

Project Description and Domain Modeling

Deskripsi Proses Bisnis :

Swalayan menjual berbagai barang. Kegiatannya meliputi:

1. **Proses Purchase Order (PO):**

Swalayan membuat *Purchase Order* (PO) baru, yang dibuat per Supplier, berdasarkan *Recommended Order* (RO). RO adalah daftar item barang yang dijual di toko tersebut beserta informasi jumlahnya, penjualan yang telah melebihi jumlah penjualan yang diharapkan dan keterangan apakah sudah mencapai batas minimal stok.

Setelah membuat PO, swalayan mengirimkan PO ke supplier, dengan menyimpan salinan di swalayan, dengan keterangan “Belum terealisasi”.

Supplier kemudian mengirimkan barang yang dipesan langsung ke swalayan. Swalayan kemudian akan melakukan *Realisasi PO*, yaitu proses mencatat jumlah barang yang diterima berdasarkan data PO salinan yang disimpan swalayan oleh petugas stok. Realisasi PO ini mengubah status PO menjadi “Terealisasi”

Proses ini berakhir dengan memasukkan *Realisasi PO* ke dalam data stok sebagai barang masuk.

2. **Penjualan:**

Dalam proses ini, semua transaksi penjualan dicatat, yang dapat berdiri sendiri. Aplikasi Aplikasi ini dijalankan oleh seorang kasir. Setiap transaksi penjualan akan mengubah data stok barang tersebut.

3. **Perubahan Harga:**

Perubahan harga ditentukan sesuai kebijakan swalayan sebelum tanggal berlaku harga baru.

Pada saat tanggal berlaku, swalayan akan mencetak daftar perubahan harga. Berdasarkan daftar tersebut, petugas akan mengganti label semua barang yang berubah harganya. Kemudian swalayan akan mengubah harga barang tersebut pada data, dan menyimpan perubahan harga dalam *riwayat perubahan harga*.

4. **Stock Opname:**

Stock opname bertujuan untuk mencatat barang yang ada (*real*) dan mencocokkannya dengan data stok yang tersimpan di komputer, menggunakan formulir Stock Opname.

Pada formulir tersebut, petugas harus mencatat jumlah setiap barang. Petugas juga harus mencantumkan siapa yang bertanggung jawab melakukan pencatatan.

Setelah semua barang di semua rak tercatat, petugas kemudian memasukkan data pencatatan tersebut ke dalam komputer. Setelah semua data tersimpan di komputer, petugas kemudian mencetak laporan hasil *stock opname* serta laporan perbandingan hasil *stock opname* dengan stok yang tersimpan di komputer.

5. **Penataan Barang:**

Penataan barang bertujuan untuk menata barang di posisi strategis berdasarkan jumlah penjualan barang. Apabila jumlah penjualan barang melebihi jumlah penjualan yang diharapkan per bulannya, Swalayan membuat daftar barang yang dapat diletakkan di posisi strategis.

Daftar barang tersebut dapat digunakan sebagai salah satu pertimbangan dalam pengambilan keputusan oleh *manager*.

High-Level Requirement:

A. Functional Requirement

1. **Swalayan** memiliki aplikasi desktop
2. **Kasir** dapat menjual **barang** melalui aplikasi
3.
 - a. Kasir dapat menambahkan barang di **list belanja** sebelum pembayaran
 - b. Kasir dapat menghapus barang di list belanja sebelum pembayaran
4. Kasir dapat membatalkan transaksi belanja sebelum pembayaran
5. Kasir dapat menerima pembayaran dengan **tunai, kartu kredit**, ataupun **kartu debit**
6. **Admin** kasir dapat membuat **akun kasir** yang berisi nama, **username**, dan **password** sehingga bisa login dengan username dan password.
 - a. Sistem harus menyimpan **daftar akun kasir** dalam **database**
 - b. ketika kasir login, username dan password harus cocok dengan username dan password pada database
 - c. ketika kasir login maka akan tertera nama kasir sebagai pihak yang bertanggung jawab atas transaksi
7. Kasir dapat melakukan **pengambilan barang** dengan berdasarkan **nama** atau **barcode**, kemudian menampilkan **detail barang**
8. Sistem dapat menyimpan detail dari suatu barang yang berisi nama, kategori, stock, harga, barcode, jumlah minimal stock dan penjualan yang diharapkan
9.
 - a. **Inventory** dapat menambahkan barang kepada database melalui aplikasi
 - b. Inventory dapat menghapus barang kepada database melalui aplikasi
 - c. Inventory dapat mengganti detail barang
10. Sistem dapat menampilkan daftar barang yang dapat diberikan **posisi strategis** berdasarkan jumlah penjualan yang melebihi jumlah penjualan yang diharapkan.
11. Sistem dapat menampilkan daftar barang yang dapat menjadi **RO** berdasarkan barang yang mencapai jumlah **minimal stock** dan barang yang penjualannya melebihi jumlah **penjualan yang diharapkan**.
12. Inventory dapat membuat **PO** yang berisi detail barang, jumlah, dan status berdasarkan RO
13. Inventory dapat mengubah status PO dari belum terealisasi ketika membuat PO menjadi terealisasi ketika barang telah tiba
14. Sistem dapat menambahkan stock barang berdasarkan jumlah barang pada PO yang terealisasi
15. Inventory dapat mengisi **formulir stock opname** yang berisi nama, stock yang seharusnya dan stock yang asli.
16. **Admin Inventory** dapat membuat **akun inventory** yang berisi nama, username, dan password sehingga bisa login dengan username dan password.

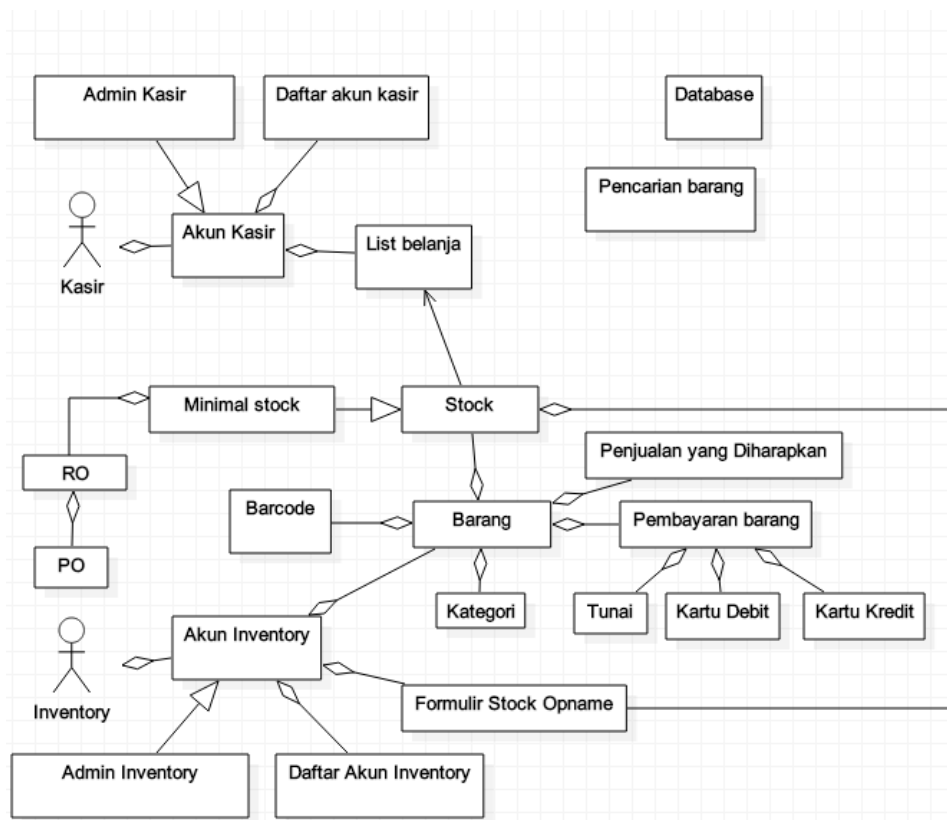
- a. Sistem harus menyimpan **daftar akun inventory** dalam database
- b. ketika inventory login, username dan password harus cocok dengan username dan password pada database
- c. ketika inventory login maka akan tertera nama inventory sebagai pihak yang bertanggung jawab atas stock barang

B. Non-Functional Requirement

17. Sistem harus dapat memenuhi requirement sebagai berikut :

- a. Server harus dapat menangani sepuluh transaksi secara bersamaan
- b. Akun pada database (username dan password) harus ter-enkripsi untuk keamanan
- c. Sistem harus dapat berhasil login ke dalam akun paling lama 2 detik
- d. Sistem dapat menampilkan hasil pencarian paling lama 2 detik
- e. Sistem dapat dijalankan pada berbagai OS Windows (Windows 7, Windows 8, dan Windows 10)
- f. Source code harus memiliki code coverage minimal 90%

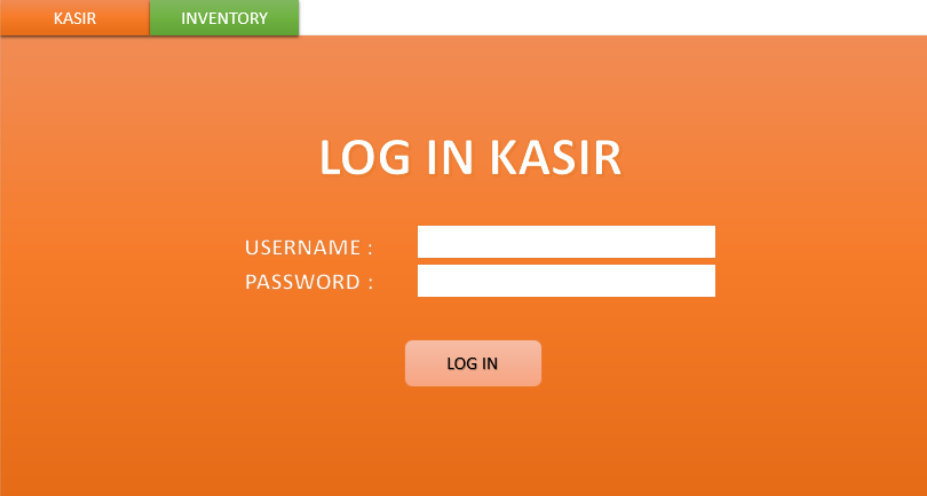
DOMAIN MODELLING DIAGRAM :



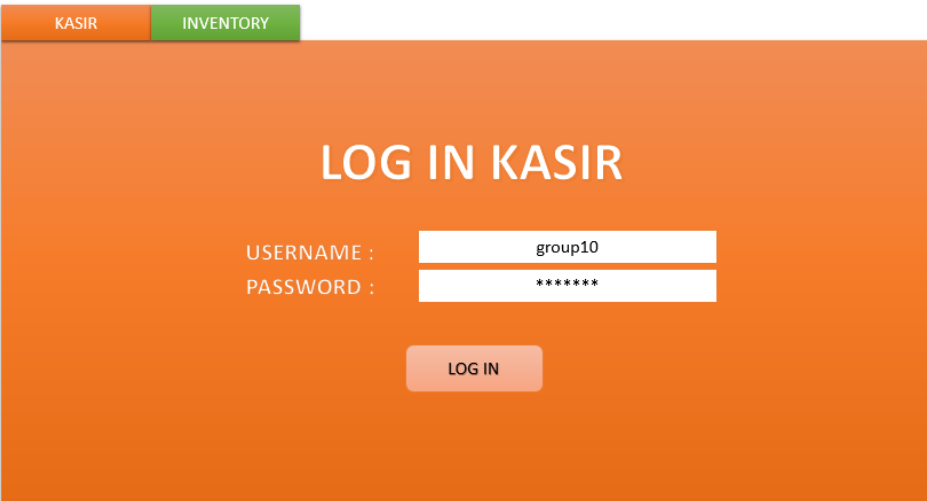
GUI Storyboard and Use Case

GUI Storyboard

A. Kasir



The image shows a login form for a Kasir (Cashier) user. At the top, there are two tabs: 'KASIR' (highlighted in orange) and 'INVENTORY' (highlighted in green). The main area has an orange background with the text 'LOG IN KASIR' in white. Below this, there are two input fields: 'USERNAME :' and 'PASSWORD :'. A 'LOG IN' button is located at the bottom center.



The image shows the same login form as above, but with the 'KASIR' tab selected. The input fields are now filled with the text 'group10' for the username and '*****' for the password. The 'LOG IN' button remains at the bottom center.

LOG IN KASIR



*Username / Password salah

USERNAME :

PASSWORD :

LOG IN

LOG OUT

No	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah	Harga
TOTAL HARGA				

Penanggung Jawab :

SELESAI BELANJA

KASIR

INVENTORY

LOG OUT

Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Barang	Harga	Jumlah Harga
KS14131077	Minyak Bimoli 1L	1	30.000	30.000
KS15081098	Beras Ramos 5Kg	2	60.000	120.000
TOTAL HARGA				150.000

Penanggung Jawab :

SELESAI BELANJA

KASIR

INVENTORY

LOG OUT

Kode	Jumlah Harga
KS14	30.000
KS15	120.000
	150.000

Total Harga : 120.000

Bayar : 150.000

Kembali : 30.000

Penanggung Jawab :

SELESAI BELANJA

KASIR

INVENTORY

LOG OUT

Admin Kasir

No	Username Kasir	Nama Petugas Kasir
3<		
3<		
3<		
3<		

username

nama

BUAT

Penanggung Jawab :

B. Petugas Inventory

KASIR

INVENTORY

LOG IN KASIR

USERNAME :

PASSWORD :

LOG IN

KASIR

INVENTORY

LOG IN KASIR


USERNAME :

PASSWORD :

LOG IN

KASIR INVENTORY

LOG IN KASIR

 *Username / Password salah

USERNAME :

PASSWORD :

LOG IN

KASIR INVENTORY

BARANG

REQUEST ORDER

PURCHASE ORDER

STOCK OPNAME

RECOMMENDATION

Cari :

LOG OUT

No	Kode Barang	Nama Barang	Kategori	Harga	Jumlah	MS	RP

Penanggung Jawab

BUAT

KASIR INVENTORY

BARANG

REQUEST ORDER

PURCHASE ORDER

STOCK OPNAME

RECOMMENDATION

Cari :

LOG OUT

No	Kode Barang	Nama Barang	Kategori	Harga	Jumlah	MS	RP
1	1787384792	CHAMP Ayam 15	Makanan Beku	20000	50	20	25
2	1787384793	CHAMP Ayam 30	Makanan Beku	35000	1	10	20
3	1787384792						

Penanggung Jawab

BUAT

KASIR

INVENTORY

5/6/2017

LOG OUT

BARANG

REQUEST ORDER

PURCHASE ORDER

STOCK OPNAME

RECOMMENDATION

No	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10			

Buat Order

Penanggung Jawab

KASIR

INVENTORY

Tgl Pesan : 5/6/2017

Supplier : XXGG

Pemesan : MExx

Tgl Selesai : 8/6/2017

LOG OUT

BARANG

REQUEST ORDER

PURCHASE ORDER

STOCK OPNAME

RECOMMENDATION

PO 1

No	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah	Status
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10				

Penanggung Jawab

KASIR

INVENTORY

Tanggal Check : 5/6/2017

LOG OUT

BARANG

REQUEST ORDER

PURCHASE ORDER

STOCK OPNAME

RECOMMENDATION

No	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah DB	Jumlah Real
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10				

Print

Penanggung Jawab

KASIR

INVENTORY

BARANG

REQUEST ORDER

PURCHASE ORDER

STOCK OPNAME

RECOMMENDATION

Untuk : Posisi Strategis

Bulan : April - Mei

LOG OUT

No	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Penjualan	Stok
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10				

Penanggung Jawab

KASIR

INVENTORY

BARANG

REQUEST ORDER

PURCHASE ORDER

STOCK OPNAME

RECOMMENDATION

Untuk : Minimal Stok

Bulan : April - Mei

LOG OUT

No	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Penjualan	Stok
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10				

Penanggung Jawab

KASIR

INVENTORY

Admin Inventory

LOG OUT

No	Username Inventory	Nama Petugas Inventory

BUAT

Penanggung Jawab

KASIR

INVENTORY

LOG OUT

Cari : Kode Barang

BARANG

REQUEST ORDER

PURCHASE ORDER

STOCK OPNAME

RECOMMENDATION

No	Kode Barang	Nama Barang	Kategori	Harga	Jumlah	MS	RP
1	1787384792	CHAMP Ayam 15	Makanan Beku	20000	50	20	25
2	1787384793	CHAMP Ayam 30	Makanan Beku	35000	1	10	20

BUAT

Penanggung Jawab

KASIR

INVENTORY

LOG OUT

Cari : 1787384794

BARANG

REQUEST ORDER

PURCHASE ORDER

STOCK OPNAME

RECOMMENDATION

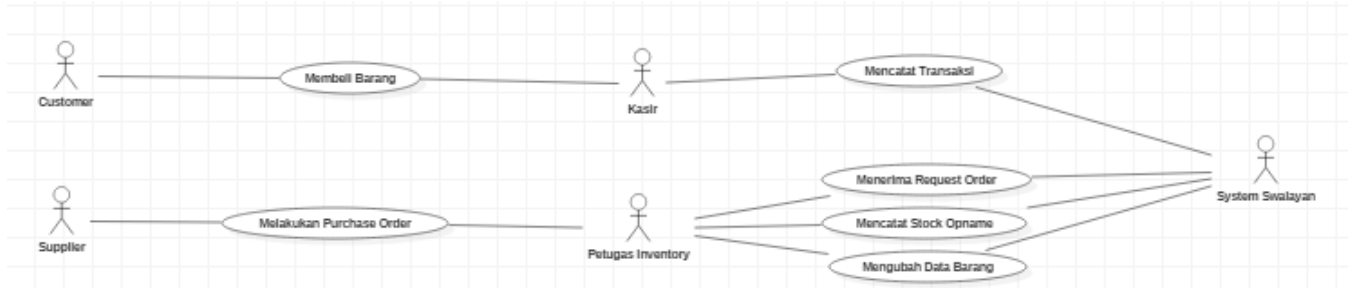
No	Kode Barang	Nama Barang	Kategori	Harga	Jumlah	MS	RP
1	1787384792	CHAMP Ayam 15	Makanan Beku	20000	50	20	25
2	1787384793	CHAMP Ayam 30	Makanan Beku	35000	1	10	20

