

SRCS : Système Répartis Client/Serveur

RPC Sun

Julien Sopena

Janvier 2011

L'objectif de ce premier TP est de mettre en œuvre en *C* sous *Unix* le mécanisme de communication client/serveur *RPC* et d'utiliser le générateur de souche *rpcgen*.

Exercice 1 : Micro serveur RPC

Question 1

Développez un serveur composé des quatre services suivants :

service1 : retourne un entier égal au double de celui passé en argument ;

service2 : affiche les champs d'une structure passée en argument ;

service3 : retourne une chaîne de caractères qui est la concaténation de deux chaînes passées en argument ;

service4 : incrémente un compteur local au serveur.