

Ideación

“No matter how complicated the business challenge, it can be mapped with a few words and a few arrows”

Sprint: How to solve big problems and test new ideas in just five days

Proceso

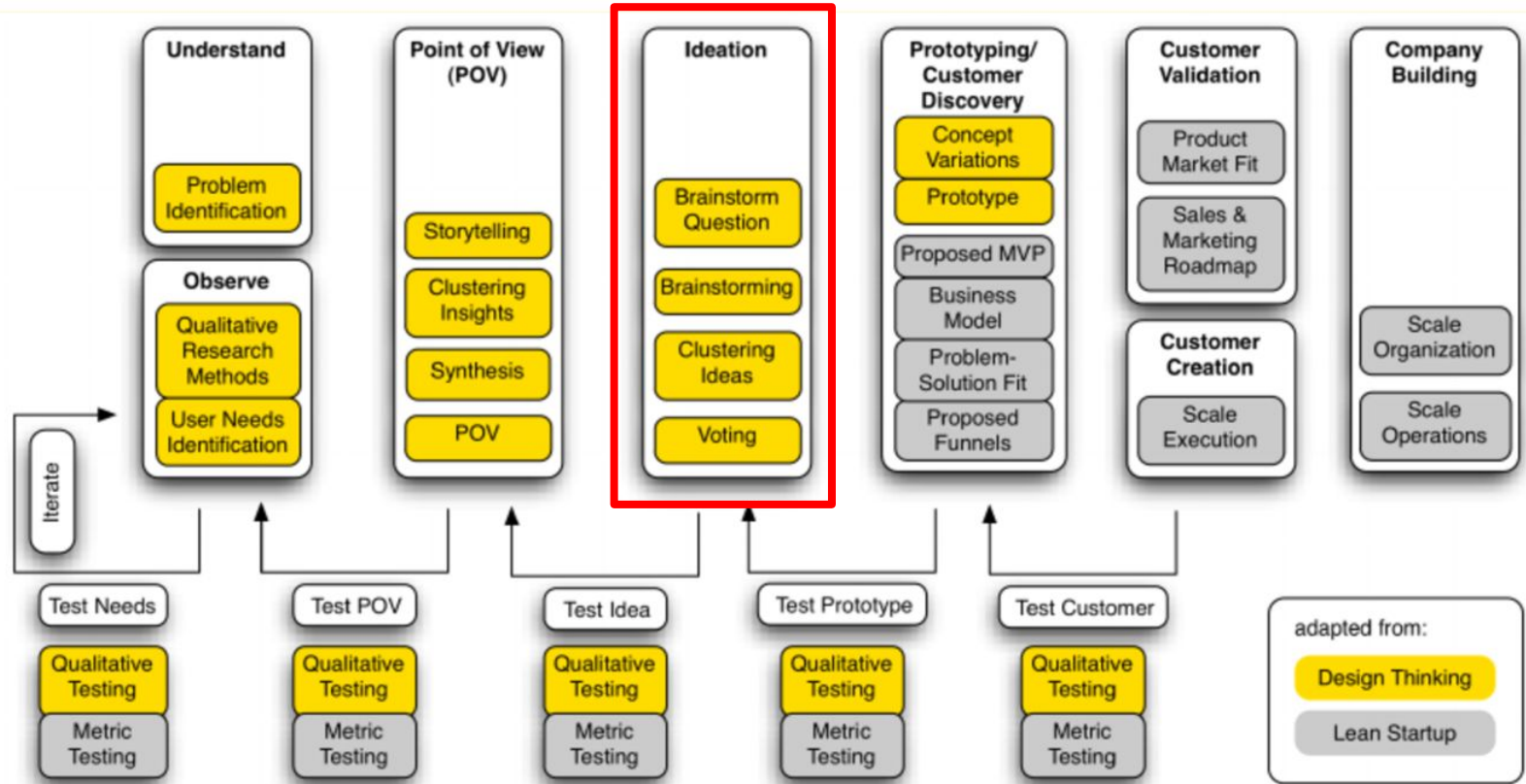


Figure 4. Suggested model of “lean design thinking”: Adaption and merging of promising aspects of both innovation strategies.

Pregunta de diseño

1. Determinar el impacto que se quiere lograr.
2. Proponer diferentes tipos de soluciones.
3. Debe ser corta y fácil de recordar.



Definición del problema

El 9% de los adultos mayores de la ciudad de Medellín, es decir, 41.800 se encuentran en una situación de extrema pobreza. Durante el año 2017 se presentaron 1.194 casos de abandono geriátrico, debido a que sus familiares no disponen de recursos económicos para sustentarlos. La salud física, emocional y mental del adulto mayor se ve deteriorada como consecuencia del abandono, un ejemplo de esto es la depresión.

