

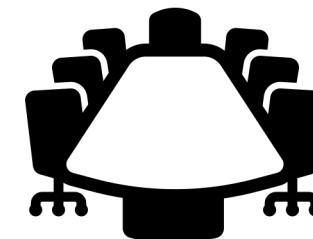
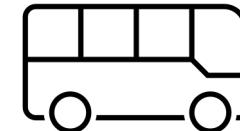
Resumen de clase 2

Ciclo 2



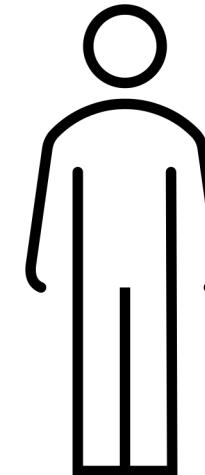
Definiciones

- **Entidad:** Cualquier elemento de la vida real o del mundo del problema que queremos representar en el sistema de información.



Definiciones

- **Clase:** Representación del elemento de la vida real o del mundo del problema en el sistema de información. (Plantilla):
 - Atributos
 - Funcionalidades

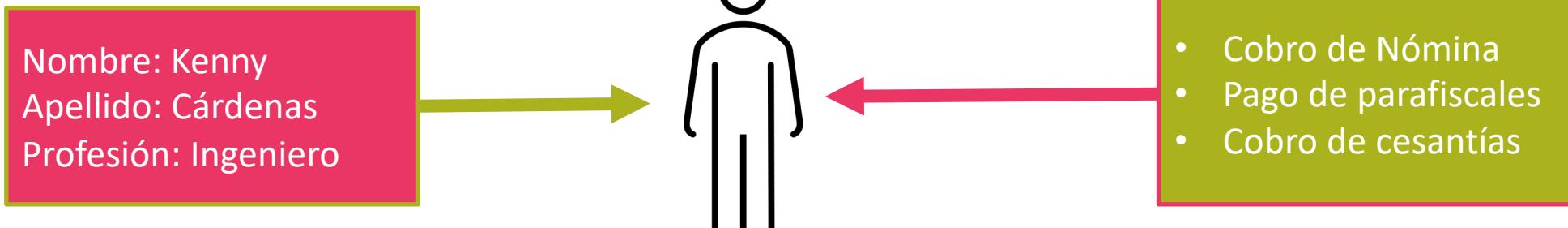


Definiciones

- **Atributos:** Características de la clase (Ej: Cédula, Nombre, Edad, Cargo, etc...)
- **Funcionalidades (Métodos):** Comportamiento de la clase (Ej: Cobrar Nómina, Solicitar Vacaciones, Realizar Funciones en el Trabajo)

Definiciones

- **Instanciar:** Declarar una **variable tipo clase**, convirtiéndose en un **objeto** (tangible en nuestro sistema de información), donde se le asignan los atributos y las funcionalidades.



Definiciones

- **Objeto:** variable de tipo abstracto de dato que se utiliza para representar casos particulares de las instancias, es decir, instancias de las clases

