm): Tối thiểu 5 thủ tục (các thủ tục có truyền tham số)
  - 4. Tạo và vận dụng các trigger (2 điểm): Tối thiểu 5 trigger
  - 5. Phân quyền và bảo mật cho CSDL (**2 điểm**): *Tạo tối thiểu 2 người dùng và phân quyền sử dụng cho Bảng, View, Thủ tục đã tạo ở trên*
  - 6. Phân tán (1 điểm): lựa chọn một số bảng bất kỳ, thực hiện phân tán ngang và dọc, thực hiện các yêu cầu khai thác trên dữ liệu phân tán

## II. Yêu cầu chung về quyển báo cáo và chương trình

\*Toàn bộ chương trình và file báo cáo BTL được lưu trong thư mục với tên theo nguyên tắc sau:

Nguyên tắc: SQLSERVER-BTL-<thứ tự đề>-<Họ tên sinh viên>

Ví du: SQLSERVER -BTL-01-NguyenVanHung

\*Chương trình: Tạo file Query ghi nhận toàn bộ các câu lệnh thực hiện xử lý với CSDL của bài toám gồm: Tạo cơ sở dữ liệu, tạo và chỉnh sửa các bảng, tạo và kiểm tra các View, tạo và thực thi các thủ tục Proc, tạo và thực thi các Trigger, tạo người dùng và phân quyền người dùng, ....

- 1. Trang bìa: Tên đề tài, tên nhóm (gồm cả họ tên các thành viên của nhóm), tên lớp.
- 2. Muc luc.
- 3. Giới thiệu đề tài.
- 4. Phát biểu bài toán
- 5. Mô hình CSDL và tạo CSDL tạo và chỉnh sửa các bảng
- 6. Các đối tượng CSDL gồm: View, Proc, Trigger
- 7. Phân quyền và bảo mật CSDL
- 8. ...
- 9. Kết luận, hướng phát triển tiếp theo
- 10. Tài liêu tham khảo