

# LinksPlatform's Platform.Disposables Class Library

## 1.1 ./Platform.Disposables/Disposable.cs

```
1 using System;
2
3 namespace Platform.Disposables
4 {
5     /// <summary>
6     /// <para>Represents disposable object that contains OnDispose event which is raised when
7     ///     ↳ the object itself is disposed.</para>
8     /// <para>Представляет высвобождаемый объект, который содержит событие OnDispose, которое
9     ///     ↳ возникает при высвобождении самого объекта.</para>
10    /// </summary>
11    public class Disposable : DisposableBase
12    {
13        private static readonly Disposal _emptyDelegate = (manual, wasDisposed) => { };
14
15        /// <summary>
16        /// <para>Occurs when the object is being disposed.</para>
17        /// <para>Возникает, когда объект высвобождается.</para>
18        /// </summary>
19        public event Disposal OnDispose;
20
21        /// <summary>
22        /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="Disposable"/> object.</para>
23        /// <para>Инициализирует новый экземпляр объекта <see cref="Disposable"/>.</para>
24        /// </summary>
25        /// <param name="action"><para>The <see cref="Action"/> delegate.</para><para>Делегат
26        ///     ↳ <see cref="Action"/>.</para></param>
27        public Disposable(Action action)
28        {
29            OnDispose = (manual, wasDisposed) =>
30            {
31                if (!wasDisposed)
32                {
33                    action();
34                }
35            };
36        }
37
38        /// <summary>
39        /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="Disposable"/> object.</para>
40        /// <para>Инициализирует новый экземпляр объекта <see cref="Disposable"/>.</para>
41        /// </summary>
42        /// <param name="disposal"><para>The <see cref="Disposal"/>
43        ///     ↳ delegate.</para><para>Делегат <see cref="Disposal"/>.</para></param>
44        public Disposable(Disposal disposal) => OnDispose = disposal;
45
46        /// <summary>
47        /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="Disposable"/> object.</para>
48        /// <para>Инициализирует новый экземпляр объекта <see cref="Disposable"/>.</para>
49        /// </summary>
50        public Disposable() => OnDispose = _emptyDelegate;
51
52        /// <summary>
53        /// <para>Creates a new <see cref="Disposable"/> object initialized with specified
54        ///     ↳ delegate <see cref="Action"/>.</para>
55        /// <para>Создает новый объект <see cref="Disposable"/>, инициализированную с помощью
56        ///     ↳ указанного делегата <see cref="Action"/>.</para>
57        /// </summary>
58        /// <param name="action"><para>The <see cref="Action"/> delegate.</para><para>Делегат
59        ///     ↳ <see cref="Action"/>.</para></param>
60        public static implicit operator Disposable(Action action) => new Disposable(action);
61
62        /// <summary>
63        /// <para>Creates a new <see cref="Disposable"/> object initialized with specified
64        ///     ↳ delegate <see cref="Disposal"/>.</para>
65        /// <para>Создает новый объект <see cref="Disposable"/>, инициализированную с помощью
66        ///     ↳ указанного делегата <see cref="Disposal"/>.</para>
67        /// </summary>
68        /// <param name="disposal"><para>The <see cref="Disposal"/>
69        ///     ↳ delegate.</para><para>Делегат <see cref="Disposal"/>.</para></param>
70        public static implicit operator Disposable(Disposal disposal) => new
71        Disposable(disposal);
72
73        /// <summary>
74        /// <para>Disposes unmanaged resources.</para>
75        /// <para>Высвобождает неуправляемые ресурсы.</para>
76    }
77 }
```

```

65     /// </summary>
66     /// <param name="manual">
67     /// <para>A value that determines whether the disposal was triggered manually (by the
    → developer's code) or was executed automatically without an explicit indication from
    → the developer.</para>
68     /// <para>Значение определяющие было ли высвобождение вызвано вручную (кодом
    → разработчика) или же выполнилось автоматически без явного указания со стороны
    → разработчика.</para>
69     /// </param>
70     /// <param name="wasDisposed">
71     /// <para>A value that determines whether the object was released before calling this
    → method.</para>
72     /// <para>Значение определяющие был ли высвобожден объект до вызова этого метода.</para>
73     /// </param>
74     protected override void Dispose(bool manual, bool wasDisposed) =>
    → RaiseOnDisposeEvent(manual, wasDisposed);
75
76     /// <summary>
77     /// <para>Raises an unmanaged resource dispose event.</para>
78     /// <para>Генерирует событие высвобождения неуправляемых ресурсов.</para>
79     /// </summary>
80     /// <param name="manual">
81     /// <para>A value that determines whether the disposal was triggered manually (by the
    → developer's code) or was executed automatically without an explicit indication from
    → the developer.</para>
82     /// <para>Значение определяющие было ли высвобождение вызвано вручную (кодом
    → разработчика) или же выполнилось автоматически без явного указания со стороны
    → разработчика.</para>
83     /// </param>
84     /// <param name="wasDisposed">
85     /// <para>A value that determines whether the object was released before calling this
    → method.</para>
86     /// <para>Значение определяющие был ли высвобожден объект до вызова этого метода.</para>
87     /// </param>
88     protected void RaiseOnDisposeEvent(bool manual, bool wasDisposed) => OnDispose(manual,
    → wasDisposed);
89
90     /// <summary>
91     /// <para>Attempts to dispose the specified object, as well as set the value of the
    → variable containing this object to the default value.</para>
92     /// <para>Выполняет попытку высвободить указанный объект, а так же установить значение
    → переменной содержащей этот объект в значение по умолчанию.</para>
93     /// </summary>
94     /// <typeparam name="T"><para>Type of the specified object.</para><para>Тип указанного
    → объекта.</para></typeparam>
95     /// <param name="object"><para>The object to dispose.</para><para>Объект, который
    → необходимо высвободить.</para></param>
96     /// <returns><para>A value that determines whether the attempt to release the specified
    → object was successful.</para><para>Значение, определяющие удачно ли была выполнена
    → попытка высвободить указанный объект.</para></returns>
97     public static bool TryDisposeAndResetToDefault<T>(ref T @object)
98     {
99         var result = @object.TryDispose();
100         if (result)
101         {
102             @object = default;
103         }
104         return result;
105     }
106 }
107 }

