

Moeda
- Valor : double
Moeda(valor : double)
+ getValor()
+ setValor(valor : double)

Cofrinho
+ Moedas : List<Moeda>
+ Cofrinho()
+ adicionar(m : Moeda)
+ CalcularTotal() : double

- 1 – Implemente as classes Moeda e Cofrinho com seus respectivos métodos;
- 2 – Implemente um método na classe Cofrinho para que a mesma retorne quantas moedas foram adicionadas;
- 3 – Implemente um método na classe Cofrinho para que a mesma retorne quantas moedas tem de um determinado valor;
- 4 – Implemente um método na classe Cofrinho para que a mesma retorne qual o maior valor de moeda armazenado no cofre;
- 5 – Implemente uma classe de Teste para testar todos os métodos criados.

AgendaTelefonica
+ colecao : Map
+ inserir(nome : string, numero : string)
+ buscarNumero(nome : string) : string
+ remover(nome : string)
+ tamanho() : int

- 6 – Implemente a classe acima. Observação.: A chave é o nome e o valor é o telefone.
- 10 – Crie uma classe de teste e utiliza todos os métodos da classe AgendaTelefonica e insira pelo menos 5 contatos dentro do atributo colecao;