

SRCS : Systèmes Répartis Client/Serveur API socket Java

Julien Sopena

Janvier 2012

L'objectif de ce TP est de mettre en oeuvre l'API socket du langage Java au travers de la programmation d'un serveur Web.

Exercice 1 : Serveur Web avec commandes *GET* **et** *PUT*

Question 1

Écrire un programme Java faisant office de serveur Web et traitant seulement les commandes *GET*. Pour cela, écrire les deux classes suivantes :

- 1. une classe Serveur avec une méthode main :
 - écoutant les demandes de connexion sur un port TCP ¿ 1023 ;
 - délégant à l'aide d'un thread le traitement d'une requête entrante à un objet de la classe *HttpRequest*.
- 2. une classe *HttpRequest* comportant :
 - une méthode processRequest des traitements généraux concernant une requête entrante et délégant le traitement de la commande GET à la méthode processGet;
 - une méthode *processGet* se chargeant de traiter la commande *GET*.

Afin de pouvoir lire simplement ligne à ligne les données d'un *InputStream*, vous pourrez utiliser la classe *InputStreamLiner*. Le programme suivant illustre son fonctionnement en lisant ligne à ligne les données d'une socket.

```
class Exemple () {
    void exemple() {
        InputStream is = aSocket.getInputStream();
        InputStreamLiner isl = new InputStreamLiner(is);
        String s;
        while ( (s=isl.readLine(InputStreamLiner.UNIX)) != null ) {
            System.out.println(s);
        }
        isl.close();
    }
}
```

Exercice 2: Serveur Web avec commande GET

Question 1

Modifier le serveur Web précédent pour prendre en compte les commandes PUT. Ajouter entre autre, une méthode *processPut* à la classe *HttpRequest*.

Question 2

Écrire un programme client qui se connecte sur le serveur Web et lui envoie une commande PUT.

Exercice 3: Serveur Web avec commandes GET, PUT et synchronisation

Question 1

Étendre le serveur Web précédent pour faire en sorte que les lectures et les écritures simultanées sur un même fichier se fassent de manière cohérente.