```

## 1.2 ./Platform.Disposables/DisposableBase.cs

```

1  using System;
2  using System.Collections.Concurrent;
3  using System.Threading;
4  using Platform.Exceptions;
5
6  namespace Platform.Disposables
7  {
8      /// <summary>
9      /// <para>Provides a base implementation for IDisposable interface with the basic logic
    → necessary to increase the likelihood of correct unmanaged resources release.</para>
10     /// <para>Предоставляет базовую реализацию для интерфейса IDisposable с основной логикой
    → необходимой для повышения вероятности корректного высвобождения неуправляемых
    → ресурсов.</para>
11     /// </summary>

```

```

12 public abstract class DisposableBase : IDisposable
13 {
14     private static readonly AppDomain _currentDomain = AppDomain.CurrentDomain;
15     private static readonly ConcurrentStack<WeakReference<DisposableBase>>
16         ↳ _disposablesWeekReferencesStack = new
17         ↳ ConcurrentStack<WeakReference<DisposableBase>>();
18
19     private volatile int _disposed;
20
21     /// <summary>
22     /// <para>Gets a value indicating whether the object was disposed.</para>
23     /// <para>Возвращает значение определяющее был ли высвобожден объект.</para>
24     /// </summary>
25     public bool IsDisposed => _disposed > 0;
26
27     /// <summary>
28     /// <para>Gets the name of an object or a unique string describing this object.</para>
29     /// <para>Возвращает имя объекта или уникальную строку описывающую этот объект.</para>
30     /// </summary>
31     protected virtual string ObjectName => GetType().Name;
32
33     /// <summary>
34     /// <para>Gets a value indicating whether multiple attempts to dispose this object are
35     ↳ allowed.</para>
36     /// <para>Возвращает значение определяющие разрешено ли выполнять несколько попыток
37     ↳ высвободить этот объект.</para>
38     /// </summary>
39     protected virtual bool AllowMultipleDisposeAttempts => false;
40
41     /// <summary>
42     /// <para>Gets a value indicating whether it is allowed to call this object disposal
43     ↳ multiple times.</para>
44     /// <para>Возвращает значение определяющие разрешено ли несколько раз вызывать
45     ↳ высвобождение этого объекта.</para>
46     /// </summary>
47     protected virtual bool AllowMultipleDisposeCalls => false;
48
49     static DisposableBase() => _currentDomain.ProcessExit += OnProcessExit;
50
51     /// <summary>
52     /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="DisposableBase"/> class.</para>
53     /// <para>Инициализирует новый экземпляр класса <see cref="DisposableBase"/>.</para>
54     /// </summary>
55     protected DisposableBase()
56     {
57         _disposed = 0;
58         _disposablesWeekReferencesStack.Push(new WeakReference<DisposableBase>(this, false));
59     }
60
61     /// <summary>
62     /// <para>Performs any necessary final clean-up when a class instance is being collected
63     ↳ by the garbage collector.</para>
64     /// <para>Выполняет любую необходимую окончательную очистку, когда сборщик мусора
65     ↳ собирает экземпляр класса.</para>
66     /// </summary>
67     ~DisposableBase() => Destruct();
68
69     /// <summary>
70     /// <para>Disposes unmanaged resources.</para>
71     /// <para>Высвобождает неуправляемые ресурсы.</para>
72     /// </summary>
73     /// <param name="manual">
74     /// <para>A value that determines whether the disposal was triggered manually (by the
75     ↳ developer's code) or was executed automatically without an explicit indication from
76     ↳ the developer.</para>
77     /// <para>Значение определяющие было ли высвобождение вызвано вручную (кодом
78     ↳ разработчика) или же выполнилось автоматически без явного указания со стороны
79     ↳ разработчика.</para>
80     /// </param>
81     /// <param name="wasDisposed">
82     /// <para>A value that determines whether the object was released before calling this
83     ↳ method.</para>
84     /// <para>Значение определяющие был ли высвобожден объект до вызова этого метода.</para>
85     /// </param>
86     protected abstract void Dispose(bool manual, bool wasDisposed);
87
88     /// <summary>

