进阶课程38 | Apollo平台的快速入门

知 敲黑板,本文需要学习的知识点有识 感知 RTK 轨迹 高精地图 相对地图 规划模块

Apollo是向汽车行业及自动驾驶领域的合作伙伴提供一个开放、完整、安全的软件平台,帮助他们结合车辆和硬件系统,快速搭建一套属于自己的完整的自动驾驶系统。

以下, ENJOY

本节主要和大家分享Apollo的快速入门方法,包括**编译、高精地图和实时相对地图、一些调试工具**以及**新加入的计算单元**和**模块**。

首先,我们对Apollo项目的Issue也进行了一些统计分析,结果如图1所示。从图中可以看出大家对感知、Build、Docker、规划、调试等方面的内容比较感兴趣。另外是在还没有硬件的情况下,如何在理想的环境中做一些算法模块的开发和调试。我们将就这些大家比较感兴趣的问题进行讲解。

		Apollo Issues Labe	
L			Open issues && Pull Requests
Ç	Module:Perception	Indicates perception related issues	47
¢	Module:Build	Indicates build related issues	46
þ.	Module:Docker	Indicates docker module related issues	40
Ċ	Module:Planning	Indicates planning module related issue	21
¢	Module:Sim&Dreamview	Indicates simulation module related issues	21
¢	Module:ROS	Indicates ROS related issues	20
Ċ	Module:Localization	Indicates localization module related issues	17
þ	Module:HMI	Indicates HMI or Dreamview module related issues	17
¢	Module:Control	indicates control module related issue	17
\rightarrow	Module:Others	General issues	16

图1 Apollo问题列表统计



Docker

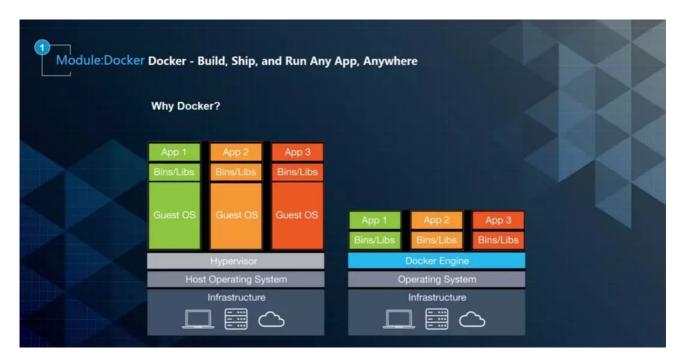


图2 Docker模块

Docker是一种容器的技术,它在是Linux内核的基础上做了一些轻量级和隔离机制的优化,让环境更小,部署起来更快。利用Docker可以使整个工程的安装更加简单。Docker镜像通常是一个配置好的运行环境,包括依赖的第三方库等,使得用户不需要对环境编译做过多复杂的操作。例如,在Release版本中,Apollo各个模块是一个已经编译好的二进制文件,可以直接运行;如果是开发版本,通常已经加载了所需的第三方库,用户只需要执行对应的编译指令。

另一方面,假如你对官方提供的运行环境有疑问,或者你想在自己的硬件上部署Docker,我们也提供了对应的Docker file。



硬件接入

很多开发者关心如何将不同于参考硬件的传感器继承到Apollo平台。要完成自己硬件的集成,需要遵循以下三步,如图3所示:第一需要原始的 UDP(User Data Packet,用户数据包)。第二是做一个 ROS Driver方法,把驱动编译到Apollo里面。第三是把数据发布出来。下面举两个例子讲述具体如何操作。



图3 Apollo环境中如何使用不同参考硬件传感器

第一个例子是如何使用一个新型号的Camera,假设是USB接口的相机。如图4所示,最下层是相机硬件;往上一层是一个标准的底层驱动,即Video for Linux driver; 再上一层是一个ROS Driver,最上层是Apollo可以接收到的内容。要使用该相机,主要的工作是底层硬件的解析,使得Apollo可以接收到相应的数据。

