# Techniques de reprise sur sauvegarde en environnement réparti

#### Master SAR - M2 ARA

Olivier.Marin@lip6.fr

Transparents originaux de Pierre Sens

Définitions - rappels

Points de reprise non coordonnés

Points de reprise de coordonnés

Journalisation

#### Point de reprise d'un processus isolé

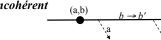
Copie du contexte sur support fiable (mécanisme lourd)

Pour réduire le coût :

- Méthodes incrémentales
   Sauvegarde limitée aux données mises à jour (pages modifiées)
- Sauvegarde non intrusive

  Continuer l'exécution pendant la réalisation du point de reprise

  Problème : risque de sauvegarder un état incohérent



Copy-on-write : recopie des pages *protégées* au moment de l'écriture

Pre-copying: recopie locale du point de reprise

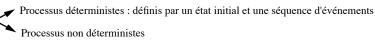
Introduction Non coordonné Coordonné Journalisation Exemple

#### Reprise sur sauvegarde

(rollback- recovery)

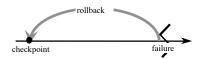
#### Modèles d'exécution

Applications réparties composées de processus communicants



#### Principe

Les processus sauvegardent leur état sur support stable pour prévenir les pannes éventuelles



Panne => reprise à partir d'un état antérieur

Introduction	Non coordonné	Coordonné	Journalisation	Exemple

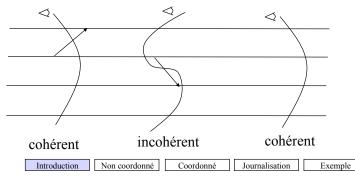
# En réparti : Problème de cohérence

Maintenir la cohérence du système

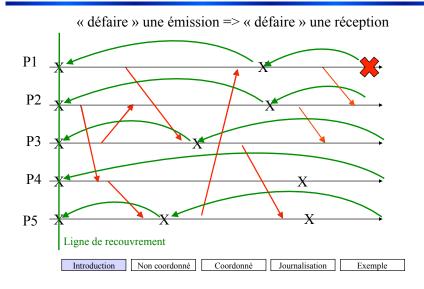
Tout effet doit être précédé de sa cause

⇒ Dans les systèmes répartis :

Tout message reçu doit être préalablement émis



#### Paradoxe temporel et effet domino

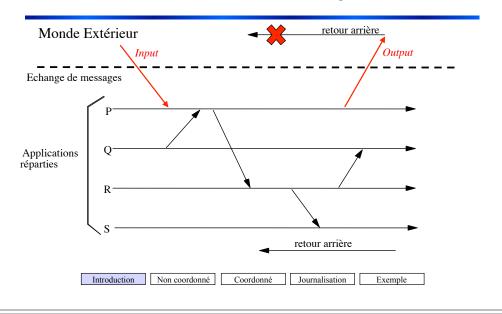


#### Intéraction avec le monde extérieur

Impossible de « défaire » les actions extérieures => « Validation » des envois vers l'extérieur (*output commit*)

# Monde Extérieur P Q R S Introduction Non coordonné Coordonné Journalisation Exemple

#### **Processus communicants: Contexte**



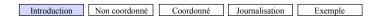
### **Support stable**

#### Support qui résiste aux fautes

1 Faute : Support stable = un processus distant (en mémoire volatile) (Targon-32)

Fautes transitoires : Support stable = disque local (DAWGS, Condor)

Fautes permanentes : Support stable = Système de fichiers répliqué (STAR)



#### Techniques de reprise sur sauvegarde

#### Points de reprise non coordonnés

Trouver une ligne de recouvrement

#### Points de reprise coordonnés

Coordination des processus lors des points de reprise L'ensemble des derniers points de reprise forme une ligne de recouvrement Faute => reprise des processus à partir de leur dernier point de reprise