BUAT

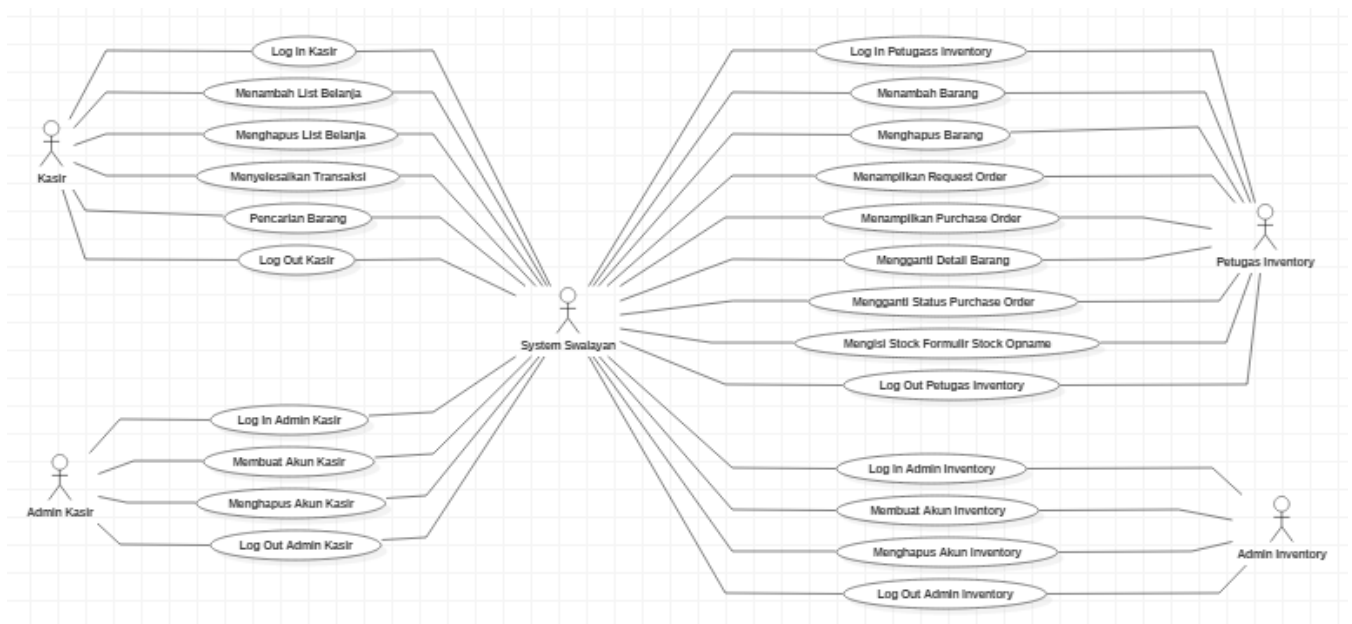
Penanggung Jawab

Use Case Model

A. Bussiness Use Case



B. System Use Case



C. Use Case Description

No	Use Case	Deskripsi
1	Log In [kasir]	<p>Actor : Kasir</p> <p>Deskripsi : Kasir masuk ke akun kasir pada system swalayan</p> <p>Pre-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Kasir sudah harus memiliki user name dan password akun kasir yang telah terdaftar pada database swalayan

		Post-Condition : 1. Kasir masuk ke system swalayan dengan akun kasir nya
2	Menambah List Belanja	Actor : Kasir Deskripsi : Kasir menambah barang pada list belanja system swalayan Pre-Condition : 1. Kasir sudah harus log in pada akun kasir di system swalayan 2. Customer telah membawa barang yang dipilih ke kasir Post-Condition : 1. Barang pada list belanja telah bertambah
3	Menghapus List Belanja	Actor : Kasir Deskripsi : Kasir menghapus barang pada list belanja system swalayan Pre-Condition : 1. Kasir sudah harus log in pada akun kasir di system swalayan 2. Barang yang ingin dihapus sudah harus tersedia pada list belanja system swalayan Post-Condition : 1. Barang pada list belanja telah berkurang
4	Menyelesaikan Transaksi	Actor : Kasir Deskripsi : Kasir menyelesaikan transaksi penjualan pada system swalayan Pre-Condition : 1. Kasir sudah harus log in pada akun kasir di system swalayan 2. Customer telah membawa barang yang dipilih ke kasir 3. Kasir telah menambahkan barang pada list belanja 4. Kasir telah menampilkan harga total transaksi pada customer 5. Customer telah membayar harga total transaksi ke kasir Post-Condition : 1. System swalayan mencetak list belanja beserta harga total transaksi untuk kasir dan customer 2. System swalayan telah menyimpan data transaksi ke dalam database 3. System swalayan telah mengubah data stok barang ke dalam database
5	Pencarian barang	Actor : Kasir Deskripsi : Kasir mencari barang pada database barang di system swalayan Pre-Condition : 1. Kasir sudah harus log in pada akun kasir di system swalayan

		<ol style="list-style-type: none"> 2. Customer telah membawa barang yang dipilih di kasir 3. Kasir sudah harus mengetahui nama barang atau barcode barang yang ingin dicari <p>Post-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. System swalayan menampilkan detail barang berdasarkan nama barang atau barcode barang yang telah di input kasir
6	Log out [kasir]	<p>Actor : Kasir</p> <p>Deskripsi : Kasir keluar dari akun kasir pada system swalayan</p> <p>Pre-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kasir sudah harus log in pada akun kasir di system swalayan <p>Post-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kasir telah keluar dari akun kasir pada system swalayan
7	Log In [inventory]	<p>Actor : Petugas Inventory</p> <p>Deskripsi : Petugas Inventory masuk ke akun kasir pada system swalayan</p> <p>Pre-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Petugas Inventory sudah harus memiliki user name dan password akun inventory yang telah terdaftar pada database swalayan <p>Post-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Petugas Inventory masuk ke system swalayan dengan akun inventory nya
8	Menambah Barang	<p>Actor : Petugas Inventory</p> <p>Deskripsi : Petugas Inventory menambah barang pada database system swalayan</p> <p>Pre-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Petugas Inventory sudah harus log in pada akun inventory di system swalayan 2. Barang yang ingin ditambahkan dalam database harus sudah tersedia pada inventory swalayan <p>Post-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Daftar barang pada database system swalayan telah bertambah
9	Menghapus Barang	<p>Actor : Petugas Inventory</p> <p>Deskripsi : Petugas Inventory menghapus barang pada database system swalayan</p> <p>Pre-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Petugas Inventory sudah harus log in pada akun inventory di system swalayan 2. Barang yang ingin dihapus sudah harus tersedia dalam database system swalayan

		Post-Condition : 1. Daftar barang pada database system swalayan telah berkurang
10	Menampilkan <i>Request Order</i>	Actor : Petugas Inventory Deskripsi : System swalayan dapat menampilkan Request Order berdasarkan barang yang mencapai jumlah minimal stock dan yang penjualannya melebihi jumlah penjualan yang diharapkan Pre-Condition : 1. Petugas Inventory sudah harus log in pada akun inventory di system swalayan 2. Harus ada barang yang telah mencapai jumlah minimal stock atau harus ada barang yang penjualannya telah melebihi jumlah penjualan yang diharapkan Post-condition : 1. System swalayan telah menampilkan request order
11	Menampilkan <i>Purchase Order</i>	Actor : Petugas Inventory Deskripsi : System swalayan dapat menampilkan Purchase Order yang berisi detail barang, jumlah, dan status Purchase Order berdasarkan Request Order Pre-Condition : 1. Petugas Inventory sudah harus log in pada akun inventory di system swalayan 2. System swalayan telah membuat Request Order Post-condition : 1. System swalayan telah menampilkan Purchase Order 2. Status pada Purchase Order belum terealisasi
12	Mengganti detail barang	Actor : Petugas Inventory Deskripsi : Petugas Inventory dapat mengganti detail barang pada database system swalayan Pre-Condition : 1. Petugas Inventory sudah harus log in pada akun inventory di system swalayan 2. Barang yang ingin diganti detailnya harus sudah ada pada database system swalayan Post-condition : 1. Detail barang pada database telah berubah
13	Mengubah status <i>Purchase Order</i>	Actor : Petugas Inventory

		<p>Deskripsi : Petugas Inventory dapat mengubah status Purchase Order dari belum terealisasi menjadi telah terealisasi ketika barang telah tersedia pada inventory swalayan</p> <p>Pre-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Petugas Inventory sudah harus log in pada akun inventory di system swalayan 2. Purchase Order telah dibuat 3. Barang telah tersedia pada inventory swalayan <p>Post-condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Status pada Purchase Order berubah mejadi telah terealisasi
14	Mengisi formulir stock opname	<p>Actor : Petugas Inventory</p> <p>Deskripsi : Petugas Inventory mengisi formulir stock opname berdasarkan jumlah stok barang pada yang tersedia di inventory swalayan dan jumlah stok barang pada system inventory swalayan</p> <p>Pre-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Petugas Inventory sudah harus log in pada akun inventory di system swalayan 2. Harus ada barang pada database system inventory swalayan sehingga dapat dibandingkan dengan barang pada inventory swalayan <p>Post-condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Formulir Stock Opname telah diisi oleh Petugas Inventory
15	Log Out [kasir]	<p>Actor : Petugas Inventory</p> <p>Deskripsi : Petugas Inventory keluar dari akun invetory pada system swalayan</p> <p>Pre-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Petugas Inventory sudah harus log in pada akun inventory di system swalayan <p>Post-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Petugas Inventory telah keluar dari akun inventory pada system swalayan
16	Log In [admin kasir]	<p>Actor : Admin Kasir</p> <p>Deskripsi : Admin kasir masuk ke akun admin kasir pada system swalayan</p> <p>Pre-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Admin kasir sudah harus memiliki user name dan password akun admin kasir yang telah terdaftar pada database swalayan <p>Post-Condition :</p>

		<ol style="list-style-type: none"> Admin kasir telah masuk ke system swalayan dengan akun admin kasir nya
17	Membuat Akun kasir	<p>Actor : Admin Kasir</p> <p>Deskripsi : Admin kasir dapat membuat akun kasir sehingga tersimpan pada database system swalayan</p> <p>Pre-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> Admin kasir sudah harus log in pada akun admin kasir di system swalayan <p>Post-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> Akun kasir baru telah berhasil dibuat Akun kasir baru telah tersimpan pada database system swalayan
18	Menghapus akun kasir	<p>Actor : Admin Kasir</p> <p>Deskripsi : Admin kasir dapat menghapus akun kasir sehingga hilang dari database system swalayan</p> <p>Pre-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> Admin kasir sudah harus log in pada akun admin kasir di system swalayan Akun kasir yang ingin dihapus sudah harus ada pada database system swalayan <p>Post-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> Akun kasir telah berhasil dihapus Akun kasir telah hilang dari database system swalayan
19	Log Out [Admin kasir]	<p>Actor : Admin Kasir</p> <p>Deskripsi : Admin Kasir keluar dari akun Admin Kasir pada system swalayan</p> <p>Pre-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> Admin Kasir sudah harus log in pada akun Admin Kasir di system swalayan <p>Post-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> Admin Kasir telah keluar dari akun Admin Kasir pada system swalayan
20	Log In [admin inventory]	<p>Actor : Admin Inventory</p> <p>Deskripsi : Admin inventory masuk ke akun admin inventory pada system swalayan</p> <p>Pre-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> Admin inventory sudah harus memiliki user name dan password akun admin inventory yang telah terdaftar pada database swalayan

		<p>Post-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Admin inventory telah masuk ke system swalayan dengan akun admin inventory nya
21	Membuat Akun Inventory	<p>Actor : Admin Inventory</p> <p>Deskripsi : Admin inventory dapat membuat akun inventory sehingga tersimpan pada database system swalayan</p> <p>Pre-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Admin inventory sudah harus log in pada akun admin inventory di system swalayan <p>Post-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Akun inventory baru telah berhasil dibuat 2. Akun inventory baru telah tersimpan pada database system swalayan
22	Menghapus akun Inventory	<p>Actor : Admin Inventory</p> <p>Deskripsi : Admin inventory dapat menghapus akun inventory sehingga hilang dari database system swalayan</p> <p>Pre-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Admin inventory sudah harus log in pada akun admin inventory di system swalayan 2. Akun inventory yang ingin dihapus sudah harus ada pada database system swalayan <p>Post-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Akun inventory telah berhasil dihapus 2. Akun inventory telah hilang dari database system swalayan
23	Log Out [Admin Inventory]	<p>Actor : Admin Inventory</p> <p>Deskripsi : Admin inventory keluar dari akun admin inventory pada system swalayan</p> <p>Pre-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Admin inventory sudah harus log in pada akun Admin inventory di system swalayan <p>Post-Condition :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Admin inventory telah keluar dari akun Admin inventory pada system swalayan

Robustness Diagram

No	Use Case	Robustness Diagram
1	<p>Log In [kasir]</p> <p>Basic Flow : Kasir masuk di halaman login, lalu memasukkan username dan password. Bila username dan password benar, kasir akan masuk ke halaman sistem kasir.</p> <p>Alternate Flow : Username dan password salah Sistem akan menampilkan peringatan log in gagal dengan pesan "Username / Password" salah di halaman login kasir.</p>	<pre> sequenceDiagram actor Kasir as Kasir (from Model) participant H1 as Halaman login kasir participant H2 as Halaman sistem kasir participant P1 as Memasukkan username dan password participant P2 as Memverifikasi username dan password participant R1 as Peringatan login gagal Kasir->>H1 H1->>P1 P1->>P2 P2->>H2: +username password benar P2->>R1: +username password salah R1->>H1 </pre> <p>The diagram for 'Log In [kasir]' shows a stick figure actor 'Kasir (from Model)' interacting with a boundary object 'Halaman login kasir'. The actor triggers the boundary, which then triggers an entity object 'Memasukkan username dan password'. This entity triggers another entity object 'Memverifikasi username dan password'. From this second entity, two paths emerge: one labeled '+username password benar' leading to the boundary 'Halaman sistem kasir', and another labeled '+username password salah' leading to a red circle representing a failure state 'Peringatan login gagal'. A feedback loop line connects the failure state back to the 'Halaman login kasir' boundary.</p>
2	<p>Menambah List Belanja</p> <p>Basic Flow : Kasir masuk di halaman sistem kasir, lalu memasukkan kode barang. Setelah itu, sistem akan menampilkan detail barang seperti kode</p>	<pre> sequenceDiagram actor Kasir as Kasir (from Model) participant H1 as Halaman sistem kasir participant H2 as Halaman sistem kasir participant P1 as Memasukkan kode barang participant P2 as Menampilkan detail barang participant P3 as Mengupdate "Total harga" participant P4 as Ingin menambah barang lagi? participant R1 as Menampilkan peringatan kode barang salah participant R2 as Jumlah barang lebih dari 1 participant R3 as Klik kolom Jumlah barang participant R4 as Ketik jumlah yang diinginkan participant R5 as Penambahan barang selesai Kasir->>H1 H1->>P1 P1->>P2: +kode barang valid P1->>R1: +kode barang invalid R1->>H1 P2->>P3 P3->>P4 P4->>R2: +ya P4->>R5: +tidak R2->>R3 R3->>R4 R4->>R5 </pre> <p>The diagram for 'Menambah List Belanja' starts with actor 'Kasir (from Model)' interacting with boundary 'Halaman sistem kasir'. This triggers entity 'Memasukkan kode barang'. From here, a valid path '+kode barang valid' leads to entity 'Menampilkan detail barang', which then triggers 'Mengupdate "Total harga"', leading to 'Ingin menambah barang lagi?'. This entity has two paths: '+ya' leading to 'Menampilkan halaman sistem kasir' (a red circle), and '+tidak' leading to 'Penambahan barang selesai' (a red circle). An invalid path '+kode barang invalid' from 'Memasukkan kode barang' leads to 'Menampilkan peringatan kode barang salah' (a red circle), which loops back to the initial 'Halaman sistem kasir' boundary. Another path from 'Ingin menambah barang lagi?' leads to 'Jumlah barang lebih dari 1' (red circle), which triggers 'Klik kolom Jumlah barang' (red circle), then 'Ketik jumlah yang diinginkan' (red circle), and finally 'Penambahan barang selesai' (red circle).</p>

<p>barang, nama barang, jumlah (default : 1), harga beserta jumlah harga yang merupakan perkalian dari harga dengan jumlah barang. .</p> <p>Alternate Flow :</p> <p>Kode barang invalid Bila kode barang yang dimasukkan tidak terdaftar, sistem akan menampilkan peringatan "kode barang salah".</p> <p>Jumlah barang lebih dari 1 Bila jumlah barang lebih dari satu, maka kasir dapat mengeklik kolom jumlah barang, lalu menuliskan jumlah yang diinginkan.</p> <p>Ingin menambah barang lagi Bila kasir ingin menambahkan barang lagi, maka sistem akan menampilkan halaman sistem kasir lagi dan kasir dapat melanjutkan</p>	
---	--

	menambah barang lagi	
3	<p>Menghapus List Belanja</p> <p>Basic Flow : Kasir ada di halaman sistem kasir. Sebelumnya, kasir harus sudah menambahkan barang. Kasir dapat memilih barang yang ingin dihapus, lalu menekan "delete". Setelah itu, sistem akan menampilkan list belanja dimana barang yang sebelumnya dihapus telah hilang. Bila kasir ingin menghapus lagi, kasir dapat memilih barang lain yang ingin dihapus</p> <p>Alternate Flow : Gagal menghapus Penghapusan barang pada list belanja dapat gagal karena alasan apa pun. Bila gagal, maka sistem akan menampilkan peringatan gagal menghapus. Setelah itu, kasir</p>	<pre> graph TD Actor[Kasir
(from Model)] --> UC1((Halaman sistem kasir)) UC1 --> UC2((Memilih barang yang ingin dihapus)) UC2 -- "+gagal menghapus" --> UC3((Menampilkan peringatan gagal menghapus)) UC3 --> UC2 UC2 -- "+sukses menghapus" --> UC4((Menekan 'delete')) UC4 --> UC5((Menampilkan updated list belanja)) UC5 --> UC6((list belanja)) UC6 --> UC7{Ingin menghapus barang lagi ?} UC7 -- "+ya" --> UC2 UC7 -- "+tidak" --> UC8((Melanjutkan transaksi)) </pre>

	<p>dapat memilih lagi barang yang ingin dihapus.</p> <p>Ingin menghapus barang lagi</p> <p>Bila kasir ingin menghapus barang lagi, maka sistem akan kembali menampilkan halaman sistem kasir, dan kasir dapat melanjutkan proses menghapus barang lagi</p>	
<p>4</p>	<p>Menyelesaikan Transaksi</p> <p>Basic Flow :</p> <p>Kasir ada di halaman sistem kasir, lalu menekan tombol "Selesai Belanja". Setelah itu, sistem akan menampilkan total harga kasir, dan pembayaran, serta mencetak struk pembayaran.</p> <p>Alternate Flow :</p> <p>Tidak jadi membayar</p> <p>Bila customer tiba tiba tidak jadi membayar karena ternyata ada</p>	<pre> graph TD AdminInventory[Admin Inventory (from Model)] --- HalamanSistemKasir[Halaman sistem kasir] HalamanSistemKasir --> MenekanSelesaiBelanja[Menekan "Selesai Belanja"] MenekanSelesaiBelanja --> MenampilkanTotalHarga[Menampilkan Total Harga] MenampilkanTotalHarga -- "+tidak jadi membayar" --> MenekanCancel[Menekan "cancel"] MenekanSelesaiBelanja --> DataTransaksi[Data Transaksi] DataTransaksi --> MemilihCaraPembayaran[Memilih cara pembayaran] MemilihCaraPembayaran --> MencetakStruk[Mencetak struk] MenekanCancel --> HalamanSistemKasir </pre>

