# ADAS系统横纵向控制策略之碰撞时间计算方法

ADAS作为先进的智能驾驶辅助控制系统,其纵向控制主要关注本车与前车是否在一定跟车距离前提下,当前车制动时,自车能够实现舒适制动或转向辅助而避撞。其控制系统设计的关键控制量表示为纵向碰撞时间(TTC,Time to collision)和转向避撞时间(TTS,Time to steering),本文将详细介绍TTC和TTS的计算方法。

## 1、TTC (Time tocollision) 计算方法

计算TTC首先需要考虑自车与对象在纵向运动方向上是否一致(以下情况中假设自车和前车在相同的运动方向上)。

#### 1.1、自车运动VS前车运动

如下图,假设自车和目标车在纵向上均以一定的速度运动,自车保持恒定加速度。且两车碰撞时均处于运动状态。

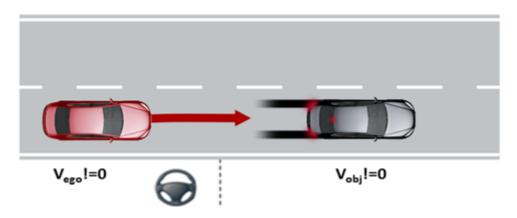


图3 碰撞时两车均运动

#### 其纵向绝对运动方程为:

目标以恒定加速度,其纵向绝对运动位移为:

$$X_{ego}(t) = V_{x,ego,0} * t + \frac{1}{2} a_{x,ego,0} * t^{2}$$

$$V_{x,ego}(t) = V_{x,ego,0} + a_{x,ego,0} * t$$

目标以恒定加速度,其纵向绝对运动位移为:

 $Xobj(t) = Vx, obj, 0*t + 1/2 \ ax, obj, 0*t 2$ 

Vx,obj(t) = Vx,obj,0 + ax,obj,0 \*t

针对自车有最近碰撞目标的情况,其 TTC 表示为:

$$\begin{split} X_{obj}(TTC) &= X_{ego}(TTC) \\ \Leftrightarrow X_{obj}(TTC) - X_{ego}(TTC) = 0 \\ \Leftrightarrow X_{rel,0} + V_{x,rel,0} * TTC + \frac{1}{2} a_{x,rel,0} * TTC^2 = X_{rel}(TTC) = 0 \\ & + \sum_{rel,0} X_{rel,0} = X_{obj,0} - X_{ego,0} \end{split}$$

#### 碰撞解为:

### 二次方程的一般解为如下:

不应该出现,因为目标位置和自车位置不可能完全相同,则 $TTC = \{0\}$ 

- 当  $_A=\frac{1}{2}a_{x,rel,0}=0; B=V_{x,rel,0}=0; C=X_{rel,0}\neq0;$ 时,自车与目标车有偏移时,该方程将无解,则  $TTC=\left\{\ \right\}$

$$TTC = \left\{ -\frac{C}{B} \right\}$$

• 当  $A = \frac{1}{2} a_{x,rel,0} \neq 0$  时,该二次方程的判别式是 D=B<sup>2</sup> - 4\*A\*C;

当 D=0 时,该方程有两个相同的解:  $TTC = \left\{-\frac{B}{2*A}\right\}$ .

当 D<0 时,该方程无解: TTC={ }.

当 D>0 时,该方程有两个不同解:  $TTC_{12} = \left\{ \frac{-B + \sqrt{D}}{2*A} \right\}$ 

对于C≠0和 D < 0 的情况, TTC 被设置为最大值来表示无效值。对小于 0 的每个解都是无 意义的, 此时该值也被设置为最大值。最终,最小的正数解被设置为 TTC 正确的解。

#### 1.2、自车或前车停止

如果碰撞时自车或目标车在某一个方向上不再移动(也即其速度为 0 时)停下来,自车或目标的停止时间 tx,X,stop将被计算出来和 TTC 的结果进行比较。

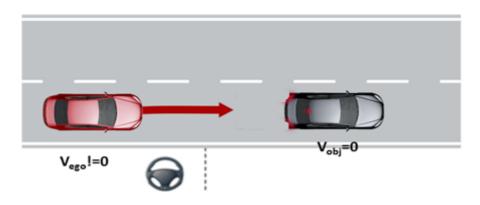


图2碰撞时前车速度为0

对于辆车中有一车停止情况表示如下:

1) 
$$x = 0 = V_{x,X}(t_{x,X,stop}) = V_{x,X,0} + a_{x,X,0} * t_{x,X,stop}$$

以上方程相应的解为:

当 
$$a_{x,X,0} = 0, V_{x,X,0} = 0$$
 时,自车已经停止, $t_{x,X,stop} = \{0\}$ 

当 
$$a_{x,X,0} = 0, V_{x,X,0} \neq 0$$
 时,自车还未停止,  $t_{x,X,stop} = \{\}$ 

$$\label{eq:alpha_x,X,0} \triangleq a_{x,X,0} \neq 0 \text{ by , } \quad t_{x,X,stop} = \{-\frac{V_{x,X,0}}{a_{x,X,0}}\}$$

对于 $a_{x,X,0} = 0, V_{x,X,0} \neq 0$ 的情况下,  $t_{x,X,stop}$ 可以被设置为最大值。

以上几种情况中,如果  $t_{x,X,stop}$  中的其中一个值是正值且小于 TTC,则 TTC 将使用  $t_{x,X,stop}$  中较小值作为初始值被重新计算。

如果目标先停止(即 tx,ego,stop>tx,obj,stop),则初始值为

$$X_{rel,0} = X_{obj}(t_{obj,stop})$$
 ,  $V_{x,rel,0} = -V_{x,ego,0}$  ,  $a_{x,rel,0} = -a_{x,ego,0}$ 

