

## Bài tập 1 Gửi nhận thông báo giữa client và server

### A. Mục tiêu

- Sinh viên viết chương trình truyền nhận thông báo đơn giản giữa client và server

### B. Lưu ý chung:

- Đặt tên thư mục chứa file chương trình theo định dạng: **HọTênSinhViên\_1** (**Viết liền không dấu**), (viết liền, không dấu, VD: Nguyễn Văn A sẽ là NguyenVanA ), trong thư mục này sẽ có 2 thư mục con là **Server** và **Client**. Thư mục Server chứa chương trình phía server, thư mục Client chứa chương trình phía client.
- Sử dụng **Makefile** để compile chương trình ở phía server và phía client (Tham khảo ví dụ Makefile đơn giản)
- Chương trình chạy phía Server đặt tên là server, chương trình chạy phía Server đặt tên là client
- Báo cáo thực hành mô tả chương trình, cách thức sử dụng chương trình và **chụp màn hình** kết quả chạy chương trình.
- Tên file báo cáo thực hành là **HọTênSinhViên\_1.doc**
- File nén dưới dạng **zip** và tên file là **HọTênSinhViên\_1.zip** (**không chấp nhận định dạng file khác**)
- Mở đầu file chương trình ghi rõ họ tên, mã số sinh viên và mô tả chương trình
- Nộp bài qua Website môn học
- **Các bài thực hành không theo đúng quy định sẽ không được chấm**

### C. Bài tập

#### Viết chương trình client/server đơn giản

- Chương trình Server mở cổng XXX (tự định nghĩa) chờ kết nối TCP từ chương trình Client
- Chương trình Client cho người dùng nhập địa chỉ IP của Server từ bàn phím. Chương trình Client kết nối với Server qua cổng XXX
- Server hiển thị địa chỉ IP và cổng của client
- Chương trình Client gửi thông báo "Hello server!" đến server
- Chương trình Server gửi thông báo "Hello client!" đến client
- Chương trình Server gửi thông báo "What is your name?" đến client
- Client cho phép người dùng nhập tên user từ bàn phím và gửi thông báo "My name is .... ! Nice to meet you!" đến Server
- Client gửi thông báo "Bye" đến Server
- Client đóng kết nối