**Mini proyecto integral calculadora básica**

**Fecha de inicio 10 de enero de 2020**

**Objetivo fundamental:** Poner en práctica todo lo aprendido durante el módulo 2 de Misión Tic 2022, mediante la programación de una Calculadora sencilla que integre de manera estricta todos los elementos de ingeniería de software necesarios para la creación de proyectos con calidad.

Elementos que se tendrán en cuenta y se espera sean desarrollados en este mini proyecto

* Uso estricto de carpetas en Windows para guardar los diversos elementos que se generan durante el desarrollo de un proyecto (source, doc, test etc)
* Inicialmente el proyecto se escribe desde sublime, lo intentaré hasta donde sea posible, sin embargo, es obvio que en algún momento del desarrollo me deberé pasar a eclipse
* Se hará la documentación del proyecto tal como se espera se haga durante el desarrollo de un proyecto, esto incluye
  + El enunciado del problema
  + Un esquema de la interfaz (esto se hará al final luego de que el mundo esté listo)
  + Los requerimientos funcionales
  + Identificar las invariantes de clase
  + Documentar en el código los contratos de cada método
  + Realizar el modelo de clases UML
* Desde el punto de vista de código intentaré implementar lo siguiente
  + Empaquetar mi propio código generado
  + Usar el concepto de mundo y de interfaz
  + Acoplar el mundo con la interfaz
  + Diseñar y ejecutar pruebas unitarias
  + Control de versiones por medio de git
  + Subir repositorio a github
  + Manejo de excepciones

Estos se constituyen en objetivos específicos que podrán varíar

A primera vista se ve que son muchos elementos, pero se planteará un problema tan sencillo que se espera no demande mucho tiempo en el desarrollo, pues lo que se busca es poner en practica estos elementos fundamentales, y luego después de ello pasar al proyecto de notas de la IE LCGS el cual es un proyecto grande.