Apuntes generales, recomendaciones y pendientes

El 17 de enero de 2021 se considera terminado de matera parcial el proyecto planteado este puede considerarse la versión V1.0. a continuación algunos de los aspectos, aprendizajes y pendientes del proyecto

**Aprendizajes**

Lo que mas dificultad me generó fue el uso de los métodos de cada JPanel que contiene las cajas de texto y botones. El llamado de estos JPanel por el JFrame principal en su constructor para la incorporación delos JPanel en la ventana principal funciona correctamente, pero al momento de querer usar algún método de los JPanel no fue posible con la instancia generada en el constructor, por ejemplo:

*En la zona de declaraciones*

PanelCuadrado panelCuadrado // instanciado correcto

*En el constructor del JFrame*

PanelCuadrado panelCuadrado=new PanelCuadrado(this)

add(panelCuadrado) // Con estas dos instrucciones funciona correcto y se incorpora el JPanel en la ventana principal, pero… en ningún método adicional se pueden hacer los llamados de los medotos declarados en los paneles, esto se solucionó declarando otra variable del tipo PanelCuadrado y luego copiando una referencia del PanelCuadrado original en la nueva variable así:

*En la zona de declaraciones*

PanelCuadrado panelCuadrado, panelCuadradoRetorno

*En el constructor*

PanelCuadrado panelCuadrado=new PanelCuadrado(this)

add(panelCuadrado)

panelCuadradoRetorno= panelCuadrado

De esta manera con la referencia en panelCuadradoRetorno se puede hacer uso de los métodos del JPanel.

**PENDIENTES Y A MEJORAR**

* Terminar de comentar todos los archivos, con las especificaciones de JavaDoc
* Realizar el modelo UML de todo el proyecto (incluido la interfaz)
* Desarrollar las pruebas del mundo y de la interfaz
* Aclarar el uso de los package pues no me funciona bien, actualmente el proyecto está un un único paquete
* Mejorar la interfaz (reasignación de espacios, tipos de letras, iconos y los dos botones de configuraciones)
* Asignar cuadros de mensajes cuando el usuario introduzca valores no validos
* En la clase Triangulo tener en cuenta que para unos valores de lados, los triángulos no son posibles