

Installation et compilation d'OpenJDK 8 sous Ubuntu

Par [Pitton Olivier](#)

Date de publication : 23 août 2013

Dernière mise à jour : 23 août 2013

TOUT PUBLIC

Durée : 3 heures

Dans cet article, nous verrons pas à pas comment installer et compiler intégralement OpenJDK 8. Cet article fait partie d'une série dédiée à OpenJDK 8. N'hésitez pas à commenter cet article !

I - Introduction.....	3
II - Installation des sources et dépendances.....	3
II-A - Installation des paquets .deb.....	3
II-B - Récupération des sources.....	4
II-C - Installation des bibliothèques externes.....	5
II-C-1 - CUPS.....	5
II-C-2 - ALSA.....	5
II-C-3 - Freetype.....	5
III - Première compilation.....	6
III-A - Configuration.....	6
III-B - Compilation et création des images.....	7
IV - Conclusion.....	8
V - Annexe : Automatisation.....	8
VI - Remerciements.....	9

I - Introduction

OpenJDK est l'implémentation libre de Java SE. Il existe plusieurs implémentations du standard Java SE, mais celles-ci sont souvent propriétaires (détenues par des entreprises comme Oracle, IBM...), ce qui signifie qu'une partie, ou la totalité, de son code source n'est pas accessible et modifiable. C'est pour cela que dans cet article, nous nous sommes focalisés sur OpenJDK, et non sur une distribution comme celle de Sun, propriétaire et détenue par Oracle.

OpenJDK comprend un grand nombre de projets dans lequel les contributeurs sont les bienvenus. Néanmoins, démarrer dans un logiciel aussi important peut être un véritable calvaire, qu'il s'agisse du code, de l'installation ou de la compilation des projets constituant OpenJDK.

Dans cet article, nous verrons pas à pas comment installer et compiler intégralement OpenJDK 8. Cet article fait partie d'une série dédiée à OpenJDK 8.

II - Installation des sources et dépendances

II-A - Installation des paquets .deb

OpenJDK requiert un grand nombre de dépendances systèmes et donc d'avoir l'accès root sur votre machine. Avant de passer à la récupération des sources, nous allons en premier lieu installer les fichiers debian. Pour cela, exécuter les commandes suivantes :

Installation des paquets .deb

```
1. sudo apt-get install -y gcc g++ build-essential ccache openjdk-7-jdk zip tar unzip mercurial
2. sudo apt-get install -y libxrender-dev libxtst-dev libX11-dev libxext-dev libxrender1
```

Voici la description des paquets que vous avez installé :

- 1 **gcc et g++** : Compilateurs C et C++. Ils sont requis pour la compilation de tous les fichiers en langage C et C++, comme la machine virtuelle (VM) Hotspot.
- 2 **build-essential** : Paquet contenant la référence vers tous les paquets requis pour compiler un package debian.
- 3 **libX11-dev, libxext-dev, libxrender-dev, libxtst-dev et libxrender1** : Bibliothèques graphiques pour le système X Window..
- 4 **openjdk-7-jdk** : Afin de compiler toutes les classes Java, nous avons besoin d'un compilateur. Si vous l'avez déjà installé, sachez qu'il vous faut au moins un JDK de version 7 ou supérieure. Si vous possédez uniquement un JDK 6, les scripts que nous utiliserons plus loin détecteront automatiquement le bon JDK à installer, vous n'avez donc aucune mise à jour à faire.

Si vous désirez mettre à jour les liens par défaut vers le paquet openjdk-7-jdk, il vous suffit d'exécuter les commandes suivantes :

Affiche la liste des paquets Java installés

Afficher la liste des paquets Java installés

```
1. sudo update-java-alternatives -l
```

Modifie les liens vers le paquet spécifié, en l'occurrence openjdk 7. Le nom peut varier selon l'architecture de votre ordinateur.

Modifie les liens vers le paquet spécifié

```
1. sudo update-java-alternatives -s java-1.7.0-openjdk-amd64
```

- 1 **zip, tar, unzip** : Afin de compresser certaines ressources durant la compilation, comme les sources du JDK.

