CENTRO UNIVERSITÁRIO NOSSA SENHORA DO PATROCÍNIO – CEUNSP CURSO DE CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO



LINIKER JARDEL DE OLIVEIRA RGM: 17827035 THIAGO MOREIRA RAZZINI RGM: 21438617

PARADIGMAS DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

Professor Leandro B. S Marques

Salto-SP 2019

1. Introdução

Esse trabalho tem o intuito de utilizar uma linguagem que não foi abordada no curso Ciência da Computação CEUNSP (Cruzeiro do Sul) na aula de paradigmas de programação lecionado pelo professor Leandro B. S. Marques. Com isso em vista, partimos da ideia de utilizar *JavaScript* no Back-End para a construção desse trabalho e extremamente importante citar que nesse trabalho utilizamos tecnologias para o Front-End como HTML5 e CSS3. O projeto está versionado e feito o upload no GitHub no repositório: https://github.com/linikerunk/Paradigmas-Programa-ao-Trabalho.

git clone https://github.com/linikerunk/Paradigmas-Programa-ao-Trabalho.git

2. JavaScript

JavaScript é a linguagem de programação usada para adicionar interatividade a sites, por exemplo: jogos, respostas quando botões são pressionados ou dados são inseridos em formulários, estilo dinâmico, animações, etc.

Principais características do JavaScript.

- O JavaScript pode controlar o comportamento do navegador em diversos aspectos.
- O *JavaScript* é a linguagem de programação do lado do cliente (*Clientside*) mais utilizada.
- O JavaScript permite executar instruções como resposta às ações do usuário.
- O código JavaScript deve ser colocado junto aos comandos da linguagem HTML.
- O JavaScript é uma linguagem baseada em objetos.

3. Código Fonte HTML5

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
 <title> Trabalho Média Paradigmas de Programação </title>
 <meta charset="UTF-8">
 <meta name="viewport" content="width=device=width initial-scale=1.0">
 k rel="stylesheet" href="trabalho.css">
 <script src="trabalho.js"></script>
</head>
<body>
 <div class="Menu">
  <h1 class="titulo"> Trabalho Paradigma de Programação </h1>
   Autor : Liniker e Thiago 
  <div id="total">
   <a href="class="gerar-notas"> Digite o Número de Notas : </a>
   <input type="text" id="totalNotas" value="3" placeholder="Digite o total de notas" />
   <button type="button" onclick="CalcularMedia.exibirEntradas();"> Enviar </button>
  </div>
  <div id="calculo" style="display: None">
   <div id="entradas"></div>
   <div class="botton">
    <button type="button" onclick="CalcularMedia.calcularMedia();"> Calcular Média /button>
   </div>
   <div id="resultado"></div>
  </div>
 </div>
</body>
</html>
```

CSS3

```
body {
  background-image: url('PLP.jpg');
   background-size: 100%;
@font-face{
  font-family: nasalization-rg;
   src: url('nasalization-rg.ttf') format('truetype');
div.Menu {
   border-radius: 10px;
   margin: auto;
   width: 50%;
  background-color:#FFFFFF;
h1.titulo {
  text-align: center;
  font-family: nasalization-rg, Helvetica, sans-serif;
   color: #2f3542;
label.gerar-notas {
  font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
   color: #2f3542;
   font-size: 15px;
div#total {
   position: relative;
   text-align: center;
   margin-bottom: 30px;
   padding: 10px;
```

```
div#entradas {
    position: relative;
    text-align: center;
    margin-bottom: 30px;
}

div#calculo {
    position: relative;
    text-align: center;
    margin-bottom: 30px;
}

p.autor {
    margin: 10px;
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 15px;
}

div.botton {
    padding: 10px;
}
```

JS

```
var CalcularMedia = new function() {
    this.totalNotas = 0;

this.exibirEntradas = function() {
    this.totalNotas = parseInt(document.getElementById("totalNotas").value);
    totalNotas += 1;
    var calculoDiv = document.getElementById("calculo");
    calculoDiv.style.display = "block";

var elementoHtml = "";
    for (var i = 0; i < this.totalNotas; i++) {</pre>
```

```
elementoHtml += '<input type="text" id="nota_' + i + '" placeholder="Digite a
Nota "/> </br >';
    var entradasDiv = document.getElementById("entradas");
     entradasDiv.innerHTML = elementoHtml;
  };
  this.calcularMedia = function() {
    var total = 0;
    for (var i = 0; i < this.totalNotas; i++) {
       total += parseFloat(document.getElementById("nota_" + i).value);
    }
    var media = (total / this.totalNotas);
    var resultadoDiv = document.getElementById("resultado");
    if (media >= 6) {
       resultadoDiv.innerHTML = "<h3 style='color:#008800'> Parabéns você passo
u com a media : " + media + " </h3> "
    } else {
       resultadoDiv.innerHTML = "<h3 style='color:#880000'> Infelizmente voce na
o passou media: " + media + " </h3> "
    }
  };
```

4. Imagem Projeto

Imagem com o teste de 2 notas acima da média 6:

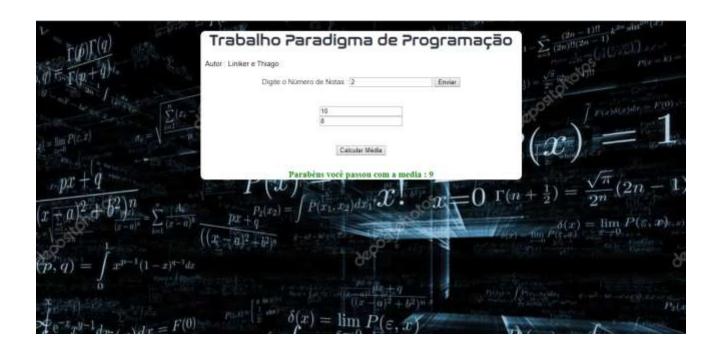
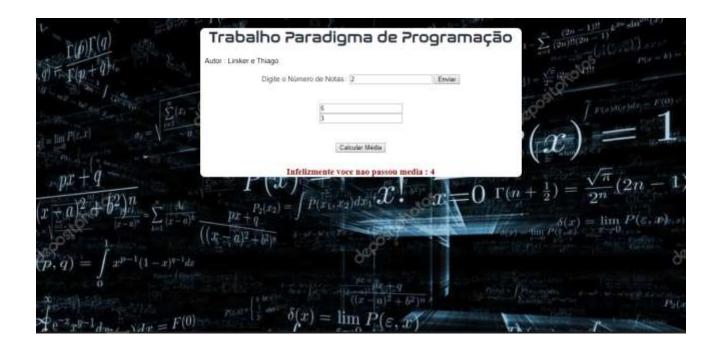


Imagem com o teste de 2 notas abaixo da média 6:



5. Referências

https://developer.mozilla.org/pt-BR/ <acessado em: 13/09/2019>.

https://www.mundojs.com.br/<acessadoem: 13/09/2019>.