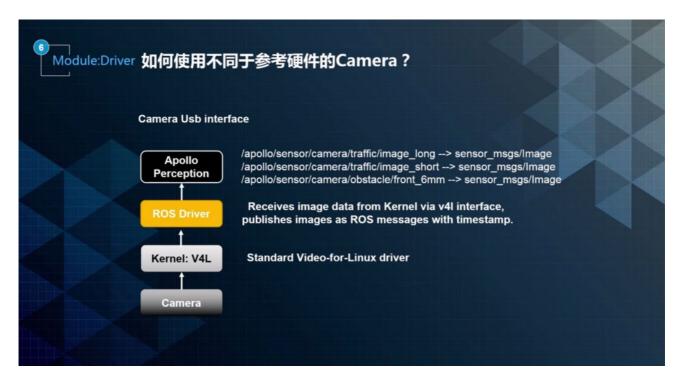


图4 添加不同的相机

第二个例子是激光雷达。它大致的工作流程是:硬件通常以基于内核Socket的方式把数据传输给PC,PC端做一些数据处理之后发布对应的消息类型。对于激光雷达来而言,发布的是Pointcloud消息类型,该消息将被最上层的Apollo感知模块接收如图5所示。右图给出了ROS Driver如何解析UDP数据包的过程。



图5 如何添加不同于参考的激光雷达



编译

编译安装Apollo的步骤大概分为三个阶段,如图6所示:第一阶段是在Ubuntu环境下进行操作,包括下载Apollo源码,安装Docker。Docker的安装方式有在线和离线两种方式,大家可以根据网络环境选取合适的安装方式。第二阶段是进入Docker,拉取Apollo镜像,并以此镜像创建容器。第三个阶段是进入创建的容器,编译Apollo源码。

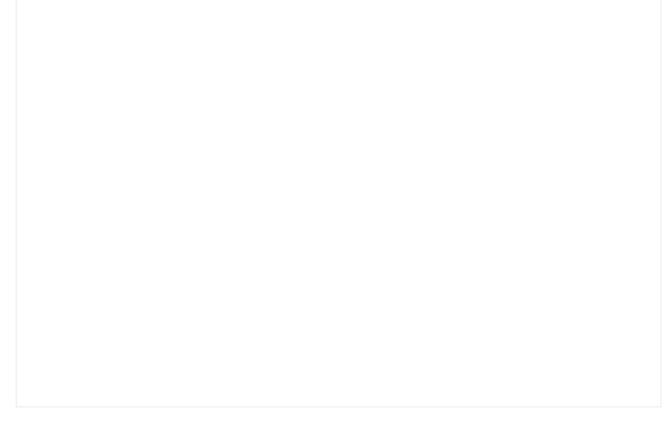


图6 Apollo编译过程

编译结束之后可以做RTK循迹测试。循迹比较简单,它包含两个文件,核心就是一个Record,用来录制轨迹的信息,也就是一些GPS点;另外记录车辆底盘返回的速度信息、加速度信息、曲率、朝向等。RTK循迹测试就是把车辆底盘发出的这些主题和定位输出进行融合。

