

INDICE

•	Specifi	ica del problema	Pag. 3
•	Analis	i del problema	Pag. 4
•	Proget	tazione dell'algoritmo	Pag. 5
•	Implementazione dell'algoritmo		Pag. 7
	0	File Main.c.	Pag. 7
	0	File Elemento.c	Pag. 10
	0	File Elemento.h	Pag. 16
	0	File Makefile	Pag. 16
•	Testing	g del programma	Pag. 17
	0	Test n. 1	Pag. 17
	0	Test n. 2	Pag. 20
	0	Test n. 3	Pag. 23
	0	Test n. 4	Pag. 26
	0	Test n. 5	Pag. 29
	0	Test n. 6	Pag. 31
	0	Test n. 7	Pag. 35
	0	Test n. 8	Pag. 38
	0	Test n. 9	Pag. 41
	0	Test n. 10	Pag. 44
	0	Test n.11.	Pag. 47

Specifica del problema

Scrivere una libreria ANSI C che gestisce insiemi di numeri interi esportando le seguenti cinque funzioni.

La prima funzione restituisce un insieme acquisito da tastiera. La seconda funzione ha come parametro di ingresso un insieme e lo stampa a video. La terza funzione ha come parametri di ingresso due insiemi e restituisce la loro unione. La quarta funzione ha come parametri di ingresso due insiemi e restituisce la loro intersezione. La quinta funzione ha come parametri di ingresso due insiemi e restituisce la loro differenza.

Analisi del problema

I dati in input sono costituiti da valori di tipo intero, positivi o negativi (appartenenti a \mathbb{Z} nel limite delle capacità macchina) inseriti dall'utente fino alla pressione del tasto 't' (termina) , tali dati al termine dell'inserimento definiscono un insieme non ordinato di valori non duplicati.

In particolare devono essere definiti due insiemi A e B i cui dati devono essere inseriti dall'utente e su cui poi devono essere svolte le operazioni richieste dalle specifiche del programma.

Tali operazioni sono eseguite da funzioni di libreria definite nel file *elemento.h* e implementate nel file *elemento.c*.

L'output viene richiamato dall'utente, tramite un apposito menu con il quale e' possibile accedere a tutte le funzioni richieste da specifica, di: stampa insiemi, unione insiemi, intersezione insiemi e differenza insiemi.

I valori finali sono inseriti in insiemi risultato calcolati basandosi sulle nozioni di teoria degli insiemi.

Sono state inoltre create altre funzioni non richieste dalle specifiche, ma ritenute comunque utili per una completa e corretta esecuzione del programma principale e per un efficace gestione dati.

Tali funzioni riguardano: l'eliminazione di valori dall'insieme, l'ordinamento dei valori all'interno dell'insieme in ordine decrescente, la ricerca del valore massimo e del valore minimo e una funzione di copia dell'insieme su un altro.

Progettazione dell'algoritmo:

Per eseguire le operazioni richieste su due insiemi A e B di cui non si conosce il numero di elementi a priori, e' necessario innanzitutto creare una struttura e allocare dinamicamente nello spazio di memoria HEAP i valori assegnati ad ogni singolo elemento della lista.

Quindi per la creazione della lista si ha la necessità di:

- 1) definire una struttura in grado di contenere il valore intero, avendo cura di definire un puntatore nel quale dovrà essere memorizzata la posizione del successivo elemento;
- 2) allocare dinamicamente lo spazio di memoria necessario nell' HEAP, ossia la parte di memoria che il compilatore dedica alle allocazioni dinamiche, e successivamente de-allocare lo spazio di memoria in caso di eliminazione dell'elemento dalla lista;
- 3) assegnare un valore e un puntatore al nuovo elemento creato facendo in modo che il puntatore memorizzi l'indirizzo dell'elemento successivo della lista. E' da notare che in questo modo l'ultimo valore inserito diventa il primo nella lista creata.

I nuovi elementi allocati contengono quindi dei valori, che posti all'inizio della lista non sono ordinati, in quanto a) non richiesto dalle specifiche iniziali b) non previsto dalla teoria degli insiemi, tale ordinamento, per completezza e' stato comunque implementato successivamente tramite una funzione distinta che può essere richiamata dal il menu principale.

Il fulcro del problema sta innanzitutto nell'inserimento di un nuovo elemento nell'insieme, questo processo avviene tramite due passaggi:

- sviluppo di una funzione di inserimento grezzo al top della lista tramite allocazione di memoria;
- 2) sviluppo di una funzione di controllo di correttezza del valore inserito, il quale se positivo si avvarrà della prima funzione di inserimento per la creazione dell'insieme.

La tipologia di controlli da effettuare sul valore inserito devono riguardare: la dimensione nei limiti (tra INT_MIN e INT_MAX definiti in limits.h), l'unicità dell'elemento, il tipo elemento (non devono essere accettati valori FLOAT o CHAR ad esempio).

Per quanto riguarda le funzioni di unione, intersezione e differenza insiemi, posso procedere nel modo seguente:

- implementare una funzione di ricerca valore, che permette di sapere se un valore e' presente in un insieme oppure no restituendo un booleano (1 o 0) come esito finale dell'operazione;
- 2) verificare se ogni elemento del primo insieme appartiene o no al secondo insieme;

3) applicare le regole di INTERSEZIONE (AND logico), UNIONE (OR logico) e DIFFERENZA (elementi di A and !B) al fine di creare gli insiemi risultato.

La funzione di stampa invece scorre semplicemente la lista con un ciclo for sfruttando i puntatori di ogni elemento per saltare al successivo elemento e poter così stampare a schermo il valore dell'elemento puntato durante il ciclo.

Tutte le funzioni sopra specificate sono richiamate tramite un menu implementato nel file main.c.

Per completezza, sono state create altre funzioni che esulano dalla richiesta delle specifiche, tali funzioni riguardano:

- un criterio di ordinamento lista dal valore maggiore al valore minore, che si avvale di un'altra funzione di ricerca del valore minimo presente (implementata inoltre anche una funzione di ricerca del massimo);
- 2) una funzione di ricerca che punta all'oggetto della lista trovato oltre che alla sopradescritta funzione di ricerca con restituzione di un booleano;
- 3) una funzione di eliminazione elemento richiamabile tramite menu principale;
- 4) una funzione di copia di un insieme su un altro.