Ejemplo - Pregunta de diseño

1. Intente escribir el problema como pregunta de diseño.

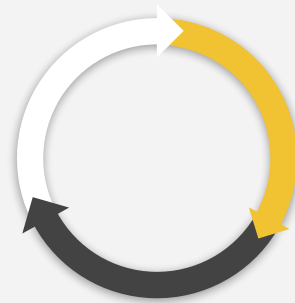
¿Cómo evitar que las familias de escasos recursos abandonen a los adultos mayores?

2. Escriba cual es el impacto que quiere generar

Queremos que los adultos mayores no sean abandonados

3. ¿Cuáles son posibles soluciones a su problema?

Campaña de concientización sobre el abandono del adulto mayor, volver a los adultos mayores productivos para que aporten dinero en sus casas.



Identifique preguntas sobre el contexto del problema

¿Por qué abandonan a los adultos mayores?

¿Qué actividades realizan durante el día los adultos mayores?

¿Cómo es la relación de los adultos mayores con sus familiares?

¿Cuáles son las enfermedades que comúnmente sufren los adultos mayores?

¿A que se dedican los familiares de los adultos mayores?



Reescriba la pregunta de diseño si es necesario

¿Como hacer que los adultos mayores generen
ingresos para aportar a la familia y así evitar que
los abandonen?

Pregunta de diseño - Ejercicio

1. Intente escribir el problema como pregunta de diseño.
2. Escriba cual es el impacto que quiere generar
3. ¿Cuáles son posibles soluciones a su problema?
4. Identifique preguntas sobre el contexto del problema
5. Reescriba la pregunta de diseño (si es necesario)

Tiempo: 15 minutos

Inspiración - Ejercicio individual

Haga una lista de servicios, productos, soluciones en los que puede encontrar ideas e información que puede ser útil para resolver el problema que está trabajando.

Elija uno o dos que considere los mejores.

Presente en 3 minutos a sus compañeros de equipo lo que le gusta, le parece efectivo o interesante de las fuentes de inspiración que eligió.

Tiempo 30 min

Ejercicio individual - Entrega Marzo 10, 10%

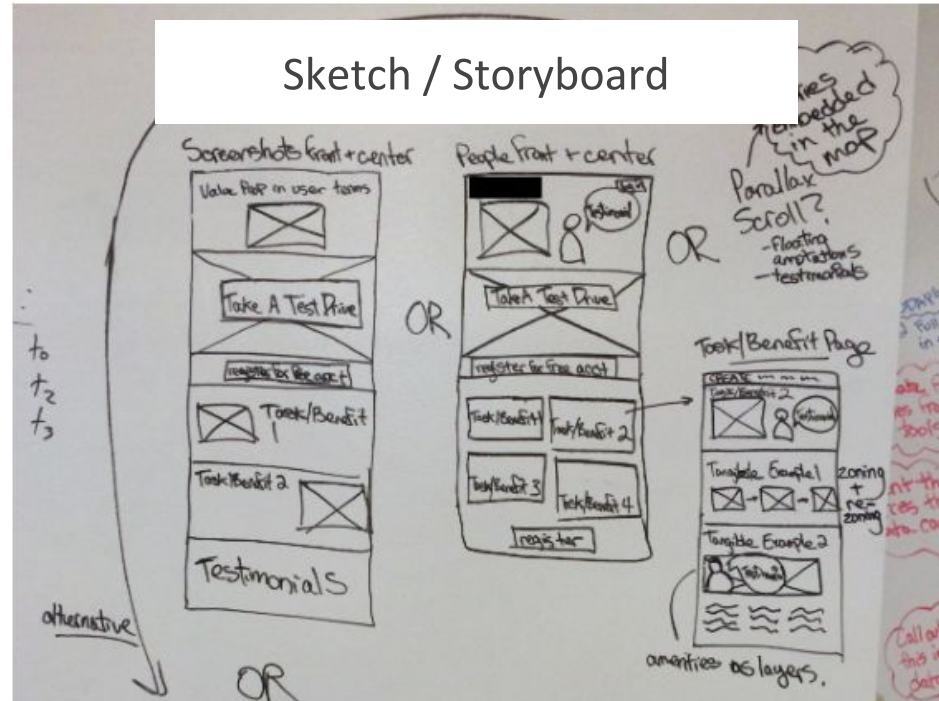
Traer impreso, uno por equipo:
Definición del problema, pregunta de
diseño y persona arquetipo

Definición del
problema

Persona
Arquetipo

Pregunta de
diseño

Sketch / Storyboard



Ejercicio individual - Entrega Marzo 10, 10%

Teniendo en cuenta el problema, el público objetivo, todo lo que sabe del contexto y la pregunta de diseño:

Diseñe una solución para su problema, debe ser presentada como un storyboard, es decir una secuencia de un usuario usando la solución que usted plantea.