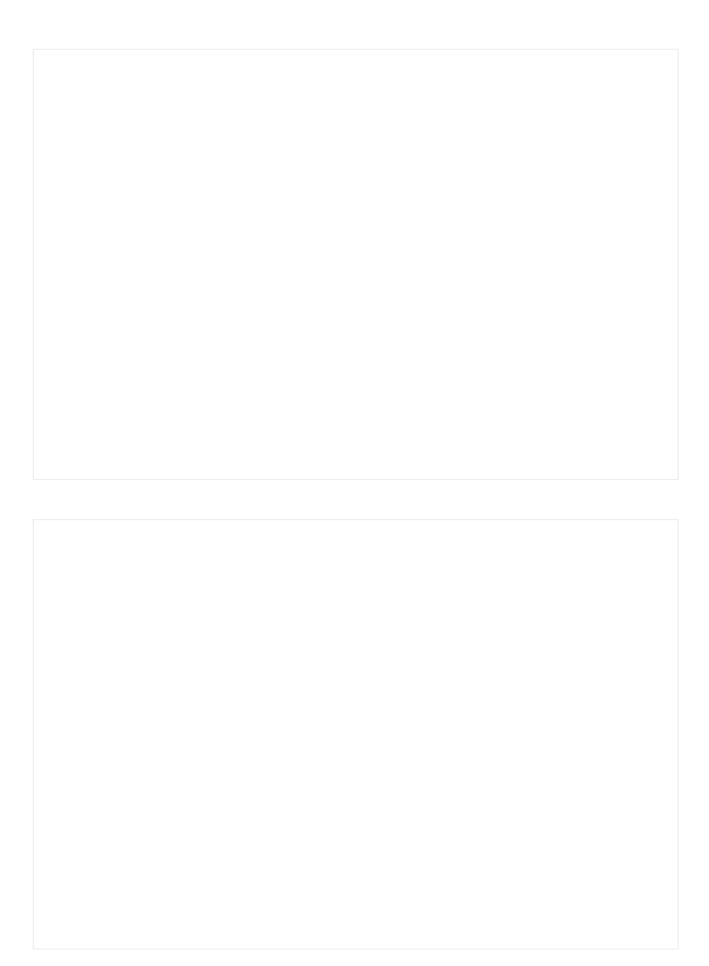


图7左侧是一个高精度地图,右侧是实时相对地图。实时相对地图是车辆通过传感器来感知车身周围

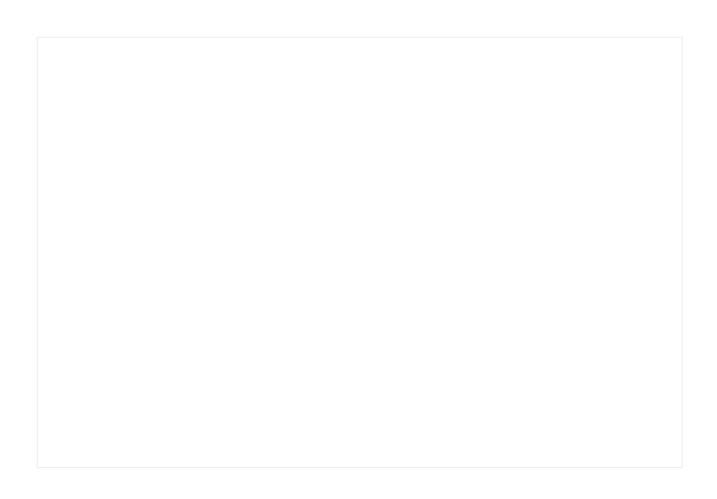
环境,可以帮助开放者更友好、方便地运行Apollo。

Apollo提供了一些非常有用的工具,帮助开发者提供效率,如图8所示。



此外还提供了**DBC文件转换工具、Teleop、主题监控工具、配置工具**等。DBC转换工具解析车辆 DBC文件,生成对应的Protobuf。Teleop工具可以通过键盘控制的方式实现车辆的信号发布。主题 监控工具可以同时需要监听多个ROS topic。Configuration工具明确标识出来修改了哪些字段。另外,Apollo还提供了面向Rosbag的一些工具,包括分析规划模块、驱动以及统计信息等,如图9所示。

	图9 Apollo工具包中的Rosbag工	Ţ
交通灯模拟工具可以通过脚本的 示。	的方式控制地图里面的红绿灯变	化情况,对车辆进行测试,如图10所



该模块是整个Apollo项目可视化的一个模块,基于该模块,开发者可以在没有车和传感器的情况下使用Apollo各个软件模块,如图11所示。

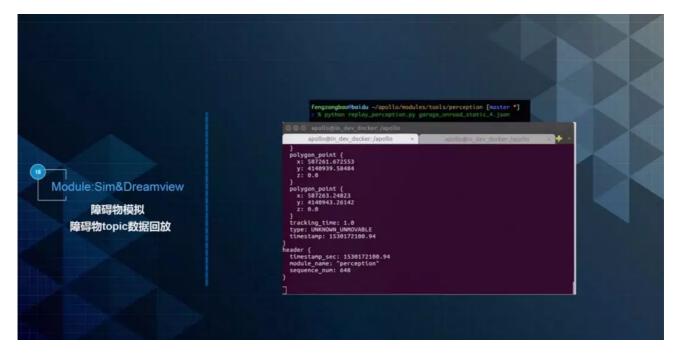


图11 模拟和Dreamview模块

