

【自动驾驶】运动规划 | 轨迹规划 | Dijk算法有向带权图

运动规划描述

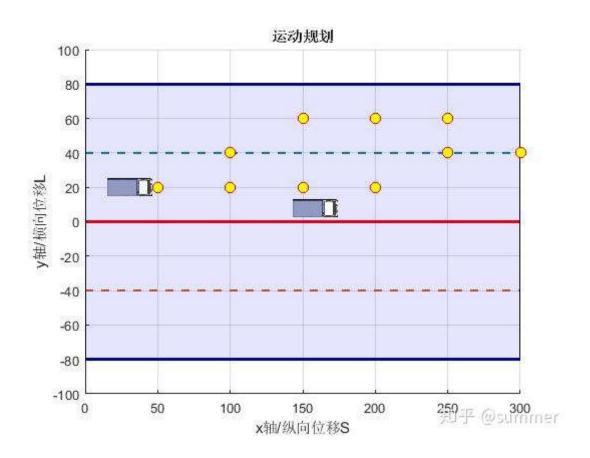
运动规划子系统负责生成车辆的局部运动轨迹,使自动驾驶汽车能从当前状态 到达行为规划子系统定义的下一个局部目标状态,是决定车辆行驶质量的直接 因素。运动规划的是传感器范围内的局部驾驶路径,满足汽车的运动学和动力 学限制,保证乘客舒适性与安全性,以及避免与环境中的静止和移动障碍物碰撞。

运动规划组成

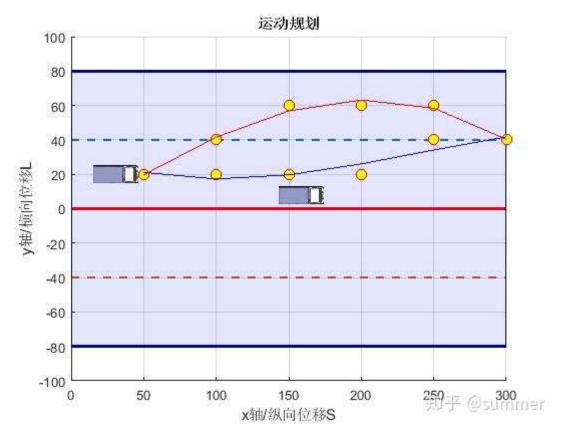
运动规划主要包括轨迹规划、速度规划。其中,轨迹规划主要生成一系列可行驶轨迹,然后经过代价分析和路径筛选得到最优轨迹;速度规划主要对最优轨迹进行碰撞分析及动力学校验(根据道路曲率及车辆动力学参数限制车速),以及对速度和加速度进行平滑处理。经过运动规划处理,可保证自动驾驶的安全性、舒适性、时效性。

通过简单的计算流程,说明轨迹规划算法的步骤:

1.采样点: 在设定车道上进行横纵向坐标点采样;



2.轨迹生成:通过连接采样点生成候选轨迹;



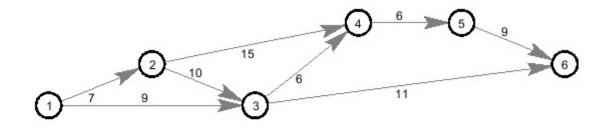
两条候选轨迹示意

3.权重计算:计算每条候选轨迹的权重矩阵;

W =

| Inf | Inf | Inf | 9 | 7 | Inf |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Inf | Inf | 15 | 10 | Inf | Inf |
| 11 | Inf | 6 | Inf | Inf | Inf |
| Inf | 6 | Inf | Inf | Inf | Inf |
| 9 | Inf | Inf | Inf | Inf | Inf |
| Inf | Inf | Inf | Inf | Inf | Inf |

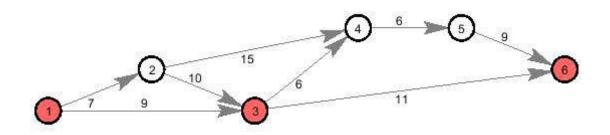
4.有向带权图:生成候选轨迹对应的有向带权图;



知乎 @summer

```
%将稀疏矩阵转换为满阵
W=full(R)
IDS={'1','2','3','4','5','6'};%显示坐标点对应的序号
bg=biograph(W,IDS);%将满矩阵WW输入
set(bg.nodes, 'shape', 'circle', 'color',[1,1,1], 'lineColor',[0,0,0]);
set(bg,'layoutType','radial');
bg.showWeights='on';
set(bg.nodes, 'textColor', [0,0,0], 'lineWidth',2, 'fontsize',9);
set(bg, 'arrowSize',12, 'edgeFontSize',9);
get(bg.nodes, 'position')
dolayout(bg)
%采样坐标点输入
bg.nodes(1).position=[50,20];
bg.nodes(2).position=[100,40];
bg.nodes(3).position=[150,20];
bg.nodes(4).position=[200,60];
bg.nodes(5).position=[250,60];
bg.nodes(6).position=[300,40];
dolayout(bg,'pathsonly',true);
h=view(bg)%生成有向图,并显示各路径的权值,并赋给h
```

5.显示最优轨迹:调用Dijk算法进行搜索,生成起点1到终点6,权重最小的轨迹;



知乎 @summer

distance = 20; path = 1 3 6