

# 履 歴 書

フリガナ	グエン・フウ・ヒエウ		
氏 名	NGUYEN HUU HIEU		
生年月日	1月 23日生	男	
電話			
住所	〒350-1124 埼玉県川越市新宿町		
Eメール			



年	月	学 歴・職 歴（各別にまとめて書く）	
		学 歴	
2012	6	Han Thuyen 高等学校	卒業
2012	9	ハノイ工科大学 電子工学-コンピューター工	入学
2017	6	ハノイ工科大学 電子工学-コンピューター工	卒業
2019	4	東京中央日本語学院（留学生）	入学
2019	12	東京中央日本語学院（留学生）	修了
		職 歴	
2016	7	ベトナムでのSamsung会社 インターンシップ	開始
2016	8	ベトナムでのSamsung会社 インターンシップ	修了
2017	1	ベトナムでのLG会社 インターンシップ	開始
2017	3	ベトナムでのLG会社 インターンシップ	修了
2017	5	ベトナムでのLG会社	入社
2018	12	ベトナムでのLG会社	退職（日本留学のため）
2020	1	パーソルエクセルHRパートナーズ株式会社	入社
2021	9	パーソルエクセルHRパートナーズ株式会社	退職
2021	10	株式会社ミラボ	入社
2023	4	株式会社ミラボ	退職

2023	4	FPT Software Japan	入社
			以上

		資格・免許	
2017	6	TOEIC 500点(期限切れ)	
2021	1	JLPT N2	
			以上

# 職務経歴書

フリガナ	グエン・フウ・ヒエウ
氏名	NGUYEN HUU HIEU

期間	会社名 所属部
2016年7月～2016年8月	ベトナムでのSamsung会社 (インターンシップ)
2017年1月～2017年3月	ベトナムでのLG会社 (インターンシップ)
2017年5月～2018年12月	ベトナムでのLG会社
2020年1月～2021年9月	パーソル パナソニック HRパートナーズ株式会社
2021年10月～2023年4月	株式会社ミラボ
2023年4月～現在	FPT Software Japan

## ■ 得意な言語

【OS】Windows  
 【開発言語】Java、C++、VBA、Unity  
 【データベース】SQL

## ■ 得意なスキル・分野

- ・QtフレームワークによるC++アプリケーションの開発 (車載システム)
- ・Java言語でのPCアプリ開発 (製造管理アプリ)
- ・VBAでエクセルマクロとツールの開発 (iCADの支援ツール)
- ・BrSEとしてXRアプリ開発の案件に携わっている (VR・AR・MR)

## ■ 自己PR

- ・大学時代にAndroidとJava、C++をメインとして勉強し、インターンシップしました。
- ・ベトナムで車載のシステムにアプリ開発する経験は約1.5年間あります。
- ・日本に来て様々なプロジェクトに携わっていました。
- ・お客様のご依頼を頂いて、エクセルマクロ、VBAでツール開発した経験が約1年間あります。
- ・プログラマーとしてPC用のJavaアプリを開発した経験があります。
- ・BrSEとしてプロジェクト管理・スケジュール作成・進捗管理・品質管理などの経験があります。
- ・新技術などは独学の形で身に着けることができます。

## ■ 職務経歴・プロジェクト詳細

2017年1月～2017年6月		ハノイ工科大学 (卒業プロジェクト)		
期間	業務内容(システム概要、担当業務他)	開発環境 (OS/DB/言語等)	作業工程	チーム人数
2017年1月 ～ 2017年6月 (5ヶ月間)	【プロジェクト名】 スマートフォンを介した可視光通信 (アンドロイドアプリ)	Windows	<input type="checkbox"/> 調査/要件	1名
		Java	<input type="checkbox"/> 基本設計	
		Android	<input checked="" type="checkbox"/> 詳細設計	
	《プロジェクトの説明》	OpenCV	<input checked="" type="checkbox"/> 実装	
	暗号化された画像を使用して2台のスマートフォンでデータを転送する		<input checked="" type="checkbox"/> 単体テスト	役割
			<input type="checkbox"/> 結合テスト	<input type="checkbox"/> PM
			<input checked="" type="checkbox"/> システムテスト	<input type="checkbox"/> PL
	《担当業務》 ・実装 ・検証 ・報告		<input type="checkbox"/> 監視オペレート	<input type="checkbox"/> サブリーダー
			<input type="checkbox"/> 受け入れテスト	<input checked="" type="checkbox"/> プログラマー
			<input type="checkbox"/> その他	<input type="checkbox"/> その他
		( )	( )	

