

eLab Newface Guide

Guia de desenvolvimento da interface de utilizador eLab/Rec

Índice de Componentes

1. eLab newface	1
1. Notas e Desenvolvimentos Globais	2
2. Componentes/Blocos Visuais	3
1. ReCView	3
2. AboutDialog	3
3. SplashScreen	3
4. MenuBar	3
5. ToolBar	3
6. GlassMessage	4
7. GlassLayer	4
8. LoginBox	4
9. LayoutContainerPane	4
10. NavigationPane	5
11. ApparatusPane	5
12. ApparatusTabbedPane	5
13. ApparatusDescriptionPane	5
14. ApparatusControllerPane	5
15. ApparatusResultsPane	5
16. ApparatusUsersPane	6
17. ApparatusControllerBar	6
18. MediaPane	6
3. Controlos Simples	6
1. GradientPane	6
2. ApparatusSelectBox	6
3. ApparatusCombo	7
4. TimeLeftClock	7
5. ApparatusHistoryBox	7
6. LinkButton	7
7. ApparatusHistoryScrollPane	7
8. ApparatusHistoryList (List ? Table ? Tree)	8
9. ApparatusHistoryCellRendererEditor	8
10. ApparatusLabel	8
11. ScrollBar	8
12. Label	8
13. TextField	8
14. PasswordField	9
15. Button	9
16. ToggleButton	9
17. PlayButton	9
18. CheckBox	9
19. ColorMessageLabel	10
20. ResultsActionBar	10

Notas e Desenvolvimentos Globais

Código de Cores do Documento

- O texto realçado a amarelo indica as necessidades e questões para a progressão do desenvolvimento da interface;
- ...

Clarificação relativa aos botões da aplicação.

Actualmente encontro várias imagens para alguns dos botões da aplicação. No entanto seria melhor estabelecer um padrão para se poder implementar o look geral dos botões.

Temos então os seguintes casos:

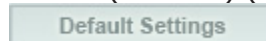
ToggleButton no estado enter (recurso en)



ToggleButton no estado exit (recurso en)



Button (Estado?) (recurso en)



Para já penso que a melhor opção é considerar os dois primeiros (e outros semelhantes) como casos especiais e definir a imagem directamente no botão para podermos avançar mais rapidamente. No entanto ficam a faltar alguns estados como disabled, pressed, over ... para cada uma das línguas - com as combinações todas possíveis começa a ser melhor definir uma forma genérica que o próprio LAF possa tratar. Por exemplo:

Os botões toggle tem dois estados, sendo o primeiro desenhado com a imagem do esquema de cores verde e o segundo num esquema laranja. (Indicar as imagens de fundo)
O estado pressed é obtido invertendo a imagem de fundo na vertical (por exemplo)
O estado disabled é obtido com o filtro (indicar a imagem de filtro)
A designação do botão poderia continuar a ser uma imagem (a preto) desenhada com uma foreground color de acordo com o estado do botão.

Vou deixar esta sugestão para implementação posterior... No futuro penso que seja a mais correcta. -Henrique Fernandes 4/1/09 2:15 AM

Para já, o mais importante será definir este comportamento genérico para o terceiro botão - aquele que é usado em todos os controladores da aplicação (o botão que eu considero default) para que se possa implementar o LAF relativo a este componente.

O mesmo se aplica aos outros componentes como caixas de texto, radio buttons, check

boxes, etc, etc... Para já vamos avançar na implementação dos estados especificados mas os outros também serão necessários. -Henrique Fernandes 4/1/09 2:16 AM

Componentes/Blocos Visuais

Guia de desenvolvimento dos componentes visuais da aplicação cliente.

ReCView

Frame da aplicação.

Estado:

- Em conclusão.

AboutDialog

Janela de apresentação da aplicação.

Estado:

- Falta a especificação.

SplashScreen

Janela de carregamento da aplicação.

Estado:

- Falta a especificação.

MenuBar

Barra de Menu.

Estado:

- Falta a especificação detalhada dos submenus (foreground, background, selectedForeground, selectedBackground, etc...)

ToolBar

Barra de ferramentas/operações. Esta barra neste momento apenas contém o botão de login.

Sugestões:

- Poderia vir a conter uma área de mensagens ao utilizador (semelhante às mensagens apresentadas no gmail). Estas mensagens não iriam tirar o foco da aplicação e poderia apresentar mensagens indicativas do género das que aparecem numa barra de estado.
- Poderia conter uma animação indicativa de que uma operação demorada está a ser efectuada. Poderia ser uma animação do género da do firefox encostada ao lado direito.

Estado:

- A imagem actual do botão de login é um gif. O ideal seria um png com fundo transparente para melhorar a qualidade e o comportamento sobre outros LAFs;
- Falta a imagem para o botão log off;
- Falta definir o comportamento dos estados de um botão;

GlassMessage

Painel de apresentação de mensagens ao utilizador (semi-transparente).