	<p>barang yang ingin ditambahkan, dikurangi, atau pun karena menggagalkan transaksi, maka kasir dapat menekan tombol "Cancel" untuk kembali ke halaman sistem kasir.</p>
<p>5. Pencarian barang</p> <p>Basic Flow : Kasir masuk di halaman sistem kasir, lalu memasukkan kode barang. Setelah itu, sistem akan menampilkan detail barang seperti kode barang, nama barang, jumlah (default : 1), harga beserta jumlah harga yang merupakan perkalian dari harga dengan jumlah barang.</p> <p>Alternate Flow : Kode barang invalid Bila kode barang yang dimasukkan tidak terdaftar, sistem akan menampilkan</p>	<pre> sequenceDiagram actor Kasir as Kasir (from Model) Kasir->>U1: activate U1 U1->>U2: deactivate U1 activate U2 U2->>U3: +kode barang valid U2->>U4: +kode barang invalid deactivate U2 activate U3 U3->>U5: deactivate U3 activate U5 U5->>U6: deactivate U5 deactivate U6 </pre>

	peringatan "kode barang salah".	
6	<p>Log out [kasir]</p> <p>Basic Flow : Kasir ada di halaman sistem kasir, lalu menekan tombol "Log Out". Maka sistem akan menampilkan notifikasi apakah ingin log out. Bila Kasir setuju, maka sistem akan menampilkan halaman login kasir.</p> <p>Alternate Flow : Kasir tidak setuju Bila kasir tiba tiba tidak jadi logout karena alasan apa pun, sehingga memilih tidak setuju, maka sistem akan menampilkan pesan log out gagal dan akan kembali ke halaman sistem kasir.</p>	<pre> graph TD Actor[Kasir
(from Model)] --> UC1((Halaman sistem kasir)) UC1 --> UC2((Menekan tombol 'Log Out')) UC2 --> UC3((Menampilkan notifikasi apakah ingin log out)) UC3 -- "+tidak" --> UC4((Menampilkan Peringatan logout gagal)) UC4 --> UC1 UC3 -- "+setuju" --> UC5((Menampilkan halaman login kasir)) UC5 --> UC6((Halaman login kasir)) </pre>

<p>7</p>	<p>Log In [inventory]</p> <p>Basic Flow : Petugas Inventory masuk di halaman login, lalu memasukkan username dan password. Bila username dan password benar, Inventory akan masuk ke halaman sistem Inventory .</p> <p>Alternate Flow : Username dan password salah Sistem akan menampilkan peringatan log in gagal dengan pesan "Username / Password" salah di halaman login Inventory.</p>	<pre> sequenceDiagram actor Inventory as Inventory (from Model) participant HLI as Halaman login inventory participant MUP as Memasukkan username dan password participant MUV as Memverifikasi username dan password participant HSI as Halaman sistem inventory participant P as Peringatan login gagal Inventory->>HLI HLI->>MUP MUP->>MUV MUV->>HSI: +username password benar MUV->>P: +username password salah P->>HLI </pre>
<p>8</p>	<p>Menambah Barang</p> <p>Basic Flow : Petugas Inventory masuk di halaman sistem inventory. Sistem akan menampilkan halaman barang. Lalu petugas inventory memasukkan kode, bama, kategori, harga, jumlah, MS</p>	<pre> sequenceDiagram actor P as Petugas Inventory participant HSI as Halaman Sistem Inventory participant MB as Menampilkan halaman Barang participant HB as Halaman Barang participant MKB as Memasukkan kode barang participant MNB as Memasukkan nama barang participant MKB2 as Memasukkan kategori barang participant MJB as Memasukkan jumlah barang participant MRB as Memasukkan harga barang participant MRP as Memasukkan RP barang participant MMS as Memasukkan MS barang participant BT as Menekan tombol "Buat" participant K as Kolom kode barang berwarna merah participant B as Barang participant B2 as Barang P->>HSI HSI->>MB MB->>HB HB->>KMB: +Kode barang tersedia KMB->>KMB: +Kode barang tidak tersedia KMB->>MNB MNB->>MKB2 MKB2->>MRB MRB->>MJB MJB->>MRP MRP->>MMS MMS->>BT BT->>B: +Barang berhasil ditambahkan BT->>B2: +Barag gagal ditambahkan B2->>HB K->>B </pre>

<p>(<i>Minimal Stock</i>-Jumlah minimal stock yang harus tersedia), RP (Rata Penjualan-Rata rata Penjualan yang diharapkan). Setelah itu, petugas inventory akan menekan tombol "Buat", dan barang berhasil ditambahkan Lalu, sistem akan kembali di halaman barang, dengan data barang yang barusan telah ditambah.</p> <p>Alternate Flow :</p> <p>Kode barang tersedia Bila kode barang yang ditambahkan sebelumnya tersedia di sistem, maka kolom kode barang akan menjadi merah, dan Petugas Inventory diminta memasukkan kembali kode barang.</p> <p>Barang gagal ditambahkan Bila barang gagal ditambahkan karena alasan</p>	
---	--

	<p>apapun, maka sistem akan kembali menampilkan halaman barang, dengan tidak ada data barang tersebut.</p>	
9	<p>Menghapus Barang</p> <p>Basic Flow :</p> <p>Petugas Inventory ada di halaman sistem inventory. Sistem akan menampilkan halaman barang. Lalu petugas inventory mencari barang yang ingin dihapus dengan kode barang. Setelah itu menekan tombol "X". Barang berhasil dihapus dan tidak ada lagi di list barang.</p> <p>Alternate Flow :</p> <p>Kode barang tidak tersedia Maka kolom kode barang yang akan bewarna merah, dan sistem akan kembali menampilkan halaman barang.</p> <p>Barang gagal dihapus</p>	<pre> graph TD PI[Petugas Inventory] --- HSI[Halaman Sistem Inventory] HSI --> MH[Menampilkan halaman Barang] MH --> HB[Halaman Barang] HB -- "+Barang gagal dihapus" --> HB HB -- "+Barang tersedia" --> MT[Mencari barang yang ingin dihapus] MT -- "+Barang tidak tersedia" --> KKB[Kolom kode barang berwarna merah] KKB --> MH MT -- "+Barang tersedia" --> MTX[Menekan tombol "X"] MTX -- "+Barang berhasil dihapus" --> BTDL[Barang tidak ada di list barang] </pre>

	<p>Bila barang gagal dihapus karena alasan apapun, maka data barang tersebut tetap ada di list barang.</p>	
10	<p>Menampilkan Request Order</p> <p>Basic Flow : Petugas Inventory ada di halaman sistem inventory. Lalu, bila terdapat barang yang mencapai jumlah minimal stock, maka sistem akan menampilkan halaman Request Order, yang berisi data barang tersebut.</p> <p>Alternate Flow : Tidak ada barang yang mencapai jumlah minimal stock Bila tidak ada barang yang mencapai jumlah minimal stock, maka sistem tidak akan menampilkan halaman Request Order, dan kembali ke halaman sistem sebelumnya, yaitu halaman sistem inventory.</p>	<pre> sequenceDiagram actor PI as Petugas Inventory participant HSI as Halaman Sistem Inventory participant HRO as Halaman Request Order HSI --> PI : +Terdapat barang yang minimal stock HSI --> HRO : +Tidak terdapat barang yang minimal stock HRO --> HSI : </pre> <p>The diagram illustrates the process of displaying a Request Order. It features three main components: an actor labeled 'Petugas Inventory', a use case labeled 'Halaman Sistem Inventory', and another use case labeled 'Halaman Request Order'. The flow begins with the actor interacting with the 'Halaman Sistem Inventory' use case, triggered by the condition '+Terdapat barang yang minimal stock'. From this use case, there are two possible paths: one leading to the 'Halaman Request Order' use case (labeled '+Tidak terdapat barang yang minimal stock') and another that loops back to the 'Halaman Sistem Inventory' use case (labeled '+Terdapat barang yang minimal stock'). The 'Halaman Request Order' use case also has a return path back to the 'Halaman Sistem Inventory' use case.</p>

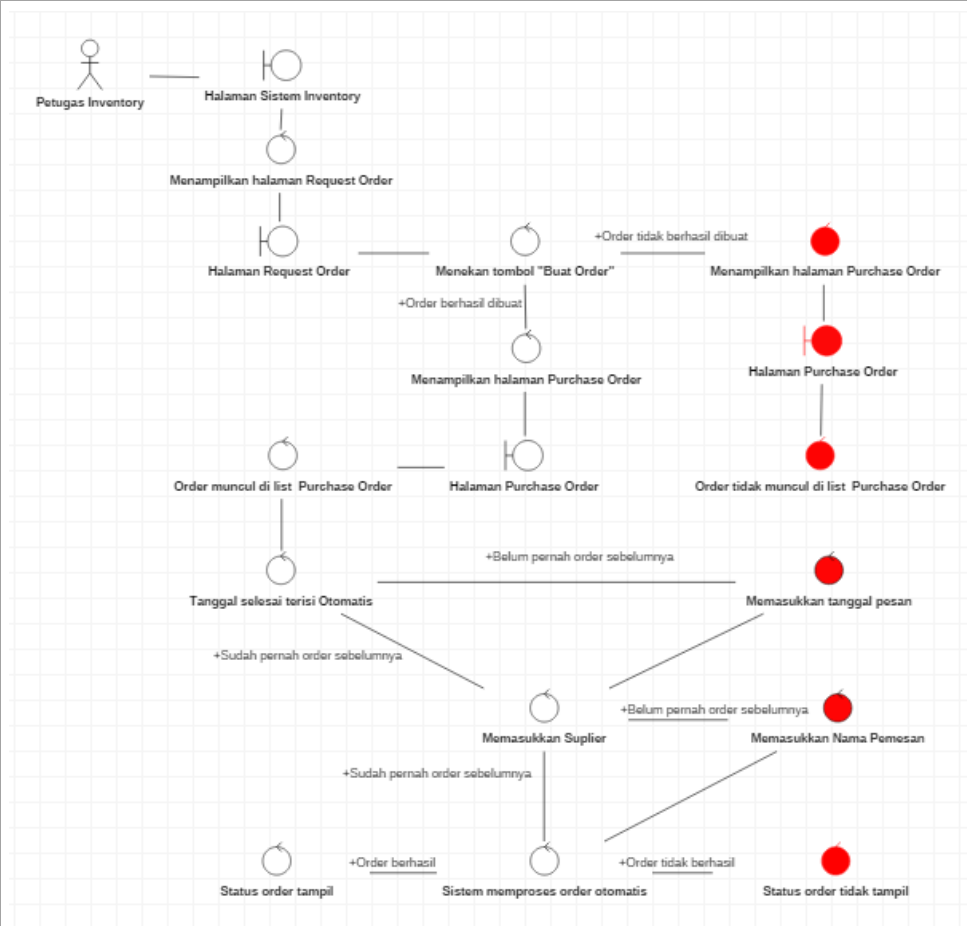
11 Menampilkan Purchase Order

Basic Flow :

Petugas Inventory ada di halaman sistem inventory. Sistem akan menampilkan halaman Request Order. Lalu petugas inventory menekan tombol "Buat Order". Kemudian Sistem akan menampilkan halaman Purchase Order. Setelah itu Order akan muncul di list Purchase Order dan Tanggal selesai orderan akan terisi otomatis. Petugas inventory memasukkan Suplier yang diinginkan. Sistem akan otomatis memproses order. Kemudian status order ditampilkan.

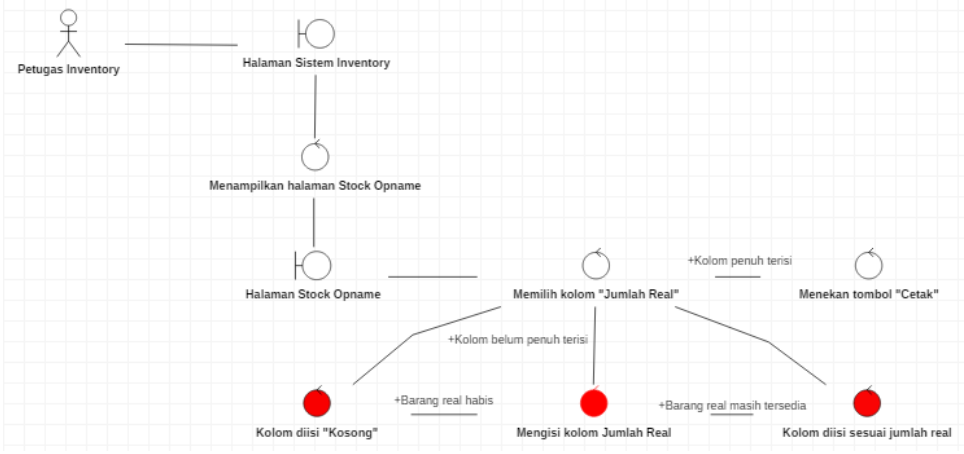
Alternate Flow :

Order tidak berhasil dibuat
Maka Sistem menampilkan halaman Purchase Order dan order tidak muncul di

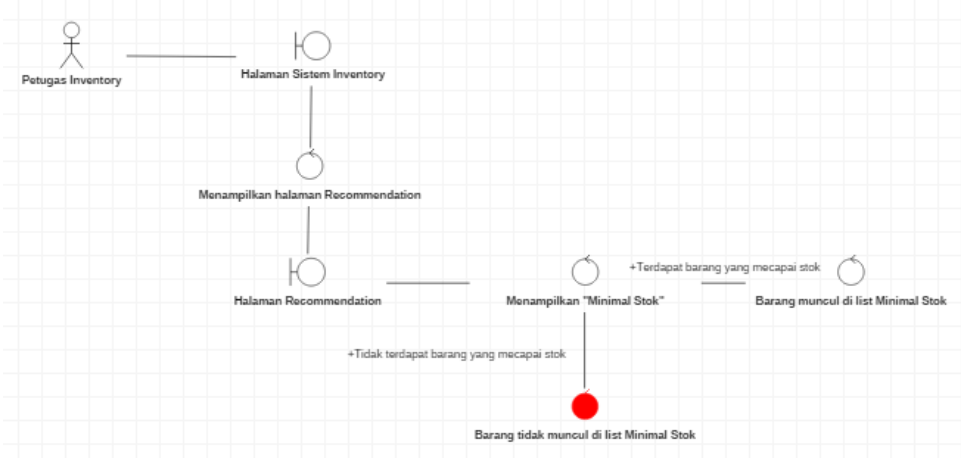


<p>list Purchase Order.</p> <p>Belum pernah order sebelumnya</p> <p>Bila order barang belum pernah di order sebelumnya, maka petugas inventory harus memasukkan tanggal pesan dan nama pemesan terlebih dahulu sebelum sistem memproses orderan.</p> <p>Order tidak berhasil</p> <p>Maka Sistem tidak menampilkan Status order dari orderan yang sduah diproses.</p>	
<p>12 Mengganti detail barang</p> <p>Basic Flow :</p> <p>Petugas Inventory ada di halaman sistem inventory. Lalu, bila ingin mengubah detail barang, klik barang yang ingin diedit, tkan tombol edit, lalu pilih kolom yang ingin diedit. Masukkan data yang ingin baru.</p>	<pre> sequenceDiagram actor Petugas Inventory participant HSI as Halaman Sistem Inventory participant MB as Menampilkan halaman Barang participant HB as Halaman Barang participant MCB as Mencari barang yang ingin diedit participant MT as Menekan tombol "Edit" participant PK as Pilih kolom yang ingin di edit participant MD as Masukkan data yang ingin di edit participant MS as Menekan tombol "Simpan" participant DB as Detail barang berubah participant DDB as Detail barang tidak berubah Petugas Inventory --> HSI HSI --> MB MB --> HB HB --> MCB MCB --> MT MT --> PK PK --> MD MD --> MS MS -- "+Barang berhasil di edit" --> DB MS -- "+Barang gagal di edit" --> DDB </pre>

	<p>Teakhir, petugas inventory dapat menekan tombol "Simpan".</p> <p>Alternate Flow :</p> <p>Edit tidak berhasil Bila edit barang gagal karena alasan apa pun, maka sistem akan kembali menampilkan halaman barang, dengan detail barang yang tidak berubah.</p>	
<p>13</p>	<p>Mengubah status <i>Purchase Order</i></p> <p>Basic Flow : Petugas Inventory masuk di halaman Sistem Inventory. Kemudian menampilkan halaman Purchase Order, kemudian petugas memilih order yang telah terealisasi (barang yang dipesan telah sampai). Kemudian menekan kolom status dan merubah status Purchase Order tersebut. Status Purchase Order pun berubah.</p>	<pre> sequenceDiagram actor PI as Petugas Inventory participant HSI as Halaman Sistem Inventory participant MPO as Menampilkan halaman Purchase Order participant HPO as Halaman Purchase Order participant MPOr as Memilih Purchase Order yang terealisasi participant MK as Memilih kolom "Status" participant MR as Merubah status Purchase Order participant SPOB1 as Status Purchase Order belum berubah participant SPOB as Status Purchase Order berubah participant SPOB2 as Status Purchase Order belum berubah PI->>HSI HSI->>MPO MPO->>HPO HPO->>MPOr: +Terdapat order yang terealisasi MPOr->>MK MK->>MR MR->>SPOB: +Status berubah MR->>SPOB2: +Status tidak berubah SPOB2->>MPO SPOB->>MPO SPOB1->>MPO: +Tidak terdapat order yang terealisasi </pre> <p>The diagram illustrates the process of changing the status of a Purchase Order. It starts with the 'Petugas Inventory' actor interacting with the 'Halaman Sistem Inventory' system boundary. The process flows through 'Menampilkan halaman Purchase Order' to the 'Halaman Purchase Order' use case. From there, it branches based on whether there are orders to be realized. The main path involves selecting a realized order, choosing the 'Status' column, and then changing the status. This leads to either a 'Status Purchase Order berubah' (changed) or 'Status Purchase Order belum berubah' (unchanged) state, both of which loop back to the 'Menampilkan halaman Purchase Order' step. An alternate path exists if no orders are realized, also looping back to the same step.</p>

