



Taller 4 - Clase 1

Diseño de producto



Información de contacto

Natalia Alvarez

nalvarez2@gmail.com

Lina Escobar

linithos@gmail.com

Recursos

https://github.com/linithos/Taller4_20192

Objetivos

General

Adquirir competencias para diseñar un producto siguiendo un proceso centrado en el usuario.

Específicos

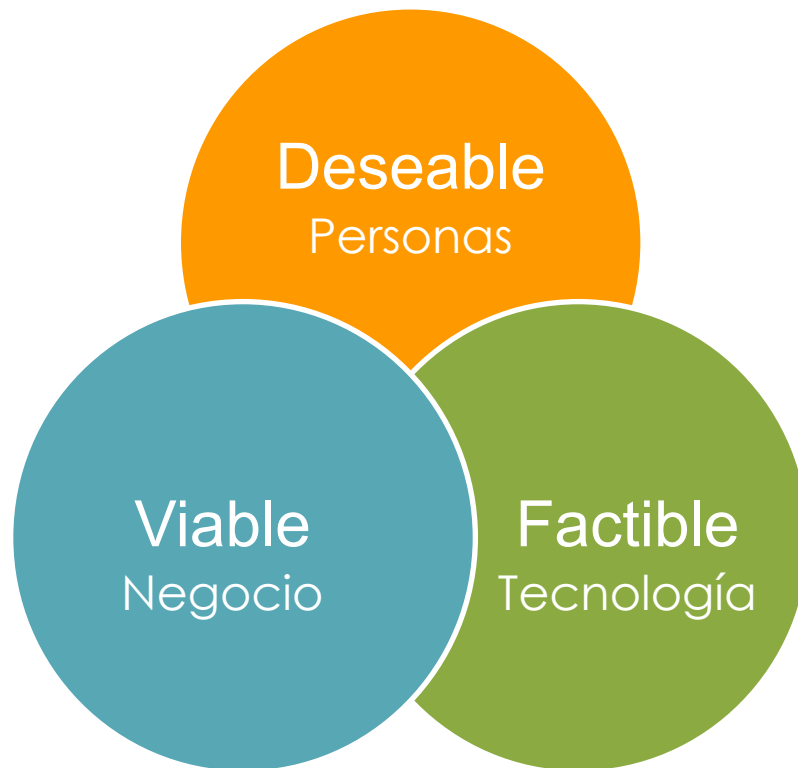
- Entender el proceso de diseño de un producto.
- Planear y gestionar el proceso de diseño de un producto.
- Aplicar conocimientos adquiridos para diseñar productos y servicios en contexto y con equipos multidisciplinarios.

¿Qué vamos a hacer?

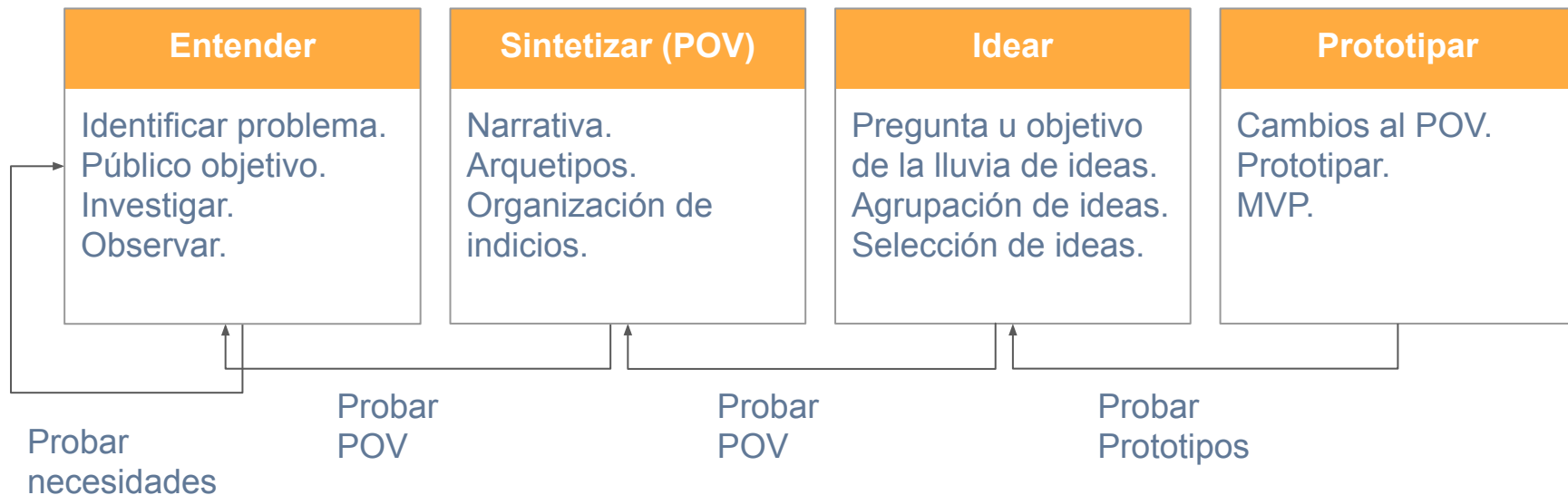
Diseño centrado en el usuario

Es un método para encontrar soluciones creativas a los problemas teniendo siempre en cuenta a las personas y sus necesidades primero.

Pensar nuevos productos



Metodología del curso



Resultados Esperados

- Comunicado de prensa.
- Prototipos (PMV).
- Presupuesto estimado de la producción de un prototipo de alta resolución de un producto o servicio.

MVP o PMV



Evaluación

80% Grupal

20% Individual



Bibliografía

- Field Guide to Human Centered Design de [ideo.org](https://www.ideo.org)
www.ideo.com/us/post/design-kit
- Designing Products People Love: How Great Designers Create Successful Products de Scott Hurff
- Production pipeline fundamentals for film and games de Renee Dunlop
- Hooked: How to Build Habit-Forming Products de Nir Eyal and Ryan Hoover
- Essential Scrum: A Practical Guide to the Most Popular Agile Process de Kenneth S. Rubin

Bibliografía

- El método Lean Startup de Eric Ries
- Innovating for People: Handbook of Human-Centered Design Methods del LUMA Institute
- This Is Service Design Doing: Applying Service Design Thinking in the Real World de Marc Stickdorn y otros
- Sprint: How to Solve Big Problems and Test New Ideas in Just Five Days de Jake Knapp , John_Zeratsky_, et al.

Ejercicio:

1. Describa el problema o situación problemática que trabajo en Taller 3 (Contexto y usuarios).
2. ¿Cuáles métodos de diseño aplicó?
3. ¿Cuáles métodos y herramientas uso para identificar el contexto en el proceso de diseño?