

2D 게임프로그래밍 프로젝트 2차 발표

2022182027 이원형

프로젝트 개발 진행 상황 – 평균 78%

1주	게임 리소스 수집	스프라이트, 사운드, 배경 타일 수집	80%
		리소스 수집 일정부분 완료	
2주	달리기 구현	달리기 스테이지 구현 캐릭터 구현	80%
		달리기 스테이지(100m) 및 캐릭터 구현 완료	
3주	달리기 및 허들 구현	게임 사운드, 승/패 판정, 걸린 시간, 속도 구현 허들 스테이지 구현	80%
		게임 사운드, 승패판정 걸린 시간, 속도, 허들 스테이지(110m) 구현 완료	
4주	허들 구현	캐릭터 구현 게임 사운드, 승/패 판정, 걸린 시간, 속도 구현	100%
		캐릭터 구현, 게임 사운드, 걸린 시간, 속도 구현 완료	
5주	창 던지기 구현	창 던지기 스테이지 구현 캐릭터 구현	
6주	창 던지기 구현 및 중간 점검	게임 사운드, 승/패 판정, 걸린 시간, 속도 구현 지금까지 했던 것 점검 및 보완 점 확인	
7주	게임 UI 제작	메뉴에서 운동을 선택할 수 있게 구현	50%
		메뉴에서 운동을 선택할 수 있음. 난이도, 거리 설정 불가	
8주	버그 수정 및 테스트	버그 수정 및 테스트	

커밋 현황

