# Installation et compilation d'OpenJDK 8 sous Ubuntu

PITTON Olivier 25 juillet 2013

## Tables des matières

```
Introduction
Installation des sources et dépendances
Installation des packages .deb
Récupération des sources
Installation des bibliothèques externes
CUPS
ALSA
Freetype
Première compilation
Configuration
Compilation et création des images
Conclusion
Annexe A : Automatisation
```

## Introduction

OpenJDK est l'implémentation libre de Java SE. Il existe plusieurs implémentations du standard Java SE, mais celles-ci sont souvent propriétaires (détenues par des entreprises comme Oracle, IBM, ...), ce qui signifie que la totalité, ou une partie, de son code source n'est pas accessible et modifiable. Il comprend un grand nombre de projets dans lequel les contributeurs sont les bienvenus. Néanmoins, démarrer dans un logiciel aussi important peut être un véritable calvaire, qu'il s'agisse du code, de l'installation ou de la compilation des projets constituant OpenJDK.

Dans cet article, nous verrons pas à pas comment installer et compiler intégralement OpenJDK 8. Cet article fait partie d'une série dédiée à OpenJDK 8.

## Installation des sources et dépendances

### Installation des packages .deb

OpenJDK requiert un grand nombre de dépendances systèmes et donc d'avoir l'accès root sur votre machine. Avant de passer à la récupération des sources, nous allons en premier lieu installer les fichiers debian. Pour cela, exécuter les commandes suivantes :

```
sudo apt-get install gcc g++ build-essential ccache openjdk-7-jdk zip tar
unzip mercurial
sudo apt-get install libxrender-dev libxtst-dev libX11-dev libxext-dev
libxrender1
```

Voici la description des paquets que vous avez installé :

- **1. gcc et g++** : Compilateurs C et C++. Ils sont requis pour la compilation de tous les fichiers en langage C et C++, comme la machine virtuelle (VM) Hotspot.
- **2. build-essential** : Paquet contenant la référence vers tous les paquets requis pour compiler un package debian.
- **3.** libX11-dev, libxext-dev, libxrender-dev, libxtst-dev et libxrender1 : Bibliothèques graphiques pour le système X Window..
- **4. openjdk-7-jdk**: Afin de compiler toutes les classes Java, nous avons besoin d'un compilateur. Si vous l'avez déjà installé, sachez qu'il vous faut au moins un JDK de version 7 ou supérieure. Si vous possédez uniquement un JDK 6, les scripts que nous utiliserons plus loin détecterons automatiquement le bon JDK à installer, vous n'avez donc aucune mise à jour à faire.
  - Si vous désirez mettre à jour les liens par défaut vers le paquet openjdk-7-jdk, il vous suffit d'exécuter les commandes suivantes :

### Affiche la liste des paquets Java installés

```
sudo update-java-alternatives -1
```

Modifie les liens vers le paquet spécifié, en l'occurence openjdk 7. Le nom peut varier selon l'architecture de votre ordinateur.

```
sudo update-java-alternatives -s java-1.7.0-openjdk-amd64
```

- **5. zip, tar, unzip**: Afin de compresser certaines ressources durant la compilation, comme les sources du JDK.
- **6. ccache** : Agit comme un cache préprocesseur pour les compilateurs C / C++. Il permet de réduire de manière drastique la durée de compilation.
- 7. mercurial : Mercurial est un gestionnaire de version décentralisé. Il est utilisé par OpenJDK et nous permettra de récupérer les sources et les mises à jour des

contributeurs.

#### Récupération des sources

Les sources d'OpenJDK sont situées sur un dépôt Mercurial à l'adresse : <a href="http://hg.openjdk.java.net/jdk8/jdk8">http://hg.openjdk.java.net/jdk8/jdk8</a>.

Il y a deux étapes pour la récupération des sources, tout d'abord récupérer les scripts de mise à jour, puis les sources grâce à ces scripts.

