

Informe Práctica Monitorización

21719 - Avaluació de Comportament de Sistemes Informàtics

Marc Link Cladera y Jesus Castillo Benito

2024-02-28

Índice

1. Monitorización de la CPU	2
1.1. Recolección de los datos	2
1.2. Pregunta 1: ¿Cuántas CPUs tiene el sistema que se ha monitorizado? ¿De dónde se ha obtenido esa información?	2
1.3. Pregunta 2: ¿Cuál es la utilización media de la CPU en modo usuario, sistema y en global? . .	2
1.4. Pregunta 3: ¿Cómo se comportan las medidas anteriores a lo largo del tiempo de observación? Muestra las tres métricas de forma gráfica.	3
1.5. Pregunta 4: ¿Cuál es la sobrecarga provocada por el monitor TOP?	4
2. Monitorización de la memoria principal	4
2.1. Recolección de datos	4
2.2. Pregunta 1: ¿Qué capacidad total tiene la memoria principal del sistema? ¿De dónde se ha obtenido ese dato?	5
2.3. Pregunta 2: ¿Cuál es la utilización media de la memoria? ¿Y la capacidad media utilizada? . .	5
2.4. Pregunta 3: ¿Cómo se comporta la utilización de la memoria y la capacidad utilizada? Representa estas métricas gráficamente.	5
2.5. Pregunta 4: ¿Cuál es la sobrecarga provocada por el monitor VMSTAT?	6
3. Monitorización en paralelo	6
3.1. Script y recolección de datos	6
4. Pregunta voluntaria: Expresar la fórmula de la sobrecarga de la monitorización cuando dos (o más) monitores se están ejecutando en paralelo.	7

Las medidas y pruebas realizadas en esta práctica han sido realizadas en una máquina virtual Oracle VM con sistema operativo Ubuntu 16.04 a la cual le fueron otorgados 8 procesadores y 4GB de memoria RAM.

1. Monitorización de la CPU

1.1. Recolección de los datos

En esta primera prueba de monitorización, se nos pedía realizar un muestreo de la CPU de nuestro sistema durante 1 hora, con un intervalo de muestreo de 2 segundos. Para esta monitorización, decidimos utilizar el monitor `top`. Para realizar las muestras durante exactamente una hora, calculamos cuantas muestras cada 2 segundos se podían hacer en 1 hora:

$$\frac{(1h \cdot 60min \cdot 60seg)}{2seg} = 1800 \text{ muestras}$$

Una vez sabiendo este dato, utilizamos el siguiente comando para recoger la información que nos interesaba y redirigirla a un fichero:

```
top -b -d2 -n1800 | grep -e '^top' -e '^%Cpu' | paste -sd "#" > raw-cpu-data.txt
```

De esta manera obtenemos el timestamp que se muestra en la primera línea del `top` y la línea donde se encuentra toda la información sobre la CPU. Después todo esto quedaría unido en una sola línea gracias al comando `paste`. Tomamos la decisión de tomar este formato porque nos facilitaba el limpiado de datos que realizamos con un programa en Java que elimina la información irrelevante para este apartado y deja los datos en formato csv.

1.2. Pregunta 1: ¿Cuántas CPUs tiene el sistema que se ha monitorizado? ¿De dónde se ha obtenido esa información?

El sistema que hemos monitoreado tiene 8 CPUs. Hemos obtenido esta información del monitor `top`, con el cual si pulsamos la tecla “1” mientras está activo, nos da una información más detallada de las CPUs donde estas se listan desde la CPU0 hasta la CPU7.

```
top - 09:58:13 up 9 min, 1 user, load average: 0.12, 0.30, 0.24
Tasks: 210 total, 1 running, 149 sleeping, 0 stopped, 0 zombie
%Cpu0  :  0.0 us,  0.0 sy,  0.0 ni,100.0 id,  0.0 wa,  0.0 hi,  0.0 si,  0.0 st
%Cpu1  :  0.0 us,  0.0 sy,  0.0 ni,100.0 id,  0.0 wa,  0.0 hi,  0.0 si,  0.0 st
%Cpu2  :  0.0 us,  0.0 sy,  0.0 ni,100.0 id,  0.0 wa,  0.0 hi,  0.0 si,  0.0 st
%Cpu3  :  0.3 us,  0.3 sy,  0.0 ni, 99.3 id,  0.0 wa,  0.0 hi,  0.0 si,  0.0 st
%Cpu4  :  0.3 us,  0.0 sy,  0.0 ni, 99.7 id,  0.0 wa,  0.0 hi,  0.0 si,  0.0 st
%Cpu5  :  0.3 us,  0.0 sy,  0.0 ni, 99.7 id,  0.0 wa,  0.0 hi,  0.0 si,  0.0 st
%Cpu6  :  0.0 us,  0.0 sy,  0.0 ni,100.0 id,  0.0 wa,  0.0 hi,  0.0 si,  0.0 st
%Cpu7  :  0.0 us,  0.0 sy,  0.0 ni,100.0 id,  0.0 wa,  0.0 hi,  0.0 si,  0.0 st
KiB Mem : 4038176 total, 2623684 free, 823400 used, 591092 buff/cache
KiB Swap : 998396 total, 998396 free, 0 used, 2948428 avail Mem
```