	<p>Alternate Flow :</p> <p>Tidak terdapat order yang terealisasi</p> <p>Sistem akan menampilkan halaman Purchase Order dan status Purchase Order belum berubah.</p> <p>Status tidak berubah</p> <p>Bila karena alasan apa pun, perubahan status PO gagal, maka status pada Purchase Order belum berubah dan sistem akan kembali menampilkan halaman purchase order</p>
<p>14</p> <p>Mengisi formulir stock opname</p> <p>Basic Flow :</p> <p>Petugas Inventory ada di halaman sistem inventory, kemudian menampilkan halaman stock opname, kemudian user memilih kolom jumlah real yang kemudian akan di cetak. Petugas Inventory pun mengisi jumlah tersebut sesuai</p>	 <pre> sequenceDiagram actor PI as Petugas Inventory participant HSI as Halaman Sistem Inventory participant HSO as Halaman Stock Opname participant MJKR as Memilih kolom "Jumlah Real" participant MT as Menekan tombol "Cetak" participant KDK as Kolom diisi "Kosong" participant MKJR as Mengisi kolom Jumlah Real participant KDS as Kolom diisi sesuai jumlah real PI->>HSI HSI->>HSO HSO->>MJKR MJKR->>MT MJKR->>KDK: +Kolom belum penuh terisi MJKR->>MKJR: +Kolom penuh terisi MKJR->>KDS: +Barang real habis MKJR->>KDS: +Barang real masih tersedia MT->>KDS </pre> <p>The diagram illustrates the 'Stock Opname' process. It begins with the 'Petugas Inventory' (Inventory Staff) actor interacting with the 'Halaman Sistem Inventory' (Inventory System Page). This leads to the 'Menampilkan halaman Stock Opname' (Display Stock Opname page) use case, which then leads to the 'Halaman Stock Opname' (Stock Opname Page) boundary. From there, the user performs the 'Memilih kolom "Jumlah Real"' (Select 'Jumlah Real' column) use case. This use case has two outgoing paths: one labeled '+Kolom belum penuh terisi' (Column not fully filled) leading to the 'Kolom diisi "Kosong"' (Column filled 'Empty') state, and another labeled '+Kolom penuh terisi' (Column fully filled) leading to the 'Mengisi kolom Jumlah Real' (Fill 'Jumlah Real' column) use case. The 'Mengisi kolom Jumlah Real' use case has two outgoing paths: one labeled '+Barang real habis' (Real stock out) and another labeled '+Barang real masih tersedia' (Real stock still available), both leading to the 'Kolom diisi sesuai jumlah real' (Column filled according to real stock) state. Finally, the 'Menekan tombol "Cetak"' (Press 'Print' button) use case leads to the 'Kolom diisi sesuai jumlah real' state.</p>

<p>dengan jumlah real pada toko swalayan. Setelah itu, Petugas Inventory dapat melanjutkan mengisi jumlah real pada kolom lain. Proses ini berakhir bila semua kolom penuh terisim sehingga Petugas Inventory dapat menekan tombol "Cetak"</p> <p>Alternate Flow :</p> <p>Barang kosong Bila barang yang real ternyata kosong, maka Petugas Inventory mengisi "KOSONG" pada kolom jumlah real</p>	
<p>Posisi Strategis</p> <p>Basic Flow : Petugas Inventory ada di halaman sistem inventory, kemudian menampilkan halaman Recommendation. Kemudian menampilkan Posisi Strategis. Apabila terdapat barang yang mencapai rata – rata maka List</p>	<pre>graph TD Actor[Petugas Inventory] --> UC1((Halaman Sistem Inventory)) UC1 --> UC2((Menampilkan halaman Recommendation)) UC2 --> UC3((Halaman Recommendation)) UC3 -- "+Terdapat barang yang mencapai rata rata" --> UC4((Menampilkan "Posisi Strategis")) UC3 -- "+Tidak terdapat barang yang mencapai rata rata" --> UC5((List Posisi Strategis tidak terisi)) UC4 --> UC6((List Posisi Strategis terisi))</pre>

<p>pada Posisi Strategis akan terisi.</p> <p>Alternate Flow : Tidak terdapat barang yang mencapai rata – rata List pada Posisi Strategis tidak terisi.</p>	
<p>Minimal Stok</p> <p>Basic Flow : Petugas Inventory ada di halaman sistem inventory, kemudian menampilkan halaman Recommendation. Kemudian menampilkan Minimal Stok. Apabila terdapat barang yang mencapai stok maka List pada Minimal Stok akan terisi.</p> <p>Alternate Flow : Tidak terdapat barang yang mencapai Stok List pada Posisi Strategis tidak terisi.</p>	 <pre> sequenceDiagram actor PI as Petugas Inventory participant HSI as Halaman Sistem Inventory participant HR as Halaman Recommendation participant MS as Menampilkan "Minimal Stok" participant BMS as Barang muncul di list Minimal Stok participant BMS2 as Barang tidak muncul di list Minimal Stok PI->>HSI HSI->>HR HR->>MS MS->>BMS : +Terdapat barang yang mencapai stok MS->>BMS2 : +Tidak terdapat barang yang mencapai stok </pre> <p>The diagram illustrates the 'Minimal Stok' process. It begins with an actor 'Petugas Inventory' interacting with 'Halaman Sistem Inventory'. This leads to 'Menampilkan halaman Recommendation', which then connects to 'Halaman Recommendation'. From 'Halaman Recommendation', the flow goes to 'Menampilkan "Minimal Stok"'. This step has two outgoing paths: one labeled '+Terdapat barang yang mencapai stok' leading to 'Barang muncul di list Minimal Stok', and another labeled '+Tidak terdapat barang yang mencapai stok' leading to 'Barang tidak muncul di list Minimal Stok'.</p>

17

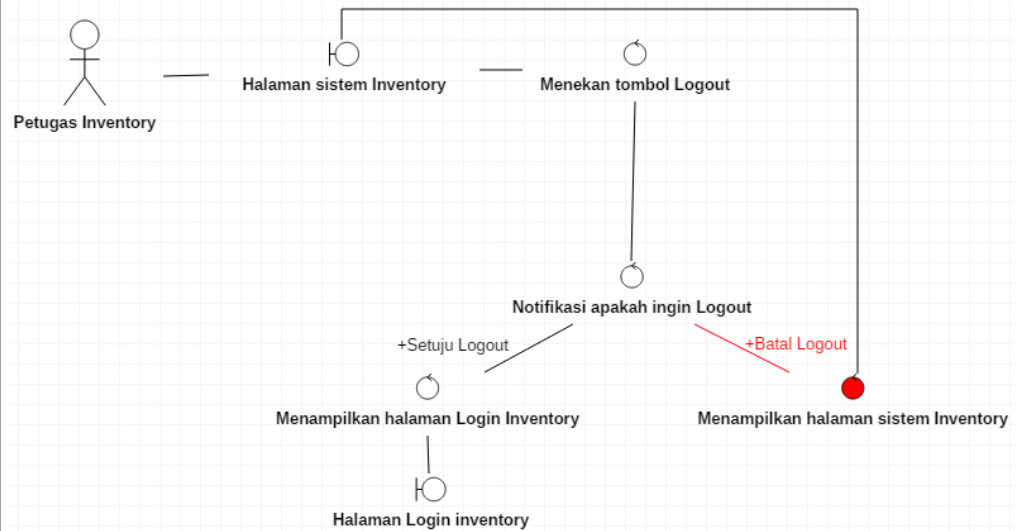
Log Out [Petugas Inventory]

Basic Flow :

Petugas Inventory ada di halaman sistem inventory, lalu menekan tombol "Log Out". Maka sistem akan menampilkan notifikasi apakah ingin log out. Bila Petugas Inventory setuju, maka sistem akan menampilkan halaman login inventory.

Alternate Flow :

Kasir tidak setuju
Bila Petugas Inventory tiba tiba tidak jadi logout karena alasan apa pun, sehingga memilih tidak setuju, maka sistem akan menampilkan pesan log out gagal dan akan kembali ke halaman sistem inventory.



18 Log In [admin kasir]

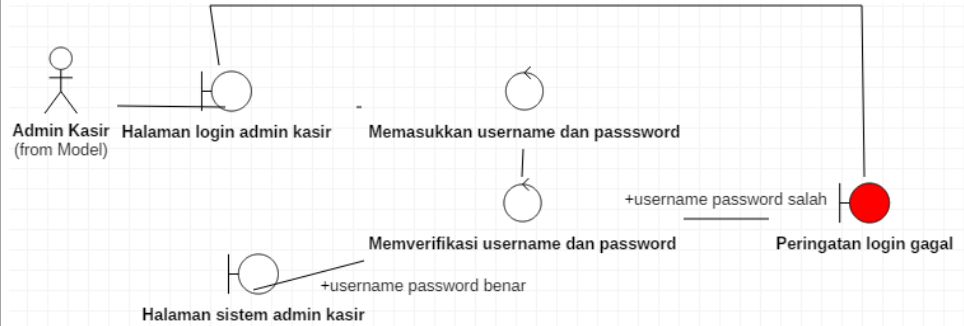
Basic Flow :

Admin Kasir masuk di halaman login, lalu memasukkan username dan password. Bila username dan password benar, admin kasir akan masuk ke halaman sistem admin kasir.

Alternate Flow :

Username dan password salah

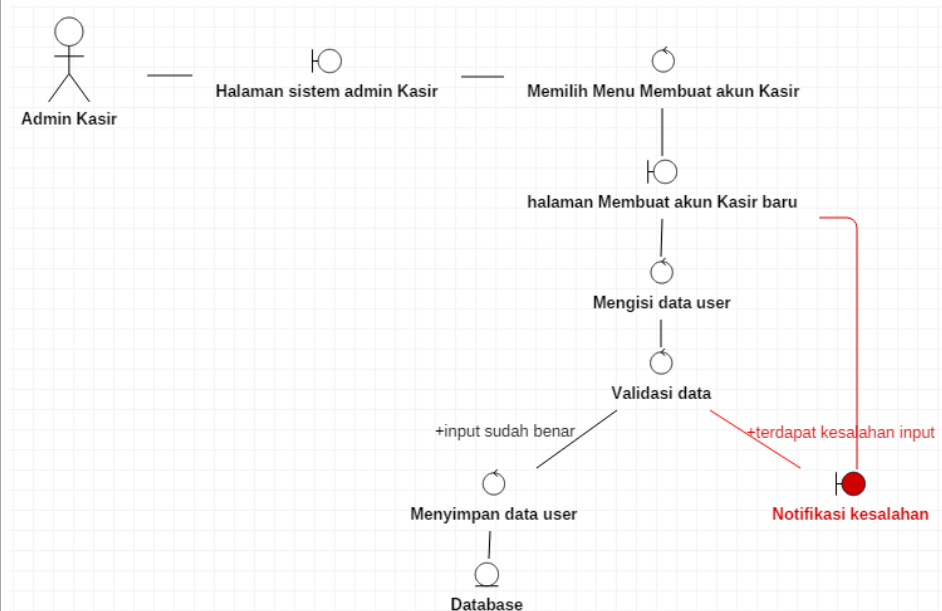
Sistem akan menampilkan peringatan log in gagal dengan pesan "Username / Password" salah di halaman login.



19 Membuat Akun kasir

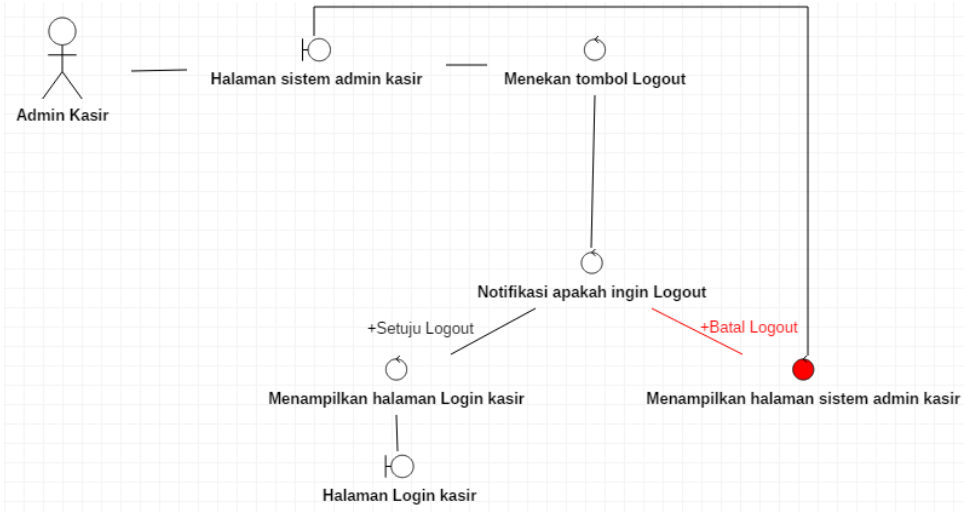
Basic Flow :

Admin Kasir masuk di halaman sistem admin kasir, lalu memilih menu membuat akun kasir. Maka sistem akan menampilkan halaman untuk membuat akun kasir baru. Admin kasir dapat mengisi data user,



<p>lalu sistem akan melakukan validasi data. Bila data yang dimasukkan sudah benar, maka sistem akan menyimpan data user di database.</p> <p>Alternate Flow :</p> <p>Terdapat kesalahan input</p> <p>Bila terdapat kesalahan dari data yang dimasukkan oleh sistem admin kasir, yang ditemukan ketika sistem melakukan validasi data, seperti username yang sudah pernah ada sebelumnya, password yang tidak memenuhi standard keamanan (minimal panjang 8 karakter dimana terdapat hurup besar, huruf kecil, dan angka), maka sistem akan menampilkan peringatan notifikasi kesalahan, serta kembali ke halaman akun kasir dan meminta admin kasir kembali</p>	
---	--

	memasukkan data yang salah dengan data yang benar.	
20	<p>Menghapus akun kasir</p> <p>Basic Flow : Admin Kasir ada di halaman sistem admin kasir, dimana sistem akan menampilkan list akun kasir. Bila terdapat akun kasir yang ingin dihapus, maka admin kasir dapat memilih tombol "Hapus". Maka sistem akan menampilkan notifikasi untuk memastikan apakah admin kasir benar – benar ingin menghapus akun tersebut. Bila iya, maka sistem akan menghapus dan kembali menampilkan list akun kasir yang terbaru, dimana tidak ada akun kasir yang sebelumnya telah dihapus tersebut.</p> <p>Alternate Flow : Batal menghapus</p>	<pre> graph TD AdminKasir[Admin Kasir] --> HSAK[Halaman sistem admin kasir] HSAK --> MLAK[Menampilkan list akun kasir] MLAK --> HLLAK[Halaman list akun kasir] HLLAK --> MAKID[Memilih akun kasir yang ingin dihapus] MAKID --> MT[Hapus] MT --> NAIM[Notifikasi apakah inging menghapus] NAIM -- "+Setuju menghapus" --> MULLAK[Menampilkan updated list akun kasir] MULLAK --> UHLAK[Updated Halaman list akun kasir] NAIM -- "+Batal menghapus" --> MLAK2[Menampilkan list akun kasir] MLAK2 --> HLLAK </pre>

	<p>Bila admin kasir tidak jadi menghapus akun kasir dengan alasan apapun, dan memilih tidak, maka sistem akan kembali menampilkan halaman list akun kasir, dimana masih ada akun kasir yang sebelumnya ingin dihapus tersebut.</p>	
<p>21</p>	<p>Log Out [Admin kasir]</p> <p>Basic Flow : Admin kasir ada di halaman sistem kasir, lalu menekan tombol "Log Out". Maka sistem akan menampilkan notifikasi apakah ingin log out. Bila Admin kasir setuju, maka sistem akan menampilkan halaman login kasir.</p> <p>Alternate Flow : Kasir tidak setuju Bila Admin kasir tiba tiba tidak jadi logout karena alasan apa pun, sehingga memilih tidak setuju, maka</p>	 <pre> graph TD AdminKasir[Admin Kasir] --- UC1((1. Halaman sistem admin kasir)) UC1 --- UC2((2. Menekan tombol Logout)) UC2 --> UC3((3. Notifikasi apakah ingin Logout)) UC3 -- "+Setuju Logout" --> UC4((4. Menampilkan halaman Login kasir)) UC4 --- UC5((5. Halaman Login kasir)) UC3 -- "+Batal Logout" --> UC6((6. Menampilkan halaman sistem admin kasir)) UC6 --> UC1 </pre> <p>The diagram illustrates the logout process for an Admin Kasir. It starts with the Admin Kasir user interacting with the 'Halaman sistem admin kasir' use case. The user then triggers the 'Menekan tombol Logout' use case, which leads to a 'Notifikasi apakah ingin Logout' use case. From this notification, there are two paths: one for '+Setuju Logout' leading to 'Menampilkan halaman Login kasir' and then 'Halaman Login kasir'; and another for '+Batal Logout' leading to 'Menampilkan halaman sistem admin kasir', which loops back to the initial 'Halaman sistem admin kasir' use case.</p>

	<p>sistem akan menampilkan pesan log out gagal dan akan kembali ke halaman sistem Admin kasir.</p>	
22	<p>Log In [admin inventory]</p> <p>Basic Flow : Admin Inventory masuk di halaman login, lalu memasukkan username dan password. Bila username dan password benar, Admin Inventory akan masuk ke halaman sistem Admin Inventory .</p> <p>Alternate Flow : Username dan password salah Sistem akan menampilkan peringatan log in gagal dengan pesan "Username / Password" salah di halaman login Admin Inventory .</p>	<pre> graph LR Actor[Admin Inventory (from Model)] --> UC1((Halaman login admin inventory)) UC1 -- "Memasukkan username dan password" --> UC2((Memverifikasi username dan password)) UC2 -- "+username password benar" --> UC3[Halaman sistem admin inventory] UC2 -- "+username password salah" --> Failure(()) Failure -- "Peringatan login gagal" --> UC1 style Failure fill:#f00,stroke:#333,stroke-width:1px </pre>

23 Membuat Akun Inventory

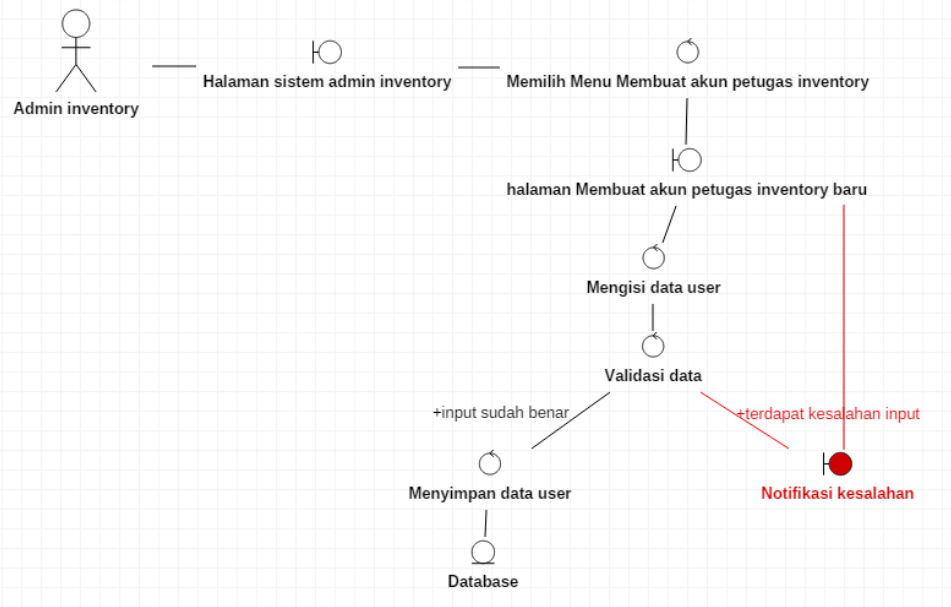
Basic Flow :

Admin Inventory masuk di halaman sistem admin inventory, lalu memilih menu membuat akun inventory. Maka sistem akan menampilkan halaman untuk membuat akun inventory baru. Admin Inventory dapat mengisi data user, lalu sistem akan melakukan validasi data. Bila data yang dimasukkan sudah benar, maka sistem akan menyimpan data user di database.

