

# 开发者说 | Apollo仿真环境搭建傻瓜教程

无人驾驶的仿真可以把现实中路跑中的某一段路记录下来，按场景做切分，会切分成许多段。

在红绿灯场景、障碍物场景、U型拐弯场景、斑马线场景中，按场景切分好之后可以适配自己的算法，**把自己的算法拿到这些场景上跑，跑完之后仿真平台会给出报告。**

报告里会反映是否到达目的地，是否发生碰撞，是否有红绿灯的异常情况等信息。

以下是Apollo社区开发者张学军在知乎上分享的《百度无人驾驶Apollo仿真环境搭建的新手傻瓜教程》，感谢他为我们仿真环境搭建这一步所做的详细教程。

如果你是萌新开发者，可能要浪费很多的时间才能搞定仿真环境搭建。**本文将省却你的苦功，从零开始，一步一步，手把手地教你搭建出你的第一个自动驾驶的仿真环境。**



**Apollo仿真环境搭建必须要具备以下四个条件**，如果不具备，就不必往下进行。

- **查看你的CPU是否支持FMA和AVX**，否则仿真环境Dreamview无法启动（当在浏览器中输入http://localhost:8888，会出现"Unable to connect"的错误）。
- **浏览器必须支持WebGL**，否则仿真界面无法显示动画，这实际上隐含了对GPU的要求，可以不是Nvidia的，但要有。百度提供的仅有CPU的编译选项，只是水中花、镜中月。
- **必须要有CAN卡的驱动程序**，因为这个驱动程序不是开源的，需要你购买硬件时才能提供，虽然只用到了其中的两个文件。
- **硬盘至少50G，内存至少4G。**

具备以上四个条件以后，我们就可以按照下面的步骤开始搭建Apollo仿真环境。

## 一、安装基础操作系统

## Step 1 安装Ubuntu 14.04.05

安装方法参考 [Ubuntu 16.04安装及配置过程中涉及的主要内容](#)。

## Step 2 设定你的用户名

后面用\*\*\*代表

## Step 3 安装Chrome浏览器

无论是Firefox还是Chrome，都要打开对WebGL的支持，否则Dreamview只有黑色窗口，不显示车和路的动画。

## Step 4 打开一个Terminal窗口

输入以下命令：

```
1 $ sudo apt-get update
2 $ wget https://dl.google.com/linux/direct/google-chrome-stable_current_amd64.deb
3 $ sudo dpkg -i google-chrome-stable_current_amd64.deb
```

## Step 5 解决无法启动的问题

用以下命令解决chrome在ubuntu14.04安装后无法启动的问题：

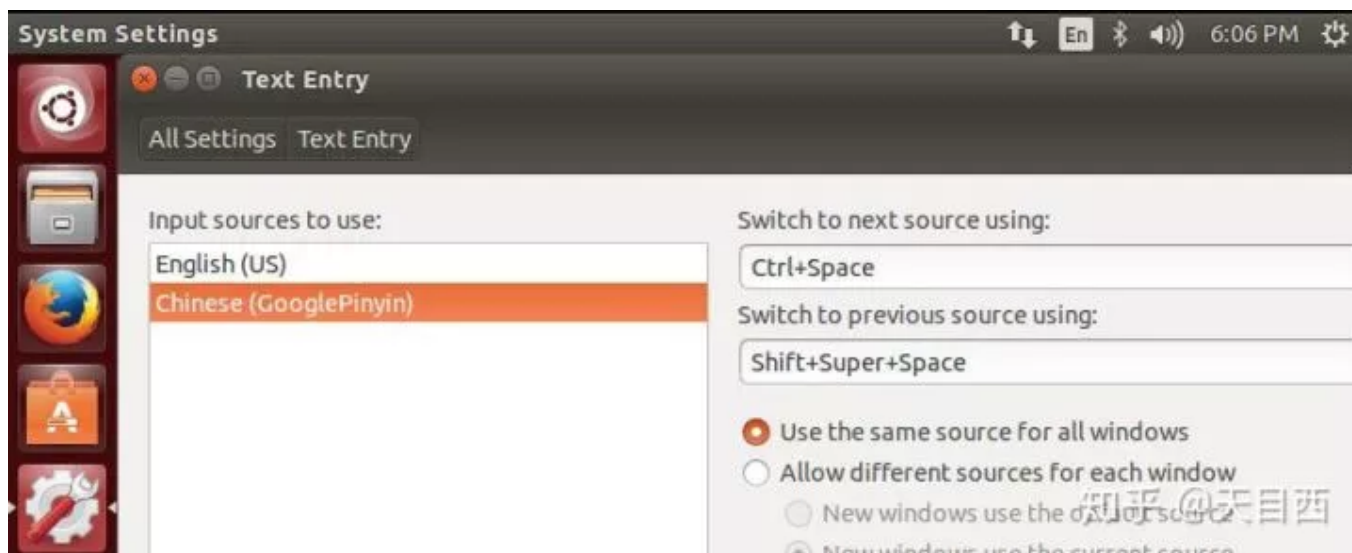
```
$ sudo apt install --reinstall libnss3
```

