

猜数字游戏

► 猜数字游戏

■ 需求

1. 系统自动生成一个1~100之间的随机整数;
2. 要求用户尝试猜测这个随机数, 直到猜出正确结果为止;
3. 每次用户输入一个数后, 系统需给出提示: 大了、小了、对了;
4. 扩展功能: 限制猜数字的次数。

■ 随机数

```
srand(time(0));
```

```
int num = rand();
```

产生0到32767之间的随机整数。

```
#include <cstdlib>
#include <ctime>
```

Thanks

