

Johdanto

Äänestys pesäpallojoukkueen gaalaa varten. Äänestykseen kirjaudutaan sisään ja jokainen pelaaja voi äänestää vain kerran. Äänestyksessä on eri kategorioita, mm. Vuoden pelaaja, vuoden tsemppari ja vuoden tulokas. Kirjautuessaan sisään äänestykseen, pelaajan on ilmoitettava onko hän ehdolla vuoden tulokkaaksi. Muissa kategorioissa kaikki ehdokkaat ovat ehdolla. Pelaajat näkevät tulokset, mutta eivät äänestysmääriä. Järjestäjä syöttää kategoriat ja näkee äänestysmäärät.

Äänestys toteutetaan PostgreSQL tietokantapalvelimella ja PHP kielellä.

Käyttötapaukset

Pelaaja -> rekisteröinti

-> äänestys

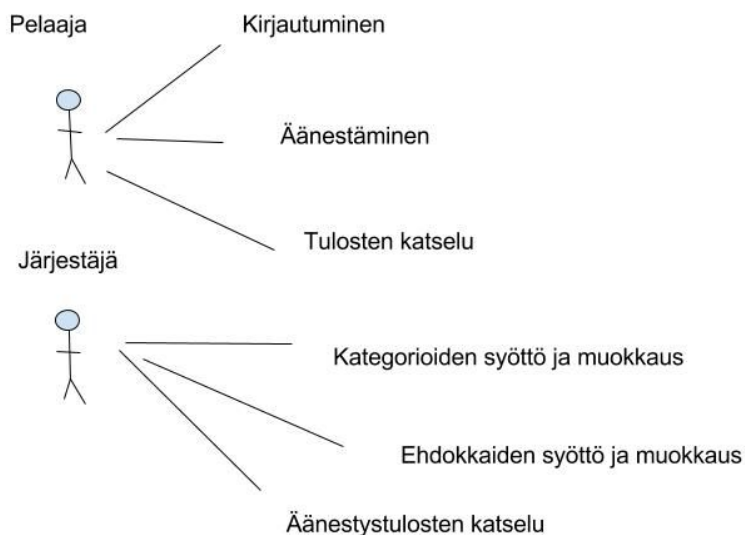
-> tulosten katselu

Järjestäjä -> kategorioiden syöttö

-> kategorioiden muokkaus

-> äänestystietojen katselu

Käyttötapauskaavio



Käyttäjäryhmät:

Pelaaja on äänestyksessä äänestäjä ja samalla automaattisesti ehdokas kaikissa muissa kategorioissa paitsi Vuoden tulokas- kategoriassa.

Järjestäjä toimii äänestyksen järjestäjänä ja ylläpitäjänä. Hän syöttää äänestyksen kategoriat ja pääsee muokkaamaan niitä. Lisäksi hän pääsee näkemään äänestyksen tulokset yksityiskohtaisesti.

Käyttötapaukset:

Rekisteröinti: Pelaaja rekisteröityy käyttäjätunnuksellaan äänestykseen. Samalla hän valitsee onko ehdolla kategoriassa Vuoden tulokas. Pelaaja asetetaan ehdokkaaksi kaikkiin muihin kategorioihin automaattisesti. Ehdolla ovat siis vain rekisteröityneet äänestäjät

Äänestys: Pelaaja äänestää haluamaansa ehdokasta.

Tulosten katselu: Pelaaja näkee kunkin kategorian voittajan ja kaksi muuta eniten ääniä saaneita.

Kategorioiden syöttö ja muokkaus: Järjestäjä asettaa äänestyksen kategoriat ja pääsee halutessaan muokkaamaan, poistamaan tai lisäämään niitä.

Äänestystulosten katselu: Järjestäjä näkee kuinka paljon ääniä kukin ehdokas on saanut kussakin kategoriassa.