- 2 **ccache** : Agit comme un cache préprocesseur pour les compilateurs C / C++. Il permet de réduire de manière drastique la durée de compilation.
- 3 **mercurial** : Mercurial est un gestionnaire de version décentralisé. Il est utilisé par OpenJDK et nous permettra de récupérer les sources et les mises à jour des contributeurs.

II-B - Récupération des sources

Les sources d'OpenJDK sont situées sur un dépôt Mercurial à l'adresse : <http://hg.openjdk.java.net/jdk8/jdk8>.

Il y a deux étapes pour la récupération des sources, tout d'abord récupérer les scripts de mise à jour, puis les sources grâce à ces scripts.

L'extension Mercurial *hgforest* peut être utilisée pour faciliter le téléchargement, mais cela ne sera pas décrit ici.

Afin de réaliser une installation propre, la création de répertoire, modification de droits de fichier ... seront aussi explicités. Nous considérons que toute l'installation se fera dans le répertoire *Interne* situé dans le répertoire *home* de l'utilisateur courant. OpenJDK 8 sera placé dans *~/Interne/jdk8* et les bibliothèques dans *~/Interne/lib*.

Passons maintenant à la récupération des scripts de configuration et à la création des répertoires.

Récupération des scripts et création des répertoires

```
1. cd ~
2. mkdir Interne
3. cd Interne
4. mkdir -p lib/build
5. hg clone http://hg.openjdk.java.net/jdk8/jdk8
6. cd jdk8
```

Une fois cette étape effectuée, nous allons modifier les permissions des fichiers permettant de configurer l'installation et de récupérer les sources de tous les projets.

Ces fichiers n'ont pas les droits d'exécution, nous allons donc leur donner.

Modification des permissions des fichiers

```
1. chmod 700 get_source.sh configure
```

Enfin, l'étape finale, nous allons récupérer toutes les sources via Mercurial d'OpenJDK.

Cette étape peut prendre un certain temps. Je vous invite donc à effectuer les autres installations en parallèle.

De plus, si vous désirez recevoir les mises à jours des contributeurs, il vous suffit de relancer le script. Ou d'utiliser manuellement Mercurial. Exécuter le script de récupération des sources.

Récupération distante des sources des projets

```
1. ./get_source.sh
```

Maintenant que les sources ont été récupérées, voyons ce qui a été mis à jour et ce que contiennent les répertoires.

Le projet OpenJDK est décomposé de la manière suivante :

- 1 **. (racine)** : Contient l'ensemble des projets ainsi que la configuration standard et le makefile pour compiler OpenJDK.
- 2 **hotspot** : Contient le code la machine virtuelle Hotspot, incluant les sources et les makefiles.
- 3 **langtools** : Contient le code source du compilateur javac et des outils pour les langues.
- 4 **jdk** : Contient le code source d'OpenJDK runtime, c'est-à-dire toutes les classes utilisées couramment, les makefiles etc... On y trouve notamment le code natif qui est ensuite lié à la machine virtuelle Hotspot.

- 5 **jaxp** : Contient le code source de JAXP, l'API pour traiter du XML.
- 6 **jaxws** : Contient le code source de JAXWS, l'API pour générer des web services.
- 7 **corba** : Contient le code source de l'implémentation CORBA d'OpenJDK.
- 8 **nashorn** : Contient le code source du nouveau moteur JavaScript remplaçant Rhino.

Dans ce tutoriel, nous ne nous intéresserons pas au code même, mais simplement à l'installation d'OpenJDK 8. Sachez que le code source de tous ces projets est très bien documenté, et que chaque fonction ou parcelle de code un peu complexe contient des explications.

II-C - Installation des bibliothèques externes

II-C-1 - CUPS

CUPS est une bibliothèque standard et open-source pour l'impression développée par Apple Inc. for OS® X et d'autres systèmes d'exploitation UNIX®. L'installation de cette bibliothèque, tout comme les deux suivantes, est triviale.

Penser à remplacer *version* par la version de CUPS / ALSA / Freetype que vous avez téléchargé.

Tout d'abord récupérer les sources de la dernière version de CUPS sur le site <http://cups.org/software.php>.

Placer le fichier téléchargé dans le dossier `~/Interne/lib`. Pour lancer l'installation, effectuer les commandes suivantes.

Attention, CUPS requiert un accès root pour l'installation.