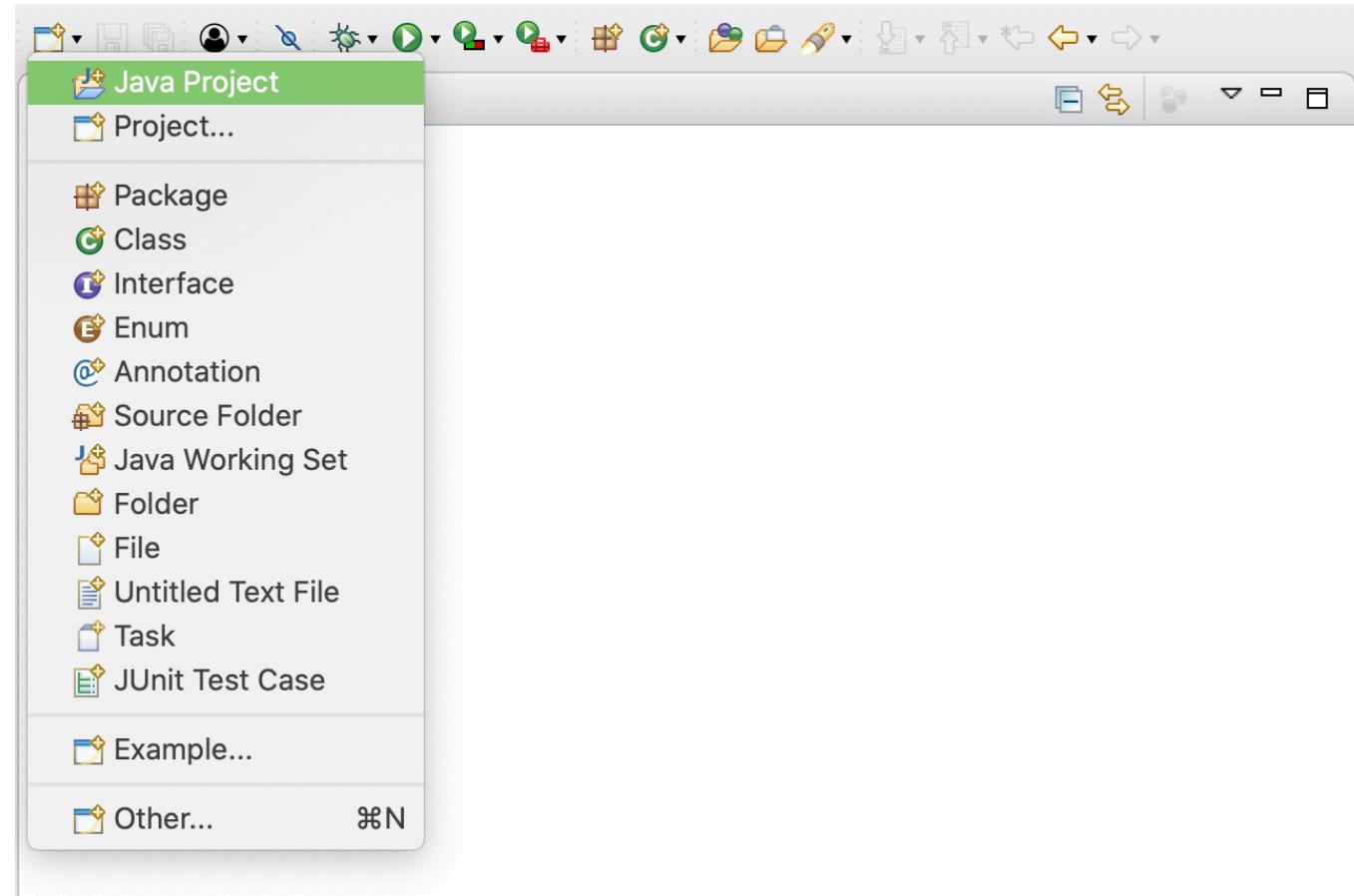
Empleado1



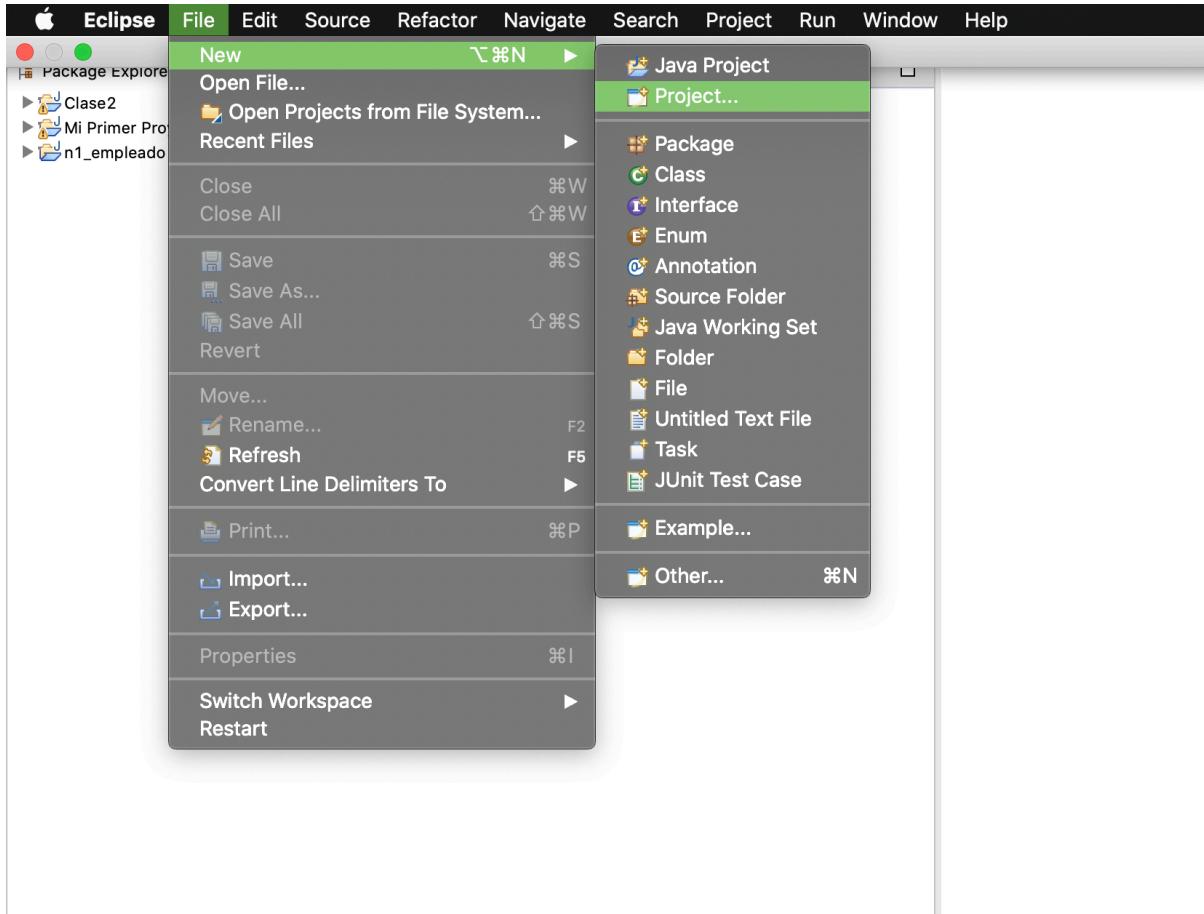
Abrir un nuevo proyecto en ECLIPSE

- Desde la **barra de herramientas** de ECLIPSE