Alternate Flow :

Terdapat kesalahan input

Bila terdapat kesalahan dari data yang dimasukkan oleh sistem admin Inventory, yang ditemukan ketika sistem melakukan validasi data, seperti username yang sudah pernah ada sebelumnya,



	<p>password yang tidak memenuhi standard keamanan (minimal panjang 8 karakter dimana terdapat hurup besar, huruf kecil, dan angka), maka sistem akan menampilkan peringatan notifikasi kesalahan, serta kembali ke halaman akun Inventory dan meminta admin Inventory kembali memasukkan data yang salah dengan data yang benar.</p>	
<p>23</p>	<p>Menghapus akun Inventory</p> <p>Basic Flow : Admin Inventory ada di halaman sistem admin inventory , dimana sistem akan menampilkan list akun Inventory. Bila terdapat akun Inventory yang ingin dihapus, maka admin Inventory dapat memilih tombol "Hapus". Maka sistem akan menampilkan</p>	<pre> graph TD AdminInventory[Admin Inventory] --> HalamanSistemAdminInventory[Halaman sistem admin inventory] HalamanSistemAdminInventory --> MenampilkanListAkunInventory[Menampilkan list akun inventory] MenampilkanListAkunInventory --> HalamanListAkunInventory[Halaman list akun inventory] HalamanListAkunInventory --> MemilihAkunPetugasInventory[Memilih akun petugas inventory yang ingin dihapus] MemilihAkunPetugasInventory --> MemilihTombolHapus[Memilih tombol "Hapus"] MemilihTombolHapus --> NotifikasiApakahIngingMenghapus[Notifikasi apakah inging menghapus] NotifikasiApakahIngingMenghapus -- "+Setuju menghapus" --> MenampilkanUpdatedListAkunInventory[Menampilkan updated list akun inventory] MenampilkanUpdatedListAkunInventory --> UpdatedHalamanListAkunInventory[Updated Halaman list akun inventory] NotifikasiApakahIngingMenghapus -- "+Batal menghapus" --> MenampilkanListAkunInventoryRed[Menampilkan list akun inventory] style MenampilkanListAkunInventory fill:#fff,stroke:#000 style MenampilkanListAkunInventoryRed fill:#fff,stroke:#f00,stroke-width:2px </pre>

<p>notifikasi untuk memastikan apakah admin Inventory benar – benar ingin menghapus akun tersebut. Bila iya, maka sistem akan menghapus dan kembali menampilkan list akun kasir yang terbaru, dimana tidak ada akun Inventory yang sebelumnya telah dihapus tersebut.</p> <p>Alternate Flow : Batal menghapus Bila admin Inventory tidak jadi menghapus akun Inventory dengan alasan apapun, dan memilih tidak, maka sistem akan kembali menampilkan halaman list akun Inventory , dimana masih ada akun Inventory yang sebelumnya ingin dihapus tersebut.</p>	
--	--

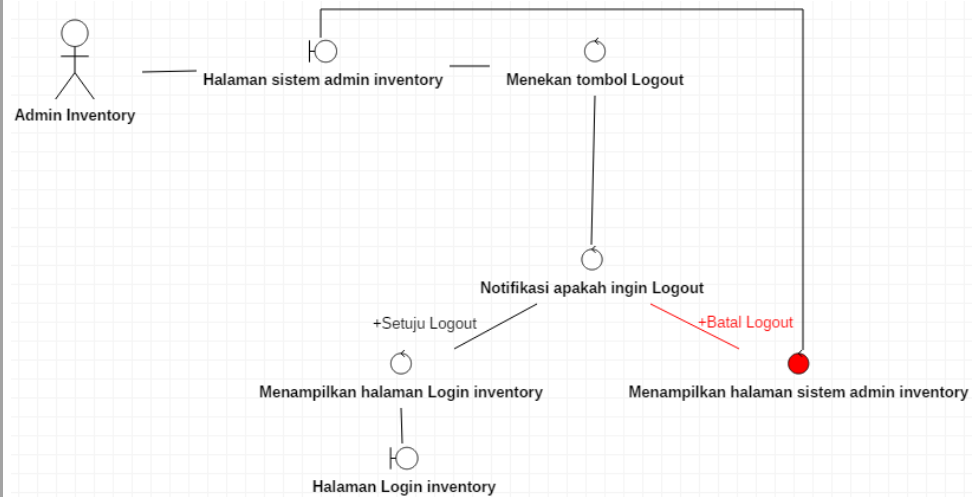
25

Log Out [Admin Inventory]**Basic Flow :**

Admin Inventory ada di halaman sistem Admin inventory, lalu menekan tombol "Log Out". Maka sistem akan menampilkan notifikasi apakah ingin log out. Bila Admin Inventory setuju, maka sistem akan menampilkan halaman login inventory.

Alternate Flow :

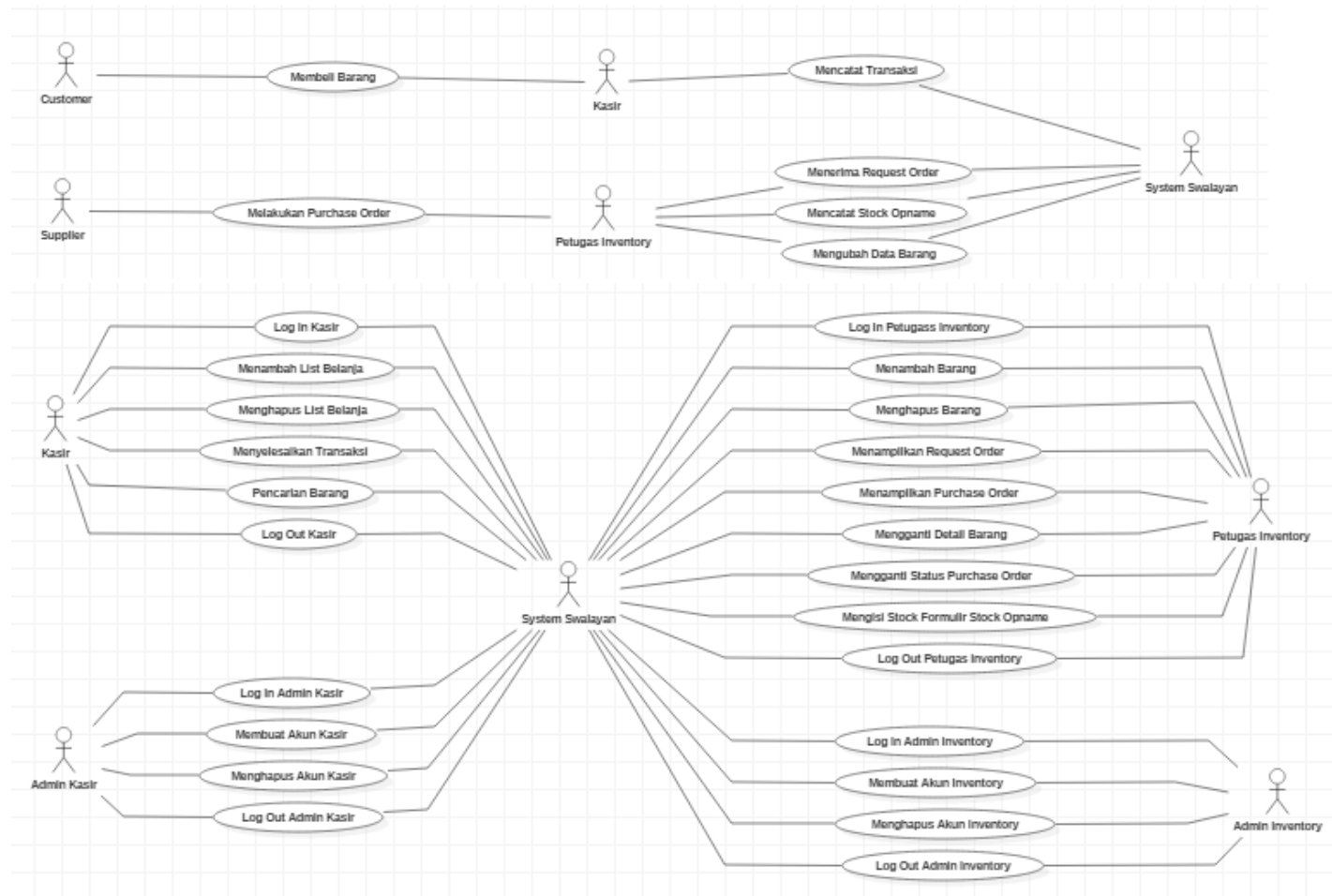
Kasir tidak setuju
Bila Admin Inventory tiba tiba tidak jadi logout karena alasan apa pun, sehingga memilih tidak setuju, maka sistem akan menampilkan pesan log out gagal dan akan kembali ke halaman sistem Admin inventory



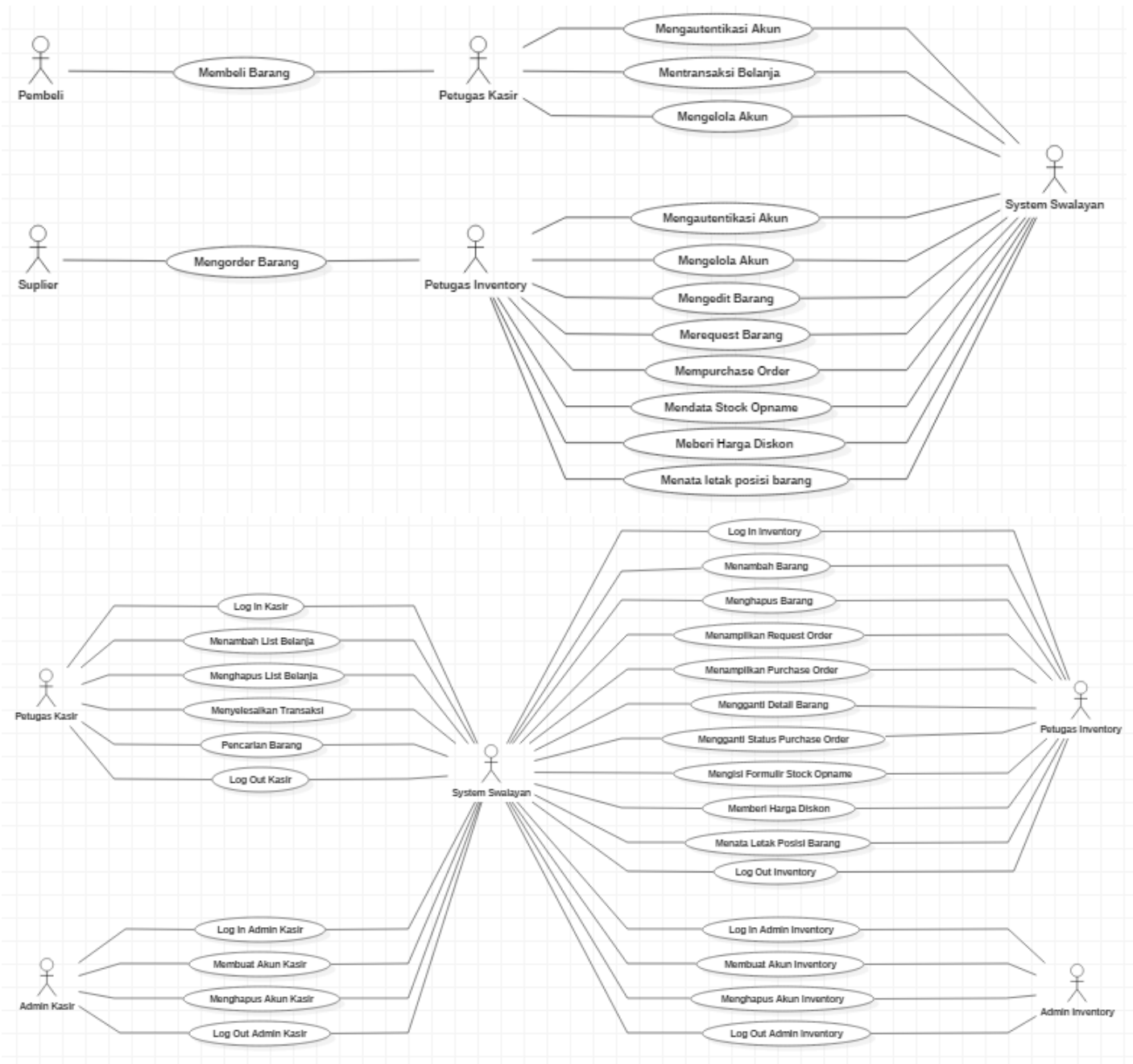
Updated Use Case and Domain Model

Use case :

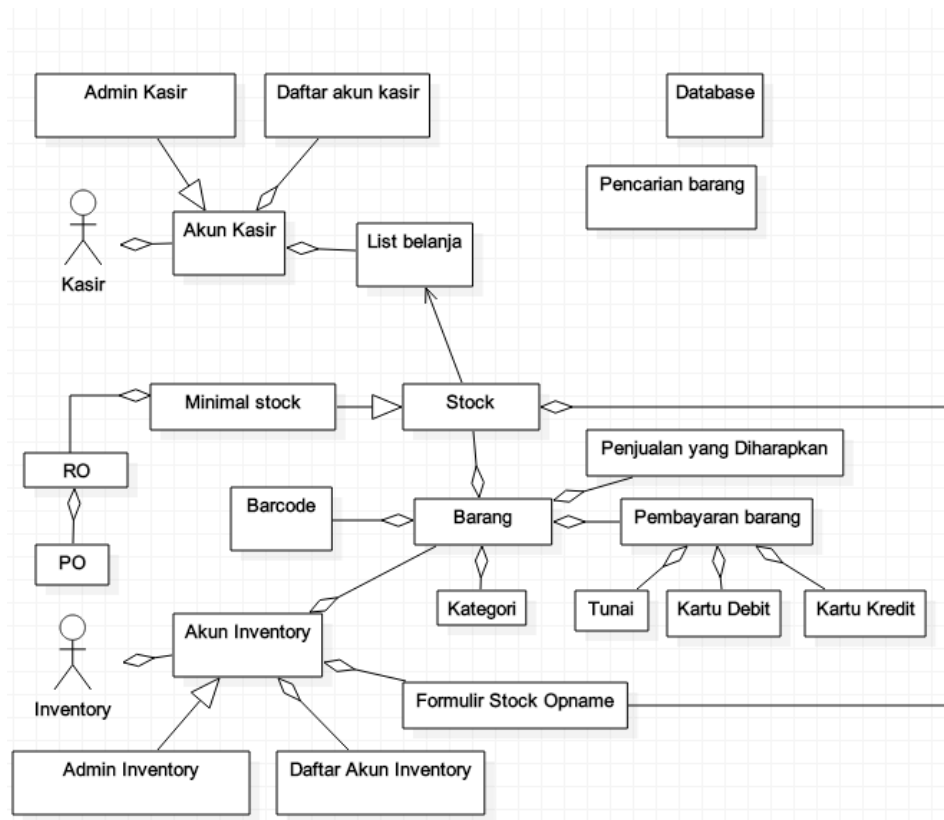
sebelum :



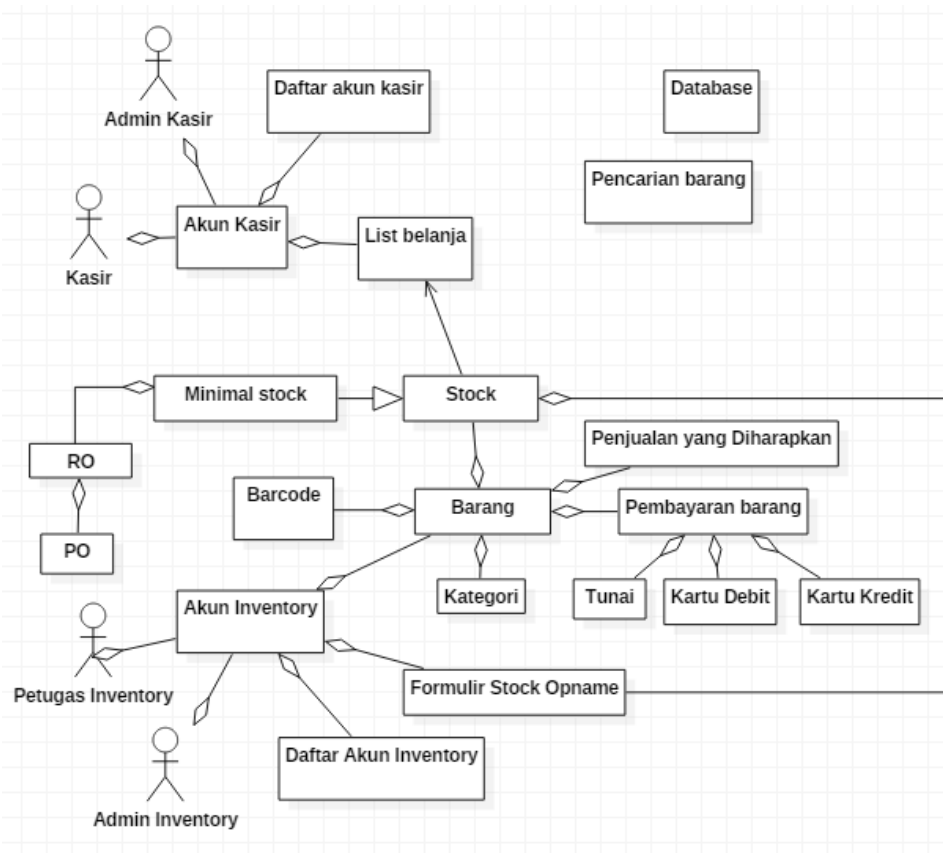
Sesudah :



Sebelum :



Sesudah :



Sequence Diagram

No	Use Case	Sequence Diagram
1	<p>Log In [kasir]</p> <p>Basic Flow :</p> <p>Kasir masuk di halaman login, lalu memasukkan username dan password.</p> <p>Bila username dan password benar, kasir akan masuk ke halaman sistem kasir</p> <p>Alternate Flow :</p> <p>Username dan password salah</p> <p>Sistem akan menampilkan peringatan log in gagal dengan pesan "Username / Password" salah di halaman login kasir.</p> <p>.</p>	<pre>sequenceDiagram actor Kasir as «Actor» Kasir participant HalamanLogin as «Boundary» Halaman Login participant Autentikasi as «Control» Autentikasi participant AkunKasir as «Entity» Akun Kasir participant HalamanSistemKasir as «Boundary» Halaman Sistem Kasir Kasir->>HalamanLogin: 1 : Masuk halaman login activate HalamanLogin HalamanLogin->>Autentikasi: 2 : Masukkan username dan password deactivate HalamanLogin activate Autentikasi Autentikasi->>AkunKasir: 3 : Verifikasi Username dan Password activate AkunKasir AkunKasir-->>Autentikasi: 4 : Meminta username dan password deactivate AkunKasir Autentikasi-->>HalamanLogin: 5 : Username Password benar deactivate Autentikasi HalamanLogin->>HalamanSistemKasir: 6 : Username Password benar deactivate HalamanLogin activate HalamanSistemKasir HalamanSistemKasir->>HalamanLogin: 7 : Masuk halaman sistem kasir deactivate HalamanSistemKasir HalamanLogin->>Autentikasi: 8 : Username Password salah deactivate HalamanLogin activate Autentikasi Autentikasi-->>HalamanLogin: 9 : Menampilkan pesan peringatan gagal login deactivate Autentikasi deactivate HalamanLogin</pre> <p>The diagram illustrates the login process for a cashier. It involves five lifelines: «Actor» Kasir, «Boundary» Halaman Login, «Control» Autentikasi, «Entity» Akun Kasir, and «Boundary» Halaman Sistem Kasir. The process starts with the cashier entering the login page, followed by inputting credentials. The system then verifies these credentials against the user account entity. If successful, the cashier is redirected to the system page. If unsuccessful, an error message is displayed on the login page.</p>

