

字符型和布尔型



► 字符类型 (char)

- char类型是专为存储字符（如字母、数字、符号）而设计的。

- ASCII

- ISO8859-1、GB2312、GBK ...

- Unicode、UTF-8

- wchar_t (宽字符类型)

 - wchar_t ch = L'P';

 - 使用wcout进行输出

- char16_t、char32_t

编码表 (字符集)

二进制	十进制	字符
00110000	48	0
...
01000001	65	A
01000010	66	B
...
01100001	97	a
01100010	98	b
...

► 转义字符

- 一些无法直接显示的字符可以使用 '*'，C++ 语言赋予了它们特殊的含义。
- 常见的转义字符：

字符名称	转义字符
振铃	\a
换行符	\n
水平制表符	\t
退格	\b
回车	\r
反斜线	\\
单引号	\'

► 布尔类型 (bool)

- 布尔类型用于表示逻辑中的“真”和“假”。
- 布尔类型的值可以是 **true (真)** 或 **false (假)** 。
- 以前，C++ 没有布尔类型，将非零值解释为 true，将零解释为 false。
- 字面值 true 和 false 可以通过类型提升转换为 int，true 转换为 1，false 转换为 0：

```
int ans = true;      int num = false;
```

- 任何数字可以被隐式转换为 bool 值，非零值转换为 true，零被转换为 false：

```
bool start = -20;    bool end = 0;
```

Thanks

