

创建动态结构体



► 使用new创建动态结构体

- 将 new 用于结构体由两步组成：创建动态结构体和访问其成员。

- 创建动态结构体和使用 new 创建内置类型完全相同，格式如下：

```
typeName * pointer_name = new typeName;
```

```
student * ps = new student;
```

- 访问动态结构体的成员：

```
(*ps).price;
```

- 使用箭头运算符 (->) 访问动态结构体的成员：

```
ps -> name;
```

Thanks