Estado:

- Por implementar.

GlassLayer

Painel de apresentação de controlos com semi-transparência. Componente usado como o GlassPane da Frame principal da aplicação. Serve para apresentar a LoginBox e outros controlos de comunicação com o utilizador.

Estado:

- Concluído.

LoginBox

Caixa de login.

Estado:

- Em implementação.

LayoutContainerPane

Container das três zonas verticais de controlo da aplicação. Os separadores esquerdo e direito são barras de split que permitem redimensionar as três áreas. Caso seja necessário o movimento das barras pode ser bloqueado.

Estado:

- Em conclusão.
- Falta rever os tamanhos das 3 áreas em função dos desenvolvimentos relativos ao video;
- Falta definir o comportamento de cada barra de split e dos paineis associados - Ambas móveis? Qual é o comportamento esperado relativo à movimentação destas barras?

NavigationPane

Painel de navegação. Permite seleccionar a experiência e navegar no histórico.

Estado:

- Em implementação...

ApparatusPane

Painel de visualização e controlo da experiência. No momento da apresentação da experiência seleccionada não contém tabs. Quando o utilizador entra na experiência desejada apresenta os tabs respectivos através do ApparatusTabbedPane.

ApparatusTabbedPane

Painel de tabs de visualização e controlo da experiência.

ApparatusDescriptionPane

Painel de apresentação da descrição da experiência.

ApparatusControllerPane

A descrever...

ApparatusResultsPane

A descrever...

ApparatusUsersPane

A descrever...

ApparatusControllerBar

Barra de controlo e estado da experiência. Aparece em todos os tabs do ApparatusTabbedPane.

MediaPane

Painel de comunicação vídeo e chat.

Controlos Simples

Enumeração e descrição dos controlos da aplicação.

GradientPane

Painel de desenho de um gradiente vertical entre duas cores.

Usado em:

- LoginBox
- LayoutContainerPane

ApparatusSelectBox

Painel de selecção da experiência.

Usado em:

- NavigationPane

ApparatusCombo

Combo que permite a selecção e ligação à experiência desejada.

Usado em:

- ApparatusSelectBox

TimeLeftClock

Controlo de animação de progressão temporal.

Usado em:

- ApparatusSelectBox (Animação que representa a espera pelo controlo de uma experiência).

ApparatusHistoryBox

Painel de navegação no histórico de experiências realizadas.

Usado em:

- NavigationPane

LinkButton

Botão apresentado como link.

Usado em:

- ApparatusHistoryBox (Botão que mostra e esconde a lista de histórico) - Faz sentido? Ou o histórico de experiências deve estar sempre visível (Se desaparecer deixa um grande espaço em branco) ? No e-LabGuiaV02.pdf nem sempre aparece o link button.
- ApparatusDescriptionPane (Link para mais informação no e-escola)
- ApparatusHistoryCellRendererEditor (Links Abrir | Conf. | Apagar)

ApparatusHistoryScrollPane

Painel de scroll no histórico de experiências.

Usado em:

- ApparatusHistoryBox

ApparatusHistoryList (List ? Table ? Tree)

Lista de histórico de experiências.

Usado em:

- ApparatusHistoryScrollPane

ApparatusHistoryCellRendererEditor

Célula que representa uma entrada na lista do histórico de experiências.

Usado em:

- ApparatusHistoryList

ApparatusLabel

Label de desenho da experiência (icone e nome).

Usado em:

- ApparatusHistoryCellRendererEditor
- ApparatusCombo

ScrollBar

Barra de scroll usada no e-lab.

Usado em:

- ApparatusHistoryScrollPane
- ApparatusCombo

Label

Label default da aplicação.

Usado em:

- Toda a aplicação.

TextField

Caixa de Texto default da aplicação.

Usado em:

- Toda a aplicação.

PasswordField

Componente de introdução de palavras passe.

Usado em:

- Toda a aplicação.

Button

Botão default para todas as experiências da aplicação.

Usado em:

- Toda a aplicação.

ToggleButton

Botão de dois estados.

Usado em:

- ApparatusSelectBox (Botão que permite Entrar/Sair da experiência seleccionada).

PlayButton

Botão de controlo (Play | ?Pause? | Stop)

Usado em:

- ApparatusControllerBar

CheckBox

CheckBox da aplicação.

Usado em:

- ApparatusControllerBar (Auto-play check)

ColorMessageLabel

Label colorida de apresentação de mensagens.

Usado em:

- ApparatusControllerBar (Mensagem de contagem de pessoas na fila de espera para controlo)

ResultsActionBar

Barra de operações relativas aos resultados.

Usado em:

- ApparatusControllerBar (No painel de Resultados: ? | Imprimir | Guardar | Novo? | ?)