

John Henry Chavarria Zurita

Cochabamba, Bolivia • [John henry | LinkedIn](#) • [link200309 | Github](#) • +591 79766531 • chavarriajohn08@gmail.com

Más de 2 años de experiencia en desarrollo de software, con enfoque en FrontEnd y conocimientos en tecnologías BackEnd. He colaborado en proyectos web que mejoraron la experiencia del usuario y optimizaron el rendimiento del sistema. Actualmente curso el último año de la universidad, combinando la formación académica con la práctica profesional. Apasionado por la tecnología y el aprendizaje constante.

EXPERIENCIA EN PROYECTOS

Desarrollador de Software

Cochabamba, Bolivia

2022 – Presente

- **Aplicación web de seguimiento y gestión de logros para Dota 2:** Desarrollé interfaces en React utilizando librerías como TanStack Table, TanStack Query, shadcn y Tailwind, así como el desarrollo de endpoints. *(React, TypeScript, Tailwind, Express, MongoDB, Docker).*
- **Aplicación móvil para reserva de pasajes de bus:** Encargado del diseño en Figma, desarrollo de interfaces de usuario con React Native, así como el desarrollo de endpoints. *(React Native, Express, Prisma)*
- **Plataforma web para la enseñanza de Python:** Responsable del diseño y desarrollo de las interfaces de usuario y de la implementación de un editor de código interactivo para ejercicios prácticos con ejecución segura en un sandbox utilizando Docker. *(React, Tailwind, Spring Boot, Maven, Docker).*
- **Aplicación web para inscripciones a las Olimpiadas Oh! Sansi (Proyecto Académico):** Encargado de la inscripción manual de los postulantes, validaciones de formularios y de los endpoints necesarios para su funcionamiento. *(React, Laravel, Eloquent ORM).*
- **Aplicación de escritorio para gestión de servidor Samba en Linux:** Desarrollé la interfaz gráfica con tkinter y la ejecución de comandos del sistema. *(Python con Tkinter).*
- **Aplicación web para alquiler de amigos:** Encargado del registro de los usuarios, las notificaciones y el desarrollo del chat en tiempo real con WebSockets. *(React, Django, Django ORM).*
- **Juegos de escritorio:** Desarrollé juegos como tres en raya, serpiente y plataformas 2D simples. *(Java con Swing).*

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD MAYOR DE SAN SIMÓN

Ingeniería de Sistemas

Cochabamba, Bolivia

2022 - PRESENTE

COLEGIO NESTOR ADRIAZOLA MENENDEZ

Bachillerato en Humanidades

Cochabamba, Bolivia

2015 - 2021

SKILLS ADICIONALES

- **Conocimientos técnicos:** HTML, CSS, JS, TS, React, React Native, TailwindCSS, Java, Python, Express, Laravel, Spring Boot, MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Docker, Linux, Git, Github.
- **Idiomas:** Español (nativo), Inglés básico.
- **Cursos y reconocimientos:** Curso Universidad Desarrollo Web - Frontend Web Developer, Taller de Encaminamiento de Redes CISCO-MIKROTIK, Taller de Programación Competitiva - Módulo Pupilo y Módulo Especialista, Curso a Fondo de GitHub, Curso de Accesibilidad Web, Bachiller de Excelencia.