- Desde **File** o **Archivo**
- Desde el **explorador de paquetes**

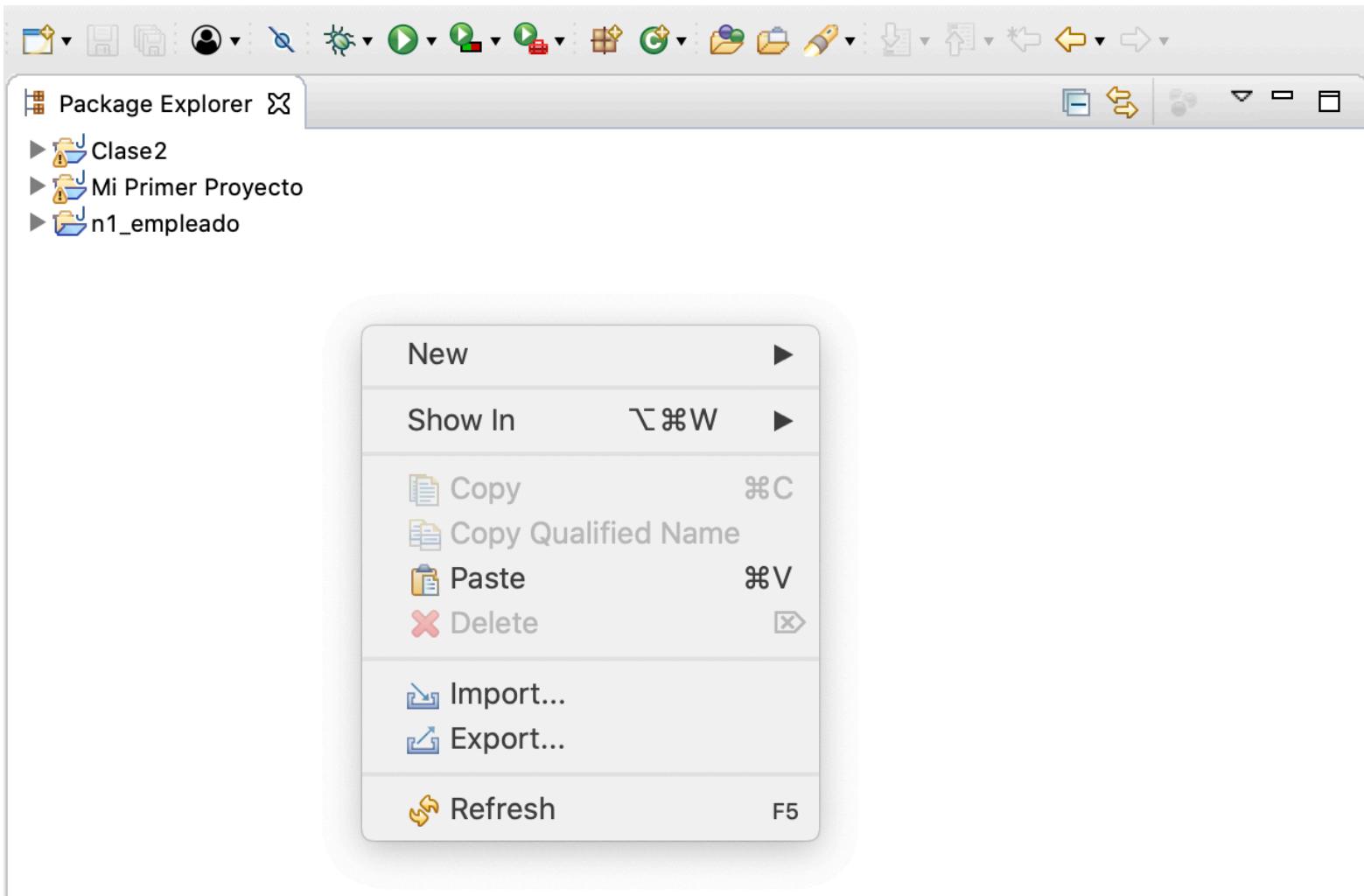
Desde la barra de herramientas de ECLIPSE