```

```

76     /// <para>Performs application-defined tasks associated with freeing, releasing, or
    ↪ resetting unmanaged resources.</para>
77     /// <para>Выполняет определенные пользователем задачи, связанные с освобождением,
    ↪ высвобождением или сбросом неуправляемых ресурсов.</para>
78     /// </summary>
79     public void Dispose()
80     {
81         Dispose(true);
82         GC.SuppressFinalize(this);
83     }
84
85     /// <summary>
86     /// <para>Performs application-defined tasks associated with freeing, releasing, or
    ↪ resetting unmanaged resources without throwing any exceptions.</para>
87     /// <para>Выполняет определенные пользователем задачи, связанные с освобождением,
    ↪ высвобождением или сбросом неуправляемых ресурсов без выбрасывания исключений.</para>
88     /// </summary>
89     /// <remarks>
90     /// <para>Should be called only from classes destructors, or in case exceptions should
    ↪ be not thrown.</para>
91     /// <para>Должен вызываться только из деструкторов классов, или в случае, если
    ↪ исключения выбрасывать нельзя.</para>
92     /// </remarks>
93     public void Destruct()
94     {
95         try
96         {
97             if (!IsDisposed)
98             {
99                 Dispose(false);
100             }
101         }
102         catch (Exception exception)
103         {
104             exception.Ignore();
105         }
106     }
107
108     private void Dispose(bool manual)
109     {
110         var originalDisposedValue = Interlocked.CompareExchange(ref _disposed, 1, 0);
111         var wasDisposed = originalDisposedValue > 0;
112         if (wasDisposed && !AllowMultipleDisposeCalls && manual)
113         {
114             Ensure.Always.NotDisposed(this, ObjectName, "Multiple dispose calls are not
            ↪ allowed. Override AllowMultipleDisposeCalls property to modify behavior.");
115         }
116         if (AllowMultipleDisposeAttempts || !wasDisposed)
117         {
118             Dispose(manual, wasDisposed);
119         }
120     }
121
122     private static void OnProcessExit(object sender, EventArgs e)
123     {
124         while (_disposablesWeekReferencesStack.TryPop(out WeakReference<DisposableBase>
            ↪ weakReference))
125         {
126             if (weakReference.TryGetTarget(out DisposableBase disposable))
127             {
128                 GC.SuppressFinalize(disposable);
129                 disposable.Destruct();
130             }
131         }
132         UnsubscribeFromProcessExitedEventIfPossible();
133     }
134
135     private static void UnsubscribeFromProcessExitedEventIfPossible()
136     {
137         try
138         {
139             if (_currentDomain != null)
140             {
141                 _currentDomain.ProcessExit -= OnProcessExit;
142             }
143             else
144             {
145                 AppDomain.CurrentDomain.ProcessExit -= OnProcessExit;

```

```

146     }
147 }
148 catch (Exception exception)
149 {
150     exception.Ignore();
151 }
152 }
153 }
154 }

```

### 1.3 ./Platform.Disposables/Disposable[TPrimary, TAuxiliary].cs

```

1 using System;
2
3 namespace Platform.Disposables
4 {
5     /// <summary>
6     /// <para>Represents disposable container that disposes two contained objects when the
7     ///   ↳ container itself is disposed.</para>
8     /// <para>Представляет высвобождаемый контейнер, который высвобождает два содержащихся в
9     ///   ↳ нём объектов при высвобождении самого контейнера.</para>
10    /// </summary>
11    /// <typeparam name="TPrimary"><para>The primary object type.</para><para>Тип основного
12    ///   ↳ объекта.</para></typeparam>
13    /// <typeparam name="TAuxiliary"><para>The auxiliary object type.</para><para>Тип
14    ///   ↳ вспомогательного объекта.</para></typeparam>
15    public class Disposable<TPrimary, TAuxiliary> : Disposable<TPrimary>
16    {
17        /// <summary>
18        /// <para>Gets the auxiliary object.</para>
19        /// <para>Возвращает вспомогательный объект.</para>
20        /// </summary>
21        public TAuxiliary AuxiliaryObject { get; }
22
23        /// <summary>
24        /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="Disposable{TPrimary,
25        ///   ↳ TAuxiliary}" /> object.</para>
26        /// <para>Инициализирует новый экземпляр объекта <see cref="Disposable{TPrimary,
27        ///   ↳ TAuxiliary}" />.</para>
28        /// </summary>
29        /// <param name="object"><para>The primary object.</para><para>Основной
30        ///   ↳ объект.</para></param>
31        /// <param name="auxiliaryObject"><para>The auxiliary
32        ///   ↳ object.</para><para>Вспомогательный объект.</para></param>
33        /// <param name="action"><para>The <see cref="Action{TPrimary, TAuxiliary}" />
34        ///   ↳ delegate.</para><para>Делегат <see cref="Action{TPrimary,
35        ///   ↳ TAuxiliary}" />.</para></param>
36        public Disposable(TPrimary @object, TAuxiliary auxiliaryObject, Action<TPrimary,
37        ///   ↳ TAuxiliary> action)
38        ///   : base(@object)
39        {
40            AuxiliaryObject = auxiliaryObject;
41            OnDispose += (manual, wasDisposed) =>
42            {
43                if (!wasDisposed)
44                {
45                    action(@object, AuxiliaryObject);
46                }
47            };
48
49            /// <summary>
50            /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="Disposable{TPrimary,
51            ///   ↳ TAuxiliary}" /> object.</para>
52            /// <para>Инициализирует новый экземпляр объекта <see cref="Disposable{TPrimary,
53            ///   ↳ TAuxiliary}" />.</para>
54            /// </summary>
55            /// <param name="object"><para>The primary object.</para><para>Основной
56            ///   ↳ объект.</para></param>
57            /// <param name="auxiliaryObject"><para>The auxiliary
58            ///   ↳ object.</para><para>Вспомогательный объект.</para></param>
59            /// <param name="action"><para>The <see cref="Action" /> delegate.</para><para>Делегат
60            ///   ↳ <see cref="Action" />.</para></param>
61            public Disposable(TPrimary @object, TAuxiliary auxiliaryObject, Action action) :
62            ///   ↳ base(@object, action) => AuxiliaryObject = auxiliaryObject;
63
64            /// <summary>