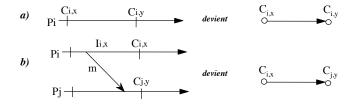
#### **Journalisation**

Sauvegarde des événements Faute => rejouer le même scénario

 Introduction
 Non coordonné
 Coordonné
 Journalisation
 Exemple

### Déterminer la ligne de recouvrement

Graphe de dépendance des reprises (rollback dependency graph)



Chaque message estampillé par <Intervalle exp. (i,x)>

Récepteur de mise à jour du graphe en mémoire volatile (checkpoint volatile) :  $C_{i,x} ext{ --> } C_{volatile}$ 

Point de reprise => Ecriture du graphe sur support stable

Introduction Non coordonné Coordonné Journalisation Exemple

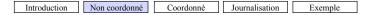
# Point de reprise non coordonnés

Principe: Trouver la ligne de recouvrement la plus récente

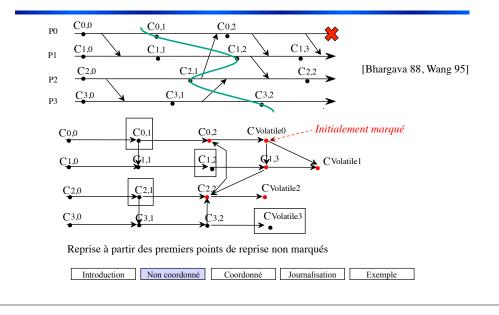
Chaque processus maintient un graphe de dépendance directe entre ses points de reprise et ceux distants

#### Recouvrement:

- 1°) Diffusion d'une requête
- 2°) Collecte des graphes locaux => construction d'un graphe global
- 3°) Déterminer la ligne de recouvrement
- 4°) Reprendre



# Graphe de reprise : Exemple



### **Graphe de points reprise** (checkpoint graph)

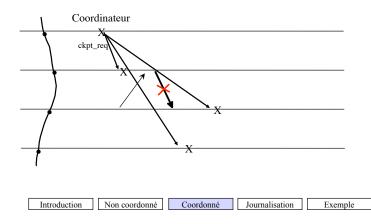
[Wang 93]  $P_{i} \xrightarrow{C_{i,x}} C_{j,y}$   $P_{j} \xrightarrow{devient} C_{i,x} C_{j,y}$   $C_{i,x} C_{i,x}$   $C_{i,x}$ 

Remarque : Graphe utilisé aussi pour le GC des points de reprise

Introduction Non coordonné Coordonné Journalisation Exemple

#### Points de reprise coordonnés : Problème

1 coordinateur synchronise les points de reprise



# Graphe de points de reprise : ligne de recouvrement

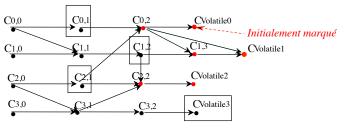
*RootSet* = {ensemble des derniers points de reprise (PR)}

Marquer le point de faute & tous les PR accessibles depuis les membres du *RootSet* 

TQ (au moins 1 membre du *RootSet* est marqué) {

remplacer dans le *RootSet* chq PR marqué par son prédécesseur sur le même processus marquer tous les PR accessibles depuis les membres du *RootSet* }

La ligne de recouvrement est alors constituée par les membres du RootSet



Remarque : Graphe utilisé aussi pour le GC des points de reprise

Introduction Non coordonné Coordonné Journalisation Exemple

# Point de reprise coordonnés : Sync-and-Stop (SaS)

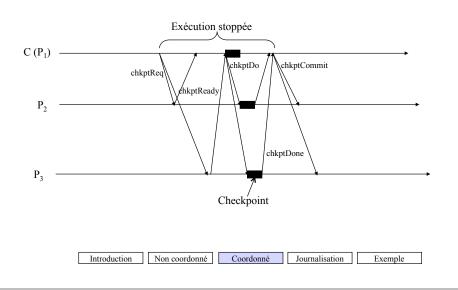
Un coordinateur appelle une barrière de synchronisation pour geler l'application (arrêt des envois de message)