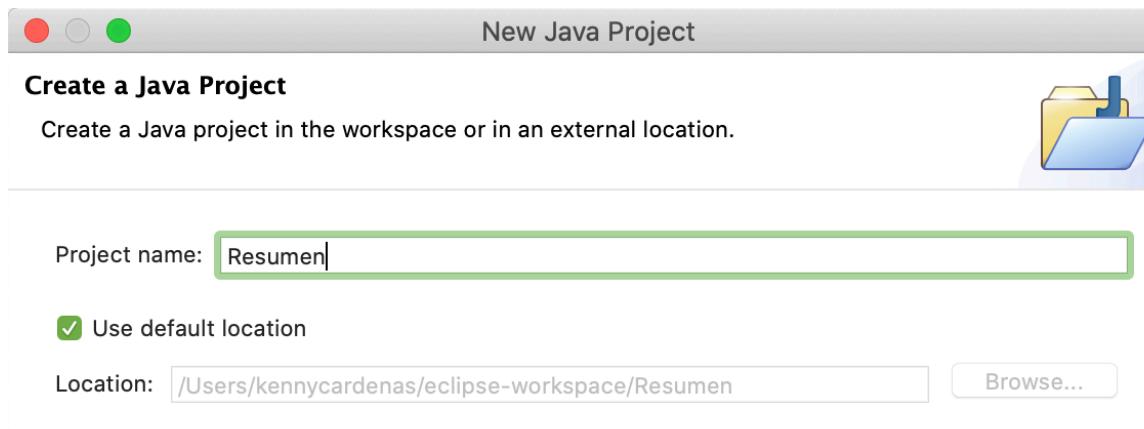
Desde File o Archivo



Desde el explorador de paquetes



Ubicación y Entorno de Ejecución



Diseño de nuestro proyecto

Independencia en las carpetas de código fuentes de los archivos de clase

Project layout

- Use project folder as root for sources and class files
- Create separate folders for sources and class files

[Configure default...](#)

Working sets

- Add project to working sets

New...

Working sets:



Select...



