

结构体

► 什么是结构体

■ 为什么要有结构体

需要存储有关篮球运动员的信息（姓名、年龄、身高、体重、工资、平均得分、命中率、助攻次数等）。

■ 结构体的概念

结构体是由一批不同类型数据组合而成的一种新的数据类型，组成结构体数据的每个数据称为结构体的“成员”（域、元素），通常用来表示类型不同但是又相关的若干数据。

■ 如何操作

1. 定义结构体 - 描述存储在结构体中的各种数据及类型；
2. 创建结构体变量（结构体数据对象），并使用。

► 结构体的定义和使用


- 定义一个描述学生信息的结构体：


关键字 结构体名
struct **student**



struct student

```
{  
    char name[20];  
    int age;  
    int id;  
};
```

 结构体的成员



- 创建student结构体类型的变量：

```
struct student stu;  
student stu;
```

- 访问结构体类型变量成员：

```
cin >> stu.name;  
...  
cout << stu.name << endl;
```

► 结构体变量的初始化

- 使用逗号分隔值列表，并将这些值用花括号括起来，值之间用逗号分开。

```
student stu =          student stu = {"cat", 19, 1103};  
{  
    "tom",              student stu {"kitty", 18, 1104};  
    20,  
    1102  
};  
                        student stu {};
```

Thanks

