

类和对象

► 抽象和类

■ 编写程序的目的

我们编写程序的目的就是为了模拟现实世界的事物，解决现实中的问题，实现信息化。

■ 如何描述现实世界的事物

属性：就是该事物的描述信息 行为：就是该事物能够做什么

■ 类是一种将抽象转换为用户定义类型的 C++ 工具，它将数据表示和操纵数据的方法组合成一个整洁的包。

属性 — 成员变量 行为 — 成员方法

■ 类是一组相关的属性和行为的集合，对象是该类事物的具体体现。

► 定义类

- 一般来说，类规范由两部分组成：

类声明：以数据成员的方式描述数据部分，以成员函数（被称为方法）的方式描述公有接口。

类方法定义：描述如何实现类成员函数。

- 简单地说，类声明提供了类的蓝图，而方法定义则提供了细节。
- 通常，将接口（类声明）放在头文件中，并将实现（类方法的代码）放在源代码文件中。
- C++ 使用关键字 `class` 声明类。

Thanks