L'extension Mercurial *hgforest* peut être utilisée pour faciliter le téléchargement, mais cela ne sera pas décrit ici.

Afin de réaliser une installation propre, la création de répertoire, modification de droits de fichier ... seront aussi explicités. Nous considérons que toute l'installation se fera dans le répertoire *Interne* situé dans le répertoire *home* de l'utilisateur courant. OpenJDK 8 sera placé dans ~/Interne/jdk8 et les bibliothèques dans ~/Interne/lib.

Passons maintenant à la récupération des scripts de configuration et à la création des répertoires.

```
cd ~
mkdir Interne
cd Interne
mkdir -p lib/build
hg clone http://hg.openjdk.java.net/jdk8/jdk8
cd jdk8
```

Une fois cette étape effectuée, nous allons modifier les permissions des fichiers permettant de configurer l'installation et de récupérer les sources de tous les projets. Ces fichiers n'ont pas les droits d'exécution, nous allons donc leur donner.

```
chmod 700 get source.sh configure
```

Enfin, l'étape finale, nous allons récupérer toutes les sources via Mercurial d'OpenJDK. Cette étape peut prendre un certain temps. Je vous invite donc à effectuer les autres installations en parallèle.

De plus, si vous désirez recevoir les mises à jours des contributeurs, il vous suffit de relancer le script. Ou d'utiliser manuellement Mercurial. Exécuter le script de récupération des sources.

```
./get_source.sh
```

Maintenant que les sources ont été récupérées, voyons ce qui a été mis à jour et ce que

contiennent les répertoires.

Le projet OpenJDK est décomposé de la manière suivante :

- **1.** . **(racine)** : Contient l'ensemble des projets ainsi que la configuration standard et le makefile pour compiler OpenJDK.
- **2. hotspot**: Contient le code la machine virtuelle Hotspot, incluant les sources et les makefiles.
- **3. langtools** : Contient le code source du compilateur javac et des outils pour les langues.
- **4. jdk** : Contient le code source d'OpenJDK runtime, c'est à dire toutes les classes utilisées couramment, les makefiles etc... On y trouve notamment le code natif qui est ensuite lié à la machine virtuelle Hotspot.
- 5. jaxp: Contient le code source de JAXP, l'API pour traiter du XML.
- **6. jaxws** : Contient le code source de JAXWS, l'API pour générer des web services.
- 7. corba : Contient le code source de l'implémentation CORBA d'OpenJDK.
- 8. nashorn: Contient le code source du nouveau moteur JavaScript remplaçant Rhino.

Dans ce tutoriel, nous ne nous intéresserons pas au code même, mais simplement à l'installation d'OpenJDK 8. Sachez que le code source de tous ces projets est très bien documenté, et que chaque fonction ou parcelle de code un peu complexe contient des explications.

### Installation des bibliothèques externes

OpenJDK requiert un ensemble de bibliothèques externes pour son bon fonctionnement, il est donc impératif de les avoir installées. Dans cette partie, nous installerons l'ensemble de ces dépendances.

**CUPS** 

CUPS est une bibliothèque standard et open-source pour l'impression développée par Apple Inc. for OS® X et d'autres systèmes d'exploitation UNIX®. L'installation de cette bibliothèque, tout comme les deux suivantes, est triviale.

Penser à remplacer *version* par la version de CUPS / ALSA / Freetype que vous avez téléchargé.

Tout d'abord récupérer les sources de la dernière version de CUPS sur le site <a href="http://cups.org/software.php">http://cups.org/software.php</a>.

Placer le fichier téléchargé dans le dossier *~/Interne/lib*. Pour lancer l'installation, effectuer les commandes suivantes.

#### Attention, CUPS requiert un accès root pour l'installation.

```
tar -xf cups-<version>.tar.bz2
mv cups-<version> cups
cd cups
./configure --prefix=${HOME}/Interne/lib/build/cups
make
sudo make install
```

#### **ALSA**

ALSA, pour *Advanced Linux Sound Architecture*, est une bibliothèque offrant des fonctionnalités pour le traitement audio et MIDI.