Figura 1: Visualización de las 8 CPUs en el monitor `top`

1.3. Pregunta 2: ¿Cuál es la utilización media de la CPU en modo usuario, sistema y en global?

Para calcular las medias de utilización de la CPU, hemos eliminado los dos primeras filas de datos, ya que estas tenían un valor más alto de lo normal debido a que el monitor `top` se estaba lanzando en esos momentos. Al quitar estos datos evitamos que produzcan una distorsión en los cálculos de las medias.

La media de uso de la CPU en modo usuario es de 0.010901%, la media en modo sistema es de 0.01902113% y en global es de 0.03565072%. Los cálculos para sacar el uso de la CPU en modo usuario y sistema han sido muy sencillos de obtener ya que son datos que obtenemos directamente del monitor **top**, y por tanto nos basta con hacer la media de todos los datos obtenidos. En cambio, no tenemos directamente el dato del porcentaje de uso global en el monitor, por lo que tuvimos que calcularlo con ayuda del porcentaje que estuvo el procesador en **modo idle**. Este modo nos indica que porcentaje de tiempo el procesador no ha estado realizando ninguna tarea y por tanto, si le restamos el porcentaje de tiempo que ha estado sin realizartareas al tiempo total, obtenemos el porcentaje global de uso.

1.4. Pregunta 3: ¿Cómo se comportan las medidas anteriores a lo largo del tiempo de observación? Muestra las tres métricas de forma gráfica.

Lo primero que se ve a simple vista de las 3 gráficas es que se produce un pico más alto justo al princpio de las muestras. Esto se debe seguramente a el lanzamiento del monitor **top**, ya que después no se vuelve a repetir una muestra así.

Para empezar, en el gráfico del porcentaje de uso en modo usuario (ver figura 2), se puede observar que se mantiene un porcentaje estable en 0.1%, exceptuando algunos momentos puntuales. Podemos suponer que este porcentaje tan bajo y estable se debe a que durante la toma de las muestras el usuario no tuvo interacción con el sistema.

En el gráfico de porcentaje de uso en modo sistema (ver figura 3), podemos ver que las muestras son mucho más irregulares, con muchos altibajos durante todo el proceso de muestreo.

Por último, en el gráfico del porcentaje de uso de la CPU global (ver figura 4), podemos ver como de manera regular se procuden picos de uso que cuadran con los picos de uso que se podían apreciar en el gráfico de uso del sistema. Por tanto, podemos concluir que esos picos se deben al mismo uso del sistema.

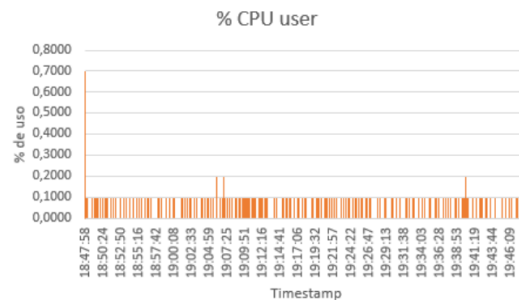


Figura 2: Gráfico del porcentaje de uso en modo usuario

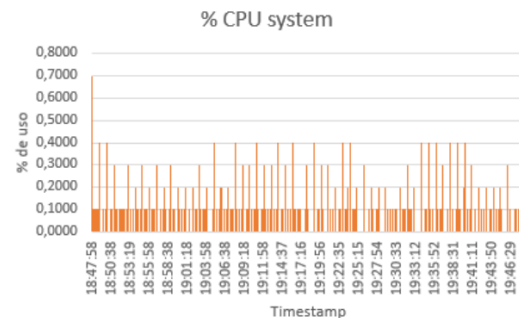


Figura 3: Gráfico del porcentaje de uso en modo sistema

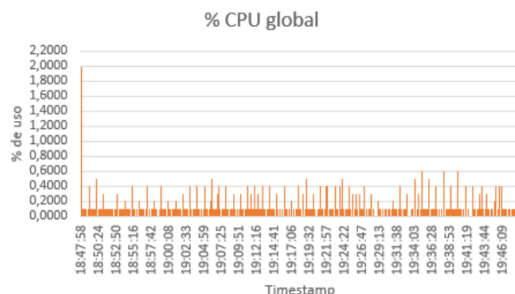


Figura 4: Gráfico del porcentaje de uso global

1.5. Pregunta 4: ¿Cuál es la sobrecarga provocada por el monitor TOP?

Para calcular la sobrecarga del monitor `top`, necesitamos el tiempo que tarda en ejecutarse. Para ello, hemos usado el siguiente comando:

```
time top -b -d1 -n1
```