El futuro digital
es de todos

MinTIC



Carpetas dentro del proyecto

Resumen

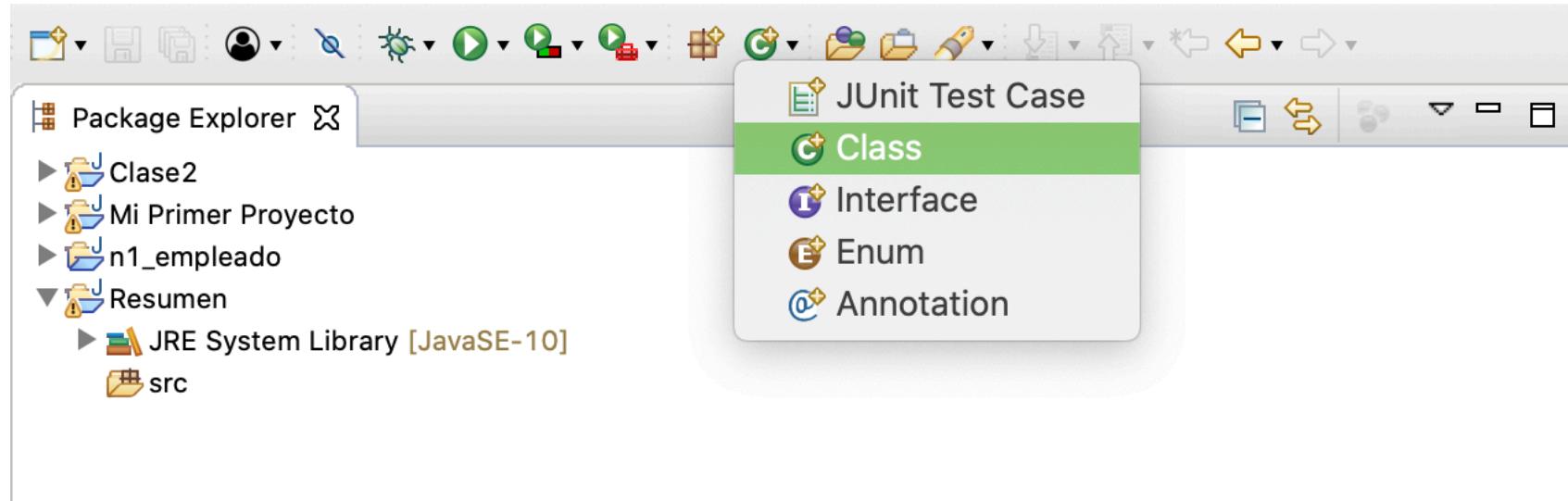
- JRE System Library [JavaSE-10]
- src

- JRE System Library [JavaSE-10]
 - java.base - /Library/Java/JavaVirtualMachines/
 - java.compiler - /Library/Java/JavaVirtualMachin
 - java.datatransfer - /Library/Java/JavaVirtualMa
 - java.desktop - /Library/Java/JavaVirtualMachin
 - java.instrument - /Library/Java/JavaVirtualMac
 - java.logging - /Library/Java/JavaVirtualMachine
 - java.management - /Library/Java/JavaVirtualM
 - java.management.rmi - /Library/Java/JavaVirtua
 - java.naming - /Library/Java/JavaVirtualMachine
 - java.net.http - /Library/Java/JavaVirtualMachin
 - java.prefs - /Library/Java/JavaVirtualMachin
 - java.rmi - /Library/Java/JavaVirtualMachines/jd
 - java.scripting - /Library/Java/JavaVirtualMach
 - java.se - /Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk
 - java.security.jgss - /Library/Java/JavaVirtualM
 - java.security.sasl - /Library/Java/JavaVirtualM
 - java.sql - /Library/Java/JavaVirtualMachines/jd
 - java.sql.rowset - /Library/Java/JavaVirtualMach
 - java.transaction.xa - /Library/Java/JavaVirtualM
 - java.xml - /Library/Java/JavaVirtualMachines/jc
 - java.xml.crypto - /Library/Java/JavaVirtualMac
 - jdk.accessibility - /Library/Java/JavaVirtualMac
 - jdk.attach - /Library/Java/JavaVirtualMachines
 - jdk.compiler - /Library/Java/JavaVirtualMachin
 - jdk.dynalink - /Library/Java/JavaVirtualMachine

