

宽度和跨度



► 自身类型和指向类型

- 指针变量的自身类型：去掉变量名，剩余的部分就是指针变量的自身类型。

`int * ptr;` 指针变量 `ptr` 的自身类型是 `int *`

`int ** ptr;` 指针变量 `ptr` 的自身类型是 `int **`

- 指针变量的指向类型：去掉变量名及离它最近的一个*，剩余的部分就是指针变量指向的类型。

`int * ptr;` 指针变量 `ptr` 指向的类型是 `int`

`int ** ptr;` 指针变量 `ptr` 指向的类型是 `int *`

► 指针变量所取内容的宽度

- 指针变量所取内容的宽度是由指针变量所指向的类型长度决定的。

```
int num = 0x01020304;
```

```
int *p = &num;
```

```
cout << *p << endl;
```

```
short *p1 = (short *)&num;
```

```
cout << *p1 << endl;
```

num



p所取内容宽度4

p1所取内容宽度2

► 指针变量+1的跨度

- 指针变量+1的跨度是由指针变量所指向的类型的大小决定。

```
short * p1 = NULL;
```

```
cout << p1 << endl;
```

```
cout << p1 + 1 << endl;
```

```
int * p2 = NULL;
```

```
cout << p2 << endl;
```

```
cout << p2 + 1 << endl;
```

num



如何获取?

Thanks