ALSA contient beaucoup de bibliothèques spécifiques (driver, lib, ...), seule la bibliothèque nommée *lib* nous intéresse.

Vous pouvez récupérer les sources de cette bibliothèque sur le ftp dédié <a href="ftp://ftp.alsa-project.org/pub/lib/">ftp://ftp.alsa-project.org/pub/lib/</a>. Pour ce tutoriel, j'ai utilisé la version 1.0.27.2.

```
tar -xf alsa-<version>.tar.bz2
mv alsa-<version> alsa
cd alsa
./configure --prefix=${HOME}/Interne/lib/build/alsa
make
make install
```

#### Freetype

Le projet Freetype est une bibliothèque d'affichage de polices écrit en C. Cette bibliothèque est petite et très portable.

Vous pouvez récupérer les sources sur <a href="http://sourceforge.net/projects/freetype/files/">http://sourceforge.net/projects/freetype/files/</a>. Pour ce tutoriel, la version 2.5.0.1 a été utilisée. La compilation de la bibliothèque se fait de la même manière que précédemment.

```
tar -xf freetype-<version>.tar.bz2
mv freetype-<version> freetype
cd freetype
./configure --prefix=${HOME}/Interne/lib/build/freetype
make
make install
```

## Première compilation

## Configuration

Nous rentrons enfin dans le vif du sujet. Nous allons maintenant configurer OpenJDK, afin de préparer la compilation de ce-dernier. Cette étape va nous permettre de paramétrer l'étape de compilation en spécifiant la mémoire allouée, les répertoires où trouver les bibliothèques installées précédemment, ...

Toute la suite de l'article se déroulera dans le répertoire ~/Interne/jdk8. Le répertoire racine d'OpenJDK 8 contient le script de configuration et le Makefile dont nous aurons besoin pour la compilation.

cd ~/Interne/jdk8

Si vous désirez changer la configuration, il vous suffit simplement de réaliser à nouveau cette partie du tutoriel.

Voici une description des paramètres à spécifier pour le build. Attention, ces paramètres ne sont pas tous obligatoires. Les paramètres spécifiques à d'autres systèmes d'exploitation ne sont pas indiqués, qui sont principalement ceux de Windows.

| Option de configuration      | Description   |
|------------------------------|---|
| enable-debug                 | Modifie le niveau de debug à fastdebug. Il est identique à l'utilisation dewith-debug-level=fastdebug.        |
| with-alsa=path               | Sélectionne le répertoire d'installation<br>dans lequel se trouve Advanced Linux<br>Sound Architecture (ALSA) |
| with-boot-jdk=path           | Sélectionne le Bootstrap JDK permettant<br>de compiler OpenJDK  |
| with-boot-jdk-jvmargs="args" | Ajoute les options JVM à utiliser lors de l'utilisation du Bootstrap JDK pour la compilation.                 |
| with-cacerts=path            | Sélectionne le chemin où trouver le fichier cacerts.  |
| with-cups=path               | Sélectionne le répertoire d'installation dans lequel se trouve CUPS.  |