```

```

49  /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="Disposable{TPrimary,
    ↳ TAuxiliary}"/> object.</para>
50  /// <para>Инициализирует новый экземпляр объекта <see cref="Disposable{TPrimary,
    ↳ TAuxiliary}"/>.</para>
51  /// </summary>
52  /// <param name="object"><para>The primary object.</para><para>Основной
    ↳ объект.</para></param>
53  /// <param name="auxiliaryObject"><para>The auxiliary
    ↳ object.</para><para>Вспомогательный объект.</para></param>
54  /// <param name="disposal"><para>The <see cref="Disposal"/>
    ↳ delegate.</para><para>Делегат <see cref="Disposal"/>.</para></param>
55  public Disposable(TPrimary @object, TAuxiliary auxiliaryObject, Disposal disposal) :
    ↳ base(@object, disposal) => AuxiliaryObject = auxiliaryObject;
56
57  /// <summary>
58  /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="Disposable{TPrimary,
    ↳ TAuxiliary}"/> object.</para>
59  /// <para>Инициализирует новый экземпляр объекта <see cref="Disposable{TPrimary,
    ↳ TAuxiliary}"/>.</para>
60  /// </summary>
61  /// <param name="object"><para>The primary object.</para><para>Основной
    ↳ объект.</para></param>
62  /// <param name="auxiliaryObject"><para>The auxiliary
    ↳ object.</para><para>Вспомогательный объект.</para></param>
63  public Disposable(TPrimary @object, TAuxiliary auxiliaryObject) : base(@object) =>
    ↳ AuxiliaryObject = auxiliaryObject;
64
65  /// <summary>
66  /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="Disposable{TPrimary,
    ↳ TAuxiliary}"/> object.</para>
67  /// <para>Инициализирует новый экземпляр объекта <see cref="Disposable{TPrimary,
    ↳ TAuxiliary}"/>.</para>
68  /// </summary>
69  /// <param name="object"><para>The primary object.</para><para>Основной
    ↳ объект.</para></param>
70  public Disposable(TPrimary @object) : base(@object) { }
71
72  /// <summary>
73  /// <para>Creates a new <see cref="Disposable{TPrimary, TAuxiliary}"/> object
    ↳ initialized with <see cref="ValueTuple{TPrimary, TAuxiliary, TAction}.Item1"/> as
    ↳ <see cref="Disposable{TPrimary}.Object"/>, <see cref="ValueTuple{TPrimary,
    ↳ TAuxiliary, TAction}.Item2"/> as <see cref="Disposable{TPrimary,
    ↳ TAuxiliary}.AuxiliaryObject"/> and <see cref="ValueTuple{TPrimary, TAuxiliary,
    ↳ TAction}.Item3"/> as delegate <see cref="Action{TPrimary, TAuxiliary}"/>.</para>
74  /// <para>Создает новый объект <see cref="Disposable{TPrimary, TAuxiliary}"/>,
    ↳ инициализированную с помощью <see cref="ValueTuple{TPrimary, TAuxiliary,
    ↳ TAction}.Item1"/> как <see cref="Disposable{TPrimary}.Object"/>, <see
    ↳ cref="ValueTuple{TPrimary, TAuxiliary, TAction}.Item2"/> как <see
    ↳ cref="Disposable{TPrimary, TAuxiliary}.AuxiliaryObject"/> и <see
    ↳ cref="ValueTuple{TPrimary, TAuxiliary, TAction}.Item3"/> как делегат <see
    ↳ cref="Action{TPrimary, TAuxiliary}"/>.</para>
75  /// </summary>
76  /// <param name="tuple"><para>The tuple.</para><para>Кортеж.</para></param>
77  public static implicit operator Disposable<TPrimary, TAuxiliary>(ValueTuple<TPrimary,
    ↳ TAuxiliary, Action<TPrimary, TAuxiliary>> tuple) => new Disposable<TPrimary,
    ↳ TAuxiliary>(tuple.Item1, tuple.Item2, tuple.Item3);
78
79  /// <summary>
80  /// <para>Creates a new <see cref="Disposable{TPrimary, TAuxiliary}"/> object
    ↳ initialized with <see cref="ValueTuple{TPrimary, TAuxiliary, TAction}.Item1"/> as
    ↳ <see cref="Disposable{TPrimary}.Object"/>, <see cref="ValueTuple{TPrimary,
    ↳ TAuxiliary, TAction}.Item2"/> as <see cref="Disposable{TPrimary,
    ↳ TAuxiliary}.AuxiliaryObject"/> and <see cref="ValueTuple{TPrimary, TAuxiliary,
    ↳ TAction}.Item3"/> as delegate <see cref="Action"/>.</para>
81  /// <para>Создает новый объект <see cref="Disposable{TPrimary, TAuxiliary}"/>,
    ↳ инициализированную с помощью <see cref="ValueTuple{TPrimary, TAuxiliary,
    ↳ TAction}.Item1"/> как <see cref="Disposable{TPrimary}.Object"/>, <see
    ↳ cref="ValueTuple{TPrimary, TAuxiliary, TAction}.Item2"/> как <see
    ↳ cref="Disposable{TPrimary, TAuxiliary}.AuxiliaryObject"/> и <see
    ↳ cref="ValueTuple{TPrimary, TAuxiliary, TAction}.Item3"/> как делегат <see
    ↳ cref="Action"/>.</para>
82  /// </summary>
83  /// <param name="tuple"><para>The tuple.</para><para>Кортеж.</para></param>