Implementazione dell'algoritmo

File: MAIN.C

```
main.c
  PROGRAMMA PER UTILIZZO DELLA LIBRERIA
  elemento.h
*/
#include <stdio.h>
#include "elemento.h"
#define cls "\033[2J"
/*definisco la funzione di stampa menu*/
int crea_menu();
int main (void)
/*definizione variabili locali*/
int scelta=0;
int valore=0:
/*insiemi basici A e B di lavoro*/
insieme *set a=NULL;
insieme *set_b=NULL;
/*insiemi risultato*/
insieme *unione=NULL;
insieme *intersezione=NULL;
insieme *differenza_ab=NULL;
insieme *differenza_ba=NULL;
/*segue esecuzione del programma in base alla scelta effettuata dall'utente*/
do
   scelta = crea_menu(); /*creazione vista menu*/
        switch (scelta)
        case 1:
        printf ("\n--- CREAZIONE INSIEME A ---\n\n");
        set_a = crea_insieme(set_a);
        break;
        printf ("\n--- CREAZIONE INSIEME B ---\n\n");
        set_b = crea_insieme(set_b);
        break;
        case 3:
        printf ("\n-----\STAMPA ELEMENTI PER ELIMINAZIONE-----\n");
        printf ("\nElementi dell'insieme A: \n");
        stampa_insieme(set_a);
        if (set a==NULL)
        printf ("L'INSIEME E' VUOTO, NON CE' NULLA DA ELIMINARE");
        else {
        printf ("\nInserisci VALORE da eliminare: ");
        scanf ("%d",&valore);
        set_a = elimina_elemento (set_a,valore);
```

```
getchar();
printf("\nVerifico l'insieme modificato...\n");
stampa insieme(set a);
break;
case 4:
printf ("\n-----\n");
printf ("\nElementi dell'insieme A: \n");
stampa insieme(set b);
if (set b==NULL)
printf ("\nL'INSIEME E' VUOTO NON CE' NULLA DA ELIMINARE");
else {
printf ("\nInserisci VALORE da eliminare: ");
scanf ("%d",&valore);
set_b=elimina_elemento(set_b,valore);
getchar();
printf("\nVerifico l'insieme modificato...\n");
stampa insieme(set b);
break;
case 5:
printf ("\n INSIEME A\n");
stampa insieme (set a);
printf ("\n INSIEME B\n");
stampa insieme (set b);
break;
case 6:
printf ("\n UNIONE INSIEMI A e B\n");
unione = unione_insiemi (set_a,set_b);
stampa_insieme (unione);
break;
case 7:
printf ("\n INTERSEZIONE INSIEMI A e B\n");
intersezione = intersezione_insieme (set_a,set_b);
stampa insieme (intersezione);
break;
case 8:
printf ("\n DIFFERENZA INSIEMI A - B\n"):
differenza ab= differenza insieme ( set a, set b);
stampa insieme (differenza ab);
break;
case 9:
printf ("\n DIFFERENZA INSIEMI B - A\n");
differenza ba= differenza insieme ( set b, set a);
stampa_insieme (differenza_ba);
break;
case 0:
printf ("\n
            .....Uscita programma.....\n\n\n");
break;
case 63: /*corrisponde al tasto o*/
printf("\n ORDINAMENTO INSIEMI A e B\n");
set_a=ordina_insieme(set_a);
set_b=ordina_insieme(set_b);
printf ("\n INSIEME A E' STATO ORDINATO\n");
stampa insieme(set a);
printf ("\n INSIEME B E' STATO ORDINATO\n");
stampa insieme(set b);
```

```
break;
} while (scelta!=0);
         return (0);
};
/*implementazione funzione di stampa menu */
int crea menu ()
  /*dichiarazione variabili locali*/
    int scelta:
  printf (cls);
  printf ("\n\n\n");
                     printf ("
  printf ("
                                                                           |\n");
  printf ("
                                 OPZIONI DISPONIBILI
                                                                       |\n");
  printf ("
printf ("
                                                  |\n");
                    1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A
                                                                           |\n");
  printf ("
                    2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B
                                                                           |\n");
  printf ("
                   3) Elimina elementi insieme A
  printf ("
                   4) Elimina elementi insieme B
                                                                  j\n");
  printf ("
                    5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili \\n");
  printf ("
printf ("
printf ("
                    6) Unione insiemi A e B
                                                                 |\n");
                    7) Intersezione insiemi A e B
                                                                           |\n");
                    8) Differenza insiemi A-B
                                                                  |\n");
  printf ("
                    9) Differenza insiemi B-A
                                                                  j\n");
  printf ("
                    o) Ordina insiemi A e B
                                                                  j\n");
  printf ("
                    0) Uscita Programma
                                                                           |\n");
  printf ("
                                                   |\n");
                                                  |\n");
|************|\n");
  printf ("
 do {
 printf ("\n
                   -- SCELTA OPZIONE-->
                    scelta=getchar()-48; /*il risultato viene sciftato per poter far corrispondere
                                               al codice ascii del tasto 1 il numero 1*/
                    while(getchar()!='\n');/*svuota lo stdio*/
while (((scelta<0) && (scelta>9)) && (scelta!=63));
return scelta;
};
```

File: ELEMENTO.C

```
/* implementazione libreria elemento.c
/ permette di operare su insiemi di liste
/ svolgendo operzioni basiche di creazione
/ stampa, eliminazione, ricerca, intersezione
/ unione, e differenza sugli insiemi*/
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "elemento.h"
/* FUNZIONE BASICA DI INSERIMENTO ELEMENTO IN UNA LISTA CON MALLOC*/
/* L'INSERIMENTO DEI DATI E' NON E' ORDINATO SECONDO IL VALORE
/* QUINDI L'ULTIMO ELEMENTO INSERITO VIENE ACCODATO IN TESTA ALLA LISTA */
insieme *aggiungi_elemento (insieme *ultimo, int n)
 {
        insieme *nuovo = NULL;
        /*definisce lo spazio di memoria dell'elemento
        creato assegnandolo al puntatore*/
        nuovo = (insieme *)malloc (sizeof(insieme));
        /* se malloc restituisce NULL la funzione non e' riuscita ad effettuare
        l'allocazione per il nuovo elemento*/
        if (nuovo == NULL)
        printf ("Errore nell'allocazione dell'oggetto nella memoria HEAP");
        return nuovo:
        }
        nuovo->value = n;
        nuovo->next = ultimo;
        return nuovo;
 }
/*FUNZIONE PER AGGIUNGERE GLI ELEMENTI ALL'INSIEME
      >CON CONTROLLO DEI DATI INSERITI<
insieme *crea_insieme (insieme *nodo)
            /*dichiarazione variabili locali*/
        {
                int a=0,val=0;
                int trovato=0;
                double tester=0;
    for (;;) /*scelgo un ciclo infinito per l'inserimento dati nel mio insieme*/
        printf
               ("\nInserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): ");
        /*di seguito il controllo sul tipo di input inserito
        in particolare viene controllato che venga in effetti inserito un numero
```

```
while (scanf ("%lf",&tester)!=1)
                 /*se incontra il valore t termina l'inserimento getchar e' cmg inserito in
                 un ciclo while per syuotare lo stdio nel caso venisse introdotto per errore piu'
                 di un carattere, l'inserimento termina guando uno dei caratteri inseriti
                 e' il tasto t */
                 do
                 val=getchar();
                 if (val=='t') trovato=1;
                 while (val!='\n');
                 if (trovato==1)
                 return nodo;
                 printf("\nATTENZIONE: DATA TYPE ERRATO!\n");
                 printf("INSERISCI UN NUMERO <INTERO> OPPURE 't' PER TERMINARE: ");
                 /*effettuazione controlli di tipo, unicita' elemento e dimensione tramite if annidiati*/
                 if (tester>INT_MIN && tester<INT_MAX)
                 if ((tester/(int)tester)!=1 && (tester!=0)) /*includo nel controllo il caso limite 0*/
                 printf("ATTENZIONE VALORE INSERITO NON DI TIPO INTERO\n");
                 printf ("ELEMENTO NON INSERITO\n");
                         else
                         if (cerca_elemento_bool(nodo,a=(int)tester)==1)
                         printf ("ATTENZIONE L'ELEMENTO E' GIA' PRESENTE NELL'INSIEME\n");
                         printf("ELEMENTO -DUPLICATO- NON INSERITO\n");
                         else
                         nodo = aggiungi elemento (nodo,a);
                         else {
                         printf ("ATTENZIONE VALORE INSERITO FUORI DIMENSIONE MASSIMA\n");
                         printf ("DIMENSIONI ACCETTABILI TRA %d e %d\n",INT_MIN,INT_MAX);
                         printf("ELEMENTO NON INSERITO\n");
                              };
                };
        }
/*FUNZIONE DI RICERCA IL DATO ALL INTERNO DELLA LISTA*/
/*E RESTITUISCE IL PUNTATORE DELL'ELEMENTO TROVATO */
/*OPPURE NULL
insieme *cerca_elemento (insieme *nodo,int n)
        {
                 /*definizione variabili locali*/
                 insieme *punta=NULL;
                 for(punta=nodo; punta!=NULL ;punta=punta->next)
```