#### Algorithme:

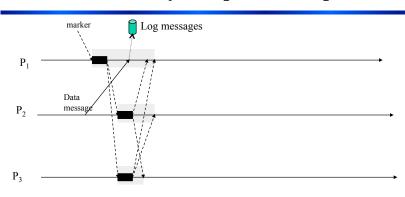
- 1. Le coordinateur diffuse un message **chkptReq** à tous les processus
- Réception chkptReq sur p: p stoppe l'application (plus d'envoi) et renvoie chkptReady au coordinateur
- 3. Lorsque le coordinateur a reçu chkptReady de tous les processus, il diffuse un message **chkptDo** et sauvegarde son état
- 4. Réception de chkptDo sur p : p sauvegarde son état et renvoie **chkptDone**
- 5. Lorsque le coordinateur a reçu tous les **chkptDone**, il diffuse **chkptCommit** pour débloquer les processus



### SaS: Exemple



#### **Chandy-Lamport: Exemple**

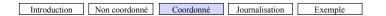


- Problème : Coûteux en message, accès au support stable
- Chandy-Lamport modifié (MCL)
  - [Agbaria06] :réduire le nombre d'accès au support, sauvegarde uniquement après la réception de tous les markers

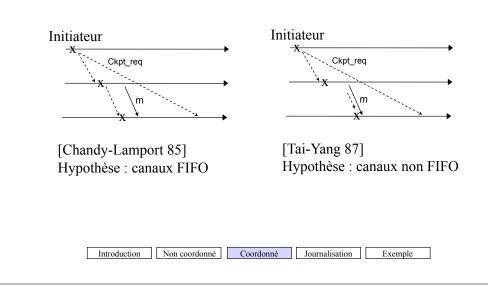
Introduction Non coordonné Coordonné Journalisation Exemple

### Algorithme non bloquant: Chandy-Lamport 85

- Algorithme "distributed snapshot": sauvegarde cohérente de l'état global (état des processus + canaux de communication)
- Hypothèse : canaux FIFO
- Le coordinateur diffuse un marker et fait son point de reprise
- Réception du marker sur p sur le canal c:
  - Si p n'a pas encore sauvegardé son état :
    - Rediffusion du marker et sauvegarde d'état
- Tout message reçu sur le canal c entre la sauvegarde et la réception du marker sur c est sauvé (message en transit)



#### Points de reprise coordonnés non bloquants



#### Points de reprise coordonnés à synchro. minimale

#### Koo & Toueg 87

Messages estampillés - Chaque processus q conserve :

 $Last\_rmsg_q(p)$  - numéro du dernier message reçu de p depuis le dernier checkpoint First\\_smsg\_n(p) - numéro du premier message envoyé à p depuis le dernier checkpoint

Création d'un point de reprise PR

- 1. Notification aux processus dont on a reçu un message postérieur à PR-1
- Test d'incohérence de chaque processus émetteur Incohérence ⇒ création d'un nouveau point de reprise par l'émetteur

#### Reprise

Annulation des envois postérieurs aux derniers points de reprise

21

# **Koo & Toueg 87: Reprise minimale**

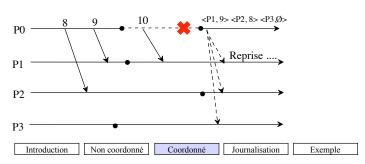
Reprise: propager aux processus dont on "défait" un envoi de message

Reprise de q

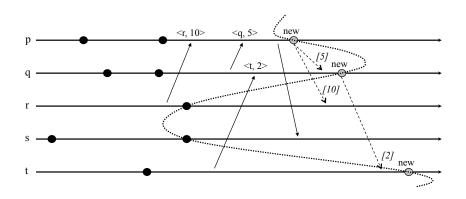
1. Diffusion des numéros de dernier message envoyé *avant* le dernier point de reprise  $(last\_smsg\,q(p))$ 

