## Übung 5: Domänenmodellierung



**Software Engineering** 

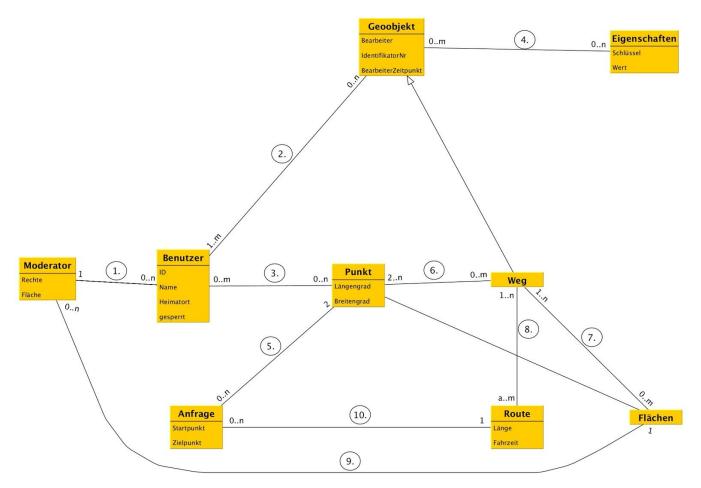
WS 2018/19 - Dr. Michael Eichberg

Abgabe von: Hoang Long Le, Janes Rausch, Alper Yazici

## 1. Problem 1 Konzepte identifizieren

- Moderator
- Benutzer
- Geoobjekt
- Eigenschaften
- Punkt
- Weg
- Flächen
- Route
- Anfrage

## 2. Problem 2 Konzepte modellieren



- 1. sperrt ⊳
- 2. editiert ⊳
- 3. ⊲ ist zuhause von
- 4. besitzt ⊳
- 5. bekommt als Eingabe  $\triangle$
- 6. besteht aus *▽*
- 7. ⊲ besteht aus
- 8. besteht aus △
- 9. ist zuständig für ⊳
- 10. erzeugt ⊳