2 Menambah List Belanja

Basic Flow :

Kasir masuk di halaman sistem kasir, lalu memasukkan kode barang. Setelah itu, sistem akan menampilkan detail barang seperti kode barang, nama barang, jumlah (default:1), harga beserta jumlah harga yang merupakan perkalian dari harga dengan jumlah barang. Setelah itu, sistem akan menampilkan list belanja dimana erdapat penambahan barang

Alternate Flow :

Kode barang invalid

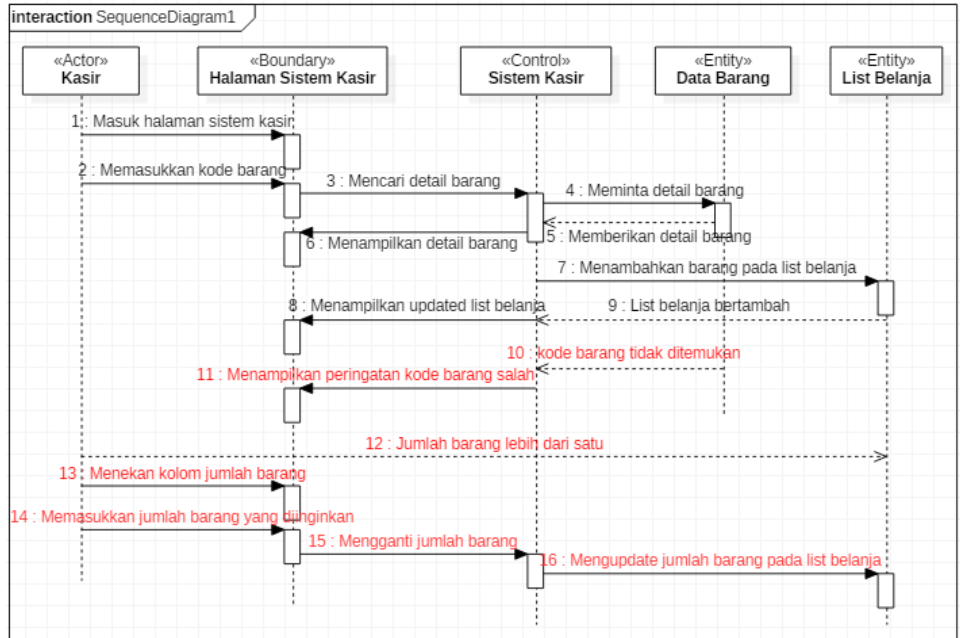
Bila kode barang yang dimasukkan tidak terdaftar, sistem akan menampilkan peringatan "kode barang salah".

Jumlah barang lebih dari 1

Bila jumlah barang lebih dari satu, maka kasir dapat mengeklik kolom jumlah barang, lalu menuliskan jumlah yang diinginkan.

Ingin menambah barang lagi

Bila kasir ingin menambahkan barang lagi, maka sistem akan menampilkan halaman



	<p>sistem kasir lagi dan kasir dapat melanjutkan menambah barang lagi</p>	
3	<p>Menghapus List Belanja</p> <p>Basic Flow :</p> <p>Kasir ada di halaman sistem kasir. Sebelumnya, kasir harus sudah menambahkan barang. Kasir dapat memilih barang yang ingin dihapus, lalu menekan "delete". Setelah itu, sistem akan menampilkan list belanja dimana barang yang sebelumnya dihapus telah hilang.</p> <p>Alternate Flow :</p> <p>Gagal menghapus</p> <p>Penghapusan barang pada list belanja dapat gagal karena alasan apa pun. Bila gagal, maka sistem akan menampilkan peringatan gagal menghapus. Setelah itu, kasir dapat memilih lagi barang yang ingin dihapus.</p>	<p>interaction SequenceDiagram1</p> <pre>sequenceDiagram actor Kasir as «Actor» Kasir participant HSK as «Boundary» Halaman Sistem Kasir participant SK as «Control» Sistem Kasir participant LB as «Entity» List Belanja Kasir->>HSK: 1 : Memilih barang yang ingin dihapus activate HSK HSK->>SK: 2 : Menekan tombol delete deactivate HSK activate SK SK->>LB: 3 : Menyetujui penghapusan deactivate SK activate LB LB->>SK: 4 : Menghapus barang pada list belanja deactivate LB SK->>HSK: 5 : List belanja berkurang deactivate SK activate HSK HSK->>Kasir: 6 : Menampilkan updated list belanja deactivate HSK activate Kasir Kasir->>SK: 7 : Gagal menghapus barang deactivate Kasir activate SK SK->>HSK: 8 : Menampilkan peringatan gagal menghapus barang deactivate SK deactivate HSK</pre>
4	<p>MenyelesaikanTransaksi</p> <p>Basic Flow :</p> <p>Kasir ada di halaman sistem kasir, lalu menekan tombol "Selesai Belanja". Setelah itu, sistem akan menampilkan total harga kasir, dan pembayaran, serta</p>	

<p>mencetak struk pembayaran.</p> <p>Alternate Flow :</p> <p>Tidak jadi membayar</p> <p>Bila customer tiba tiba tidak jadi membayar karena ternyata ada barang yang ingin ditambahkan, dikurangi, atau pun karena menggagalkan transaksi, maka kasir dapat menekan tombol "Cancel" untuk kembali ke halaman sistem kasir.</p>	<p>interaction SequenceDiagram1</p> <pre> sequenceDiagram actor Kasir participant HSK as «Boundary» Halaman Sistem Kasir participant SK as «Control» Sistem Kasir participant LB as «Entity» List Belanja Kasir->>HSK: 1 : Menekan tombol Selesai Belanja activate HSK HSK->>SK: 2 : Menyelesaikan belanja deactivate HSK SK->>LB: 3 : Meminta data List belanja activate LB LB-->>SK: 4 : List belanja deactivate LB SK->>SK: 5 : Menghitung total harga SK->>HSK: 6 : Menampilkan total harga deactivate SK Kasir->>HSK: 7 : Memberikan pembayaran activate HSK HSK->>SK: 8 : Memasukkan pembayaran deactivate HSK SK->>HSK: 9 : Mencetak struk pembayaran deactivate SK Kasir-->>SK: 10 : Tidak jadi membayar SK-->>HSK: 11 : Menekan tombol "Cancel" deactivate SK HSK->>HSK: 12 : Menampilkan halaman sistem kasir deactivate HSK </pre>
<p>5 Pencarian barang</p> <p>Basic Flow :</p> <p>Kasir masuk di halaman sistem kasir, lalu memasukkan kode barang. Setelah itu, sistem akan menampilkan detail barang seperti kode barang, nama barang, jumlah (default:1), harga beserta jumlah harga yang merupakan perkalian dari harga dengan jumlah barang.</p> <p>Alternate Flow :</p> <p>Kode barang invalid</p> <p>Bila kode barang yang dimasukkan tidak terdaftar, sistem akan menampilkan peringatan</p>	<p>interaction SequenceDiagram1</p> <pre> sequenceDiagram actor Kasir participant HSK as «Boundary» Halaman Sistem Kasir participant SK as «Control» Sistem Kasir participant DB as «Entity» Data Barang participant LB as «Entity» List Belanja Kasir->>HSK: 1 : Masuk halaman sistem kasir activate HSK Kasir->>HSK: 2 : Memasukkan kode barang deactivate HSK HSK->>SK: 3 : Mencari detail barang deactivate HSK SK->>DB: 4 : Meminta detail barang activate DB DB-->>SK: 5 : Memberikan detail barang deactivate DB SK->>HSK: 6 : Menampilkan detail barang deactivate SK HSK-->>SK: 7 : kode barang tidak ditemukan SK-->>HSK: 9 : Menampilkan peringatan kode barang salah deactivate SK deactivate HSK </pre>

"kode barang salah".

6 Log out [kasir]

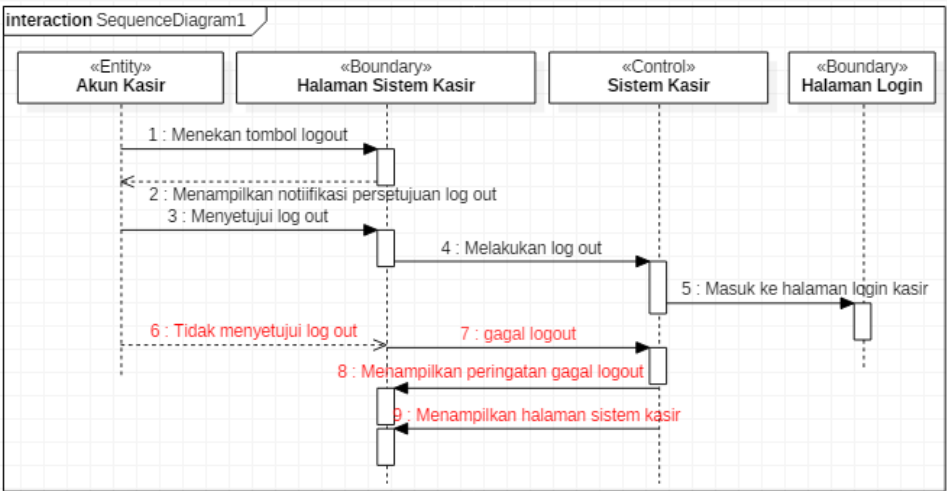
Basic Flow :

Kasir ada di halaman sistem kasir, lalu menekan tombol "Log Out". Maka sistem akan menampilkan notifikasi apakah ingin log out. Bila Kasir setuju, maka sistem akan menampilkan halaman login kasir.

Alternate Flow :

Kasir tidak setuju

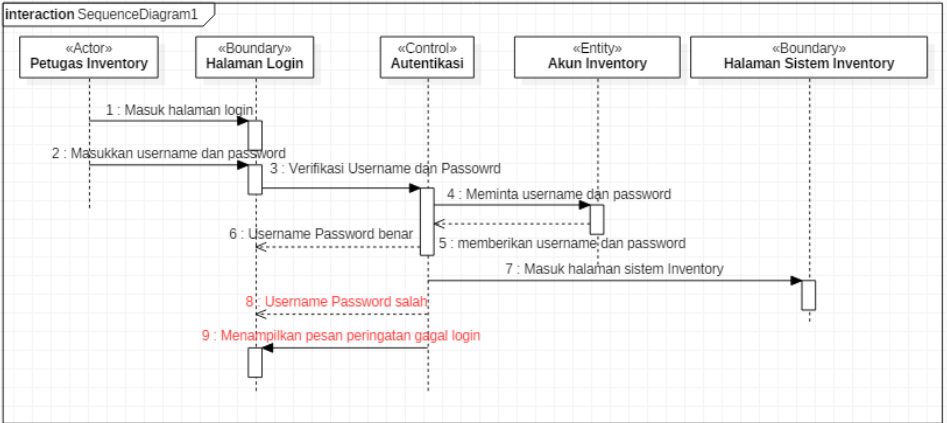
Bila kasir tiba tiba tidak jadi logout karena alasan apa pun, sehingga memilih tidak setuju, maka sistem akan menampilkan pesan log out gagal dan akan kembali ke halaman sistem kasir.



7 Log In [inventory]

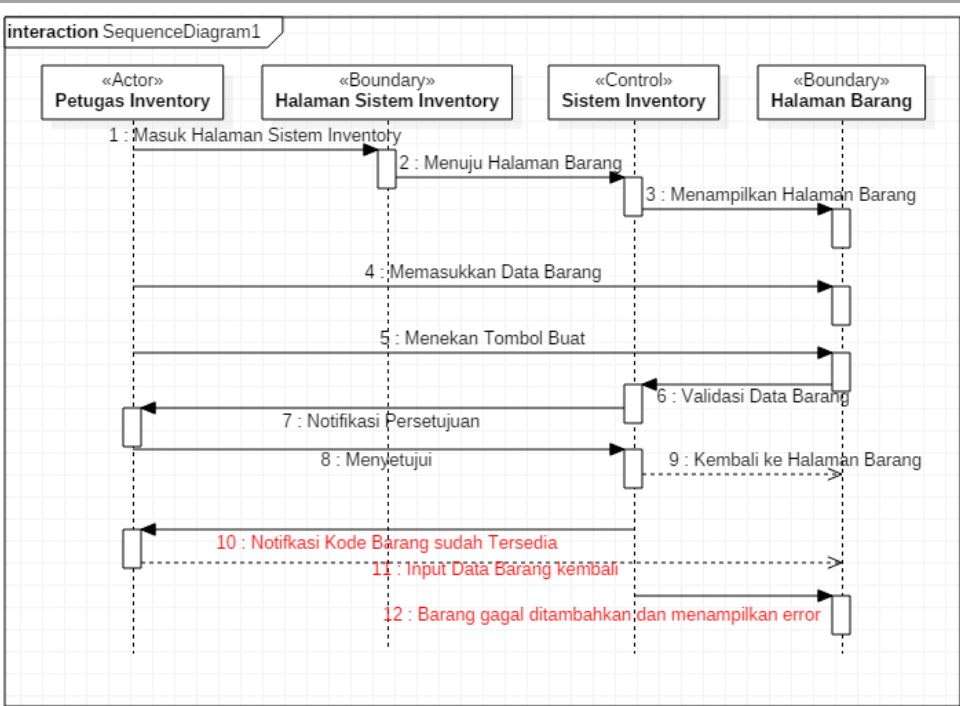
Basic Flow :

Petugas Inventory masuk di halaman login, lalu memasukkan username dan password. Bila username dan password benar, Petugas Inventory akan masuk ke halaman sistem Inventory.



	<p>Alternate Flow :</p> <p>Username dan password salah</p> <p>Sistem akan menampilkan peringatan log in gagal dengan pesan "Username / Password" salah di halaman login Inventory.</p>
--	--

8	<p>Menambah Barang</p> <p>Basic Flow :</p> <p>Petugas Inventory masuk di Halaman Sistem, kemudian menuju ke halaman barang, lalu memasukkan data barang apa yang perlu dimasukkan menurut barang baru tersebut, setelah itu menekan tombol buat dan menyetujuinya dan akhirnya kembali ke halaman barang.</p> <p>Alternate Flow :</p> <p>Kode barang tersedia</p> <p>Bila kode barang yang ditambahkan sebelumnya tersedia di sistem, maka kolom kode barang akan menjadi merah, dan Petugas Inventory diminta memasukkan kembali kode barang.</p>
---	--



Barang gagal ditambahkan

Bila barang gagal ditambahkan karena alasan apapun, maka sistem akan kembali menampilkan halaman barang, dengan tidak ada data barang tersebut.

9 Menghapus Barang

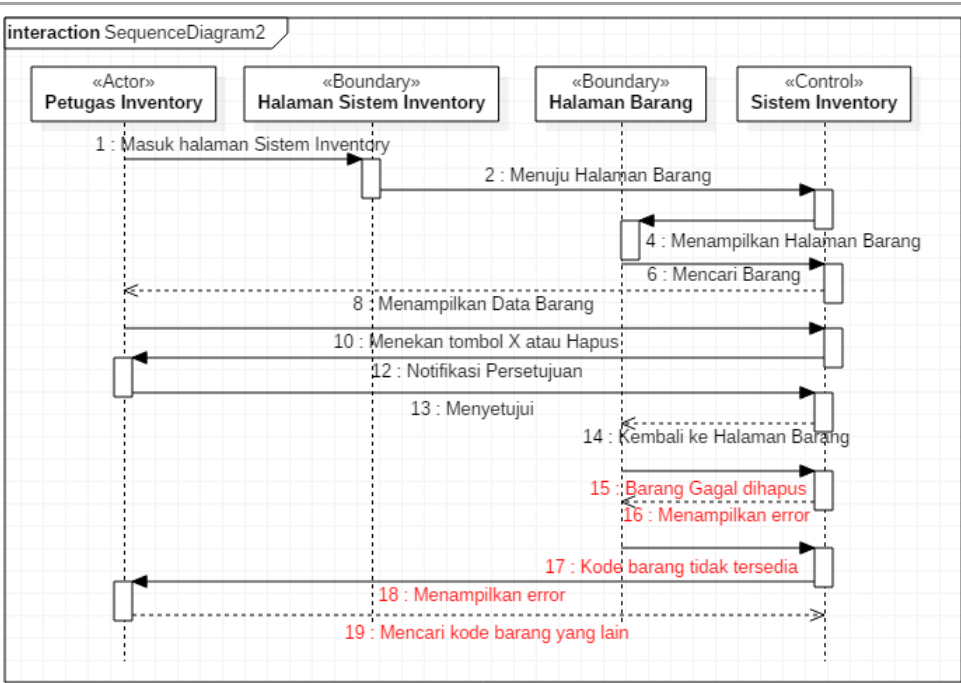
Basic Flow :

Petugas Inventory masuk di Halaman Sistem kemudian menuju halaman barang, lalu mencari barang dengan menggunakan kode barang, setelah itu sistem akan menampilkan data barang dan petugas inventory akan menekan tombol X atau Hapus yang memberikan pesan peringatan setuju apa tidak dan akhirnya kembali ke halaman barang.

Alternate Flow :

Kode barang tidak tersedia

Maka kolom kode barang yang akan bewarna merah, dan sistem akan kembali



menampilkan halaman barang.

Barang gagal dihapus

Bila barang gagal dihapus karena alasan apapun, maka data barang tersebut tetap ada di list barang.

10 Menampilkan *Request Order*

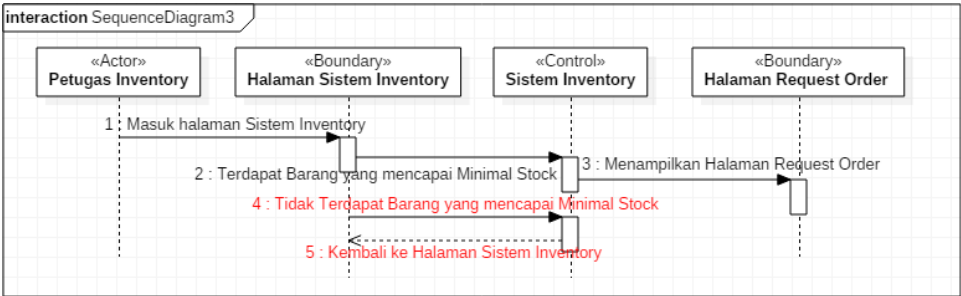
Basic Flow :

Petugas Inventory masuk di Halaman Sistem kemudian jika ada barang yang mencapai minimal stock maka sistem inventory akan menampilkan halaman request order.