Este comando nos da el tiempo que tarda el monitor en ejecutarse. Nos interesa el dato de tiempo **real**. En nuestro caso, el tiempo que tardó fue 0.188 segundos. Ahora usamos la fórmula de la sobrecarga usando como intervalo de medida 1 segundo:

$$OV_{top} = \frac{0.188}{1} = 18.8\%$$

2. Monitorización de la memoria principal

2.1. Recolección de datos

En esta prueba, se nos pidió monitorear la memoria principal de nuestro sistema durante un periodo de 2 horas, con un intervalo de muestreo de 5 segundos. En este caso decidimos usar el monitor `vmstat` y para saber cuantas muestras teníamos que realizar, lo calculamos de igual manera que en el cálculo del primer apartado:

$$\frac{(2h \cdot 60min \cdot 60seg)}{5seg} = 1440 \text{ muestras}$$

Una vez sabiendo la cantidad de muestras que teníamos que tomar, utilizamos el siguiente comando para recolectar los datos:

```
vmstat 5 1440 -n -t | paste -sd "#" > raw-memory-data.txt
```

Los primeros dos parámetros le indican al `vmstat` el delay entre muestras y la cantidad de muestras que tiene que tomar respectivamente. El flag `-n` le indica al monitor que solo debe mostrar una vez la cabecera inicial y el flag `-t` hace que el monitor añada una última columna en la que se muestra el **timestamp**. Este flag nos ayuda mucho porque nos permite tener todos los datos necesarios utilizando solo un monitor. Para acabar con la explicación del comando usado, el uso de `paste` nos ayuda a juntar todo el output obtenido en una sola línea, separando cada muestra por un “#”. Esto nos permite limpiar fácilmente los datos con nuestro programa escrito en Java y dejarlos en un formato csv.

2.2. Pregunta 1: ¿Qué capacidad total tiene la memoria principal del sistema? ¿De dónde se ha obtenido ese dato?

La capacidad de la memoria principal es de 4038176KB. Esta información la hemos obtenido con el comando **free**. Este comando nos proporciona un número exacto pero sin unidades. Buscando información, hemos encontrado que normalmente los números mostrados por la instrucción **free** se representan en KB pero, para asegurarnos, hemos ejecutado el comando **free -h** que sí que da las unidades aunque, en cambio, redondea el número. A partir del número redondeado con las unidades, hemos hecho la conversión y nos hemos asegurado que el número que nos daba **free** estaba en las unidades de KB.

2.3. Pregunta 2: ¿Cuál es la utilización media de la memoria? ¿Y la capacidad media utilizada?

El porcentaje de uso medio de la memoria fue de 34.36% y la capacidad media utilizada fue de 1387694,11KB. Estos datos han sido calculados haciendo la media de las columnas %Memoria Utilizada y Capacidad utilizada, respectivamente.

2.4. Pregunta 3: ¿Cómo se comporta la utilización de la memoria y la capacidad utilizada? Representa estas métricas gráficamente.

Podemos observar que ambos gráficos tienen una correlación directa, ya que uno nos indica los valores en % (ver Figura 5) y el otro nos muestra la información de con los valores en KB (ver Figura 6). Con el gráfico de la Figura 5 podemos observar que el % de uso de la memoria durante la monitorización se encuentra entre el 34.34% y el 34.39%, unos valores que no son muy dispares. Con ello podemos concluir que la memoria se ha mantenido en unos valores “uniformes” durante todo el muestreo, sin ningún pico significativo y con una media del 34.364%.

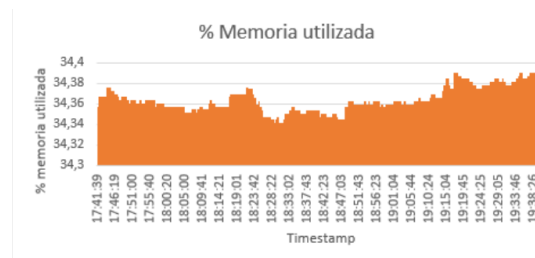


Figura 5: Gráfico del porcentaje de memoria utilizada

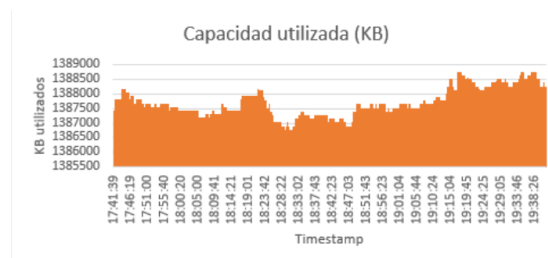


Figura 6: Gráfico de la capacidad de memoria utilizada

2.5. Pregunta 4: ¿Cuál es la sobrecarga provocada por el monitor VMSTAT?

Para calcular la sobrecarga del monitor `vmstat` necesitamos el tiempo que tarda en ejecutarse. Para ello, hemos usado el siguiente comando:

```
time vmstat
```