2°) Reception sur p:

Si last\_smsgq(p) < last\_rmsgp(q)
Reprendre ==> Lancer l'algorithme localement



#### Koo & Toueg 87 par la pratique



22

#### Point de reprise coordonnés à synchronisations implicites

Coordination implicite: utilisation des messages d'applications

Algorithme "naïf"

Sauvegarde (atomique) après chaque émission [Wu & Fuchs 90]

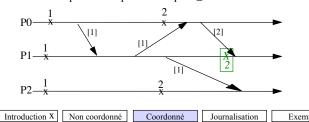
Algorithme de base : [Briatico 84]

Un compteur date les points de reprise (+1 à chaque checkpoint)

Chaque message est estampillé par le compteur de l'émetteur

Réception d'un message m :

ckpt si m.compteur > compteur\_local



### Zigzag-Path (Xu & Netzer 93)

- Extension des chemins de causalité de Lamport
- Un Zigzag chemin (Z-path) de  $C_{p,i}$  à  $C_{q,j}$  est une séquence de messages  $(m_1, m_2, ..., m_l)$ ;  $l \ge 1$ , telle que:
  - $-m_1$  est envoyé par p après  $C_{p,i}$
  - Si  $m_k$  ( $1 \le k < l$ ) est reçu par r, alors  $m_{k+1}$  est envoyé par r dans le même intervalle (ou plus tard)

 $m_{k+1}$  peut être envoyé après la réception de  $m_k$ 

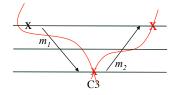
 $-m_l$  est reçu par q avant  $C_{q,j}$ 

# Points de reprise coordonnés : synchro. implicite (2)

**Z-cycle** : Il existe un Z-Path de C vers lui-même.

Si C appartient à un Z-cycle alors il ne peut faire partie d'une ligne de recouvrement C est inutile

Ex : [m2, m1] forme un Z-chemin de C3 vers lui-même

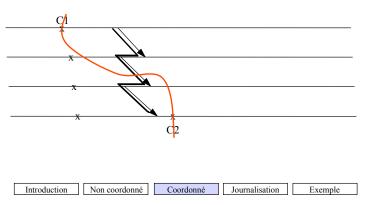


Introduction Non coordonné Coordonné Journalisation Exemple

# Points de reprise coordonnés : synchro. implicite (2)

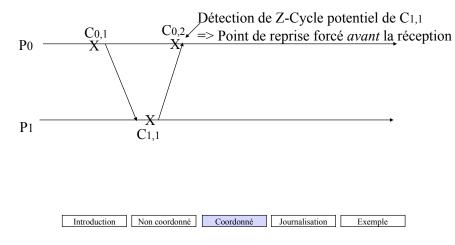
#### Propriété fondamentale [Netzer & Xu 95]

S'il existe un Z-path de C1 à C2 alors C1 et C2 ne peuvent faire partie du même ensemble cohérent de points de reprise



#### Algo. adaptatif à base de détection de Z-Cycle

• [Hélary 97] – sur les principes de [Briatico 84]



# **Recouvrement par journalisation**

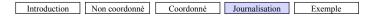
Point de reprise non coordonné

Principe : Reconstruire l'état précédant la faute en rejouant le même scénario

=> Tracer tous les événements non déterministes (logging)

Hypothèse: l'application est "piece-wise deterministic" (PWD)

- Exécution = ensemble d'intervalles déterministes
- Chaque intervalle commence par un événement non déterministe (réception d'un message).