II-C-2 - ALSA

ALSA, pour *Advanced Linux Sound Architecture*, est une bibliothèque offrant des fonctionnalités pour le traitement audio et MIDI.

ALSA contient beaucoup de bibliothèques spécifiques (driver, lib...), seule la bibliothèque nommée *lib* nous intéresse.

Vous pouvez récupérer les sources de cette bibliothèque sur le ftp dédié <ftp://ftp.alsa-project.org/pub/lib/>. Pour ce tutoriel, j'ai utilisé la version 1.0.27.2.

Installation d'ALSA

```
1. tar -xf alsa-<version>.tar.bz2
2. mv alsa-<version> alsa
3. cd alsa
4. ./configure --prefix=${HOME}/Interne/lib/build/alsa
5. make
6. make install
```

II-C-3 - Freetype

Le projet Freetype est une bibliothèque d'affichage de polices écrit en C. Cette bibliothèque est petite et très portable.

Vous pouvez récupérer les sources sur <http://sourceforge.net/projects/freetype/files/>. Pour ce tutoriel, la version 2.5.0.1 a été utilisée. La compilation de la bibliothèque se fait de la même manière que précédemment.

Installation de Freetype

```
1. tar -xf freetype-<version>.tar.bz2
2. mv freetype-<version> freetype
3. cd freetype
4. ./configure #prefix=${HOME}/Interne/lib/build/freetype --without-png
5. make
```

Installation de Freetype

```
6. make install
```

III - Première compilation

III-A - Configuration

Nous rentrons enfin dans le vif du sujet. Nous allons maintenant configurer OpenJDK, afin de préparer la compilation de ce-dernier. Cette étape va nous permettre de paramétrer l'étape de compilation en spécifiant la mémoire allouée, les répertoires où trouver les bibliothèques installées précédemment...

Toute la suite de l'article se déroulera dans le répertoire `~/Interne/jdk8`. Le répertoire racine d'OpenJDK 8 contient le script de configuration et le Makefile dont nous aurons besoin pour la compilation.

Déplacement vers le répertoire racine d'OpenJDK

```
1. cd ~/Interne/jdk8
```

Si vous désirez changer la configuration, il vous suffit simplement de réaliser à nouveau cette partie du tutoriel.

Voici une description des paramètres à spécifier pour le build. Attention, ces paramètres ne sont pas tous obligatoires. Les paramètres spécifiques à d'autres systèmes d'exploitation ne sont pas indiqués, qui sont principalement ceux de Windows.

Option de configuration	Description
<code>--enable-debug</code>	Modifie le niveau de debug à fastdebug. Il est identique à l'utilisation de <code>--with-debug-level=fastdebug</code> .
<code>--with-alsa=path</code>	Sélectionne le répertoire d'installation dans lequel se trouve Advanced Linux Sound Architecture (ALSA)
<code>--with-boot-jdk=path</code>	Sélectionne le Bootstrap JDK permettant de compiler OpenJDK
<code>--with-boot-jdk-jvmargs="args"</code>	Ajoute les options JVM à utiliser lors de l'utilisation du Bootstrap JDK pour la compilation.
<code>--with-cacerts=path</code>	Sélectionne le chemin où trouver le fichier cacerts.
<code>--with-cups=path</code>	Sélectionne le répertoire d'installation dans lequel se trouve CUPS.
<code>--with-cups-include=path</code>	Sélectionne le répertoire d'installation dans lequel se trouve les fichiers d'en-tête de CUPS.
<code>--with-debug-level=level</code>	Sélectionne le niveau d'information de debug. Les valeurs possibles sont : release, fastdebug, ou slowdebug.
<code>--with-freetype=path</code>	Sélectionne le répertoire d'installation dans lequel se trouve Freetype.
<code>--with-import-hotspot=path</code>	Sélectionne le répertoire d'installation d'Hotspot. Cette option est utile si vous avez déjà compiler Hotspot et que vous voulez éviter de la compiler de nouveau.
<code>--with-target-bits=arg</code>	Sélectionne l'architecture du build. Les valeurs possibles sont 32 ou 64
<code>--with-jvm-variants=variants</code>	Sélectionne les modes dans lequel compiler OpenJDK. Il s'agit d'une liste séparée par

	des virgules dont les valeurs possibles sont : server, client, kernel, zero et zeroshark
<code>--with-memory-size=size</code>	Sélectionne la mémoire (en MB) à allouer pour la compilation. Plus cette valeur est haute, plus la compilation sera rapide.
<code>--with-num-cores=cores</code>	Sélectionne le nombre de cœurs à utiliser pour la compilation. Plus cette valeur est haute, plus la compilation sera rapide.
<code>--with-x=path</code>	Sélectionne le répertoire d'installation des fichiers X11 et xrender.

