**ENUNCIADO**

Se quiere crear una aplicación sencilla tipo calculadora geométrica, que permita determinar propiedades geométricas básicas (área, perímetro, volumen o superficie) de las figuras según su caso.

Para efectos de realizar algo sencillo pero significativo en términos de documentación y de desarrollo profesional de la aplicación, para alcanzar a cumplir los objetivos propuestos definidos en el documento 0-objetivos.docx, el alcance de lo que el usuario podrá hacer con la aplicación es la siguiente

* Dado el lado de un cuadrado determinar su perímetro y su área
* Dado los dos lados de un rectángulo determinar su perímetro y su área
* Dado los tres lados de un triángulo determinar su perímetro y su área
* Dado el radio de un circulo determinar su circunferencia y su área
* Dado el radio de una esfera determinar el área de su superficie y su volumen

El usuario podrá reinicializar los valores introducidos y comenzar de nuevo a introducir los parámetros geométricos para los diferentes cálculos.

MOSTRAR EL ESQUEMA DE LA INTERFAZ …. PENDIENDTE, PRIMERO ME DEDICO AL MUNDO