

使用指针变量



► 解除引用

- * 运算符称为间接值或解除引用运算符，将其应用于指针变量，可以得到该地址处存储的值。
- 例如 ptr 是一个指针变量，则 ptr 存储的是一个地址，而 *ptr 表示存储在该地址处的值，*ptr 与常规变量等效。
- 一定要在对指针变量应用解除引用之前，将指针变量初始化为一个确定的，适当的地址。

```
long * fellow;
```

```
*fellow = 223323;
```

- 不能简单的将整数赋值给指针变量。

```
int * ptr = 0xB80000000;    错误，类型不匹配
```

```
int * ptr = (int *) 0xB8000000;
```

► 野指针和空指针

- 任意数值赋值给指针变量没有意义，这样的指针变量就是野指针，野指针指向的区域是未知的。
- 野指针不会直接引发错误，操作野指针指向的内存区域可能会出问题。

```
int * ptr = (int *) 0xB8000000;
```

- 在 C++ 中，值为 0 的指针变量被称为空指针 (null pointer)。空指针不会指向有效的数据。
- C++ 中，空指针的值可以使用 0 、 NULL、 nullptr 来表示。

```
int * ptr = nullptr;
```

Thanks