Alternate Flow :

Tidak ada barang yang mencapai jumlah minimal stock

Bila tidak ada barang yang mencapai jumlah minimal stock, maka sistem tidak akan menampilkan halaman Request Order, dan kembali ke halaman sistem sebelumnya, yaitu halaman sistem inventory



11 Menampilkan *Purchase Order*

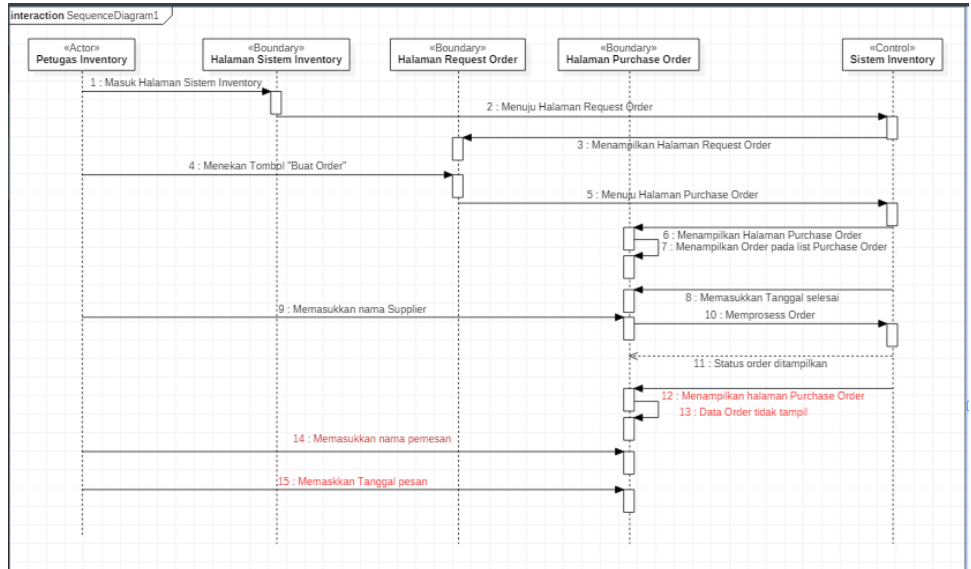
Basic Flow :

Petugas Inventory ada di halaman sistem inventory. Sistem akan menampilkan halaman Request Order. Lalu petugas inventory menekan tombol "Buat Order". Kemudian Sistem akan menampilkan halaman Purchase Order. Setelah itu Order akan muncul di list Purchase Order dan Tanggal selesai orderan akan terisi otomatis. Petugas inventory memasukkan Suplier yang diinginkan. Sistem akan otomatis memproses order. Kemudian status order ditampilkan.

Alternate Flow :

Order tidak berhasil dibuat

Maka Sistem menampilkan halaman Purchase Order dan order tidak muncul di list Purchase Order.



12 Mengganti detail barang

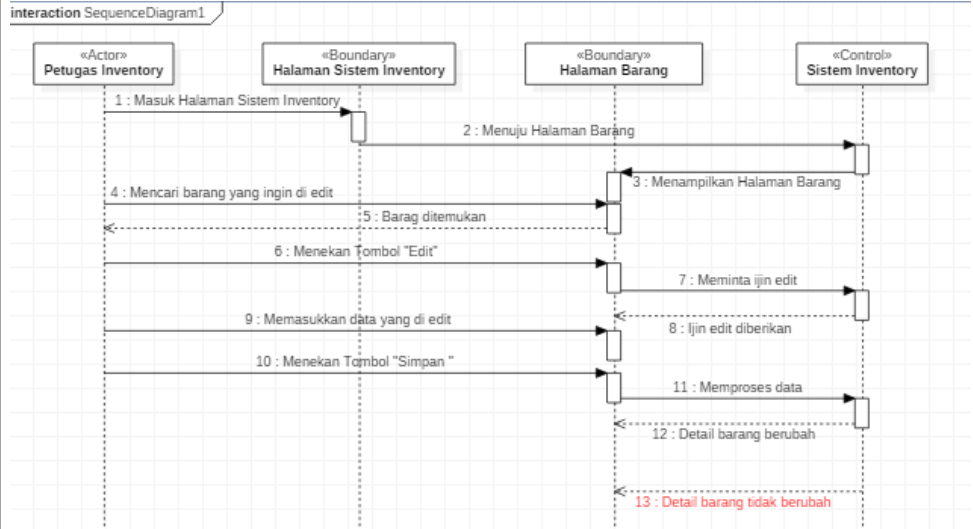
Basic Flow :

Petugas Inventory ada di halaman sistem inventory. Lalu, bila ingin mengubah detail barang, klik barang yang ingin diedit, tekan tombol edit, lalu pilih kolom yang ingin diedit. Masukkan data yang ingin baru. Terakhir, petugas inventory dapat menekan tombol "Simpan".

Alternate Flow :

Edit tidak berhasil

Bila edit barang gagal karena alasan apa pun, maka sistem akan kembali menampilkan halaman barang, dengan detail barang yang tidak berubah



13 Mengubah status
Purchase Order

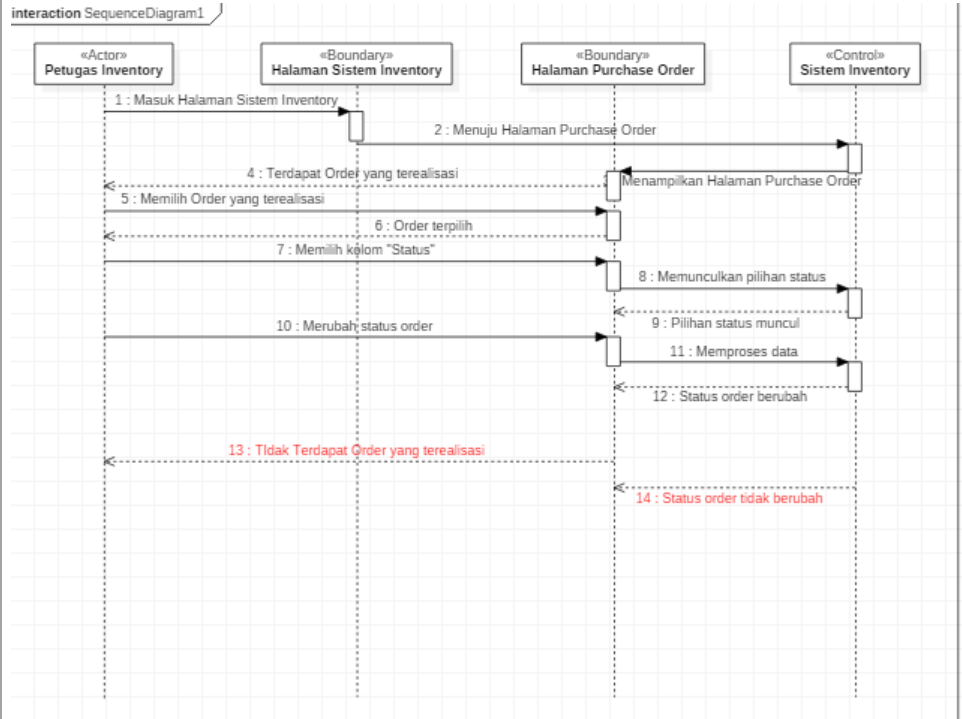
Basic Flow :

Petugas Inventory masuk di halaman Sistem Inventory. Terdapat order yang terealisasi, maka sistem akan menampilkan halaman Purchase Order. Pada status order barang yang terealisasi Status Purchase Order akan berubah.

Alternate Flow :

Tidak terdapat order yang terealisasi

Sistem akan menampilkan halaman Purchase Order dan status Purchase Order belum berubah



14 Mengisi formulir stock opname

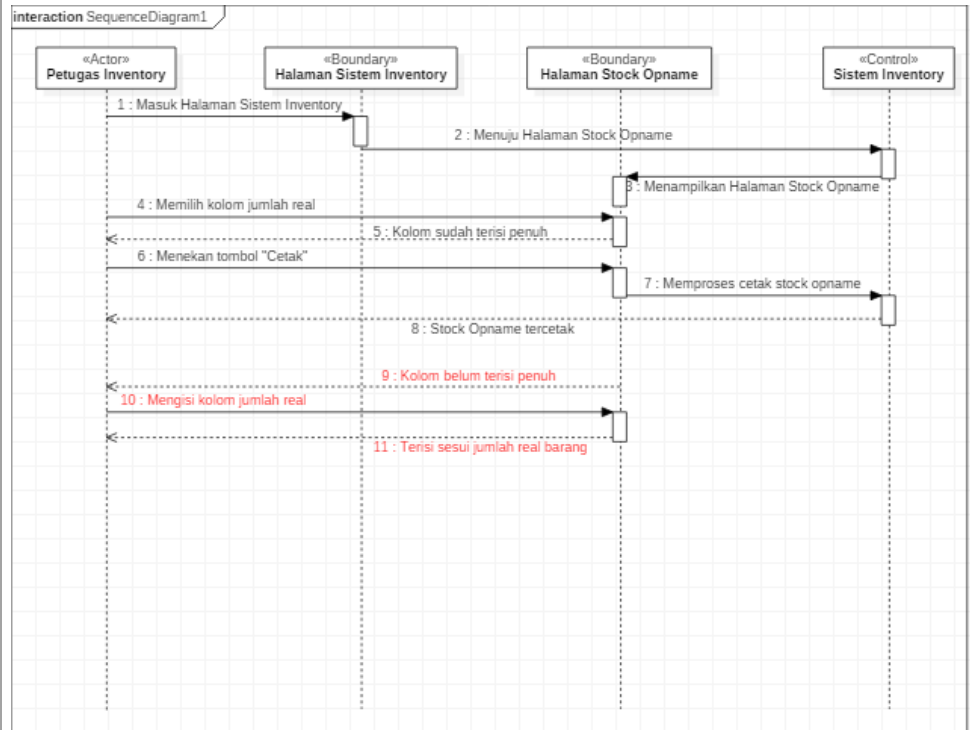
Basic Flow :

Petugas Inventory ada di halaman sistem inventory, kemudian menampilkan halaman stock opname, kemudian user memilih kolom jumlah real yang kemudian akan di cetak

Alternate Flow :

Barang kosong

Bila barang yang real ternyata kosong, maka Petugas Inventory mengisi "KOSONG" pada kolom jumlah real



15 Posisi Strategis

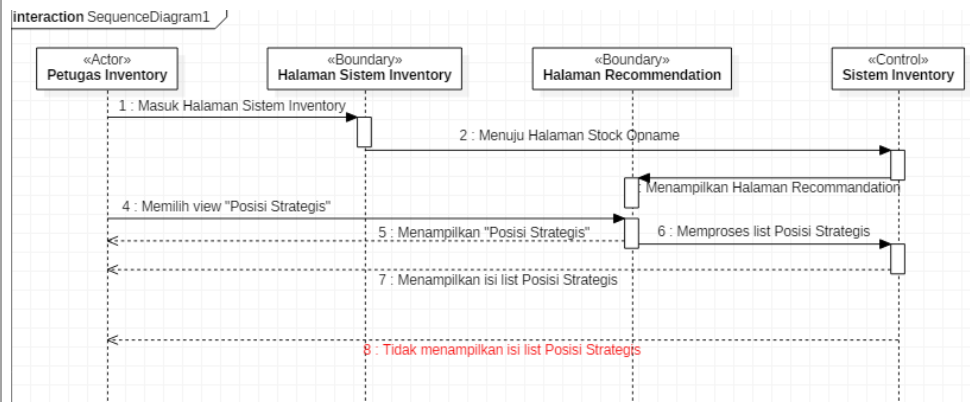
Basic Flow :

Petugas Inventory ada di halaman sistem inventory, kemudian menampilkan halaman Recommendation. Kemudian menampilkan Posisi Strategis. Apabila terdapat barang yang mencapai rata – rata maka List pada Posisi Strategis akan terisi.

Alternate Flow :

Tidak terdapat barang yang mencapai rata – rata

List pada Posisi Strategis tidak terisi.



<p>16 Minimal Stok</p>	<p>interaction SequenceDiagram1</p> <pre> sequenceDiagram actor Petugas as «Actor» Petugas Inventory participant Halaman as «Boundary» Halaman Sistem Inventory participant Halaman as «Boundary» Halaman Recommendation participant Sistem as «Control» Sistem Inventory Petugas->>Halaman: 1 : Masuk Halaman Sistem Inventory activate Halaman Halaman->>Sistem: 2 : Menuju Halaman Stock Opname activate Sistem Sistem->>Halaman: Menampilkan Halaman Recommendation deactivate Sistem Halaman->>Petugas: 4 : Memilih view "Minimal Stok" activate Halaman Halaman->>Sistem: 5 : Menampilkan "Minimal Stok" activate Sistem Sistem->>Halaman: 6 : Memproses list Minimal Stok deactivate Sistem Halaman->>Petugas: 7 : Menampilkan isi list Minimal Stok deactivate Halaman Halaman-->>Petugas: 8 : Tidak menampilkan isi list Minimal Stok deactivate Halaman </pre>
<p>17 Log Out [Petugas Inventory]</p> <p>Basic Flow :</p> <p>Petugas Inventory ada di halaman sistem inventory, lalu menekan tombol "Log Out". Maka sistem akan menampilkan notifikasi apakah ingin log out. Bila Petugas Inventory setuju, maka sistem akan menampilkan halaman login inventory.</p> <p>Alternate Flow :</p> <p>Kasir tidak setuju</p> <p>Bila Petugas Inventory tiba tiba tidak jadi logout karena alasan apa pun, sehingga memilih tidak setuju, maka sistem akan menampilkan pesan log out gagal dan akan kembali ke halaman sistem inventory.</p>	<p>interaction SequenceDiagram1</p> <pre> sequenceDiagram actor Petugas as «Actor» Petugas Inventory participant Halaman as «Boundary» Halaman Sistem Inventory participant Sistem as «Control» Sistem Inventory participant Halaman as «Boundary» Halaman Login Petugas->>Halaman: 1 : Menekan tombol logout activate Halaman Halaman->>Petugas: 2 : Menampilkan notifikasi persetujuan log out deactivate Halaman Petugas->>Halaman: 3 : Menyetujui log out activate Halaman Halaman->>Sistem: 4 : Melakukan log out activate Sistem Sistem->>Halaman: 5 : Masuk ke halaman login Inventory deactivate Sistem Halaman->>Halaman: 6 : Tidak menyetujui log out deactivate Halaman Halaman->>Sistem: 7 : gagal logout activate Sistem Sistem->>Halaman: 8 : Menampilkan peringatan gagal logout deactivate Sistem Halaman->>Petugas: 9 : Menampilkan halaman sistem Inventory deactivate Halaman </pre>

18 Log In [admin kasir]

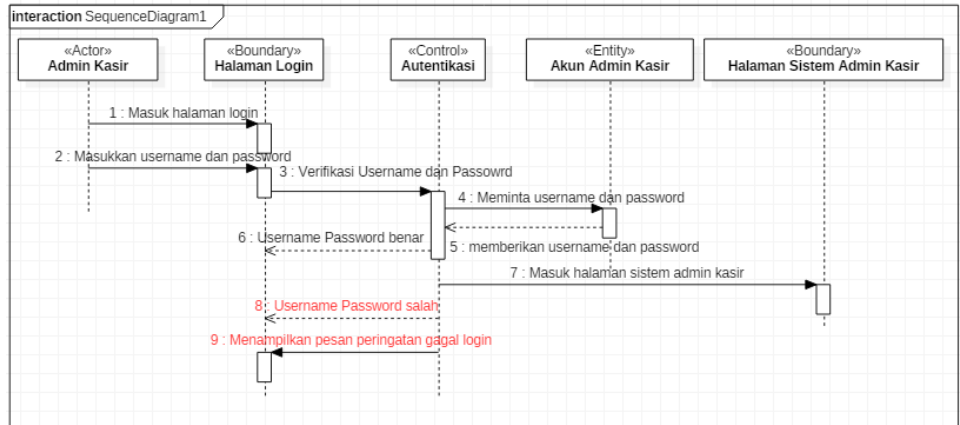
Basic Flow :

Admin Kasir masuk di halaman login, lalu memasukkan username dan password. Bila username dan password benar, admin kasir akan masuk ke halaman sistem admin kasir.

Alternate Flow :

Username dan password salah

Sistem akan menampilkan peringatan log in gagal dengan pesan "Username / Password" salah di halaman login

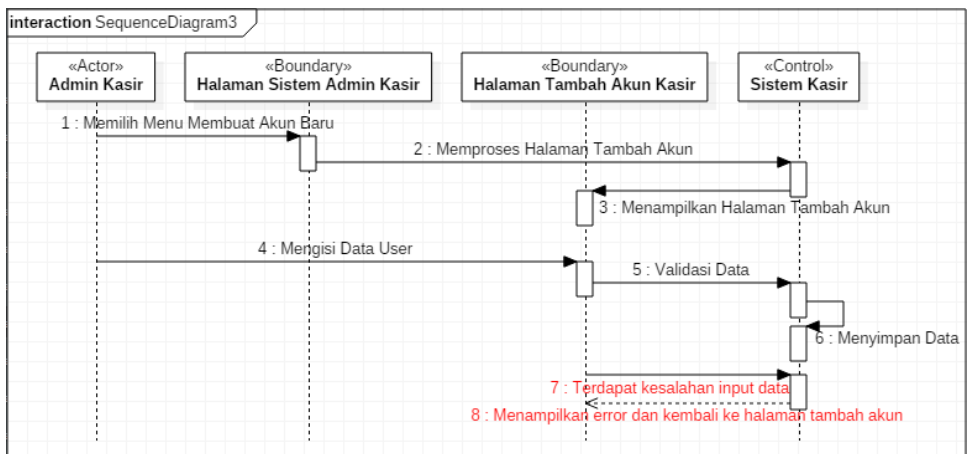


19 Membuat Akun kasir

Basic Flow :

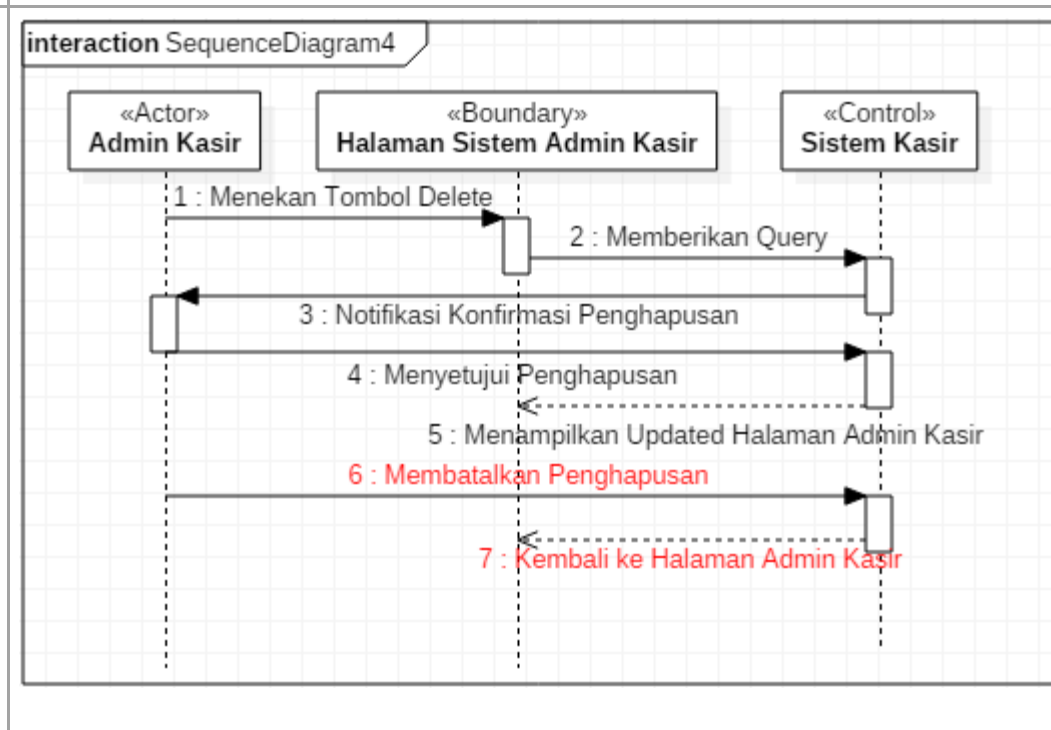
Admin Kasir masuk di halaman sistem admin kasir, lalu memilih menu membuat akun kasir. Maka sistem akan menampilkan halaman untuk membuat akun kasir baru. Admin kasir dapat mengisi data user, lalu sistem akan melakukan validasi data. Bila data yang dimasukkan sudah benar, maka sistem akan menyimpan data user di database.

