

## Examen du module Programmation Parallèle

Documents autorisés : photocopiés de cours et de TD

Tous les systèmes nécessitant de l'électricité sont interdits.

Le barème est donné à titre indicatif

*Durée 2 heures*

## Calcul de la plus grande valeur propre d'une matrice par la méthode de la puissance itérée

Considérons une matrice carrée  $A$  de dimension  $n$  à coefficients réels.

$$A = (a_{ij}), \quad a_{ij} \in \mathbb{R}, \quad i = 1, \dots, n; \quad j = 1, \dots, n.$$

On appelle  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$  les valeurs propres de cette matrice et on suppose que:

$$|\lambda_1| > |\lambda_2| > \dots > |\lambda_n|$$

L'algorithme suivant permet alors de calculer  $\rho = |\lambda_1|$ .

Algorithme:

a- Choisir un vecteur  $X^{(0)}$  arbitraire de norme 1.

b- Calculer les vecteurs itérés:

$$X^{(k+1)} = \frac{AX^{(k)}}{\|AX^{(k)}\|}$$

c- Arrêt des itérations lorsque:  $\|X^{(k)} - X^{(k-1)}\| \leq \epsilon$ ,  $\epsilon$  étant une quantité positive fixée à l'avance.

**NB:**

- La norme d'un vecteur  $X$  est définie par:  $\|X\| = \sup_{i=1}^n |x_i|$ .

- L'exposant entre parenthèses est le numéro d'itération.

On peut alors montrer que lorsque  $k$  tend vers l'infini, la quantité  $\rho_k = \|AX^{(k)}\|$  tend vers  $\rho = |\lambda_1|$ .

## Implémentation en OpenMP (5 points)

La fonction `puissance` qui implémente la méthode de la puissance itérée est donnée en annexe. Lors de l'appel de fonction, le vecteur initial est déjà initialisé.

### Question 1

Ecrivez une version parallèle utilisant OpenMP de la fonction `puissance`. On considérera que le nombre de threads est précisé par la variable d'environnement `OMP_NUM_THREADS`.

### Question 2

Proposez une autre solution pour paralléliser avec OpenMP les lignes de programme 18 à 21. Expliquer les différences de comportement avec votre première proposition.

## Implémentation MPI (10 points)

Pour implanter cet algorithme de façon parallèle on dispose d'une machine parallèle à  $p$  processeurs dont la mémoire est entièrement distribuée. On suppose aussi que  $p$  est plus petit que la dimension  $n$  de la matrice.

On dispose d'une fonction `liretab` dont le prototype est :

```
void liretab(char *s, double *a, int *n ).
```

`s` : nom du fichier qui contient la matrice, `a` pointeur vers les valeurs de la matrice, `*n` : dimension de la matrice.

La fonction alloue le tableau `a` en fonction du nombre de valeurs contenu dans le fichier.

### Question 3

Expliquez comment les données vont être réparties sur les processeurs.

### Question 4

Ecrivez soit un pseudo-code, soit une explication détaillée de l'implémentation que vous proposez.

## Implémentation hybride (5 points)

### Question 5

Quels sont les avantages et les inconvénients d'une implémentation hybride (MPI+OpenMP) de cet algorithme.

## Annexe

Dans la fonction puissance, EPS correspond à la valeur de  $\epsilon$  donnée dans l'algorithme et MAX ) la dimension maximale des vecteurs.

```
1 double puissance(double *a, double *v, int n )
2 {
3     int i,j,k;
4
5     double vn[MAX],s,max=0;
6     double norme=1;
7
8     while (norme > EPS){
9
10        for(i=0;i<n;i++){
11            s=0.;
12            for (j=0;j<n;j++)
13                s+=a[i*n+j]*v[j];
14            vn[i]=s;
15        }
16
17        // recherche du max
18        max=0;
19        for(i=0;i<n;i++)
20            if (max < fabs(vn[i]))
21                max=fabs(vn[i]);
22
23        // division par le max
24        for(i=0;i<n;i++)
25            vn[i]=vn[i]/max;
26
27
28        // calcul de la norme  $|X_k - X(k-1)|$ 
29        norme=0.;
30        for(i=0;i<n;i++){
31            double diff=fabs(vn[i]-v[i]);
32            if (norme < diff)
33                norme=diff;
34            v[i]=vn[i];
35        }
36    }
37    return max;
38 }
```