```

```

84 public static implicit operator Disposable<TPrimary, TAuxiliary>(ValueTuple<TPrimary,
    ↳ TAuxiliary, Action> tuple) => new Disposable<TPrimary, TAuxiliary>(tuple.Item1,
    ↳ tuple.Item2, tuple.Item3);

85
86 /// <summary>
87 /// <para>Creates a new <see cref="Disposable{TPrimary, TAuxiliary}"> object
    initialized with <see cref="ValueTuple{TPrimary, TAuxiliary, TDisposal}.Item1"/> as
    ↳ <see cref="Disposable{TPrimary}.Object"/>, <see cref="ValueTuple{TPrimary,
    ↳ TAuxiliary, TDisposal}.Item2"/> as <see cref="Disposable{TPrimary,
    ↳ TAuxiliary}.AuxiliaryObject"/> and <see cref="ValueTuple{TPrimary, TAuxiliary,
    ↳ TDisposal}.Item3"/> as delegate <see cref="Disposal"/>.</para>
88 /// <para>Создает новый объект <see cref="Disposable{TPrimary, TAuxiliary}">,
    инициализированную с помощью <see cref="ValueTuple{TPrimary, TAuxiliary,
    ↳ TDisposal}.Item1"/> как <see cref="Disposable{TPrimary}.Object"/>, <see
    ↳ cref="ValueTuple{TPrimary, TAuxiliary, TDisposal}.Item2"/> как <see
    ↳ cref="Disposable{TPrimary, TAuxiliary}.AuxiliaryObject"/> и <see
    ↳ cref="ValueTuple{TPrimary, TAuxiliary, TDisposal}.Item3"/> как делегат <see
    ↳ cref="Disposal"/>.</para>
89 /// </summary>
90 /// <param name="tuple"><para>The tuple.</para><para>Копреж.</para></param>
91 public static implicit operator Disposable<TPrimary, TAuxiliary>(ValueTuple<TPrimary,
    ↳ TAuxiliary, Disposal> tuple) => new Disposable<TPrimary, TAuxiliary>(tuple.Item1,
    ↳ tuple.Item2, tuple.Item3);

92
93 /// <summary>
94 /// <para>Creates a new <see cref="Disposable{TPrimary, TAuxiliary}"> object
    initialized with <see cref="ValueTuple{TPrimary, TAuxiliary}.Item1"/> as <see
    ↳ cref="Disposable{TPrimary}.Object"/> and <see cref="ValueTuple{TPrimary,
    ↳ TAuxiliary}.Item2"/> as <see cref="Disposable{TPrimary,
    ↳ TAuxiliary}.AuxiliaryObject"/>.</para>
95 /// <para>Создает новый объект <see cref="Disposable{TPrimary, TAuxiliary}">,
    инициализированную с помощью <see cref="ValueTuple{TPrimary, TAuxiliary}.Item1"/>
    ↳ как <see cref="Disposable{TPrimary}.Object"/> и <see cref="ValueTuple{TPrimary,
    ↳ TAuxiliary}.Item2"/> как <see cref="Disposable{TPrimary,
    ↳ TAuxiliary}.AuxiliaryObject"/>.</para>
96 /// </summary>
97 /// <param name="tuple"><para>The tuple.</para><para>Копреж.</para></param>
98 public static implicit operator Disposable<TPrimary, TAuxiliary>(ValueTuple<TPrimary,
    ↳ TAuxiliary> tuple) => new Disposable<TPrimary, TAuxiliary>(tuple.Item1, tuple.Item2);

99
100 /// <summary>
101 /// <para>Creates a new copy of the primary object (<see
    ↳ cref="Disposable{TPrimary}.Object"/>).</para>
102 /// <para>Создаёт новую копию основного объекта (<see
    ↳ cref="Disposable{TPrimary}.Object"/>).</para>
103 /// </summary>
104 /// <param name="disposableContainer"><para>The disposable
    ↳ container.</para><para>Высвобождаемый контейнер.</para></param>
105 public static implicit operator TPrimary(Disposable<TPrimary, TAuxiliary>
    ↳ disposableContainer) => disposableContainer.Object;

106
107 /// <summary>
108 /// <para>Creates a new copy of the auxiliary object (<see
    ↳ cref="Disposable{TPrimary}.Object"/>).</para>
109 /// <para>Создаёт новую копию вспомогательного объекта (<see cref="Disposable{TPrimary,
    ↳ TAuxiliary}.AuxiliaryObject"/>).</para>
110 /// </summary>
111 /// <param name="disposableContainer"><para>The disposable
    ↳ container.</para><para>Высвобождаемый контейнер.</para></param>
112 public static implicit operator TAuxiliary(Disposable<TPrimary, TAuxiliary>
    ↳ disposableContainer) => disposableContainer.AuxiliaryObject;

113
114 /// <summary>
115 /// <para>Disposes unmanaged resources.</para>
116 /// <para>Высвобождает неуправляемые ресурсы.</para>
117 /// </summary>
118 /// <param name="manual">
119 /// <para>A value that determines whether the disposal was triggered manually (by the
    ↳ developer's code) or was executed automatically without an explicit indication from
    ↳ the developer.</para>
120 /// <para>Значение определяющие было ли высвобождение вызвано вручную (кодом
    ↳ разработчика) или же выполнилось автоматически без явного указания со стороны
    ↳ разработчика.</para>
121 /// </param>
122 /// <param name="wasDisposed">