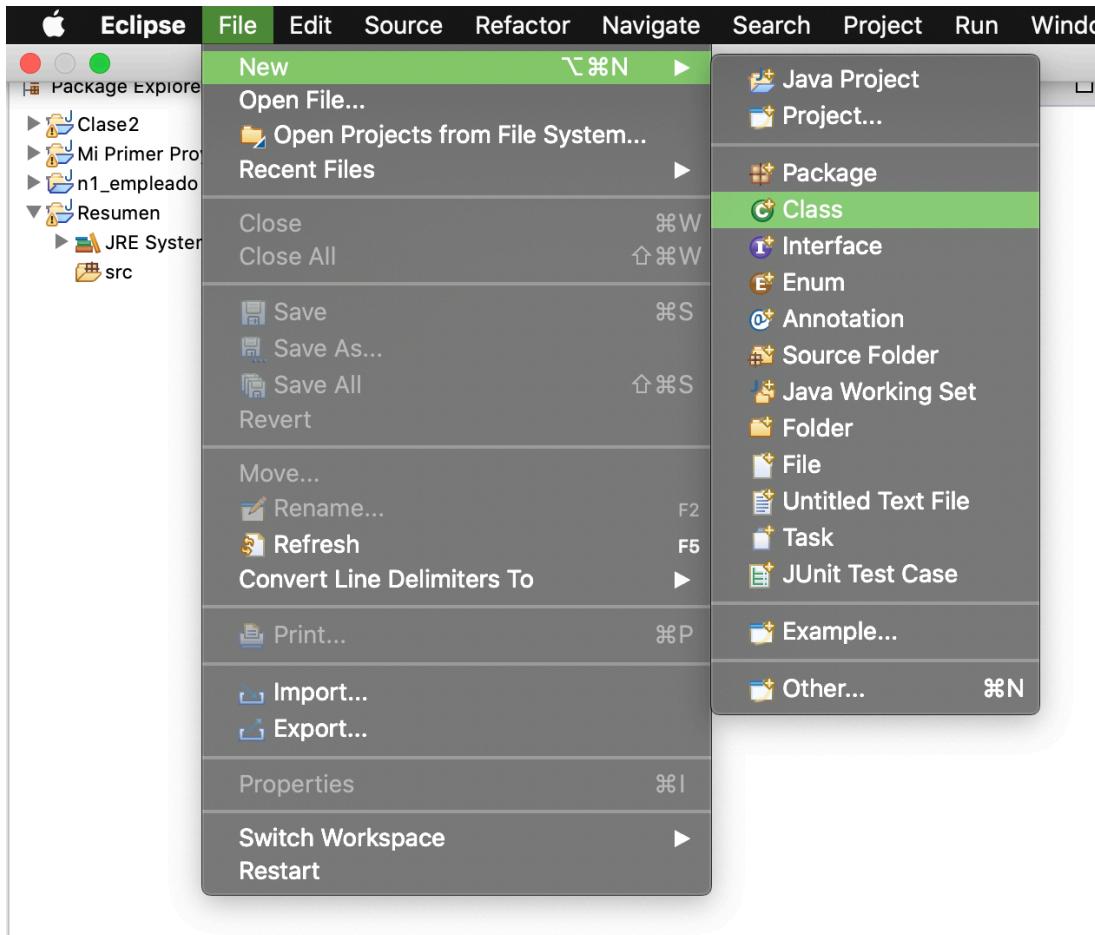
Crear una nueva clase en ECLIPSE

- Desde la **barra de herramientas** de ECLIPSE
- Desde **File** o **Archivo**
- Desde el **explorador de paquetes**

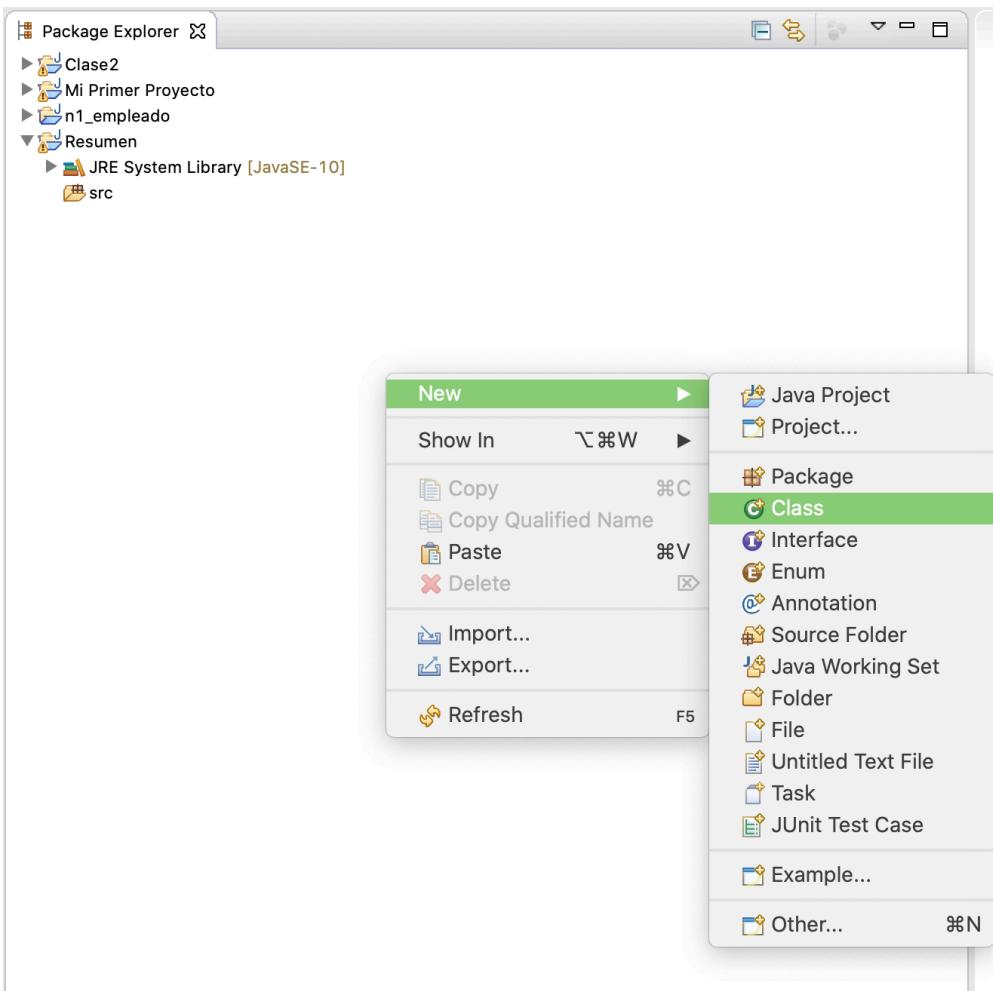
Desde la barra de herramientas de ECLIPSE