# 職務経歴書

フリガナ	グエン・フウ・ヒェウ
氏名	NGUYEN HUU HIEU

2016年7月～2016年8月		ベトナムでのSamsung会社（インターンシップ）		
期間	業務内容（システム概要、担当業務他）	開発環境 （OS/DB/言語等）	作業工程	チーム人数
2016年7月 ～ 2016年8月 （1ヶ月間）	【プロジェクト名】 アンドロイドの音楽を聞くアプリ	Windows	■ 調査/要件	3名
		Java	□ 基本設計	
		Android	■ 詳細設計	
	《プロジェクトの説明》 シンプルな機能のアプリ		■ 実装	役割
			■ 単体テスト	
			□ 結合テスト	
	《担当業務》 ・調査 ・機能定義 ・実装 ・単体テストを行う		□ システムテスト	□ PM
			□ 監視オペレート	□ サブリーダー
			□ 受け入れテスト	■ プログラマー
			□ その他	□ その他
			（ ）	（ ）

2017年1月～2017年3月		ベトナムでのLG会社（インターンシップ）		
期間	業務内容（システム概要、担当業務他）	開発環境 （OS/DB/言語等）	作業工程	チーム人数
2017年1月 ～ 2017年3月 （3ヶ月間）	【プロジェクト名】 楽しい農場（ゲーム）	Windows	□ 調査/要件	5名
		Qt Framework	□ 基本設計	
		C++	■ 詳細設計	
	《プロジェクトの説明》 これは模擬プロジェクトです。 農場のシミュレーションゲームで、 ユーザーは農場で動物を飼育したり、餌をやったり、買ったり、 売ったりします。		■ 実装	役割
			■ 単体テスト	
			□ 結合テスト	
	《担当業務》 ・C++アプリを作る ・単体テストを行う		□ システムテスト	□ PM
			□ 監視オペレート	□ サブリーダー
			□ 受け入れテスト	■ プログラマー
			□ その他	□ その他
			（ ）	（ ）

2017年5月～2018年12月		ベトナムでのLG会社		
期間	業務内容（システム概要、担当業務他）	開発環境 （OS/DB/言語等）	作業工程	チーム人数
2017年5月 ～ 2018年12月 （1年6ヶ月間）	【プロジェクト名】 車のインフォテインメント	Windows	■ 調査/要件	50名
		QML	□ 基本設計	
		C++	■ 詳細設計	
	《プロジェクトの説明》 QNX OSで 実行する車のC++でのエンターテインメントアプリケー ションを作る。 QTフレームワークを使用する。 ユーザーは音楽、エアコン、電話、。。。を調節できる。	Qt Framework	■ 実装	役割
			■ 単体テスト	
			□ 結合テスト	
	《担当業務》 ・HMI開発（GUI部分と通信部分）のコーディングを担当 ・MiddlewareとGUI部のデータを交換に関するバグの修正 ・新しい機能の実装 ・デバッグ ・コードのメンテナンス ・設計書作成 ・単体テスト		□ システムテスト	□ PM
			□ 監視オペレート	□ サブリーダー
			□ 受け入れテスト	■ プログラマー
			□ その他	□ その他
			（ ）	（ ）

2020年1月～2021年5月		パーソル パナソニック HRパートナーズ株式会社		
期間	業務内容（システム概要、担当業務他）	開発環境 （OS/DB/言語等）	作業工程	チーム人数
	【プロジェクト名】 iCADを制御するツール	Windows	■ 調査/要件	2名
		Batch	□ 基本設計	

# 職務経歴書

		フリガナ	グエン・フウ・ヒエウ	
		氏名	NGUYEN HUU HIEU	
2020年1月 ～ 2021年5月 (1年3ヶ月間)	《プロジェクトの説明》 iCADを制御するVBAのツール開発	VBA	■ 詳細設計	役割
		Excel	■ 実装	
		VBS	■ 単体テスト	役割
	《担当業務》 ・日本語の研修 ・基礎iCADの操作 ・iCADの画面をカスタマイズする ・図面のパーツ情報を編集するエクセルのツール ・デザイナー向けの自動タイムチャートのツール ・VBAエクセルのツールに体験期間を設定する機能、ライセンスを発行する機能 ・ツールを配信する機能(自動インストール) ・フロチャート設計 ・マニュアル作成		□ 結合テスト	□ PM
			□ 監視オペレート	□ サブリーダー
			□ 受け入れテスト	■ プログラマー
			■ その他	□ その他
			(機能定義)	( )