e che tale numero sia intero*/

```
if (punta->value==n)
                  return punta;
            printf("ELEMENTO CONTROLLATO NON APPARTENENTE ALL'INSIEME\n");
            return NULL:
      }
/*FUNZIONE DI RICERCA DATO ALL INTERNO DELLA LISTA */
/*LA FUNZIONE RESTITUISCE IL VALORE BOOLEANO DEL RISULTATO */
/* DELLA RICERCA (simile alla precedente)
/*-----*/
 int cerca_elemento_bool (insieme *nodo,int n)
            /*definizione variabili locali*/
             insieme *punta=NULL;
            for (punta=nodo; punta!=NULL ;punta=punta->next)
                  if (punta->value==n)
                  return 1;
            return 0;
FUNZIONE DI STAMPA INSIEME
void stampa_insieme (insieme *nodo)
 {
      /*dichiarazione variabili locali*/
      insieme *puntatore=NULL;
      int contatore=0;
      for (puntatore=nodo; puntatore!=NULL ;puntatore=puntatore->next)
      contatore++:
      printf ("Trovato elemento N. %d, contiene il valore: %d \n",contatore,puntatore->value);
      if (contatore==0) printf (" -INSIEME VUOTO-\n");
      printf(">> ------ <<\\n");
      while (getchar()!='\n');
 }
/* FUNZIONE DI ELIMINAZIONE ELEMENTO DALL'INSIEME */
insieme *elimina_elemento ( insieme *nodo, int n)
      {
            insieme *primo=nodo;/* salva la pos del primo elemento*/
            insieme *precedente=nodo;
            insieme *seguente=NULL;
            int counter =0;
/*verifica che l'elemento da eliminare sia presente*/
      if (cerca_elemento_bool(nodo,n)==1)
```

```
while(nodo!=NULL)
                /*esegue se non e' il primo elemento*/
                if (nodo->value==n && counter==1)
                        seguente=nodo->next;
                        free((insieme *)nodo);
                        nodo=precedente;
                        nodo->next=seguente;
                        nodo=primo;
                        return nodo:
                /*esegue se e' il primo elemento della lista*/
                /*in tal caso sposta il puntatore sull'elemento seguente*/
                else if (nodo->value==n && counter==0)
                        nodo=nodo->next;
                        free((insieme *)primo);
                        return nodo;
                        precedente=nodo;/*punta l'elemento precedente*/
                        nodo=nodo->next;/*passa all'elemento seguente per la successiva analisi*/
                        counter=1;/*indentifica il primo elemente della lista*/
      printf("Valore in ricerca NON trovato, eliminazione non effettuata\n");
       nodo=primo:
      while (getchar()!='\n');
          return nodo;
       }
                FUNZIONE DI UNIONE INSIEMI
/*============*/
insieme *unione_insiemi ( insieme *a , insieme *b )
        /*dichiarazione variabili locali*/
        insieme *a a;
        insieme *b_b;
       insieme *unione=NULL;
       for (a_a=a;a_a!=NULL;a_a=a_a->next)
      unione = aggiungi_elemento (unione,a_a->value);
       /*gli elementi del secondo insieme vengono aggiunti solo
       se non sono gia' presenti nell'insieme unione*/
       for (b_b=b;b_b!=NULL;b_b=b_b->next)
       if (cerca elemento bool(unione,b b->value)==0)
       unione = aggiungi_elemento (unione,b_b->value);
       return unione;
```

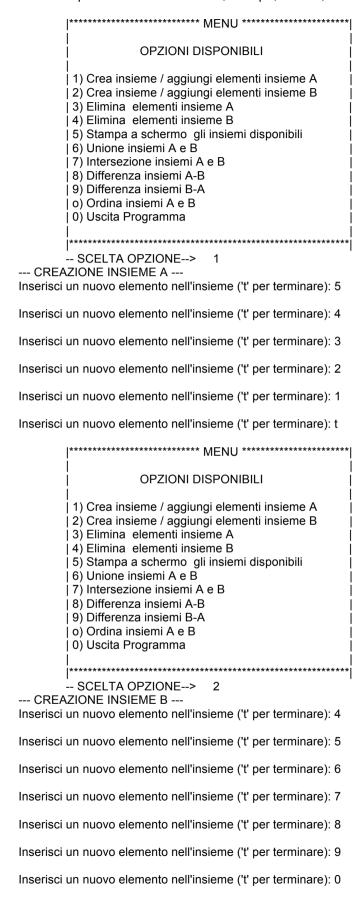
```
FUNZIONE DI INTERSEZIONE INSIEMI
insieme *intersezione insieme ( insieme *a , insieme *b )
       { /*dichiarzione variabili locali*/
               insieme *a_a;
               insieme *b b=b;
               insieme *intersezione=NULL:
               for (a a=a;a a!=NULL;a a=a a->next)
               if (cerca_elemento_bool(b_b,a_a->value)==1)
               intersezione = aggiungi_elemento(intersezione,a_a->value);
               return intersezione;}
               FUNZIONE DI DIFFERENZA INSIEMI */
insieme *differenza insieme ( insieme *a , insieme *b )
       {
               /*dichiarazione variabili locali*/
               insieme *a a;
               insieme *b_b=b;
               insieme *differenza=NULL;
               for (a_a=a;a_a!=NULL;a_a=a_a->next)
               if (cerca_elemento_bool(b_b,a_a->value)==0)
               differenza = aggiungi_elemento(differenza,a_a->value);
               return differenza; }
               FUNZIONE DI TROVA MIN
               restituisce la posizione del minimo
insieme *trova_minimo (insieme *a)
       {
               insieme *a a=a;
               insieme *minimo=a_a;
               int min;
               min=a_a->value;
               while (a_a!=NULL)
                 if (a_a->value<min)
                       {
                       minimo=a_a;
                       min=a_a->value;
                       a_a=a_a->next;
               return minimo;}
               FUNZIONE DI TROVA MASSIMO
       restituisce la posizione del valore massimo
```

```
insieme *trova_massimo (insieme *a)
{
       insieme *a a=a;
       insieme *massimo=a a;
       int max:
       max=a a->value:
       while (a a!=NULL)
              if (a_a->value>max)
              massimo=a a;
              max=a_a->value;
              a_a=a_a->next;
       return massimo;}
FUNZIONE DI ORDINAMENTO LISTA
/*
              restituisce una lista ordinata
/*
              !!la vecchia lista viene distrutta!!
/*========*/
insieme *ordina insieme (insieme *a)
       /*dichiarazione variabili locali*/
       insieme *a_a=a;
       insieme *p;
       insieme *ordina=NULL;
       while (a_a!=NULL)
       p=trova minimo(a a);/* trova il minino della lista */
       ordina=aggiungi_elemento(ordina,p->value);/*lo aggiunge alla nuova lista*/
       a_a=elimina_elemento(a_a,p->value);/*cancella l'elemento dalla vecchia lista*/
       return ordina;}
/*
       FUNZIONE DI COPIA LISTA
/*
       COPIA UNA LISTA SU UNA SECONDA LISTA
/* accodando gli elementi se la seconda lista non
/* e' vuota
/*=========*/
insieme *copia insieme append (insieme *a)
       /*dichiarazione variabili locali*/
       insieme *a a=a;
       insieme *copia=NULL;
       for (a_a=a;a_a!=NULL;a_a=a_a->next)
       copia=aggiungi_elemento(copia,a_a->value);
       return copia;
File: ELEMENTO.H
/*file elemento.h*/
/*dichiarazione dei prototipi di funzione*/
```

```
/*e progettazione struttura*/
typedef struct set element
 {
     int value;
     struct set_element *next;
    insieme;
extern insieme* aggiungi_elemento (insieme*, int);
extern insieme* crea_insieme (insieme*);
extern insieme* cerca_elemento (insieme*, int );
extern int cerca elemento bool (insieme*, int);
extern void stampa_insieme (insieme*);
extern insieme* elimina_elemento (insieme*,int);
extern insieme* unione_insiemi (insieme*, insieme*);
extern insieme* intersezione_insieme (insieme*, insieme*);
extern insieme* differenza_insieme ( insieme* , insieme* );
extern insieme *trova_minimo (insieme *);
extern insieme *trova_massimo (insieme *);
extern insieme *ordina_insieme (insieme *);
extern insieme *copia_insieme_append (insieme *);
File: MAKEFILE
#makefile
CC = gcc
PARMAIN = -ansi -Wall -O -o
PAROGG = -ansi -Wall -Werror -O -c -g
LIBFILE = elemento
MAIN = main
all:
     @echo
     @echo Start compiling...I will be done in a moment...
     @echo
     $(CC) $(PAROGG) $(LIBFILE).c
     $(CC) $(PAROGG) $(MAIN).c
     $(CC) $(PARMAIN) $(MAIN) $(MAIN).o $(LIBFILE).o
clean:
     @echo
     @echo Cleaning ...
     @echo
     rm -f $(MAIN).o $(LIBFILE).o
```