Pour une compilation standard, beaucoup de ces options ne nous intéresseront pas.

Puisque nous avons installé les fichiers de X11 et xrender grâce à apt-get, ceux-ci sont déjà situés dans les répertoires qu'il ira vérifier OpenJDK.

Voici un exemple de configuration avec le moins d'arguments possibles :

Configuration classique

```
1. ./configure --with-alsa=${HOME}/Interne/lib/build/alsa --with-cups=${HOME}/Interne/lib/build/cups
   --with-cups-include=${HOME}/Interne/lib/build/cups/include --with-freetype=${HOME}/Interne/lib/build/
   freetype
```

Si vous désirez, et avez la possibilité, d'utiliser plus de ressources, n'hésitez pas à utiliser plus d'options. Sur une machine 48 cœurs, voici la ligne de commandes que j'utilise :

Configuration sur une machine 48 cœurs 64 bits

```
1. ./configure --with-cups=${HOME}/Interne/lib/build/cups --with-cups-include=${HOME}/Interne/lib/
   build/cups/include --with-freetype=${HOME}/Interne/lib/build/freetype/ --with-memory-size=32600 --with-
   num-cores=48 #with-target-bits=64
```

Une fois cette étape effectuée, nous pouvons passer à l'étape de compilation.

III-B - Compilation et création des images

Cette étape est probablement la plus simple et la plus chronophage. Sachez que seule la première compilation est longue. Grâce à l'utilitaire ccache, uniquement les fichiers modifiés seront recompilés, et leurs dépendances. Ainsi, si vous avez modifié le JDK, vous n'aurez pas à recompiler entièrement CORBA.

La compilation se résume à utiliser l'utilitaire make :

Compilation complète

```
1. make all
```

Si vous ne spécifiez aucun argument, vous compilerez tout, mais ne créerez pas d'images. Vous ne pourrez pas donc pas tester vos modifications, puisque vous n'allez pas

générer les binaires java, javac...

Si vous désirez rebuildier simplement, après une modification, utiliser plutôt :

Création des images

```
1. make images
```

A la fin de l'emploi de *make*, vous devriez avoir un répertoire *build* complet. Afin de tester la compilation, allez dans le répertoire suivant :

Tester la compilation

```
1. cd ${HOME}/Interne/jdk8/build/linux-x86_64-normal-server-release/images/j2sdk-image/bin
2. ./java -version
3. openjdk version "1.8.0-internal" OpenJDK Runtime Environment (build 1.8.0-internal-
   olivier_2013_06_30_00_34-b00)
4. OpenJDK 64-Bit Server VM (build 25.0-b38, mixed mode)
```

Vous obtenez donc une version complète d'OpenJDK, telle que vous avez pu la télécharger avec apt-get.

IV - Conclusion

En conclusion, nous avons installé et configuré OpenJDK 8. De l'installation des paquets debian à la fin de la compilation. Vos modifications du code source d'OpenJDK seront bel et bien prises en compte, et vous pouvez commencer à travailler dans les entrailles de la bête. Vous pouvez d'ores et déjà aller regarder le contenu des différents projets, et nous verrons dans un prochain article une partie de l'intérieur du JDK et de la machine virtuelle Hotspot.

V - Annexe : Automatisation

Afin de rendre plus simple l'installation d'OpenJDK 8, vous pouvez exécuter le script shell ci-dessous qui s'occupera de toute l'installation depuis le début. Le répertoire racine dans lequel sera installé OpenJDK et les bibliothèques est défini par la variable d'environnement **INSTALL_ROOT_DIR** . La valeur actuelle est "test_rep#", représentant donc **\${HOME}/test_rep**.

Les versions des bibliothèques utilisées pour CUPS, ALSA et FreeType sont aussi définies par des variables d'environnement.

