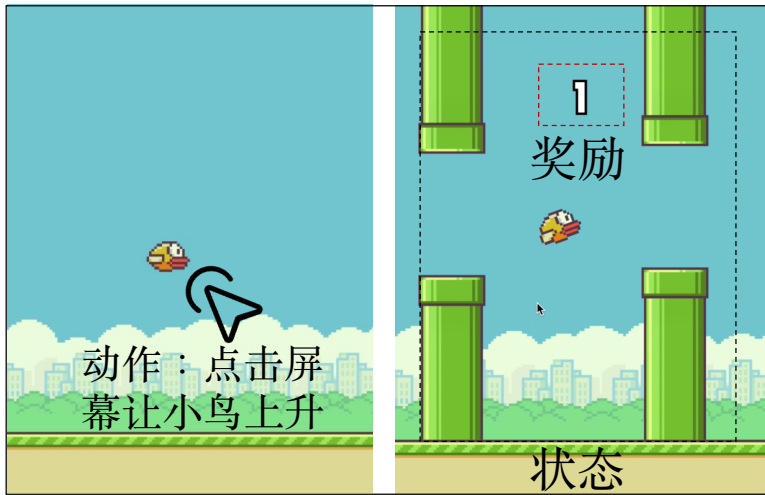


策略

强化学习模型

状态
奖励

动作



动作：点击屏幕
让小鸟上升

1
奖励

状态

环境