Testing del programma

Test n. 1: prova funzioni creazione, stampa, unione, intersezione e differenza numeri interi positivi.



Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): t

```
OPZIONI DISPONIBILI
        1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A
        2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B
        l 3) Elimina elementi insieme A
        4) Elimina elementi insieme B
        5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili
        6) Unione insiemi A e B
        7) Intersezione insiemi A e B
        8) Differenza insiemi A-B
        9) Differenza insiemi B-A
        l o) Ordina insiemi A e B
        0) Uscita Programma
       -- SCELTA OPZIONE--> 5
 INSIEME A
Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 1
Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 2
Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 3
Trovato elemento N. 4, contiene il valore: 4
Trovato elemento N. 5, contiene il valore: 5
>> -----INVIO per continuare----- <<
 INSIEME B
Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 0
Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 9
Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 8
Trovato elemento N. 4, contiene il valore: 7
Trovato elemento N. 5, contiene il valore: 6
Trovato elemento N. 6, contiene il valore: 5
Trovato elemento N. 7, contiene il valore: 4
>> -----INVIO per continuare-----
        OPZIONI DISPONIBILI
        1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A
        2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B
        3) Elimina elementi insieme A
        4) Elimina elementi insieme B
        5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili
        6) Unione insiemi A e B
        7) Intersezione insiemi A e B
        8) Differenza insiemi A-B
        9) Differenza insiemi B-A
        o) Ordina insiemi A e B
        0) Uscita Programma
       -- SCELTA OPZIONE--> 6
UNIONE INSIEMI A e B
Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 6
Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 7
Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 8
Trovato elemento N. 4, contiene il valore: 9
Trovato elemento N. 5, contiene il valore: 0
Trovato elemento N. 6, contiene il valore: 5
Trovato elemento N. 7, contiene il valore: 4
Trovato elemento N. 8, contiene il valore: 3
Trovato elemento N. 9. contiene il valore: 2
Trovato elemento N. 10, contiene il valore: 1
>> -----INVIO per continuare----- <<
```

```
***************** MENU ************
                    OPZIONI DISPONIBILI
         1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A
         2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B
         3) Elimina elementi insieme A
        4) Elimina elementi insieme B
        5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili
         6) Unione insiemi A e B
        7) Intersezione insiemi A e B
        8) Differenza insiemi A-B
        9) Differenza insiemi B-A
        o) Ordina insiemi A e B
        0) Uscita Programma
        -- SCELTA OPZIONE--> 7
INTERSEZIONE INSIEMI A e B
Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 5
Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 4
>> -----INVIO per continuare----- <<
        OPZIONI DISPONIBILI
         1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A
         2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B
        3) Elimina elementi insieme A
        4) Elimina elementi insieme B
        5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili
        6) Unione insiemi A e B
        7) Intersezione insiemi A e B
        8) Differenza insiemi A-B
        9) Differenza insiemi B-A
        l o) Ordina insiemi A e B
        | 0) Uscita Programma
        -- SCELTA OPZIONE--> 8
DIFFERENZA INSIEMI A - B
Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 3
Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 2
Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 1
>> -----INVIO per continuare----- <<
        OPZIONI DISPONIBILI
        1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A
        2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B
        3) Elimina elementi insieme A
        4) Elimina elementi insieme B
        5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili
        6) Unione insiemi A e B
        l 7) Intersezione insiemi A e B
        | 8) Differenza insiemi A-B
        9) Differenza insiemi B-A
        l o) Ordina insiemi A e B
         0) Uscita Programma
        -- SCELTA OPZIONE--> 9
DIFFERENZA INSIEMI B - A
Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 6
Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 7
Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 8
Trovato elemento N. 4, contiene il valore: 9
Trovato elemento N. 5, contiene il valore: 0
>> -----INVIO per continuare--
```

Test n. 2: prova funzioni creazione, stampa, unione, intersezione e differenza numeri interi negativi.