## Step 6 安装Google拼音输入法

```
1 $ sudo apt-get install ibus-googlepinyin;
2 Log out
```

## Step 7 重新进入系统，让刚才的命令生效

System setting---》Text Entry---》搜索"googlepin", 并添加。



## Step 8 安装NVIDIA显卡驱动（可选）

- 1 `$ ubuntu-drivers devices;`
- 2 `$ sudo apt install nvidia-340` (安装指定版本)

## Step 9 重启系统

`$ nvidia-smi` (查看当前驱动版本号)

若不装Nvidia driver, 运行

`bash docker/scripts/dev_start.sh` 报错。

但不影响后续进程。

## 二、安装git

```
$ sudo apt-get install git
```

下载Apollo源码

```
$ git clone https://github.com/ApolloAuto/apollo.git
```

若下载指定版本则用以下命令：

```
$ git clone https://github.com/ApolloAuto/apollo.git
```

## 三、安装Docker CE环境

- 1 `$ sudo apt-get update`
- 2
- 3 `$ sudo apt-get install \`
- 4 `apt-transport-https \`

```

5  ca-certificates \
6  curl \
7  software-properties-common
8
9  $ curl -fsSL https://download.docker.com/linux/ubuntu/gpg | sudo apt-key add -
10 $ sudo apt-key fingerprint 0EBFCD88
11
12 $ sudo add-apt-repository \
13 "deb [arch=amd64] https://download.docker.com/linux/ubuntu \
14 $(lsb_release -cs) \
15 stable"
16
17 $ sudo apt-get update
18
19 $ sudo apt-get install docker-ce=17.03.1~ce-0~ubuntu-trusty

```

把你的用户名加入到docker 中，这样使用docker时无需再输入sudo.

```

1  $ sudo groupadd docker
2  $ sudo usermod -aG docker *** (你的用户名)
3  Log out

```

然后重新进入系统，让刚才的命令生效。

```
$ docker run hello-world
```

这时不用sudo，命令仍能执行，说明安装成功。

## 四、下载Apollo依赖环境的image文件

```

1  $ cd apollo
2  (转到apollo文件夹下，这时的命令窗口会显示前缀 ***@你的计算机名:~/apollo$ )
3
4  $ bash docker/scripts/dev_start.sh

```

若从国内下载image，使用

```
bash docker/scripts/dev_start.sh-C
```

速度较快,总共10G左右。

下载成功后，最好导出镜像到本地文件，并备份到移动硬盘上，方法见文末。作为新手，难免需要重装几次的。

当装的不是Nvidia显卡时，会提示“modprobe: FATAL: Module nvidia not found”的错误信息，不必在意。

## 五、进入Docker环境

```
$ bash docker/scripts/dev_into.sh
```

这时命令窗口显示前缀的方式会发生改变：

```
***@in_dev_docker:/apollo$
```

## 六、安装ESD CAN library

这个步骤只需执行一次。

在/home/\*\*\*/apollo/third\_party/

can\_card\_library/esd\_can/目录下，而且要在Docker环境下\*\*\*@in\_dev\_docker

## 七、建立两个新目录include和lib

```
$ mkdir include
```

```
$ mkdir lib
```

## 八、拷贝两个文件

把 ntcn.h 拷贝到 include/

把64-bit的libntcan.so.4.0.1 拷贝到 lib/

## 九、进行符号连接

```
1 $ cd ./lib/;
2 $ ln -s libntcan.so.4.0.1 libntcan.so.4;
3 $ ln -s libntcan.so.4.0.1 libntcan.so.4.0
```

## 十、编译apollo

```
$ bash apollo.sh clean
```

需重新编译时，才会用到该命令。

```
$ bash apollo.sh build
```

不是Nvidia GPU也是可以的。不建议使用 `bash apollo.sh build_cpu`来编译。

## 十一、启动仿真环境Dreamview

```
$ bash scripts/bootstrap.sh
```

有时这步会报错。不要灰心，关掉当前terminal，新开一个terminal并把本节命令执行一遍，就会成功。具体原因未知。

典型的出错信息是：

```
sampled_right_width_[0.787094] is too small. It should be larger than half vehicle width
```

## 十二、启动rosbag

```
1 $ sudo python docs/demo_guide/rosbag_helper.py demo_2.0.bag
2 $ rosbag play demo_2.0.bag --loop
```

## 十三、打开Chrome

输入<http://localhost:8888>, 这时你就可以看到仿真窗口了。

- Module Controller---> 打开Planning和Routing;
- Tasks---> 打开SimControl