| with-cups-include=path     | Sélectionne le répertoire d'installation dans lequel se trouve les fichiers d'en-tête de CUPS.   |
|----------------------------|--|
| with-debug-level=level     | Sélectionne le niveau d'information de debug. Les valeurs possibles sont : release, fastdebug, ou slowdebug.   |
| with-freetype=path         | Sélectionne le répertoire d'installation dans lequel se trouve Freetype.   |
| with-import-hotspot=path   | Sélectionne le répertoire d'installation d'Hotspot. Cette option est utile si vous avez déjà compiler Hotspot et que vous voulez éviter de la compiler de nouveau.             |
| with-target-bits=arg       | Sélectionne l'architecture du build. Les valeurs possibles sont 32 ou 64   |
| with-jvm-variants=variants | Sélectionne les modes dans lequel compiler OpenJDK. Il s'agit d'une liste séparée par des virgules dont les valeurs possibles sont : server, client, kernel, zero et zeroshark |
| with-memory-size=size      | Sélectionne la mémoire (en MB) à allouer<br>pour la compilation. Plus cette valeur est<br>haute, plus la compilation sera rapide.  |
| with-num-cores=cores       | Sélectionne le nombre de coeurs à utiliser<br>pour la compilation. Plus cette valeur est<br>haute, plus la compilation sera rapide.  |
| with-x=path                | Sélectionne le répertoire d'installation des fichiers X11 et xrender.  |

Pour une compilation standard, beaucoup de ces options ne nous intéresserons pas. Puisque nous avons installé les fichiers de X11 et xrender grâce à apt-get, ceux-ci sont déjà situés dans les répertoires qu'ira vérifier OpenJDK.

Voici un exemple de configuration avec le moins d'arguments possibles :

```
./configure --with-alsa=${HOME}/Interne/lib/build/alsa
--with-cups=${HOME}/Interne/lib/build/cups
--with-cups-include=${HOME}/Interne/lib/build/cups/include
--with-freetype=${HOME}/Interne/lib/build/freetype
```

Si vous désirez, et avez la possibilité, d'utiliser plus de ressources, n'hésitez pas à utiliser plus d'options. Sur une machine 48 coeurs, voici la ligne de commandes que j'utilise :

```
./configure --with-cups=${HOME}/Interne/lib/build/cups
--with-cups-include=${HOME}/Interne/lib/build/cups/include
--with-freetype=${HOME}/Interne/lib/build/freetype/ --with-memory-size=32600
--with-num-cores=48 --with-target-bits=64
```

Une fois cette étape effectuée, nous pouvons passer à l'étape de compilation.

### Compilation et création des images

Cette étape est probablement la plus simple et la plus chronophage. Sachez que seule la première compilation est longue. Grâce à l'utilitaire ccache, uniquement les fichiers modifiés seront recompilés, et leurs dépendances. Ainsi, si vous avez modifié le JDK, vous n'aurez pas à recompiler entièrement CORBA.

La compilation se résume à utiliser l'utilitaire make :

```
make all
```

Si vous ne spécifiez aucun argument, vous compilerez tout, mais ne créerez pas d'images. Vous ne pourrez pas donc pas tester vos modifications, puisque vous n'allez pas générer les binaires java, javac, ...

Si vous désirez rebuilder simplement, après une modification, utiliser plutôt :

```
make images
```

A la fin de l'emploi de *make*, vous devriez avoir un répertoire *build* complet. Afin de tester la compilation, allez dans le répertoire suivant :

```
ca
```

```
${HOME}/Interne/jdk8/build/linux-x86_64-normal-server-release/images/j2sdk-image/bin
./java -version
openjdk version "1.8.0-internal"
OpenJDK Runtime Environment (build
1.8.0-internal-olivier_2013_06_30_00_34-b00)
OpenJDK 64-Bit Server VM (build 25.0-b38, mixed mode)
```

Vous obtenez donc une version complète d'OpenJDK, telle que vous avez pu la télécharger avec apt-get.

## Conclusion

En conclusion, nous avons installé et configuré OpenJDK 8. De l'installation des paquets debian à la fin de la compilation. Vos modifications du code source d'OpenJDK seront bel et bien prises en compte, et vous pouvez commencer à travailler dans les entrailles de la bête. Vous pouvez d'ores et déjà aller regarder le contenu des différents projets, et nous verrons dans un prochain article une partie de l'intérieur du JDK et de la machine virtuelle Hotspot.