Debe ser estar hecho a mano (sketch), pero estar bien presentado y ser legible. Sea lo mas detallado posible.

¿Cómo debe ser el sketch?

Es un storyboard donde el usuario (Persona Arquetipo) es el actor principal:

1. Hacerlo autoexplicativo
2. Anónimo (**No marcar** y todos usar hoja blanca y lapicero negro)
3. No tiene que ser muy elaborada, pero si organizado. (Cajas, flechas, palabras, recortes)
4. Elija las palabras cuidadosamente, no use “lorem ipsum” o rayas para reemplazar el texto.
5. Póngale un **título** atractivo.

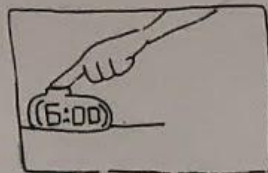
Ejemplo

Frenesí Saludable

Alejandra Yepes, Alejandra Gómez, Susana restrepo, Camilo Sanchez

¿Cómo concientizar a las personas en edad laboral de cuales son los alimentos que permiten que su dieta sea mejor, y como las frutas y verduras aportan a esta causa?

FRENESÍ : Animación SALUDABLE



Leonardo se levanta
para ir a trabajar



Se organiza...

Y decide comer una pizza de
desayuno



Va al trabajo en bici...

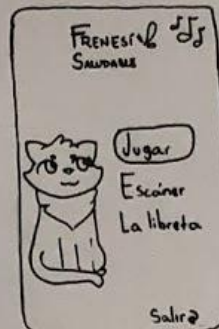
Pero se cansa al poco tiempo



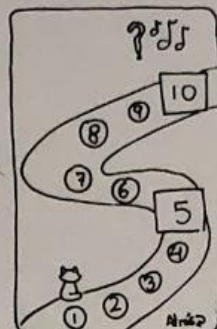
Preocupado por su situación, busca aplicaciones
entretenidas para cuidar su salud. Durante su búsqueda
encuentra "Frenesi Saludable" y la descarga

...

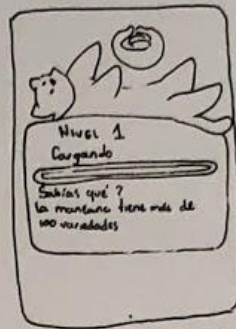
FRENESÍ : Juego SALUDABLE



Inicio de la app



El gato indica el nivel seleccionado
- selección de nivel



Los "¿Sabías qué?" se van guardando
en "la libreta"
- función de carga

Algunos mensajes que aparecen en la pantalla de carga



¿Sabías qué?
Los pepinos tienen pulso y
ayudan a regular la presión
arterial

¿Sabías qué?
Las fresas actúan como
antioxidante y son
fuente de vitamina C

¿Sabías qué?
La pueraria o ma en
lechuceros, los cuales pueden
deleitarlos un nivel positivo
contra el cáncer de bichita