如果自车先停止(即 tx,ego,stop < tx,obj,stop),则初始值为

$$X_{rel,0} = X_{obj,0} - X_{ego}(t_{ego,stop})$$
 ,  $V_{x,rel,0} = -V_{x,obj,0}$  ,  $a_{x,rel,0} = a_{x,obj,0}$ 

如果自车和目标停止时,且针对首次停止计算的TTC大于其他情况计算的tx,x,stop,将不会发生碰撞,且TTC将被设置为最大值。

## 2、TTS (Time to steering) 计算方法

在计算TTS的时候需要运用横向运动学原理,当横向偏移量大于一个给定阈值时,自车可以在纵向碰撞点(TTC时刻)通过转向来避免碰撞,该阈值大于等于自车和目标对象的车宽总和的一半。即

$$y_{offset} \ge y_{dist,min} = (width_{ego} + width_{obj})/2$$

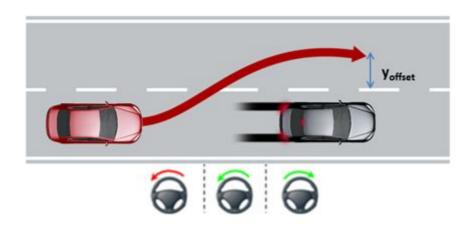


图3 TTS计算图示

自车在保持恒定的加速度时的绝对横向运动表示如下:

$$y_{ego}(t) = V_{y,ego} * t + \frac{1}{2} a_{y,ego,0} * t^{2}$$
$$V_{y,ego}(t) = V_{y,ego} * t + \frac{1}{2} a_{y,ego,0} * t$$

自车在TTS时刻进行转向时,其以恒定加速度运动的横向控制方程如下:

$$\begin{split} y_{ego}(t) &= y_{ego,TTS} + V_{y,ego,TTS} * (t - TTS) + \frac{1}{2} a_{y,ego,steer} * (t - TTS)^2 \\ \Leftrightarrow y_{ego}(t) &= V_{y,ego,0} * TTS + \frac{1}{2} a_{y,ego,0} * TTS^2 + (V_{y,ego,0} + a_{y,ego,0} * TTS) * (t - TTS) + \frac{1}{2} a_{y,ego,steer} * (t - TTS)^2 \\ \Leftrightarrow y_{ego}(t) &= -\frac{1}{2} (a_{y,ego,0} - a_{y,ego,steer}) * TTS^2 + (a_{y,ego,0} - a_{y,ego,steer}) * t * TTS + V_{y,ego,0} * t + \frac{1}{2} a_{y,ego,steer} * t^2 \end{split}$$

在自车坐标系中,目标车的绝对横向运动表示如下:

$$y_{obj}(t) = y_{obj,0} + V_{y,obj,0} * t + \frac{1}{2} a_{y,obj,0} * t^2$$

$$V_{v,obj}(t) = V_{v,obj,0} + a_{v,obj,0} *t$$

1) 当自车与目标车在 TTC 时刻无转向运动时, 其横向偏移如下:

$$y_{rel}(TTC) = y_{rel,0} + V_{y,rel,0} * TTC + \frac{1}{2}a_{y,rel,0} * TTC^2$$

其中, 
$$y_{rel,0} = y_{obj,0} - y_{ego,0}$$
,  $V_{y,rel,0} = V_{y,obj,0} - V_{y,ego,0}$ ,  $a_{y,rel,0} = a_{y,obj,0} - a_{y,ego,0}$ 

## 2) 当自车在TTC时刻转向时,其横向偏移量大于等于Yoffset:

$$\begin{aligned} y_{offset} &= y_{rel,steer}(TTC) \\ \Leftrightarrow y_{offset} &= \frac{1}{2} a_{y,ego,rel} * TTS^2 - a_{y,ego,rel} * TTC * TTS + V_{y,rel,0} * TTC + \frac{1}{2} a_{y,rel,steer} * TTC^2 + y_{rel,0} \\ \Leftrightarrow 0 &= A_{TTS} * TTS^2 + B_{TTS} * TTS + C_{TTS} \\ &= a_{y,rel,steer} = a_{y,obj,0} - a_{y,ego,steer} \\ &= a_{y,ego,rel} = a_{y,ego,0} - a_{y,ego,steer} \end{aligned}$$

当向左转向时(即  $a_{y,ego,steer}>0$ ),其目标相对于自车向右边运动(即  $y_{offset}<0$ ),当向右转向时(即  $a_{y,ego,steer}<0$ ),其目标相对于自车向右边运动(即  $y_{offset}>0$ )

对转向控制的2次方程求解如下:假设分析自车向左转向时情况(即  $a_{y,ego,steer} > 0$  ),其目标相对于自车向右边运动(即  $y_{offset} < 0$  )

- 1) 当 $|y_{rel}(TTC)| \ge |y_{offset}|$ 时,即自车无转向驶向前车,则 $TTS = \{\}$
- 2) 当  $sign(a_{y,ego,steer})*\frac{1}{2}a_{y,ego,rel} \ge 0$  时,自车在假定的加速期间已经转向,则 $TTS = \{\}$
- 3)当  $sign(a_{y,ego,steer})*\frac{1}{2}a_{y,ego,rel}<0$  时,该转向控制 2 次方程有解(可参照 TTC 的计算方法)

如果 TTS 无解,则相应的值将被设置为无效值。TTS 的有效值小于 0 则意味着通过转向也无法避免碰撞,如果停止时间小于 TTS 则 TTS 将在不同的初始值下进行重新计算(可参照上述  $t_{x,X,stop}$ 的计算方法)