# **Journalisation Pessimiste: Optimisations**

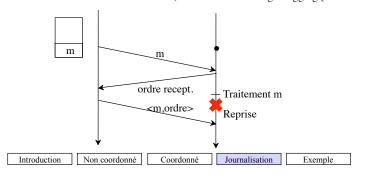
Implantation matérielle du support stable :

Mémoire non volatile (FTM)

Bus spécifique (TARGON-32)

Sans matériel spécifique :

Utiliser la mémoire vive de l'émetteur (Sender Based Message Logging [Johnson 90])



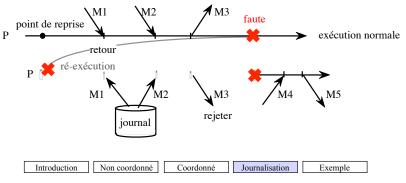
#### Journalisation pessimiste

Journalisation synchrone de tous les messages reçus

⇒ un processus repris consomme les messages du journal

Détection des réémissions (estampillage)

⇒ rejet des messages retransmis par les processus repris



#### **Journalisation Optimiste**

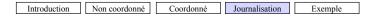
Sauvegarde asynchrone en RAM

Le journal est sauvegardé périodiquement sur support stable

Faute => risque de perdre une partie du journal

Reprise en cascade

- + Asynchronisme (meilleures performances)
- Possibilité d'effet domino



#### **Journalisation Causale** (Manetho, [Elnozahy 94])

#### Chaque processus maintient un graphe de précédences

(historique des événements non déterministes qui précèdent causalement l'état courant)

Graphe contenu dans les messages (piggybacking)

Graphe utilisé pour "guider" la reprise des processus

#### **Exemple: MPICH-V**

Coordonné

Journalisation

Exemple

Algorithme des points de reprise dans MPI Différentes versions :

Non coordonné

#### - MPICH-V1:

Introduction

- Point de reprise indépendant
- Support stable centralisé (mémoire de canal)
- Journalisation pessimiste
- MPICH-V2
  - Sender-based message logging
- MPICH-VCausal
  - · Journalisation Causale
- MPICH-VCL
  - Points de reprise coordonnés : Chandy-Lamport

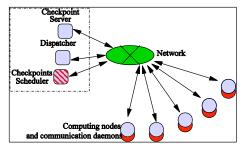
Introduction Non coordonné Coordonné Journalisation Exemple

#### Comparaison de stratégies (extrait de [Elnozahy 97])

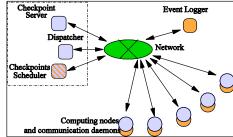
	Non coordonnés	Coordonnés	Coordonnés implicites	Journalisation pessimiste	Journalisation optimiste	Journalisation causale
Hyp. PWD	Non	Non	Non	Oui	Oui	Oui
Surcoût Comm.	Faible	Aucun	Faible	Le plus élevé	Elevé	Elevé
Surcoût Sauvegarde	Faible	Le + élevé	Faible	Faible	Faible	Faible
Nb de pts de reprise	Plusieurs	1	1	1	Plusieurs	1
GC	Complexe	Simple	Simple	Simple	Complexe	Complexe
Reprise	Complexe	Simple	Simple	Simple	Complexe	Complexe
Effet domino	Possible	Impossible	Impossible	Impossible	Impossible	Impossible
Extension reprise	Illimitée	Dernier checkpoint	Dernier checkpoint	Minimum	Checkpoints précédents	Dernier checkpoint
"Output commit"	Impossible	Très lent	Très lent	Le plus rapide	Lent	Rapide

Introduction Non coordonné Coordonné Journalisation Exemple

#### **Architectures MPICH-V**



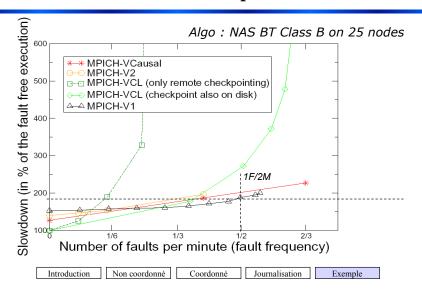




MPICH-V2 for message logging protocols

Introduction Non coordonné Coordonné Journalisation Exemple

#### **MPICH-V**: Exécution en présence de fautes



#### Point de reprise pour les Grilles

Approche hiérarchique utilisée dans ProActive (Thèse de C. Delbé)