Alternate Flow :



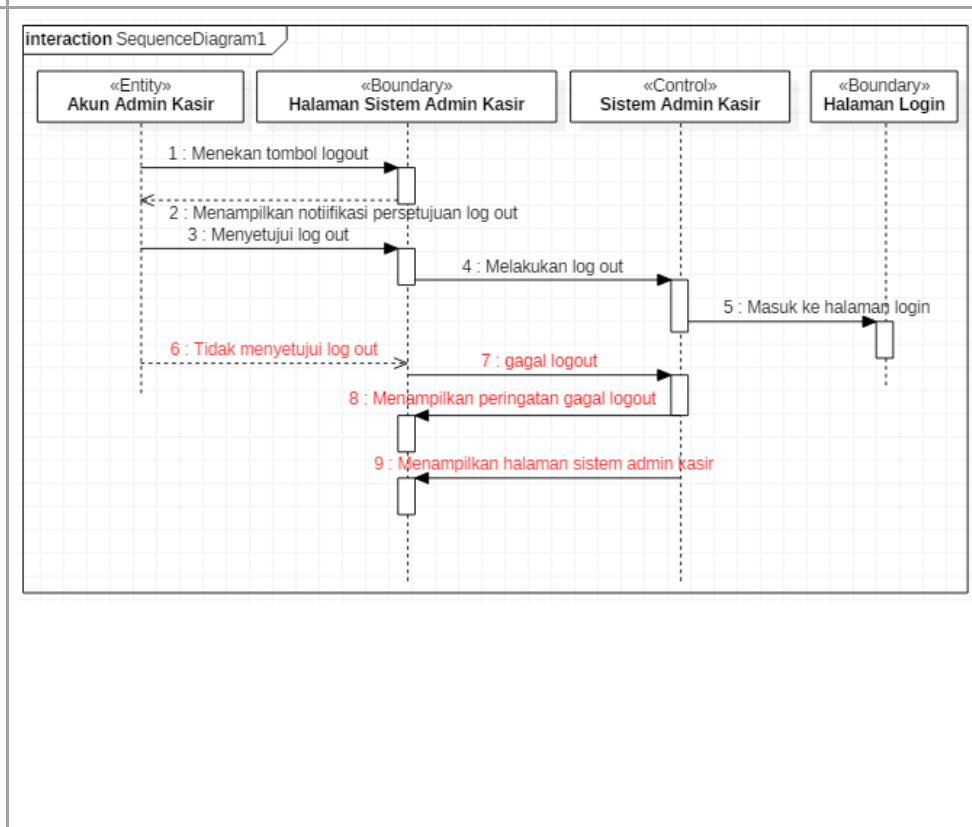
	<p>Terdapat kesalahan input</p> <p>Bila terdapat kesalahan dari data yang dimasukkan oleh sistem admin kasir, yang ditemukan ketika sistem melakukan validasi data, seperti username yang sudah pernah ada sebelumnya, password yang tidak memenuhi standard keamanan (minimal panjang 8 karakter dimana terdapat hurup besar, huruf kecil, dan angka), maka sistem akan menampilkan peringatan notifikasi kesalahan, serta kembali ke halaman akun kasir dan meminta admin kasir kembali memasukkan data yang salah dengan data yang benar.</p>
--	---

20	<p>Menghapus akun kasir</p> <p>Basic Flow :</p> <p>Admin Kasir ada di halaman sistem admin kasir, dimana sistem akan menampilkan list akun kasir. Bila terdapat akun kasir yang ingin dihapus, maka admin kasir dapat memilih tombol "Hapus". Maka sistem akan menampilkan notifikasi untuk memastikan apakah admin kasir benar – benar ingin menghapus akun tersebut. Bila iya, maka sistem akan menghapus</p>
----	---



	<p>dan kembali menampilkan list akun kasir yang terbaru, dimana tidak ada akun kasir yang sebelumnya telah dihapus tersebut.</p> <p>Alternate Flow :</p> <p>Batal menghapus</p> <p>Bila admin kasir tidak jadi menghapus akun kasir dengan alasan apapun, dan memilih tidak, maka sistem akan kembali menampilkan halaman list akun kasir, dimana masih ada akun kasir yang sebelumnya ingin dihapus tersebut.</p>
--	--

21	<p>Log Out [Admin kasir]</p> <p>Basic Flow :</p> <p>Kasir ada di halaman sistem kasir, lalu menekan tombol "Log Out". Maka sistem akan menampilkan notifikasi apakah ingin log out. Bila Kasir setuju, maka sistem akan menampilkan halaman login kasir.</p> <p>Alternate Flow :</p> <p>Kasir tidak setuju</p> <p>Bila kasir tiba tiba tidak jadi logout karena alasan apa pun, sehingga memilih tidak setuju, maka sistem akan menampilkan pesan</p>
----	---



log out gagal dan akan kembali ke halaman sistem kasir

22 Log In [admin inventory]

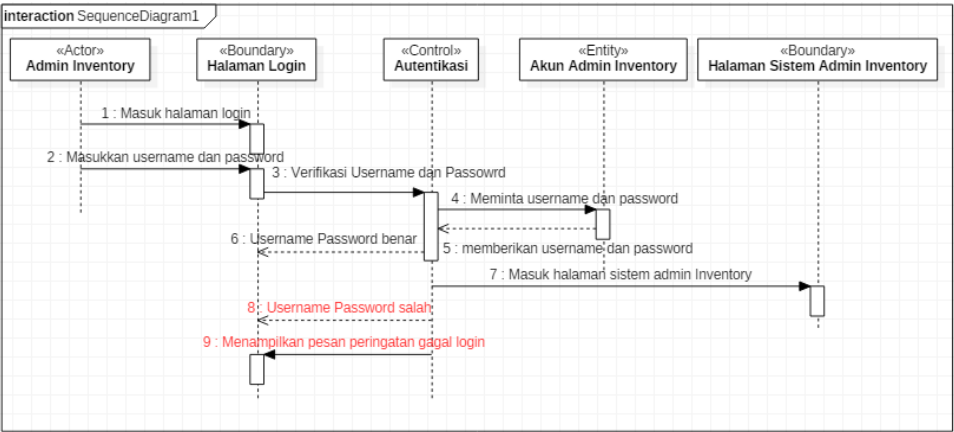
Basic Flow :

Admin Inventory masuk di halaman login, lalu memasukkan username dan password. Bila username dan password benar, Admin Inventory akan masuk ke halaman sistem Admin Inventory .

Alternate Flow :

Username dan password salah

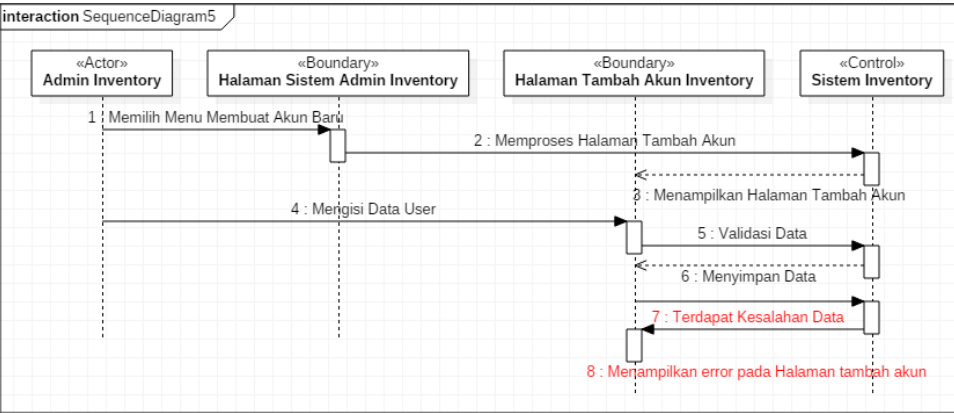
Sistem akan menampilkan peringatan log in gagal dengan pesan "Username / Password" salah di halaman login Admin Inventory



23 Membuat Akun kasir

Basic Flow :

Admin Kasir masuk di halaman sistem admin kasir, lalu memilih menu membuat akun kasir. Maka sistem akan menampilkan halaman untuk membuat akun kasir baru. Admin kasir dapat mengisi data user, lalu sistem akan melakukan validasi data. Bila data yang dimasukkan sudah benar, maka sistem



	<p>akan menyimpan data user di database.</p> <p>Alternate Flow :</p> <p>Terdapat kesalahan input</p> <p>Bila terdapat kesalahan dari data yang dimasukkan oleh sistem admin kasir, yang ditemukan ketika sistem melakukan validasi data, seperti username yang sudah pernah ada sebelumnya, password yang tidak memenuhi standard keamanan (minimal panjang 8 karakter dimana terdapat huruf besar, huruf kecil, dan angka), maka sistem akan menampilkan peringatan notifikasi kesalahan, serta kembali ke halaman akun kasir dan meminta admin kasir kembali memasukkan data yang salah dengan data yang benar.</p>
<p>24</p> <p>Menghapus akun kasir</p> <p>Basic Flow :</p> <p>Admin Kasir ada di halaman sistem admin kasir, dimana sistem akan menampilkan list akun kasir. Bila terdapat akun kasir yang ingin dihapus, maka admin kasir dapat memilih tombol "Hapus". Maka sistem akan menampilkan notifikasi untuk memastikan apakah</p>	<p>interaction SequenceDiagram6</p> <pre>sequenceDiagram actor AdminInventory as «Actor» Admin Inventory participant HalamanSistemAdminInventory as «Boundary» Halaman Sistem Admin Inventory participant SistemInventory as «Control» Sistem Inventory AdminInventory->>HalamanSistemAdminInventory: 1 : Memilih Tombol Hapus activate HalamanSistemAdminInventory HalamanSistemAdminInventory->>SistemInventory: 16 : Mengirim Query activate SistemInventory SistemInventory->>AdminInventory: 3 : Notifikasi Persetujuan Penghapusan deactivate SistemInventory AdminInventory->>HalamanSistemAdminInventory: 17 : Menyetujui Penghapusan activate HalamanSistemAdminInventory HalamanSistemAdminInventory->>SistemInventory: 18 : Menampilkan Updated Halaman Sistem Admin Inventory activate SistemInventory SistemInventory-->>HalamanSistemAdminInventory: 6 : Tidak menyetujui penghapusan deactivate SistemInventory HalamanSistemAdminInventory-->>AdminInventory: 7 : Kembali ke halaman Sistem Admin Inventory deactivate HalamanSistemAdminInventory</pre>

admin kasir benar – benar ingin menghapus akun tersebut. Bila iya, maka sistem akan menghapus dan kembali menampilkan list akun kasir yang terbaru, dimana tidak ada akun kasir yang sebelumnya telah dihapus tersebut.

Alternate Flow :

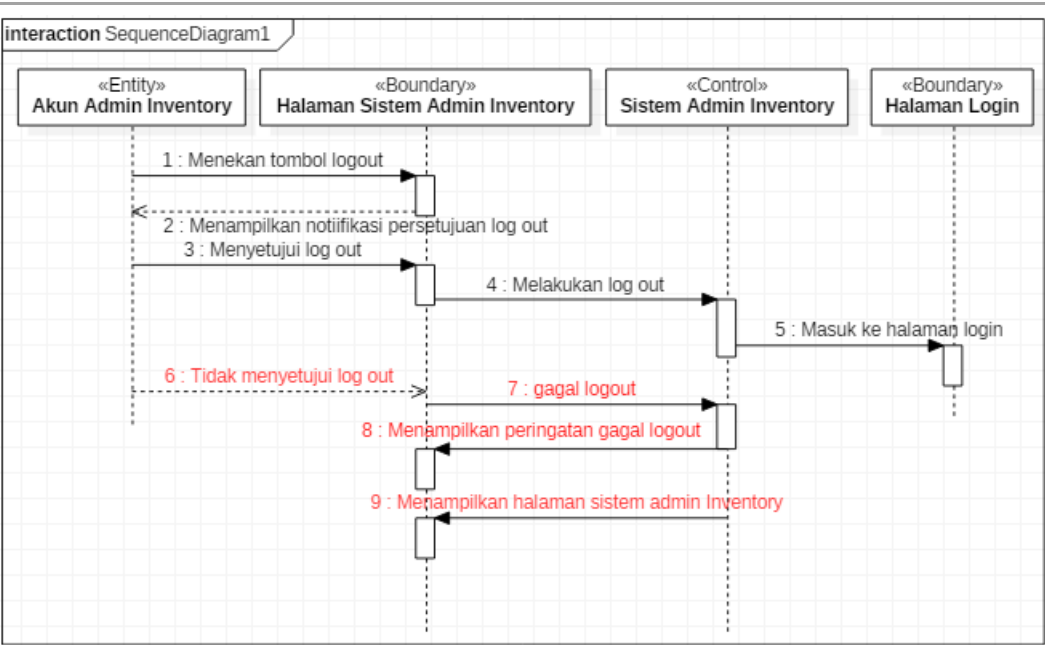
Batal menghapus

Bila admin kasir tidak jadi menghapus akun kasir dengan alasan apapun, dan memilih tidak, maka sistem akan kembali menampilkan halaman list akun kasir, dimana masih ada akun kasir yang sebelumnya ingin dihapus tersebut.

25 Log Out [Admin Inventory]

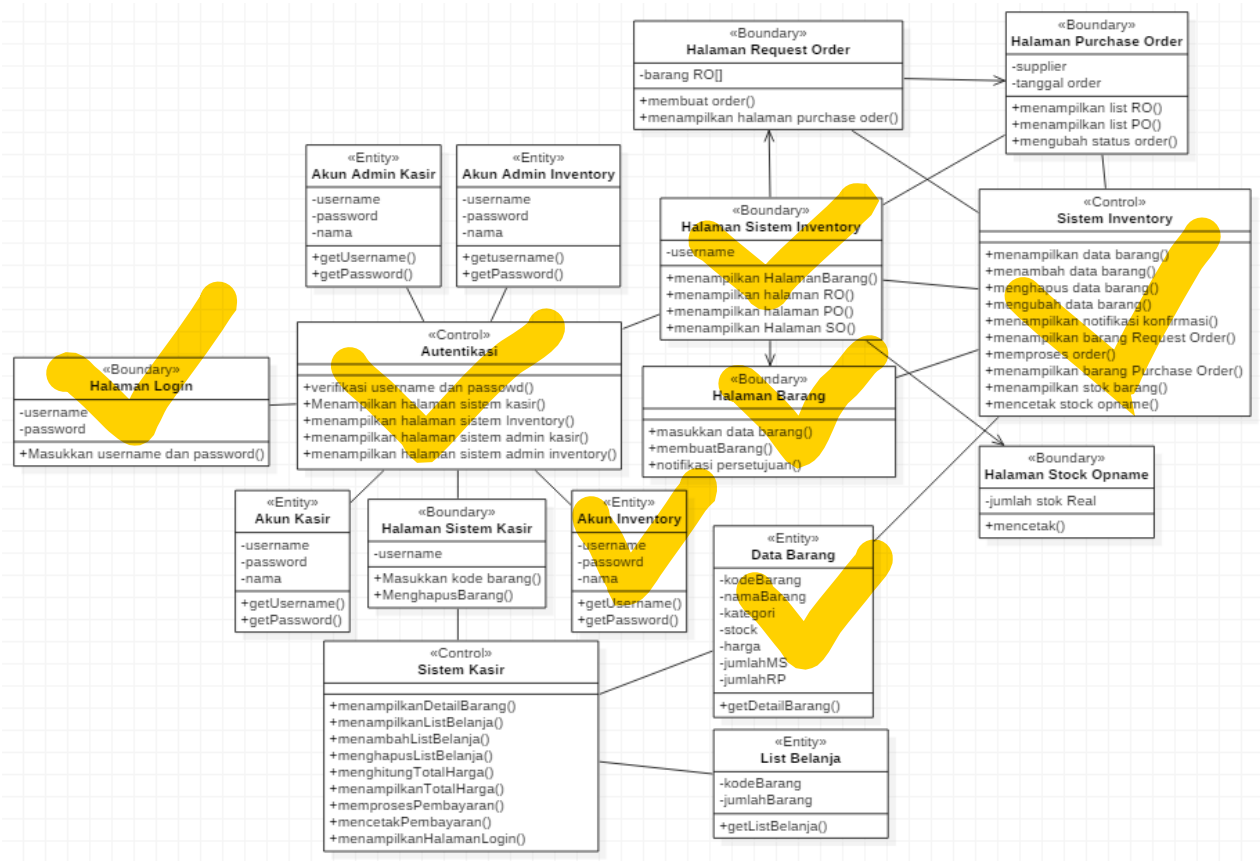
Basic Flow :

Admin Inventory ada di halaman sistem Admin inventory, lalu menekan tombol "Log Out". Maka sistem akan menampilkan notifikasi apakah ingin log out. Bila Admin Inventory setuju, maka sistem akan menampilkan halaman login inventory.



	<p>Alternate Flow :</p> <p>Kasir tidak setuju</p> <p>Bila Admin Inventory tiba tiba tidak jadi logout karena alasan apa pun, sehingga memilih tidak setuju, maka sistem akan menampilkan pesan log out gagal dan akan kembali ke halaman sistem Admin inventory</p>	
--	--	--

Class Diagram



	NRP	Nama
Ketua	5214100095	Luqman Aminullah
Anggota 1	5214100051	Dhimas Candra P.
Anggota 2	5215100087	Narendra Puspa A. N
Anggota 3	5215100088	Gabrielle Tania Linkherz