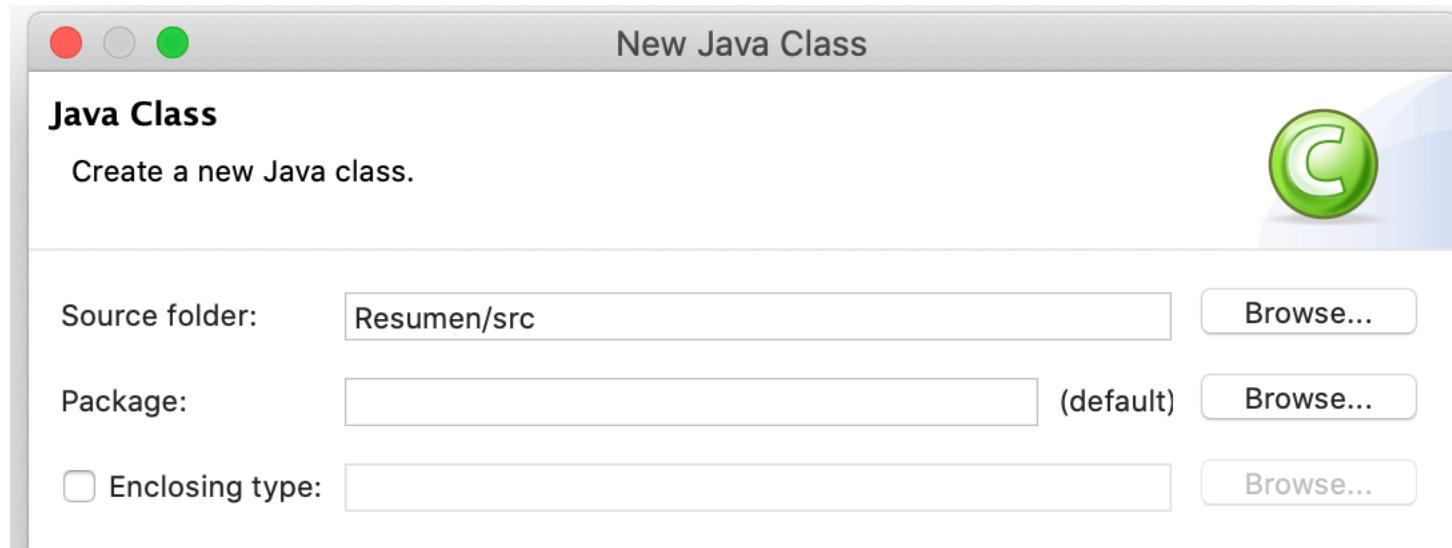
Desde File o Archivo



Desde el explorador de paquetes



Ubicación



Nombre de la clase

Name:

Modifiers:

public package private protected
 abstract final static

Superclass:

[Browse...](#)

Interfaces:

[Add...](#)

[Remove](#)



El futuro digital
es de todos

MinTIC



Método de la clase

Which method stubs would you like to create?

