#### 技术文档 | 二次规划样条ST坐标速度优化

□ 献黑板,本文需要学习的知识点有

识

路径 约束

点

函数 参考线

速度曲线 采样点

路径优化的目的是在满足给定的约束条件下,通过优化技术确定路径方案的最优位置。

智能自动化驾驶技术是一门新兴的技术,在汽车自动驾驶的过程中,如何让汽车避开障碍物并以最短的路径到达指定的位置,是智能自动化驾驶汽车的关键性问题。

近年来,基于**路径优化的技术**已经成为最先进的**AV路径规划方法**,这项技术的核心是将路径规划问题 表述为一个考虑多约束和预期车辆性能的优化问题。**模型预测控制(MPC)**已被证明非常适合解决路 径规划问题,因为它们能够处理多约束和凸问题。此外,MPC以**递归方式**解决路径优化问题,同时考 虑到规划过程中环境状态的更新。

**二次规划**是非线性规划中的一类特殊数学规划问题,在很多方面都有应用,如投资组合、约束最小二乘问题的求解、序列二次规划在非线性优化问题中应用等。

以下, ENJOY

#### 定义

在**QP-Spline-Path(二次规划样条路径)**中找到路径后,Apollo将路径上所有的障碍物和ADV(自动驾驶车辆)转换为路径时间(ST)图,该图表示Station沿路径随时间变化。速度优化的任务是在ST图上找到无碰撞且舒适的路径。

Apollo使用样条线段来表示**速度曲线**,它是ST图中ST点列表。Apollo利用二次规划方法求解最优曲线。QP问题的标准形式如下所示:

minimize 
$$\frac{1}{2} \cdot x^T \cdot H \cdot x + f^T \cdot x$$
  
s. t.  $LB \le x \le UB$   
 $A_{eq}x = b_{eq}$   
 $Ax \le b$ 

#### 目标函数

## 获得样条线段

将ST曲线划分为n段。每个分段轨迹由多项式定义。

# 每个分段的定义函数

沿着参考线,每一分段i都有一个累积距离增量<mark>di</mark>。默认情况下,该段的轨迹由一个5次多项式定义,如下所示。多项式的次数可通过配置参数调整。

$$s = f_i(t) = a_{0i} + a_{1i} \cdot t + a_{2i} \cdot t^2 + a_{3i} \cdot t^3 + a_{4i} \cdot t^4 + a_{5i} \cdot t^5$$



# 定义样条分段的优化目标函数



Apollo 首先定义cost1 表示轨迹平滑:

$$cost_1 = \sum_{i=1}^n \left( w_1 \cdot \int_0^{d_i} (f_i')^2(s) ds + w_2 \cdot \int_0^{d_i} (f_i'')^2(s) ds + w_3 \cdot \int_0^{d_i} (f_i''')^2(s) ds \right)$$

然后, Apollo定义cost2表示最终S-T轨迹和巡航S-T轨迹之间的差异(给定速度限制-m个点):

$$cost_2 = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{m} (f_i(t_j) - s_j)^2$$

类似的, Apollo 定义cost3。它表示第一个S-T路径和跟随S-T路径之间的差异 (o 个点):

$$cost_3 = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{o} (f_i(t_j) - s_j)^2$$

最后,目标函数定义如下:

$$cost = cost_1 + cost_2 + cost_3$$



#### 14/

#### 起点约束

假设起点为 $(t_o, s_o)$ , $S_o$ 在规划的路径  $f_i(t)$ , $f_i(t)$ , $f_i(t)$ ,and  $f_i(t)$ "(分别代表位置,速度和加速度)上。Apollo将这些约束转换为QP等式约束,如下所示:

$$A_{eq}x = b_{eq}$$



#### 单调约束

路径必须是单调的,例如,车辆只能向前行驶。

在路径上采样m个点 ,对于j 和j-1点对 (j  $\in$  [1,...,m]) :

如果这两个点在同一个样条分段k中,满足下列约束:

$$\begin{vmatrix} 1 & t_{j} & t_{j}^{2} & t_{j}^{3} & t_{j}^{4} & t_{j}^{5} \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} a_{k} \\ b_{k} \\ c_{k} \\ d_{k} \\ e_{k} \\ f_{k} \end{vmatrix} > \begin{vmatrix} 1 & t_{j-1} & t_{j-1}^{2} & t_{j-1}^{3} & t_{j-1}^{4} & t_{j-1}^{5} \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} a_{k} \\ b_{k} \\ c_{k} \\ d_{k} \\ e_{k} \\ f_{k} \end{vmatrix}$$

如果这两个点分别在样条分段k和l中,需满足下列约束:

$$\begin{vmatrix} 1 & t_{j} & t_{j}^{2} & t_{j}^{3} & t_{j}^{4} & t_{j}^{5} \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} a_{k} \\ b_{k} \\ c_{k} \\ d_{k} \\ e_{k} \\ f_{k} \end{vmatrix} > \begin{vmatrix} 1 & t_{j-1} & t_{j-1}^{2} & t_{j-1}^{3} & t_{j-1}^{4} & t_{j-1}^{5} \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} a_{l} \\ b_{l} \\ c_{l} \\ d_{l} \\ e_{l} \\ f_{l} \end{vmatrix}$$