OPZIONI DISPONIBILI

- 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A
- 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B
- 3) Elimina elementi insieme A
- i 4) Elimina elementi insieme B
- 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili
- 6) Unione insiemi A e B
- 7) Intersezione insiemi A e B
- 8) Differenza insiemi A-B
- 9) Differenza insiemi B-A
- o) Ordina insiemi A e B
- 0) Uscita Programma
- -- SCELTA OPZIONE--> 1
- --- CREAZIONE INSIEME A ---
- Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): -1
- Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): -3
- Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): -10
- Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): -15
- Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): t

OPZIONI DISPONIBILI

- 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A
- 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B
- 3) Elimina elementi insieme A
- 4) Elimina elementi insieme B
- 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili
- 6) Unione insiemi A e B
- 7) Intersezione insiemi A e B
- 8) Differenza insiemi A-B
- 9) Differenza insiemi B-A
- o) Ordina insiemi A e B
- 0) Uscita Programma

-- SCELTA OPZIONE--> 2

--- CREAZIONE INSIEME B ---

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): -7

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): -4

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): -66

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): -10

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): t

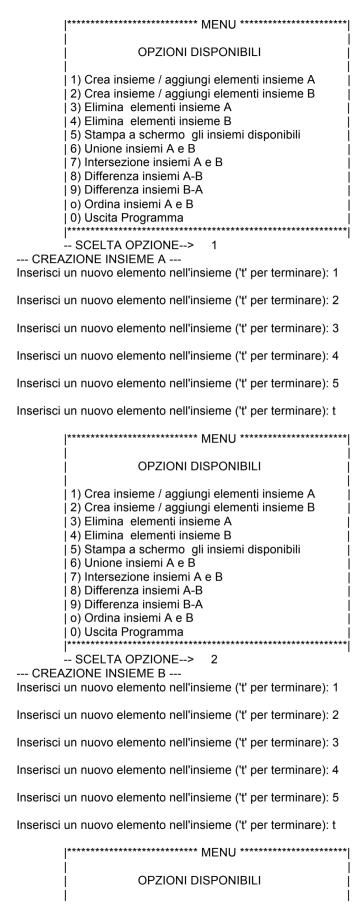
OPZIONI DISPONIBILI

- 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A
- 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B
- 3) Elimina elementi insieme A
- 4) Elimina elementi insieme B
- | 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili

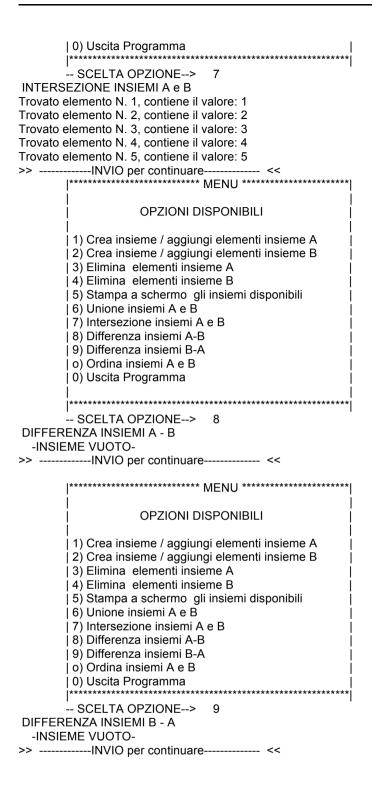
```
| 6) Unione insiemi A e B
        7) Intersezione insiemi A e B
        l 8) Differenza insiemi A-B
       9) Differenza insiemi B-A
        o) Ordina insiemi A e B
        0) Uscita Programma
       -- SCELTA OPZIONE--> 5
 INSIEME A
Trovato elemento N. 1, contiene il valore: -15
Trovato elemento N. 2, contiene il valore: -10
Trovato elemento N. 3, contiene il valore: -3
Trovato elemento N. 4, contiene il valore: -1
>> -----INVIO per continuare-----
INSIEME B
Trovato elemento N. 1, contiene il valore: -10
Trovato elemento N. 2, contiene il valore: -66
Trovato elemento N. 3, contiene il valore: -4
Trovato elemento N. 4, contiene il valore: -7
>> -----INVIO per continuare----- <<
        OPZIONI DISPONIBILI
        1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A
        2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B
        3) Elimina elementi insieme A
        4) Elimina elementi insieme B
        5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili
        6) Unione insiemi A e B
        7) Intersezione insiemi A e B
        8) Differenza insiemi A-B
        9) Differenza insiemi B-A
        o) Ordina insiemi A e B
        0) Uscita Programma
       - SCELTA OPZIONE--> 6
UNIONE INSIEMI A e B
Trovato elemento N. 1, contiene il valore: -7
Trovato elemento N. 2, contiene il valore: -4
Trovato elemento N. 3, contiene il valore: -66
Trovato elemento N. 4, contiene il valore: -1
Trovato elemento N. 5, contiene il valore: -3
Trovato elemento N. 6, contiene il valore: -10
Trovato elemento N. 7, contiene il valore: -15
>> -----INVIO per continuare----- <<
        OPZIONI DISPONIBILI
        1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A
        2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B
        3) Elimina elementi insieme A
        4) Elimina elementi insieme B
        5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili
        6) Unione insiemi A e B
        7) Intersezione insiemi A e B
        8) Differenza insiemi A-B
        9) Differenza insiemi B-A
        o) Ordina insiemi A e B
        0) Uscita Programma
```

-- SCELTA OPZIONE--> INTERSEZIONE INSIEMI A e B Trovato elemento N. 1, contiene il valore: -10 ---INVIO per continuare----- << **OPZIONI DISPONIBILI** 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A o) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma -- SCELTA OPZIONE--> 8 DIFFERENZA INSIEMI A - B Trovato elemento N. 1, contiene il valore: -1 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: -3 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: -15 >> -----INVIO per continuare----- << **OPZIONI DISPONIBILI** | 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B . | 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A o) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma -- SCELTA OPZIONE--> 9 DIFFERENZA INSIEMI B - A Trovato elemento N. 1, contiene il valore: -7 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: -4 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: -66 >> -----INVIO per continuare----- <<

Test n. 3: prova funzioni creazione, stampa, unione, intersezione e differenza di due insiemi uguali.



1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B l 9) Differenza insiemi B-A l o) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma -- SCELTA OPZIONE--> 5 **INSIEME A** Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 5 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 4 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 3 Trovato elemento N. 4, contiene il valore: 2 Trovato elemento N. 5, contiene il valore: 1 >> -----INVIO per continuare----- << **INSIEME B** Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 5 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 4 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 3 Trovato elemento N. 4, contiene il valore: 2 Trovato elemento N. 5, contiene il valore: 1 >> -----INVIO per continuare-----**OPZIONI DISPONIBILI** 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A l o) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma -- SCELTA OPZIONE--> 6 UNIONE INSIEMI A e B Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 1 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 2 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 3 Trovato elemento N. 4, contiene il valore: 4 Trovato elemento N. 5, contiene il valore: 5 >> -----INVIO per continuare-----OPZIONI DISPONIBILI 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A o) Ordina insiemi A e B



Test n. 4: prova funzioni creazione, stampa, unione, intersezione e differenza numeri interi negativi e positivi.

OPZIONI DISPONIBILI

- 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A
- 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B
- 3) Elimina elementi insieme A
- 4) Elimina elementi insieme B
- 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili
- 6) Unione insiemi A e B
- 7) Intersezione insiemi A e B
- 8) Differenza insiemi A-B
- 9) Differenza insiemi B-A
- o) Ordina insiemi A e B
- 0) Uscita Programma

-- SCELTA OPZIONE--> 1

--- CREAZIONE INSIEME A ---

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): -100

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): -10

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 10

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 20

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 1000

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): t

OPZIONI DISPONIBILI

- 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A
- 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B
- 3) Elimina elementi insieme A
- 4) Elimina elementi insieme B
- 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili
- l 6) Unione insiemi A e B
- 7) Intersezione insiemi A e B
- 8) Differenza insiemi A-B
- 9) Differenza insiemi B-A
- o) Ordina insiemi A e B
- 0) Uscita Programma