```

```

123     /// <para>A value that determines whether the object was released before calling this
124     ↪ method.</para>
125     /// <para>Значение определяющие был ли высвобожден объект до вызова этого метода.</para>
126     /// </param>
127     protected override void Dispose(bool manual, bool wasDisposed)
128     {
129         RaiseOnDisposeEvent(manual, wasDisposed);
130         AuxiliaryObject.TryDispose();
131         Object.TryDispose();
132     }
133 }

```

#### 1.4 ./Platform.Disposables/Disposable[T].cs

```

1  using System;
2
3  namespace Platform.Disposables
4  {
5      /// <summary>
6      /// <para>Represents disposable container that disposes contained object when the container
7      ↪ itself is disposed.</para>
8      /// <para>Представляет высвобождаемый контейнер, который высвобождает содержащийся в нём
9      ↪ объект при высвобождении самого контейнера.</para>
10     /// </summary>
11     public class Disposable<T> : Disposable
12     {
13         /// <summary>
14         /// <para>Gets the object.</para>
15         /// <para>Возвращает объект.</para>
16         /// </summary>
17         public T Object { get; }
18
19         /// <summary>
20         /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="Disposable{T}"> object.</para>
21         /// <para>Инициализирует новый экземпляр объекта <see cref="Disposable{T}">.</para>
22         /// </summary>
23         /// <param name="object"><para>The object.</para><para>Объект.</para></param>
24         /// <param name="action"><para>The <see cref="Action{T}"> delegate.</para><para>Делегат
25         ↪ <see cref="Action{T}">.</para></param>
26         public Disposable(T @object, Action<T> action)
27         {
28             Object = @object;
29             OnDispose += (manual, wasDisposed) =>
30             {
31                 if (!wasDisposed)
32                 {
33                     action(Object);
34                 }
35             };
36         }
37
38         /// <summary>
39         /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="Disposable{T}"> object.</para>
40         /// <para>Инициализирует новый экземпляр объекта <see cref="Disposable{T}">.</para>
41         /// </summary>
42         /// <param name="object"><para>The object.</para><para>Объект.</para></param>
43         /// <param name="action"><para>The <see cref="Action" /> delegate.</para><para>Делегат
44         ↪ <see cref="Action" />.</para></param>
45         public Disposable(T @object, Action action) : base(action) => Object = @object;
46
47         /// <summary>
48         /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="Disposable{T}"> object.</para>
49         /// <para>Инициализирует новый экземпляр объекта <see cref="Disposable{T}">.</para>
50         /// </summary>
51         /// <param name="object"><para>The object.</para><para>Объект.</para></param>
52         /// <param name="disposal"><para>The <see cref="Disposal" />
53         ↪ delegate.</para><para>Делегат <see cref="Disposal" />.</para></param>
54         public Disposable(T @object, Disposal disposal) : base(disposal) => Object = @object;
55
56         /// <summary>
57         /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="Disposable{T}"> object.</para>
58         /// <para>Инициализирует новый экземпляр объекта <see cref="Disposable{T}">.</para>
59         /// </summary>
60         /// <param name="object"><para>The object.</para><para>Объект.</para></param>
61         public Disposable(T @object) => Object = @object;
62
63         /// <summary>