## 连接点平滑约束



该约束主要是为了平滑采样分段的连接处。假设分段 $Seg_k$ 和 $Seg_{k+1}$ 相连, $Seg_{k+1}$ 路段的s值为Sk,Apollo计算如下约束公式

$$f_k(t_k) = f_{k+1}(t_0)$$

即:

$$\begin{vmatrix} 1 & t_k & t_k^2 & t_k^3 & t_k^4 & t_k^5 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} a_{k0} \\ a_{k1} \\ a_{k2} \\ a_{k3} \\ a_{k4} \\ a_{k5} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & t_0 & t_0^2 & t_0^3 & t_0^4 & t_0^5 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} a_{k+1,0} \\ a_{k+1,1} \\ a_{k+1,2} \\ a_{k+1,3} \\ a_{k+1,4} \\ a_{k+1,5} \end{vmatrix}$$

等价于

$$\begin{vmatrix} 1 & t_k & t_k^2 & t_k^3 & t_k^4 & t_k^5 & -1 & -t_0 & -t_0^2 & -t_0^3 & -t_0^4 & -t_0^5 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} a_{k0} \\ a_{k1} \\ a_{k2} \\ a_{k3} \\ a_{k4} \\ a_{k5} \\ a_{k+1,0} \\ a_{k+1,1} \\ a_{k+1,2} \\ a_{k+1,3} \\ a_{k+1,4} \\ a_{k+1,5} \end{vmatrix} = 0$$

在公式中, t0=0。

可以使用类似的方法求解下列等式约束方程:

$$f'_{k}(t_{k}) = f'_{k+1}(t_{0})$$

$$f'''_{k}(t_{k}) = f'''_{k+1}(t_{0})$$

$$f''''_{k}(t_{k}) = f''''_{k+1}(t_{0})$$



## 边界约束的采样点

沿着路径均匀地采样m个点,并检查这些采样点的障碍物边界。使用以下方法将约束转换为QP不等式约束:

$$Ax \leq b$$

首先,根据道路宽度和周围的障碍物,找到这些点(s, l, ) 的下界 ,其中j∈[0,m]。求解如下所示的不等式约束:

$$\begin{vmatrix} 1 & t_0 & t_0^2 & t_0^3 & t_0^4 & t_0^5 \\ 1 & t_1 & t_1^2 & t_1^3 & t_1^4 & t_1^5 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 1 & t_m & t_m^2 & t_m^3 & t_m^4 & t_m^5 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} a_i \\ b_i \\ c_i \\ d_i \\ e_i \end{vmatrix} \le \begin{vmatrix} l_{lb,0} \\ l_{lb,1} \\ \dots \\ l_{lb,m} \end{vmatrix}$$

┃ 类似的,对于上界、<sup>™</sup>、<sup>j</sup>,计算如下不等式约束方程:

$$\begin{vmatrix} 1 & t_0 & t_0^2 & t_0^3 & t_0^4 & t_0^5 \\ 1 & t_1 & t_1^2 & t_1^3 & t_1^4 & t_1^5 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 1 & t_m & t_m^2 & t_m^3 & t_m^4 & t_m^5 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} a_i \\ b_i \\ c_i \\ d_i \\ e_i \\ f_i \end{vmatrix} \le -1 \cdot \begin{vmatrix} l_{ub,0} \\ l_{ub,1} \\ \dots \\ l_{ub,m} \end{vmatrix}$$

#### 11//

## 速度边界约束

Apollo还建立了一个速度限制界限。

在st曲线上采样m个点,每个点j的速度限制由一个上界和一个下界共同定义,例如 Vub,j 和 Vb,j。约束条件定义如下:

$$f'(t_j) \ge v_{lb,j}$$

即

$$\begin{vmatrix} 0 & 1 & t_0 & t_0^2 & t_0^3 & t_0^4 \\ 0 & 1 & t_1 & t_1^2 & t_1^3 & t_1^4 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 1 & t_m & t_m^2 & t_m^3 & t_m^4 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} a_i \\ b_i \\ c_i \\ d_i \\ e_i \\ f_i \end{vmatrix} \ge \begin{vmatrix} v_{lb,0} \\ v_{lb,1} \\ \dots \\ v_{lb,m} \end{vmatrix}$$

以及

$$f'(t_j) \le v_{ub,j}$$

即

$$\begin{vmatrix} 0 & 1 & t_0 & t_0^2 & t_0^3 & t_0^4 \\ 0 & 1 & t_1 & t_1^2 & t_1^3 & t_1^4 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 1 & t_m & t_m^2 & t_m^3 & t_m^4 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} a_i \\ b_i \\ c_i \\ d_i \\ e_i \end{vmatrix} \le \begin{vmatrix} v_{ub,0} \\ v_{ub,1} \\ \dots \\ v_{ub,m} \end{vmatrix}$$