-- SCELTA OPZIONE--> 2

--- CREAZIONE INSIEME B ---

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): -1001

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): -100

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): -10

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 200

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 300

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 1000

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): t

***************** MENU ************* **OPZIONI DISPONIBILI** 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A l o) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma -- SCELTA OPZIONE--> 5 **INSIEME A** Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 1000 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 20 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 10 Trovato elemento N. 4, contiene il valore: -10 Trovato elemento N. 5, contiene il valore: -100 >> -----INVIO per continuare----- << Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 1000 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 300 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 200 Trovato elemento N. 4, contiene il valore: -10 Trovato elemento N. 5, contiene il valore: -100 Trovato elemento N. 6, contiene il valore: -1001 >> -----INVIO per continuare----- << OPZIONI DISPONIBILI 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B . | 9) Differenza insiemi B-A o) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma -- SCELTA OPZIONE--> 6 UNIONE INSIEMI A e B Trovato elemento N. 1, contiene il valore: -1001 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 200 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 300 Trovato elemento N. 4, contiene il valore: -100 Trovato elemento N. 5, contiene il valore: -10 Trovato elemento N. 6, contiene il valore: 10 Trovato elemento N. 7, contiene il valore: 20 Trovato elemento N. 8, contiene il valore: 1000 >> -----INVIO per continuare----- <<

Pag. 27 di 48

```
**************** MENU ************
                    OPZIONI DISPONIBILI
         1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A
         2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B
         3) Elimina elementi insieme A
        4) Elimina elementi insieme B
        5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili
        6) Unione insiemi A e B
        7) Intersezione insiemi A e B
        8) Differenza insiemi A-B
        9) Differenza insiemi B-A
        o) Ordina insiemi A e B
        0) Uscita Programma
        -- SCELTA OPZIONE--> 7
INTERSEZIONE INSIEMI A e B
Trovato elemento N. 1, contiene il valore: -100
Trovato elemento N. 2, contiene il valore: -10
Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 1000
        -----INVIO per continuare----- <<
        OPZIONI DISPONIBILI
        1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A
        2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B
        3) Elimina elementi insieme A
        4) Elimina elementi insieme B
        5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili
        6) Unione insiemi A e B
        7) Intersezione insiemi A e B
        8) Differenza insiemi A-B
        9) Differenza insiemi B-A
        o) Ordina insiemi A e B
        0) Uscita Programma
        -- SCELTA OPZIONE--> 8
DIFFERENZA INSIEMI A - B
Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 10
Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 20
      OPZIONI DISPONIBILI
        1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A
        2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B
        3) Elimina elementi insieme A
        4) Elimina elementi insieme B
        5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili
        6) Unione insiemi A e B
        7) Intersezione insiemi A e B
        8) Differenza insiemi A-B
        9) Differenza insiemi B-A
        o) Ordina insiemi A e B
        0) Uscita Programma
        -- SCELTA OPZIONE--> 9
DIFFERENZA INSIEMI B - A
Trovato elemento N. 1, contiene il valore: -1001
Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 200
Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 300
>> -----INVIO per continuare---
```

Test n. 5: inserimento dati non consentiti per verifica e riconoscimento errore.

OPZIONI DISPONIBILI

- 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A
- 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B
- 3) Elimina elementi insieme A
- 4) Elimina elementi insieme B
- 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili
- 6) Unione insiemi A e B
- 7) Intersezione insiemi A e B
- 8) Differenza insiemi A-B
- 9) Differenza insiemi B-A
- o) Ordina insiemi A e B
- 0) Uscita Programma
- -- SCELTA OPZIONE--> 1

--- CREAZIONE INSIEME A ---

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 234523453425 ATTENZIONE VALORE INSERITO FUORI DIMENSIONE MASSIMA DIMENSIONI ACCETTABILI TRA -2147483648 e 2147483647 **ELEMENTO NON INSERITO**

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 2147483647

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 2147483648 ATTENZIONE VALORE INSERITO FUORI DIMENSIONE MASSIMA DIMENSIONI ACCETTABILI TRA -2147483648 e 2147483647 **ELEMENTO NON INSERITO**

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): -2147483649 ATTENZIONE VALORE INSERITO FUORI DIMENSIONE MASSIMA DIMENSIONI ACCETTABILI TRA -2147483648 e 2147483647 **ELEMENTO NON INSERITO**

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 10

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 10 ATTENZIONE L'ELEMENTO E' GIA' PRESENTE NELL'INSIEME **ELEMENTO - DUPLICATO- NON INSERITO**

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): -10

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): -10 ATTENZIONE L'ELEMENTO E' GIA' PRÈSENTE NELL'INSIEME **ELEMENTO - DUPLICATO- NON INSERITO**

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 1.2 ATTENZIONE VALORE INSERITO NON DI TIPO INTERO **ELEMENTO NON INSERITO**

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 1.2345 ATTENZIONE VALORE INSERITO NON DI TIPO INTERO **ELEMENTO NON INSERITO**

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): -1.234 ATTENZIONE VALORE INSERITO NON DI TIPO INTERO **ELEMENTO NON INSERITO**

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): t

OPZIONI DISPONIBILI 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili | 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A

| 0) Uscita Programma -- SCELTA OPZIONE--> 5

o) Ordina insiemi A e B

INSIEME A

Trovato elemento N. 1, contiene il valore: -10 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 10

Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 2147483647

>> ------INVIO per continuare----- <<

Test n. 6: campione elementi casuali.

OPZIONI DISPONIBILI

- 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A
- 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B
- 3) Elimina elementi insieme A
- 4) Elimina elementi insieme B
- 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili
- l 6) Unione insiemi A e B
- | 7) Intersezione insiemi A e B
- 8) Differenza insiemi A-B
- 9) Differenza insiemi B-A
- o) Ordina insiemi A e B
- 0) Uscita Programma

-- SCELTA OPZIONE--> 1

--- CREAZIONE INSIEME A ---

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 10034

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 35623

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 364674875

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 5234523

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 42345

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 76783

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): t

OPZIONI DISPONIBILI

- 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A
- 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B
- 3) Elimina elementi insieme A
- 4) Elimina elementi insieme B
- 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili
- | 6) Unione insiemi A e B
- 7) Intersezione insiemi A e B
- 8) Differenza insiemi A-B
- | 9) Differenza insiemi B-A
- o) Ordina insiemi A e B
- 0) Uscita Programma

-- SCELTA OPZIONE--> 2

--- CREAZIONE INSIEME B ---

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 47346

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 834

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 2436

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 47856

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 9847

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 83

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 76264561

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 345 Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 1 Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): t OPZIONI DISPONIBILI 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B l 9) Differenza insiemi B-A o) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma -- SCELTA OPZIONE--> 5 **INSIEME A** Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 76783 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 42345 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 5234523 Trovato elemento N. 4, contiene il valore: 364674875 Trovato elemento N. 5, contiene il valore: 35623 Trovato elemento N. 6, contiene il valore: 10034 >> -----INVIO per continuare----- << **INSIEME B** Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 1 Trovato elemento N. 2. contiene il valore: 345 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 76264561 Trovato elemento N. 4, contiene il valore: 83 Trovato elemento N. 5, contiene il valore: 9847 Trovato elemento N. 6, contiene il valore: 47856 Trovato elemento N. 7, contiene il valore: 2436 Trovato elemento N. 8, contiene il valore: 834 Trovato elemento N. 9, contiene il valore: 47346 >> -----INVIO per continuare----- << **OPZIONI DISPONIBILI** 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B | 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A o) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma -- SCELTA OPZIONE--> 6