```



```

59  /// <para>Creates a new <see cref="Disposable{T}"> object initialized with <see
    → cref="ValueTuple{T, TDisposal}.Item1"/> as <see cref="Disposable{T}.Object"/> and
    → <see cref="ValueTuple{T, TAction}.Item2"/> as delegate <see
    → cref="Action{T}">.</para>
60  /// <para>Создает новый объект <see cref="Disposable{T}">, инициализированную с помощью
    → <see cref="ValueTuple{T, TDisposal}.Item1"/> как <see cref="Disposable{T}.Object"/>
    → и <see cref="ValueTuple{T, TAction}.Item2"/> как делегат <see
    → cref="Action{T}">.</para>
61  /// </summary>
62  /// <param name="tuple"><para>The tuple.</para><para>Кортеж.</para></param>
63  public static implicit operator Disposable<T>(ValueTuple<T, Action<T>> tuple) => new
    → Disposable<T>(tuple.Item1, tuple.Item2);
64
65  /// <summary>
66  /// <para>Creates a new <see cref="Disposable{T}"> object initialized with <see
    → cref="ValueTuple{T, TDisposal}.Item1"/> as <see cref="Disposable{T}.Object"/> and
    → <see cref="ValueTuple{T, TAction}.Item2"/> as delegate <see cref="Action"/>.</para>
67  /// <para>Создает новый объект <see cref="Disposable{T}">, инициализированную с помощью
    → <see cref="ValueTuple{T, TDisposal}.Item1"/> как <see cref="Disposable{T}.Object"/>
    → и <see cref="ValueTuple{T, TAction}.Item2"/> как делегат <see cref="Action"/>.</para>
68  /// </summary>
69  /// <param name="tuple"><para>The tuple.</para><para>Кортеж.</para></param>
70  public static implicit operator Disposable<T>(ValueTuple<T, Action> tuple) => new
    → Disposable<T>(tuple.Item1, tuple.Item2);
71
72  /// <summary>
73  /// <para>Creates a new <see cref="Disposable{T}"> object initialized with <see
    → cref="ValueTuple{T, TDisposal}.Item1"/> as <see cref="Disposable{T}.Object"/> and
    → <see cref="ValueTuple{T, TDisposal}.Item2"/> as delegate <see
    → cref="Disposal"/>.</para>
74  /// <para>Создает новый объект <see cref="Disposable{T}">, инициализированную с помощью
    → <see cref="ValueTuple{T, TDisposal}.Item1"/> как <see cref="Disposable{T}.Object"/>
    → и <see cref="ValueTuple{T, TDisposal}.Item2"/> как делегат <see
    → cref="Disposal"/>.</para>
75  /// </summary>
76  /// <param name="tuple"><para>The tuple.</para><para>Кортеж.</para></param>
77  public static implicit operator Disposable<T>(ValueTuple<T, Disposal> tuple) => new
    → Disposable<T>(tuple.Item1, tuple.Item2);
78
79  /// <summary>
80  /// <para>Creates a new <see cref="Disposable{T}"> object initialized with specified
    → object as <see cref="Disposable{T}.Object"/>.</para>
81  /// <para>Создает новый объект <see cref="Disposable{T}">, инициализированную с помощью
    → указанного объекта как <see cref="Disposable{T}.Object"/>.</para>
82  /// </summary>
83  /// <param name="object"><para>The object.</para><para>Объект.</para></param>
84  public static implicit operator Disposable<T>(T @object) => new Disposable<T>(@object);
85
86  /// <summary>
87  /// <para>Creates a new copy of the primary object (<see
    → cref="Disposable{T}.Object"/>).</para>
88  /// <para>Создаёт новую копию основного объекта (<see
    → cref="Disposable{T}.Object"/>).</para>
89  /// </summary>
90  /// <param name="disposableContainer"><para>The disposable
    → container.</para><para>Высвобождаемый контейнер.</para></param>
91  public static implicit operator T(Disposable<T> disposableContainer) =>
    → disposableContainer.Object;
92
93  /// <summary>
94  /// <para>Disposes unmanaged resources.</para>
95  /// <para>Высвобождает неуправляемые ресурсы.</para>
96  /// </summary>
97  /// <param name="manual">
98  /// <para>A value that determines whether the disposal was triggered manually (by the
    → developer's code) or was executed automatically without an explicit indication from
    → the developer.</para>
99  /// <para>Значение определяющие было ли высвобождение вызвано вручную (кодом
    → разработчика) или же выполнилось автоматически без явного указания со стороны
    → разработчика.</para>
100  /// </param>
101  /// <param name="wasDisposed">
102  /// <para>A value that determines whether the object was released before calling this
    → method.</para>
103  /// <para>Значение определяющие был ли высвобожден объект до вызова этого метода.</para>
104  /// </param>