- public static void main(String[] args)
- Constructors from superclass
- Inherited abstract methods

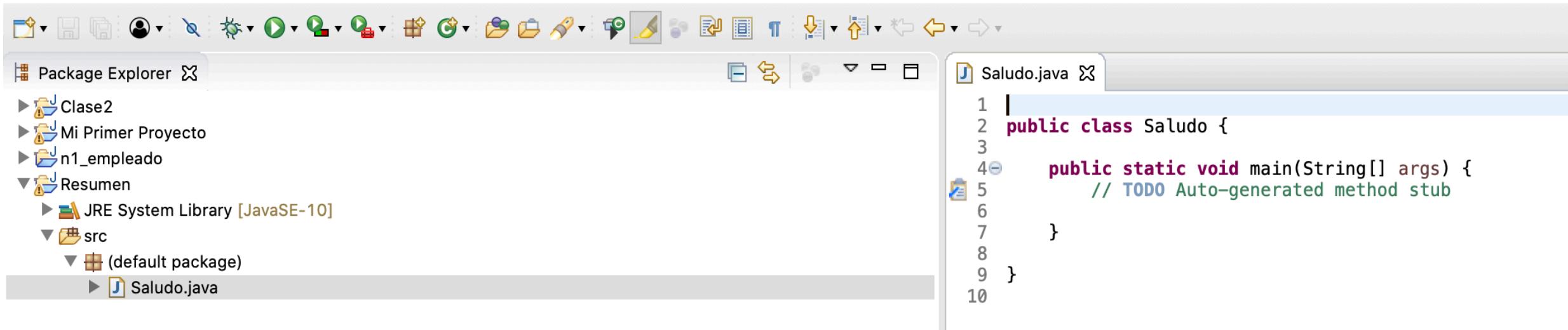
Do you want to add comments? (Configure templates and default value [here](#))

- Generate comments



Cancel

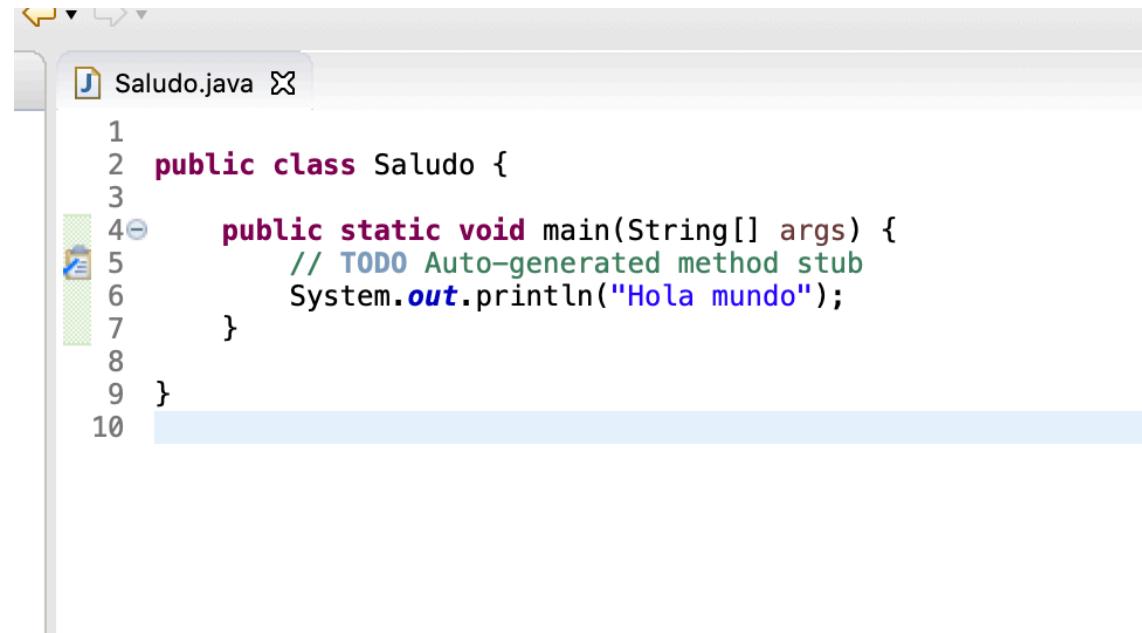
Editor



The screenshot shows a Java development environment. The Package Explorer view on the left lists several projects and their components. The main area displays the code for `Saludo.java`:

```
1  public class Saludo {  
2      public static void main(String[] args) {  
3          // TODO Auto-generated method stub  
4      }  
5  }  
6 }  
7 }  
8 }  
9 }  
10 }
```

Codificación



```
1
2 public class Saludo {
3
4     public static void main(String[] args) {
5         // TODO Auto-generated method stub
6         System.out.println("Hola mundo");
7     }
8
9 }
10
```



El futuro digital
es de todos

MinTIC



Consola



```
<terminated> Saludo [Java Application] /Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk-11.0.1.jdk/Contents/Home/bin/java (22/10/2020, 3:02:36 p. m.)  
Hola mundo
```