UNIONE INSIEMI A e B

Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 47346 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 834 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 2436 Trovato elemento N. 4, contiene il valore: 47856 Trovato elemento N. 5, contiene il valore: 9847 Trovato elemento N. 6, contiene il valore: 83 Trovato elemento N. 7, contiene il valore: 76264561 Trovato elemento N. 8, contiene il valore: 345 Trovato elemento N. 9, contiene il valore: 1 Trovato elemento N. 10, contiene il valore: 10034 Trovato elemento N. 11, contiene il valore: 35623 Trovato elemento N. 12, contiene il valore: 364674875 Trovato elemento N. 13, contiene il valore: 5234523 Trovato elemento N. 14. contiene il valore: 42345 Trovato elemento N. 15, contiene il valore: 76783 >> -----INVIO per continuare----- << |************************ MENU *********************** **OPZIONI DISPONIBILI** 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B

-- SCELTA OPZIONE--> 7 INTERSEZIONE INSIEMI A e B -INSIEME VUOTO-

| 8) Differenza insiemi A-B | 9) Differenza insiemi B-A | 0) Ordina insiemi A e B | 0) Uscita Programma

>> -----INVIO per continuare----- <<

OPZIONI DISPONIBILI

- 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A
- 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B
- 3) Elimina elementi insieme A
- 4) Elimina elementi insieme B
- 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili
- 6) Unione insiemi A e B
- 7) Intersezione insiemi A e B
- 8) Differenza insiemi A-B
- 9) Differenza insiemi B-A 0) Ordina insiemi A e B
- 0) Uscita Programma

-- SCELTA OPZIONE--> 8

DIFFERENZA INSIEMI A - B

- 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A
- 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B
- 3) Elimina elementi insieme A
- | 4) Elimina elementi insieme B
- 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili
- 6) Unione insiemi A e B
- 7) Intersezione insiemi A e B
- 8) Differenza insiemi A-B
- 9) Differenza insiemi B-A
- o) Ordina insiemi A e B
- -- SCELTA OPZIONE--> 9

DIFFERENZA INSIEMI B - A

Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 47346 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 834

Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 2436

Trovato elemento N. 4, contiene il valore: 47856

Trovato elemento N. 5, contiene il valore: 9847

Trovato elemento N. 6, contiene il valore: 83

Trovato elemento N. 7, contiene il valore: 76264561

Trovato elemento N. 8, contiene il valore: 345 Trovato elemento N. 9, contiene il valore: 1

>> -----INVIO per continuare----- <<

Test n. 7: insieme A contenuto in insieme B.

OPZIONI DISPONIBILI 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A

- 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B
- 3) Elimina elementi insieme A
- i 4) Elimina elementi insieme B
- l 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili
- 6) Unione insiemi A e B
- 7) Intersezione insiemi A e B
- . | 8) Differenza insiemi A-B
- 9) Differenza insiemi B-A
- o) Ordina insiemi A e B
- | 0) Uscita Programma
- -- SCELTA OPZIONE--> 1

--- CREAZIONE INSIEME A ---

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 10

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 20

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 30

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 40

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): t

|************************* MENU ***********************

OPZIONI DISPONIBILI

- 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A
- 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B
- 3) Elimina elementi insieme A
- 4) Elimina elementi insieme B
- 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili
- 6) Unione insiemi A e B
- 7) Intersezione insiemi A e B
- | 8) Differenza insiemi A-B
- . | 9) Differenza insiemi B-A
- o) Ordina insiemi A e B
- 0) Uscita Programma

-- SCELTA OPZIONE--> 2

--- CREAZIONE INSIEME B ---

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 1

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 2

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 3

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 10

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 20

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 30

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 40

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): t

OPZIONI DISPONIBILI 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A o) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma -- SCELTA OPZIONE--> 5 INSIEME A Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 40 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 30 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 20 Trovato elemento N. 4, contiene il valore: 10 >> -----INVIO per continuare----- << **INSIEME B** Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 40 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 30 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 20 Trovato elemento N. 4, contiene il valore: 10 Trovato elemento N. 5, contiene il valore: 3 Trovato elemento N. 6, contiene il valore: 2 Trovato elemento N. 7, contiene il valore: 1 >> -----INVIO per continuare-----OPZIONI DISPONIBILI 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili l 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A o) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma -- SCELTA OPZIONE--> 6 UNIONE INSIEMI A e B Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 1 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 2 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 3 Trovato elemento N. 4, contiene il valore: 10 Trovato elemento N. 5, contiene il valore: 20 Trovato elemento N. 6, contiene il valore: 30 Trovato elemento N. 7, contiene il valore: 40 >> -----INVIO per continuare----- <<

OPZIONI DISPONIBILI
1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A 0) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma
SCELTA OPZIONE> 7 INTERSEZIONE INSIEMI A e B Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 10 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 20 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 30 Trovato elemento N. 4, contiene il valore: 40 >>INVIO per continuare

OPZIONI DISPONIBILI
1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A 0) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma
SCELTA OPZIONE> 8 DIFFERENZA INSIEMI A - B -INSIEME VUOTO- >>

OPZIONI DISPONIBILI
1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A 0) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma
SCELTA OPZIONE> 9 DIFFERENZA INSIEMI B - A Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 1 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 2 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 3 >>INVIO per continuare

Test n. 8: insieme B contenuto in insieme A.

OPZIONI DISPONIBILI 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B

- 3) Elimina elementi insieme A
- 4) Elimina elementi insieme B
- 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili
- 6) Unione insiemi A e B
- 7) Intersezione insiemi A e B
- 8) Differenza insiemi A-B
- 9) Differenza insiemi B-A
- o) Ordina insiemi A e B
- 0) Uscita Programma

-- SCELTA OPZIONE--> 1

--- CREAZIONE INSIEME A ---

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 100

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 200

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 300

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): -1

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): -2

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): -3

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): -4

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): t

OPZIONI DISPONIBILI

- 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A
- 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B
- 3) Elimina elementi insieme A
- l 4) Elimina elementi insieme B
- 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili
- 6) Unione insiemi A e B
- 7) Intersezione insiemi A e B
- 8) Differenza insiemi A-B
- 9) Differenza insiemi B-A
- l o) Ordina insiemi A e B
- 0) Uscita Programma
- -- SCELTA OPZIONE--> 2

--- CREAZIONE INSIEME B ---

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 100

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 200

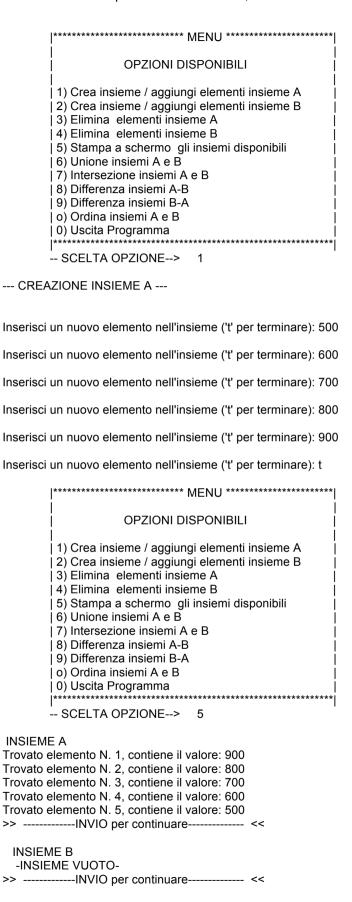
Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 300

Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): t

***************** MENU ************* **OPZIONI DISPONIBILI** 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A o) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma -- SCELTA OPZIONE--> 5 INSIEME A Trovato elemento N. 1, contiene il valore: -4 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: -3 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: -2 Trovato elemento N. 4, contiene il valore: -1 Trovato elemento N. 5, contiene il valore: 300 Trovato elemento N. 6, contiene il valore: 200 Trovato elemento N. 7, contiene il valore: 100 >> -----INVIO per continuare----- << **INSIEME B** Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 300 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 200 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 100 >> -----INVIO per continuare----- << OPZIONI DISPONIBILI 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili l 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A o) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma -- SCELTA OPZIONE--> 6 UNIONE INSIEMI A e B Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 100 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 200 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 300 Trovato elemento N. 4, contiene il valore: -1 Trovato elemento N. 5, contiene il valore: -2 Trovato elemento N. 6, contiene il valore: -3 Trovato elemento N. 7, contiene il valore: -4 >> -----INVIO per continuare----- <<

**************** MENU ************ **OPZIONI DISPONIBILI** 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A o) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma -- SCELTA OPZIONE--> 7 INTERSEZIONE INSIEMI A e B Trovato elemento N. 1. contiene il valore: 100 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 200 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 300 >> -----INVIO per continuare----- << **OPZIONI DISPONIBILI** 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B l 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A o) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma -- SCELTA OPZIONE--> 8 DIFFERENZA INSIEMI A - B Trovato elemento N. 1, contiene il valore: -1 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: -2 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: -3 Trovato elemento N. 4. contiene il valore: -4 >> -----INVIO per continuare----- << OPZIONI DISPONIBILI 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A l o) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma -- SCELTA OPZIONE--> 9 DIFFERENZA INSIEMI B - A -INSIEME VUOTO------INVIO per continuare----- <<

Test n. 9: verifica operazioni intersezione, unione e differenza con uno dei due insiemi NULLO



***************** MENU ************* **OPZIONI DISPONIBILI** 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A o) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma -- SCELTA OPZIONE--> 6 UNIONE INSIEMI A e B Trovato elemento N. 1. contiene il valore: 500 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 600 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 700 Trovato elemento N. 4, contiene il valore: 800 Trovato elemento N. 5, contiene il valore: 900 >> -----INVIO per continuare----- << **OPZIONI DISPONIBILI** 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili l 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A o) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma -- SCELTA OPZIONE--> 7 INTERSEZIONE INSIEMI A e B -INSIEME VUOTO------INVIO per continuare----- << **OPZIONI DISPONIBILI** 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A | 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili | 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A o) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma -- SCELTA OPZIONE--> 8 DIFFERENZA INSIEMI A - B Trovato elemento N. 1. contiene il valore: 500 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 600 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 700 Trovato elemento N. 4, contiene il valore: 800

Trovato elemento N. 5, contiene il valore: 900 OPZIONI DISPONIBILI 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B | 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A o) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma -- SCELTA OPZIONE--> 9 DIFFERENZA INSIEMI B - A -INSIEME VUOTO->> -----INVIO per continuare----- <<

Test n. 10: verifica operazioni intersezione, unione e differenza con ENTRAMBI gli insiemi NULLI

OPZIONI DISPONIBILI 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A . l 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B . | 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A o) Ordina insiemi A e B | 0) Uscita Programma -- SCELTA OPZIONE--> 1 --- CREAZIONE INSIEME A ---Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): t OPZIONI DISPONIBILI . | 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A (4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B | 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A o) Ordina insiemi A e B -- SCELTA OPZIONE--> 2 --- CREAZIONE INSIEME B ---Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): t OPZIONI DISPONIBILI 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili | 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B | 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A l o) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma -- SCELTA OPZIONE--> 5 INSIEME A -INSIEME VUOTO->> -----INVIO per continuare----- <<

INSIEME B -INSIEME VUOTO-	
>>INVIO per continuare <<	
*************************************	************
OPZIONI DISPONIBILI	İ
1) Crea insieme / aggiungi elementi insie 2) Crea insieme / aggiungi elementi insie 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi dispon 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A 0) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma *********************************	eme B
UNIONE INSIEMI A e B -INSIEME VUOTO- >>INVIO per continuare <<	
[*************************************	*******
 OPZIONI DISPONIBILI	
1) Crea insieme / aggiungi elementi insie 2) Crea insieme / aggiungi elementi insie 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi dispon 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A 0) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma	eme B ibili
SCELTA OPZIONE> 7	·
INTERSEZIONE INSIEMI A e B -INSIEME VUOTO- >>INVIO per continuare <<	
************************* MENU ********	*******
OPZIONI DISPONIBILI	
1) Crea insieme / aggiungi elementi insie 2) Crea insieme / aggiungi elementi insie 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi dispon 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A 0) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma	eme B ibili
SCELTA ODZIONE > 9	

-- SCELTA OPZIONE-->

DIFFERENZA INSIEMI A - B -INSIEME VUOTO->> -----INVIO per continuare----- << OPZIONI DISPONIBILI 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A | 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B | 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili | 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A o) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma | -- SCELTA OPZIONE--> 9 DIFFERENZA INSIEMI B - A -INSIEME VUOTO->> -----INVIO per continuare----- <<

Test n. 11: verifica operazioni ordinamento e di elimina_valore dall'insieme.

OPZIONI DISPONIBILI 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A i 4) Elimina elementi insieme B l 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili | 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A o) Ordina insiemi A e B | 0) Uscita Programma -- SCELTA OPZIONE--> 1 --- CREAZIONE INSIEME A ---Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 9 Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 2 Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 6 Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 0 Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 11 Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): t OPZIONI DISPONIBILI 1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili 6) Unione insiemi A e B | 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A o) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma -- SCELTA OPZIONE--> 2 --- CREAZIONE INSIEME B ---Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 55 Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 2 Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 3 Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 0 Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): 8 Inserisci un nuovo elemento nell'insieme ('t' per terminare): t

OPZIONI DISPONIBILI
1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A 0) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma
SCELTA OPZIONE> 3STAMPA ELEMENTI PER ELIMINAZIONE
Elementi dell'insieme A: Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 11 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 0 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 6 Trovato elemento N. 4, contiene il valore: 2 Trovato elemento N. 5, contiene il valore: 9 >>INVIO per continuare
Inserisci VALORE da eliminare: 0
Verifico l'insieme modificato Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 11 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 6 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 2 Trovato elemento N. 4, contiene il valore: 9 >>INVIO per continuare

 OPZIONI DISPONIBILI
1) Crea insieme / aggiungi elementi insieme A 2) Crea insieme / aggiungi elementi insieme B 3) Elimina elementi insieme A 4) Elimina elementi insieme B 5) Stampa a schermo gli insiemi disponibili 6) Unione insiemi A e B 7) Intersezione insiemi A e B 8) Differenza insiemi A-B 9) Differenza insiemi B-A 0) Ordina insiemi A e B 0) Uscita Programma
SCELTA OPZIONE> o ORDINAMENTO INSIEMI A e B INSIEME A E' STATO ORDINATO Trovato elemento N. 1, contiene il valore: 11 Trovato elemento N. 2, contiene il valore: 9 Trovato elemento N. 3, contiene il valore: 6 Trovato elemento N. 4, contiene il valore: 2 >>INVIO per continuare