

环境配置及GridWorld运行指南

云平台的资源放在 /opt/resources 目录下，包括：

1. grid-world 项目驱动代码
2. 需要的安装包

1. 云平台中已经预装好Java (openJDK) 环境

在终端中输入：

```
java -version
```

可以看到java的版本信息

2. 云平台中已经预装好了apache ant 环境

在 shell命令行敲入：

```
ant
```

如果显示：

```
Buildfile: build.xml does not exist!
```

```
Build failed
```

则表明已安装 ant

3. 在 shell命令中编译以及执行 BugRunner的方法

编译：

```
javac -classpath .:gridworld.jar 所要编译的 java 文件所在目录路径/BugRunner.java
```

执行：

```
java -classpath .:gridworld.jar:所要执行的 class 文件所在的目录路径 BugRunner  
路径中有空格的可使用"包含路径。
```

附：

如果将gridworld.jar文件包含到JAVA的安装目录中，并在CLASSPATH中引用gridworld.jar包，则可以这样执行

编译：

```
javac 要编译的java文件所在的目录路径/BugRunner.java
```

执行：

```
java 所要执行的 class 文件所在的目录路径 BugRunner
```

推荐一个java教程：

<http://www.cnblogs.com/vamei/archive/2013/03/31/2991531.html>

然后ant的直接build+run闪退的看这里：

<http://hellokenlee.blog.163.com/blog/static/213933032201462282950245/>

first project运行：

命令行进入到 \$Gridworld_Project/GridWorldCode/projects/firstProject

编译 `javac -classpath ../../gridworld.jar BugRunner.java`

运行 `java -classpath ../../gridworld.jar BugRunner`

`gridworld.jar`

是预先打包构建好的，为本次实训提供教学框架的代码包(jar)，在各个阶段开发中，需要将其引入到我们的编译之中