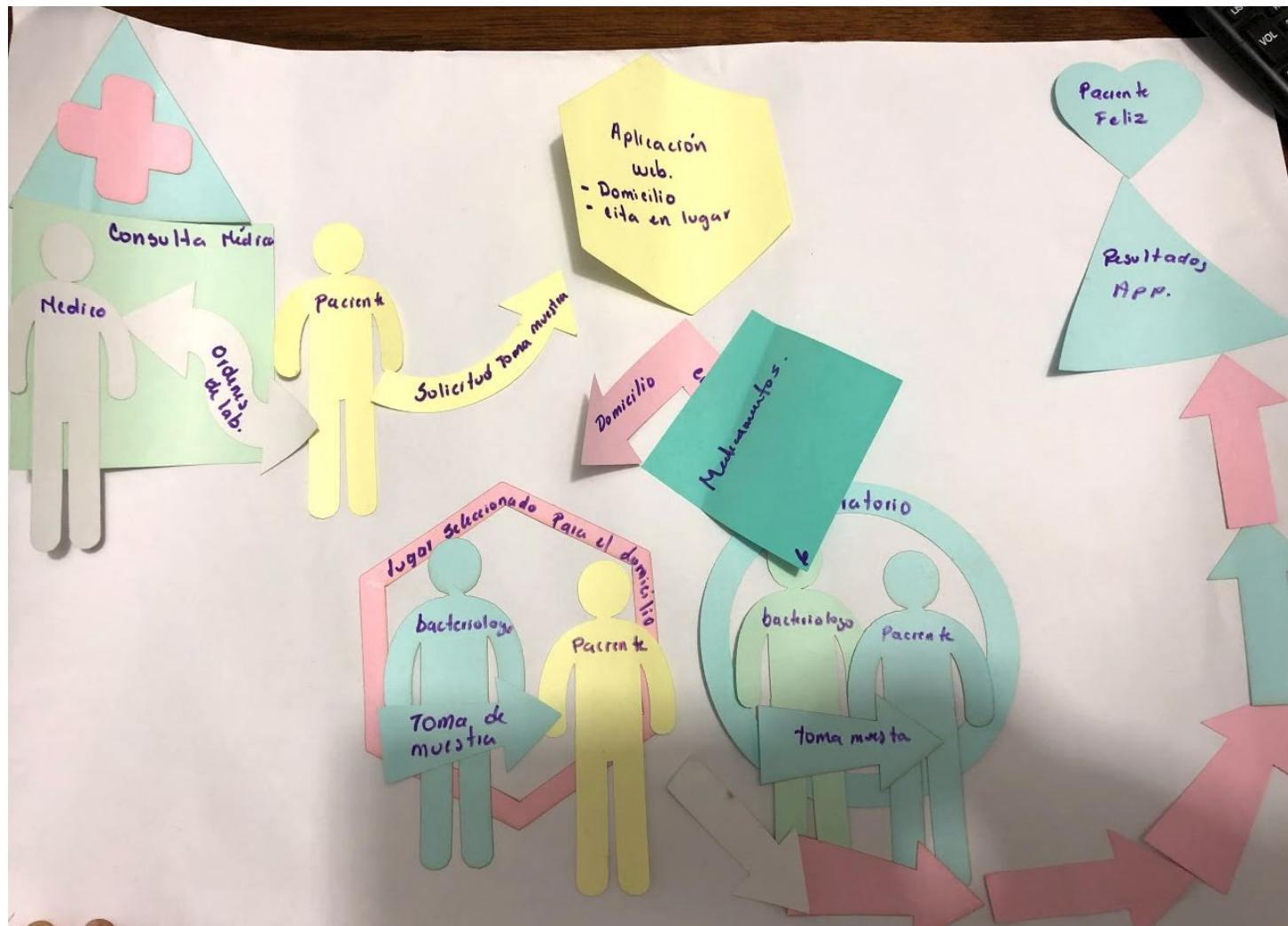
Ejemplos de objetivos

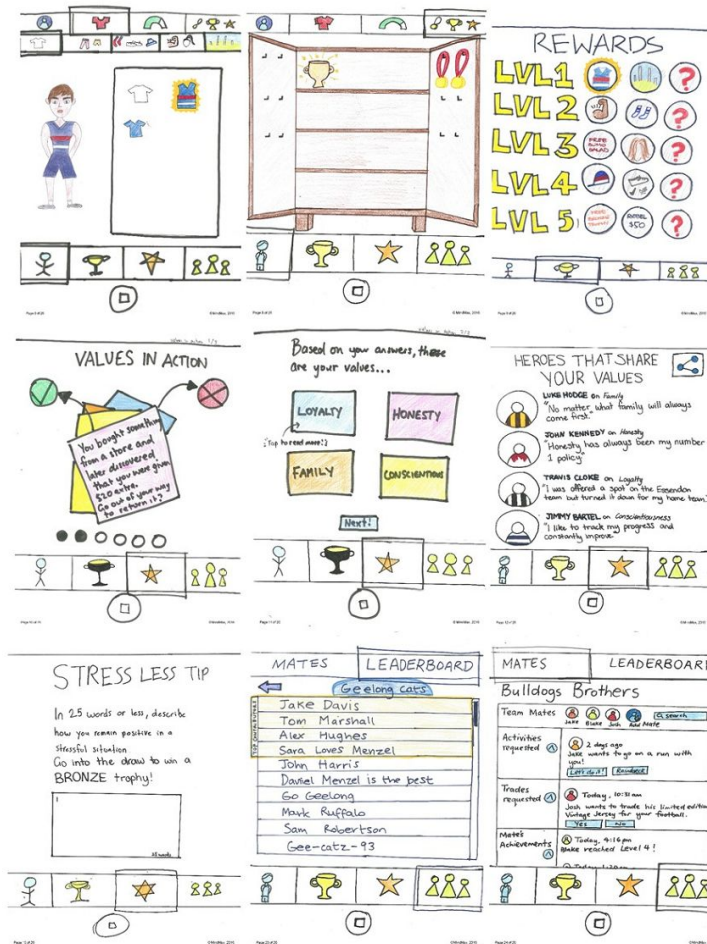


Objetivo
Completa el nivel
en 100 segundos

Objetivo
Completa el nivel
sin usar power ups

Objetivo
Elimina las
frutas oscuras





An App That Incorporates Gamification, Mini-Games, and Social Connection to Improve Men's Mental Health and Well-Being (MindMax)