

键盘输入

► cin 获取键盘输入

- cin 是与 cout 对应的用于输入的对象（标准输入对象），通常对应的设备是键盘。
- cin 可以将键盘输入的一系列字符（即输入）转换为接收信息的变量能够接受的形式。
- 输入可以是字符串、整数值、浮点数值，也可以是其他类型。cin 对象根据接收值的变量类型，使用其方法将键盘输入的字符序列转换为所需类型。
- 用法：
 - `cin >> value_holder;`
 - `value_holder`为存储输入的内存单元，可以是变量、引用等等。

Thanks