- Utilisation de groupes de recouvrement [Sistla et Welch]:
  - 1 groupe par cluster
  - Groupe = unité de reprise
- Point de reprise coordonné au sein d'un groupe
- Journalisation des messages inter-groupes

### Tolérance aux fautes et large échelle

La plupart des plates-formes sont peu adaptées au large échelle

- ➤ Eloignement => Forte latence des protocoles
- ➤ Nombre de sites => Coût en ressources (réseau)
- > Dynamicité => Approche statique (stratégie figée ou guidée par l'utilisateur)
- ➤ Topologie => Partitionnement

Modèle de faute restreint (crash, recovery)

- ➤ Tendance à élargir vers fautes byzantines (dans P2P)
- > Outils : librairie BFT, pb très coûteux !

#### **Bibliographie**

[Alvisi 93] L. Alvisi, B. Hoppe, K. Marzullo. Nonblocking and Orphan-Free Message Logging Protocols. Proc. of the 23rd International Symposium on Fault-Tolerant Computing (FTCS 23), pp. 145-154, Toulouse, France 1993.

[Agbaria06] A. Agbaria. Improvements and Reconsideration of Distributed Snapshot Protocols. In *Proceedings of the 25th Symposium on Reliable Distributed Systems (SRDS'06)*. pp., October 2006, Leeds, UK

[Borg 89] A. Borg, W. Blau, W. Graetsch, F. Herrmann, W. Oberle. Fault Tolerance Under UNIX. ACM Transaction on Computer Systems, 7(1):1-24, février 1989.

[Fischer 85] M.J. Fischer, N.A. Lynch, M.S. Paterson. Impossibility of Distributed Consensus with One Faulty Process. Journal of the ACM 32(2):374-383, 1985.

[Johnson 90] D.B. Johnson, W. Zwaenepoel, Recovery in Distributed Systems using Optimistic Message Logging and Checkpointing. Journal of Algorithms, 11(3):462-491, septembre 1990.

[Elnozahy 96] E.N. Elnozahy, D.B. Johnson, Y.M. Wang. A survey of Rollback-Recovey Protocols in Message-Passing Systems. Technical Report. CMU-CS-96-181.

[Koo 87] Richard Koo, Sam Toueg. Checkpointing and Rollback-recovery for Distributed Systems. IEEE Transactions on Software Engineering, SE-13(1):23-31, janvier 1987.

[Sens 98] P. Sens, B. Folliot. The STAR Fault Tolerant Manager. Software Practice and Experience, Aout 1998.

[Wang 92] Y.M. Wang, W.F. Fuchs. Optimistic Message Logging for Independent Checkpointing in Message-Passing Systems. Proc. of the IEEE 11th Symposium on Reliable Distributed Systems, pp. 147-154, octobre 1992.

[Wang 93] Y.M. Wang, W.K. Fuchs. Lazy Coordination for Bounding Rollback Propagation. Proc. of the 12th Symposium on Reliable Distributed Systems, pp.78-85, octobre 1993.

[Netzer 95] R.H.B. Netzer, J. Xu. Necessary and Sufficient Conditions for Consistent Global Snapshots. IEEE Trans on Parallel and Distributd Systems

[Hélary 98] Hélary, A. Mostefaoui, M. Raynal. Points de Contrôle cohérents dans les systèmes répartis : concepts et protocoles. 15117,10, 1998

# **Quelques** "pointeurs"

Manetho:

http://www.cs.cmu.edu/People/mootaz/manetho.html

Libckpt:

http://www.cs.utk.edu/~plank/plank/www/libckpt.html

Algorithmes:

http://www.cs.utexas.edu/users/lorenzo

http://www.irisa.fr/adept/index.html

http://www.dis.uniroma1.it/~baldoni/publications.shtml

MPICH-V:

http://mpich-v.lri.fr