2021年6月～2021年10月		パーソル パナソニック HRパートナーズ株式会社		
期間	業務内容(システム概要、担当業務他)	開発環境 (OS/DB/言語等)	作業工程	チーム人数
2021年6月 ～ 2021年10月 (3ヶ月)	【プロジェクト名】 生産・販売・購買の管理アプリ開発	Windows	■ 調査/要件	5名
		Java	□ 基本設計	
	《プロジェクトの説明》 Java言語で生産・販売・購買の管理アプリ(MCFrame) 開発	Excel	■ 実装	役割
		SQL	■ 単体テスト	
	《担当業務》 ・新たな業務の機能の開発 ・単体テスト ・バグの修正 ・オペレーションや画面のロジックの作成、実装、実行	Oracle Database	□ 結合テスト	□ PM
		Eclipse	□ 監視オペレート	□ サブリーダー
			□ 受け入れテスト	■ プログラマー
			□ その他	□ その他
			( )	( )

2021年10月～2023年4月		株式会社Mirabo		
期間	業務内容(システム概要、担当業務他)	開発環境 (OS/DB/言語等)	作業工程	チーム人数
	【プロジェクト名】 1. MR-AR 見える化アプリケーション開発 (3名) 2. アイトラッキングのアプリケーション開発 (2名) 3. 工場、遠隔支援というアプリケーション開発 (4名) 4. 不動産のウェブサイト開発 (7名)	Windows	■ 調査/要件	-
		Excel	□ 基本設計	
		Unity	□ 詳細設計	
		Jira	□ 実装	
		Visual Studio		

# 職務経歴書

	フリガナ	グエン・フウ・ヒエウ	
		NGUYEN HUU HIEU	
2021年10月 ～ 現在 (1年4ヶ月)	Gitlab	■ テスト	役割
	Redmine	□ 結合テスト	□ PM
	Hololens	■ システムテスト	□ PL
	Oculus	□ 監視オペレート	□ サブリーダー
	iOS	■ 受け入れテスト	□ プログラマー
	Sentry	■ タスク管理	■ BrSE
<<プロジェクトの説明>> <b>1. アプリの内容</b> ・Hololens、iPadの端末にUnityアプリを作成することです。 ・機械や建物やロボットの3Dモデルシミュレーション再生したり、リアルタイムのデータを基に仮想空間に表示、描画したりすることです。 ・PLC機械に接続し、センサーのデータを取得し、3D空間内で描画する(Realtime Param, Realtime Graph, Realtime Arrow,...) ・雪、風、天気の流れをシミュレーションする ・3Dモデルの配置、座標、スケール、アニメーション再生、素材等はExcelのシナリオで設定、管理、カスタマイズ可能。 ・複数のデバイスで同期再生も対応 (WebRTC)。 <b>2. アプリの内容</b> ・HTC Vive Pro端末にUnityアプリを開発していました。 ・リアルタイムで視点、視線をトラッキングすることができます。 ・360°画像をアプリに挿入して見ると、現時点で画像の中に見えている所の座標やタイム等の情報をログファイルに出力できます。 <b>3. アプリ内容</b> ・PC、Hololens、Oculus、Tabletの端末にUnityアプリを作成することです。 ・PCへHololensの画像を共有したり、ボイスコール、ビデオコールしたりすることです。 ・空間内で資料、ガイドの動画を同期再生、マーキングすることです。 <b>4. アプリ内容</b> ・不動産に関する作業の管理ウェブサイト ・物件情報、管理会社と仲介会社のアカウント管理 ・賃貸借契約書等管理(資料のアップロード、ダウンロード、電子サイン、送信、承認フロー等) ・重説(ビデオコール)、電子サインを行う機能			
<<担当業務>> ・調査、要件分析、翻訳、スケジュール作成、進捗管理 ・報告、ビルド作成・検証、マニュアル作成・レビュー ・お客様から要件を受領してから、解析したり相談しながらスケジュールを作成したりして、ベトナムに在住している開発者にお伝えしてアプリを開発することです。			

2023年4月～現在		FPT Software Japan		
期間	業務内容(システム概要、担当業務他)	開発環境 (OS/DB/言語等)	作業工程	チーム人数
2023年4月 ～ 現在	<b>【プロジェクト名】</b> Enterprise ArchitectツールでDSL要求図を作成	Windows	■ 調査/要件	5
		Excel	□ 基本設計	
		Enterprise Architect	□ 詳細設計	
			□ 実装	
	<<プロジェクトの説明>> 車の部品の設計仕様書をもとにEAでDSL要求図を作成し、改修することです。		■ テスト	役割
			□ 結合テスト	□ PM
			□ システムテスト	□ PL
			□ 監視オペレート	□ サブリーダー
			□ 受け入れテスト	□ プログラマー
			□ タスク管理	■ BrSE
	<<担当業務>> ・調査、要件分析、スケジュール作成、進捗管理・報告 ・お客様から要件を受領してから、解析したり相談しながらスケジュールを作成したりして、ベトナムに在住している開発者にお伝えして案件を進めます。			