GridWorld阶段2:基本任务

摘要

本阶段在老师和TA指导下开始进行Gridworld项目,小组成员将协同分工,完成指定的任务。本阶段只有<mark>个人任务</mark> 。阶段时间为4天。

制品

1. 个人任务: Part2、Part3、Part 4 和 Part 5的所有问题与练习、程序代码

制品提交方式

提交方式	制品名称
云平台本地文件夹	1. 各部分编写的Java代码
Matrix	 Part2的问题和练习 Part3的问题和练习 Part 4的问题和练习 Part 5的所有问题与练习

第一阶段作业清单

calculator提交名单 calculator补交名单 StudyReport提交名单 Matrix-statement提交名单

请同学们查看名单,有问题请尽快联系TA

阶段二Part2作业清单

Part2代码提交名单 Part2-Matrix提交名单 StudyReport补交名单

阶段二Part3作业清单

<u>Part3代码提交名单</u> <u>Part3-designreport提交名单</u> <u>Part3-testreport提交名单</u> <u>Part3-Matrix提交名单</u> <u>Part2代码补交</u> <u>名单</u>

阶段二Part4作业清单

Part4代码提交名单 Part4-Matrix提交名单 Part3-designreport补交名单

Part3-testreport补交名单 Part3代码补交名单

阶段二Part5作业清单

Part5代码提交名单 Part5-Matrix提交名单 Part4代码补交名单

Part5代码补交通知

Part5代码命名格式: 学号_姓名拼音_Part5_1.zip

7月3日晚上23:59分前,提交到/smb-1/submission文件夹中

除了指定要交的文件,其他无关文件请移出该文件夹。

Matrix上所有题目重新开放答题,时间截止为7月4日中午12:00,请同学们尽快提交答案。

Part5代码提交格式:

三个文件夹SparseBoundedGrid, SparseBoundedGrid2, UnboundedGrid2(分别对应第1、2、3题),与answer.pdf(回答三道编程题目下的问题,包括第二题的表格,因此coding exercise部分不用在matrix上作答)

runner不用交

一起打包为学号_中文名字拼音_Part5.zip。

文件结构:

___Part5.zip

SparseBoundedGrid

OccupantInCol.java(SparseGridNode.java)
SparseBoundedGrid.java()

SparseBoundedGrid2

SparseBoundedGrid2.java()

UnboundedGrid2

AnotherUnboundedGrid.java()

answer.pdf

Eclipse使用教程

<u>eclipse</u>

第一天	第二天	第三天	第四天	
学生: 1.开始【开发】Part2,完成问题和练习,以及Circle Bug、SpiralBug、ZBug、DancingBug的代码编写。晚上12:00前在Matrix上填写问题和练习的答案(英文作答)。 2.将编写的代码用Sonar进行分析,并对修改。 3.晚上12点之前提交Part2编写的Java代码到云中,对代码进行的对方式。如此,对代码对方式。如此,对代码分为4个文件来,文件实合字分别为CircleBug、SpiralBug、ZBug、DancingBug,每个文件来中包含一个bug和一个runner,4个文件来再是有一个文件来,可以完全的一个方式:学号一个文件来的一个方式:学号一个文名字拼音。Part2.zip)	学生: 1.开始【开发】Part3,完成所有问题和练习,晚上12:00前在Matrix上填写问题和练习的答案(英文作答)。 2.晚上12点前提交Part3编写的Java代码到云平台/smb-1/submission文件夹中。(打包,命名方式:学号_中文名字拼音_Part3.zip) 3.晚上12点前提交Part3编写的两份文档到云平台/smb-1/submission文件夹中。(命名方式:学号_中文名字拼音_designreport.pdf,学号_中文名字拼音_testreport.pdf)(英文书写)	学生: 1.完成【开发】Part4 所有问题和练习,以及ModifiedChameleonCritter、ChameleonKid、RockHound、BlusterCritter、QuickCrab、KingCrab的代码编写,晚上12:00前在Matrix上填写问题和练习的答案(英文作答)。 2.晚上12点前提交Part4编写的代码到云平台 /smb-1/submission 文件夹中。 (代码分为6个文件夹,文件夹名字分别为Modified ChameleonCritter、ChameleonKid、RockHound、BlusterCritter、QuickCrab、KingCrab,每个文件夹中包含一个bug和一个runner。 6个文件夹一起直接打包,命名方式:学号_中文名字拼音_Part4.zip)	学生: 1.完成【开发】Part 5 所有问题练习(英文作答))和程序,晚上12:00前在Matrix上填写问题和练习的答案(英文作答)。 2.晚上12点之前提交Part5编写的代码到云平台/smb-1/submission文件夹中。(打包,命名方式:学号_中文名字拼音_Part5.zip))	
Hint: 使用Ant运行GridWorld程 序时需要添加属性fork="y es"。	TA: 1.对Part1的问题和练习进行审核,给分标准请参照GridWorld阶段1评审表 2.晚上19:00至第二天中午12:00检查Part2和Part3的程序是否运行正确。 3.查看Sonar的分析结果,不合格的扣分,具体参照评审表。	TA: 1.对 <u>Part2</u> 和 <u>Part3</u> 的问题 和练习进行批改。评分标准请参照: <u>GridWorld阶</u> <u>段2评审表</u> 。	TA: 1.对Part4的问题和练习进行审核,给分标准请参照GridWorld阶段2评审表 2.晚上19:00至第二天中午12:00检查Part4和Part5的程序是否运行正确。	

阶段结束

完成上述各步骤后,组长报告TA,TA将检查小组各项制品,并根据"软件工程实训考核规定"中的条款和"<u>GridWorld阶段2评审表</u>"检查评估小组表现。获得及格的团队进入下一阶段,不及格的团队需要根据TA意见进行整改,得到TA认可后,进入下一阶段。整改通过后,阶段分数维持整改前分数不变。