Taller IV Diseño de producto - Entrega 4 - MVP2 (15%)

|  |  |
| --- | --- |
| Integrantes del equipo: | Fecha: |

**NOTA**: Este documento se debe presentar en forma de slidedoc, recuerden se debe ver el trabajo del diseñador visual, el diseñador de interacción y el editor (redacción, ortografía, orden)

Se siguen evaluando todos los criterios de transparencia e inspección.

1. Definición del problema

Describa el problema de manera concisa y medible.

1. Pregunta de diseño

Debe estar relacionada con la definición del problema y debe ser una pregunta que sirva para generar ideas de productos.

1. Persona arquetipo

Utilizando el formato de persona arquetipo identifique la(s) persona(s) arquetipo que sufren el problema que está tratando de solucionar.

1. Conclusiones PMV1

Evidencias de la ejecución de la prueba del MVP 1, pueden ser fotos, videos, capturas de pantallas, imágenes de los resultados de encuestas (si es el caso)

Resultados y conclusiones de la prueba del PMV1: Escriba en un parrafo cuales fueron los resultados obtenidos con la prueba y analize como impactan estos resultados el desarrollo de su producto. Hágase preguntas como: ¿Debo cambiar la pregunta de diseño? ¿Debo cambiar la definición del problema?

1. Definición del MVP 2
   1. ¿Cuál es el objetivo del MVP 2?
   2. Descripción del producto mínimo viable (MVP 2) y deben llevar a la entrega el MVP 2

Diga como el MVP aporta a la solución del problema que está planteado.

Qué características de las que definió está usando o probando con el MVP

Cuáles son los vacios de información (si los tiene o es el objetivo del MVP) que esta llenando con el MVPCuáles son los

* 1. Escriba la hipótesis en el formato dado en clase, se debe indetificar el indicador con e que se medirá el éxito del MVP
  2. Desciba el plan de experimentos.

Cómo y donde van a convocar a los participantes de la prueba

Escriba el paso a paso de la ejecucón de la prueba, desde el discurso de introducción a ls participantes hasta el cierre de la prueba.