Copier le contenu écrit ci-dessous dans un fichier ayant le droit d'exécution, situé dans votre répertoire home, et lancer le script.

Installation complète d'OpenJDK 8

```
1. #!/bin/bash
2.
3. export CUPS_VERSION=1.6.3
4. export ALSA_VERSION=1.0.27.2
5. export FREETYPE_VERSION=2.5.0
6. export INSTALL_ROOT_DIR=test_rep
7. cd ~
8. echo "Installation des paquets debian"
9. # Installation des paquets .deb
10. sudo apt-get install -y gcc g++ build-essential ccache openjdk-7-jdk zip tar unzip mercurial
11. sudo apt-get install -y libxrender-dev libxtst-dev libX11-dev libxext-dev libxrender1
12. mkdir -p ${INSTALL_ROOT_DIR}/lib/build
13. # Récupération des scripts du jdk
14. cd ${INSTALL_ROOT_DIR}
15. hg clone http://hg.openjdk.java.net/jdk8/jdk8
16. cd jdk8
17. # On ajoute le droit d'exécuter les fichiers
18. chmod +x get_source.sh configure
19. cd ../lib
20. mkdir build/cups build/freetype build/alsa
21.
22. # Installation de CUPS
23. echo "Téléchargement de CUPS..."
24. wget -O cups.tar.bz2 http://cups.org/software/${CUPS_VERSION}/cups-${CUPS_VERSION}-source.tar.bz2
25. tar -jxf cups.tar.bz2
26. rm cups.tar.bz2
27. mv cups-* cups
```


Installation complète d'OpenJDK 8

```
28. cd cups
29. echo "Installation de CUPS..."
30. ./configure --prefix=${HOME}/${INSTALL_ROOT_DIR}/lib/build/cups
31. make
32. sudo make install
33. echo "CUPS a été correctement installé"
34.
35. #Installation d'ALSA
36. echo "Téléchargement d'ALSA..."
37. cd ~/${INSTALL_ROOT_DIR}/lib/
38. wget -O alsa.tar.gz ftp://ftp.alsa-project.org/pub/lib/alsa-lib-${ALSA_VERSION}.tar.bz2
39. tar -xf alsa.tar.gz
40. rm alsa.tar.gz
41. mv alsa-* alsa
42. cd alsa
43. echo "Installation d'ALSA..."
44. ./configure --prefix=${HOME}/${INSTALL_ROOT_DIR}/lib/build/alsa
45. make
46. make install
47. echo "ALSA a été correctement installé"
48.
49. #Installation de Freetype
50. echo "Téléchargement de Freetype..."
51. cd ~/${INSTALL_ROOT_DIR}/lib
52. wget -O freetype.tar.bz2 http://download.savannah.gnu.org/releases/freetype/
freetype-${FREETYPE_VERSION}.tar.bz2
53. tar -jxf freetype.tar.bz2
54. rm freetype.tar.bz2
55. mv freetype-* freetype
56. cd freetype
57. echo "Installation de Freetype..."
58. ./configure --prefix=${HOME}/${INSTALL_ROOT_DIR}/lib/build/freetype --without-png
59. make
60. make install
61. echo "Freetype a été correctement installé"
62.
63. #Compilation d'OpenJDK 8
64. echo "Téléchargement des sources d'OpenJDK"
65. cd ~/${INSTALL_ROOT_DIR}/jdk8
66. ./get_source.sh
67. echo "Démarrage de la configuration d'OpenJDK 8..."
68. ./configure --with-alsa=${HOME}/${INSTALL_ROOT_DIR}/lib/build/alsa --
with-cups=${HOME}/${INSTALL_ROOT_DIR}/lib/build/cups --with-cups-include=${HOME}/${INSTALL_ROOT_DIR}/
lib/build/cups/include --with-freetype=${HOME}/${INSTALL_ROOT_DIR}/lib/build/freetype
69. echo "Lancement de la compilation d'OpenJDK 8..."
70. make
```

VI - Remerciements

Je tiens à remercier mes professeurs **Julien Sopena** et **Gael Thomas** pour m'avoir permis de faire un stage sur la machine virtuelle Hotspot, qui donna lieu à cet article ainsi que **Mickael Baron** pour sa relecture technique.