### Annexe A: Automatisation

Afin de rendre plus simple l'installation d'OpenJDK 8, vous pouvez exécuter le script shell ci-dessous qui s'occupera de toute l'installation depuis le début. Le répertoire racine dans lequel sera installé OpenJDK et les bibliothèques est défini par la variable d'environnement INSTALL\_ROOT\_DIR. La valeur actuelle est "test\_rep", représentant donc \${HOME}/test\_rep.

Les versions des bibliothèques utilisées pour CUPS, ALSA et FreeType sont aussi définies par des variables d'environnement.

Copier le contenu écrit ci-dessous dans un fichier ayant le droit d'exécution, situé dans votre répertoire home, et lancer le script.

```
#!/bin/bash
```

```
export CUPS VERSION=1.6.3
export ALSA VERSION=1.0.27.2
export FREETYPE VERSION=2.5.0
export INSTALL ROOT DIR=test rep
cd ~
echo "Installation des paquets debian"
# Installation des paquets .deb
sudo apt-get install gcc g++ build-essential ccache openjdk-7-jdk zip tar
unzip mercurial
sudo apt-get install libxrender-dev libxtst-dev libX11-dev libxext-dev
libxrender1
mkdir -p ${INSTALL ROOT DIR}/lib/build
# Récupération des scripts du jdk
cd ${INSTALL ROOT DIR}
hg clone http://hg.openjdk.java.net/jdk8/jdk8
cd jdk8
# On ajoute le droit d'exécuter les fichiers
chmod +x get source.sh configure
cd ../lib
mkdir build/cups build/freetype build/alsa
# Installation de CUPS
echo "Téléchargement de CUPS..."
wget -0 cups.tar.bz2
http://cups.org/software/${CUPS VERSION}/cups-${CUPS VERSION}-source.tar.bz2
tar -jxf cups.tar.bz2
rm cups.tar.bz2
mv cups-* cups
cd cups
echo "Installation de CUPS..."
```

```
./configure --prefix=${HOME}/${INSTALL ROOT DIR}/lib/build/cups
make
sudo make install
echo "CUPS a été correctement installé"
#Installation d'ALSA
echo "Téléchargement d'ALSA..."
cd ~/${INSTALL ROOT DIR}/lib/
wget -0 alsa.tar.gz
ftp://ftp.alsa-project.org/pub/lib/alsa-lib-${ALSA VERSION}.tar.bz2
tar -xf alsa.tar.gz
rm alsa.tar.gz
mv alsa-★ alsa
cd alsa
echo "Installation d'ALSA..."
./configure --prefix=${HOME}/${INSTALL ROOT DIR}/lib/build/alsa
make
make install
echo "ALSA a été correctement installé"
#Installation de Freetype
echo "Téléchargement de Freetype..."
cd ~/${INSTALL ROOT DIR}/lib
wget -0 freetype.tar.bz2
http://download.savannah.gnu.org/releases/freetype/freetype-${FREETYPE VERSION
.tar.bz2
tar -jxf freetype.tar.bz2
rm freetype.tar.bz2
mv freetype-* freetype
cd freetype
echo "Installation de Freetype..."
./configure --prefix=${HOME}/${INSTALL ROOT DIR}/lib/build/freetype
--without-png
make
make install
echo "Freetype a été correctement installé"
#Compilation d'OpenJDK 8
echo "Téléchargement des sources d'OpenJDK"
cd ~/${INSTALL ROOT DIR}/jdk8
./get source.sh
echo "Démarrage de la configuration d'OpenJDK 8..."
./configure --with-alsa=${HOME}/${INSTALL ROOT DIR}/lib/build/alsa
--with-cups=${HOME}/${INSTALL ROOT DIR}/lib/build/cups
--with-cups-include=${HOME}/${INSTALL ROOT DIR}/lib/build/cups/include
--with-freetype=${HOME}/${INSTALL ROOT DIR}/lib/build/freetype
echo "Lancement de la compilation d'OpenJDK 8..."
```

make