Este comando nos da el tiempo que tarda el monitor en ejecutarse. Nos interesa el dato de tiempo **real**. En nuestro caso, el tiempo que tardó fue 0.007 segundos. Ahora usamos la fórmula de la sobrecarga usando como intervalo de medida 1 segundo:

$$OV_{vmstat} = \frac{0.007}{1} = 0.7\%$$

3. Monitorización en paralelo

3.1. Script y recolección de datos

En el último apartado de la práctica, se nos pidió monitorizar la CPU y la memoria durante 2 horas esta vez en paralelo. Para ello, hemos creado un script en bash llamado `monitoring.sh` que nos permite tomar estas muestras de manera simultánea con ayuda del monitor `top`. El script es el siguiente:

```
# $1 represents the number of samples to take
# $2 represents the delay between samples
for ((i=1; i <= $1; i++)); do
    tp=$(top -b -d1 -n1 | grep -e "top -" -e "%Cpu(s)" -e "KiB Mem" | paste -sd "#")
    printf "%s#" "$tp"
    sleep $2
done
```

Este script toma dos parámetros, el primero es el número de muestras que queremos tomar y el segundo es el delay entre muestras. El script ejecuta un bucle que toma las filas que nos interesan del monitor `top`, las cuales son en la que se muestra el **timestamp**, la del **porcentaje de uso de la CPU** y la de la **memoria principal**. Una vez obtenidas estas filas, las juntamos en una sola, separandolas por un `#` y la enseñamos por pantalla. Por último, este realiza un `sleep` de tantos segundos como indique el segundo parámetro.

Una vez tenemos el script, nos falta saber un último dato antes de ejecutarlo, ya que el enunciado solicitaba que teníamos que tomar las muestras con un intervalo de medida tal que la sobrecarga generada por el monitor no superase el 10%.

Para sacar este dato, necesitamos el tiempo que tarda el monitor `top` en ejecutarse, cosa que hemos calculado en el apartado 1.5. El tiempo que tarda en ejecutarse es de 0.188 segundos. Ahora, para obtener el intervalo de medida despejaremos la fórmula de la sobrecarga de la siguiente manera:

$$OV = \frac{T_{ejecucion}}{Intervalo\ medida}, \quad Intervalo\ medida = \frac{T_{ejecucion}}{OV}$$

Sustituyendo con los valores que tenemos, obtenemos el siguiente resultado para el intervalo de medida:

$$Intervalo\ medida = \frac{0.188}{0.1} = 1.88\ segundos$$

Por último, calculamos el número de muestras que necesitamos tomar:

$$\left\lfloor \frac{(2h \cdot 60min \cdot 60seg)}{1.88seg} \right\rfloor = 3829 \text{ muestras}$$

Utilizamos la función suelo para redondear hacia abajo, ya que si redondeáramos hacia arriba, estaríamos tomando más muestras de las necesarias.

Ahora ya podemos ejecutar nuestro script redireccionando la salida hacia un fichero para poder procesarlo posteriormente:

```
./monitoring.sh 3829 1.88 > raw-paralel-data.txt
```

4. Pregunta voluntaria: Expresar la fórmula de la sobrecarga de la monitorización cuando dos (o más) monitores se están ejecutando en paralelo.

La formula general para calcular la sobrecarga de monitorización cuando dos o más monitores se están ejecutando en paralelo es la siguiente:

$$OV_{TOTAL} = \sum_{i=1}^n \frac{\text{Tiempo de ejecución del monitor}_i}{\text{Intervalo de medida}_i}$$

Donde OV_{TOTAL} es la sobrecarga total, n es el número de monitores que se ejecutan en paralelo, el *Tiempo de ejecución del monitor_i* es el tiempo que tarda el monitor i en ejecutarse y, el *Intervalo de medida_i* que se le ha indicado al monitor i .

Esta formula la podemos obtener de la formula de la sobrecarga de monitorización, pero, al tener n monitores que se ejecutan en paralelo en diferentes terminales, necesitamos hacer el sumatorio de cada uno de los overheads que genera cada monitor.