```

```

105         protected override void Dispose(bool manual, bool wasDisposed)
106         {
107             base.Dispose(manual, wasDisposed);
108             Object.TryDispose();
109         }
110     }
111 }

```

## 1.5 ./Platform.Disposables/Disposal.cs

```

1 namespace Platform.Disposables
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Encapsulates a method that is used to dispose unmanaged resources.</para>
5     /// <para>Инкапсулирует метод, который используется для высвобождения неуправляемых
6     ///     ↪ ресурсов.</para>
7     /// </summary>
8     /// <param name="manual">
9     /// <para>A value that determines whether the disposal was triggered manually (by the
10     ///     ↪ developer's code) or was executed automatically without an explicit indication from the
11     ///     ↪ developer.</para>
12     /// <para>Значение определяющие было ли высвобождение вызвано вручную (кодом разработчика)
13     ///     ↪ или же выполнилось автоматически без явного указания со стороны разработчика.</para>
14     /// </param>
15     /// <param name="wasDisposed">
16     /// <para>A value that determines whether the object was released before calling this
17     ///     ↪ method.</para>
18     /// <para>Значение определяющие был ли высвобожден объект до вызова этого метода.</para>
19     /// </param>
20     public delegate void Disposal(bool manual, bool wasDisposed);
21 }

```

## 1.6 ./Platform.Disposables/EnsureExtensions.cs

```

1 using System;
2 using System.Diagnostics;
3 using System.Runtime.CompilerServices;
4 using Platform.Exceptions;
5 using Platform.Exceptions.ExtensionRoots;
6
7 #pragma warning disable IDE0060 // Remove unused parameter
8
9 namespace Platform.Disposables
10 {
11     /// <summary>
12     /// <para>Provides a set of extension methods for <see cref="EnsureAlwaysExtensionRoot"/>
13     ///     ↪ and <see cref="EnsureOnDebugExtensionRoot"/> objects.</para>
14     /// <para>Предоставляет набор методов расширения для объектов <see
15     ///     ↪ cref="EnsureAlwaysExtensionRoot"/> и <see cref="EnsureOnDebugExtensionRoot"/>.</para>
16     /// </summary>
17     public static class EnsureExtensions
18     {
19         #region Always
20
21         /// <summary>
22         /// <para>Ensures that an object that implements the <see cref="IDisposable"/> interface
23         ///     ↪ has not been released. This check is performed regardless of the build
24         ///     ↪ configuration.</para>
25         /// <para>Гарантирует, что объект, реализующий интерфейс <see cref="IDisposable"/> не
26         ///     ↪ был высвобожден. Эта проверка выполняется независимо от конфигурации
27         ///     ↪ сборки.</para>
28         /// </summary>
29         /// <param name="root"><para>The extension root to which this method is
30         ///     ↪ bound.</para><para>Корень-расширения, к которому привязан этот метод.</para></param>
31         /// <param name="disposable"><para>The object implementing the <see cref="IDisposable"/>
32         ///     ↪ interface.</para><para>Объект, реализующий интерфейс <see
33         ///     ↪ cref="IDisposable"/></para></param>
34         /// <param name="objectName"><para>The name of object.</para><para>Имя
35         ///     ↪ объекта.</para></param>
36         /// <param name="message"><para>The message of the thrown
37         ///     ↪ exception.</para><para>Сообщение выбрасываемого исключения.</para></param>
38         [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
39         public static void NotDisposed(this EnsureAlwaysExtensionRoot root, IDisposable
40             ↪ disposable, string objectName, string message)
41         {
42             if (disposable.IsDisposed)
43             {
44                 throw new ObjectDisposedException(objectName, message);
45             }
46         }
47     }
48 }

```

```

34     }
35
36     /// <summary>
37     /// <para>Ensures that an object that implements the <see cref="IDisposable"/> interface
    → has not been released. This check is performed regardless of the build
    → configuration.</para>
38     /// <para>Гарантирует, что объект, реализующий интерфейс <see cref="IDisposable"/> не
    → был высвобожден. Эта проверка выполняется независимо от конфигурации
    → сборки.</para>
39     /// </summary>
40     /// <param name="root"><para>The extension root to which this method is
    → bound.</para><para>Корень-расширения, к которому привязан этот метод.</para></param>
41     /// <param name="disposable"><para>The object implementing the <see cref="IDisposable"/>
    → interface.</para><para>Объект, реализующий интерфейс <see
    → cref="IDisposable"/></para></param>
42     /// <param name="objectName"><para>The name of object.</para><para>Имя
    → объекта.</para></param>
43     [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
44     public static void NotDisposed(this EnsureAlwaysExtensionRoot root, IDisposable
    → disposable, string objectName) => NotDisposed(root, disposable, objectName, null);
45
46     /// <summary>
47     /// <para>Ensures that an object that implements the <see cref="IDisposable"/> interface
    → has not been released. This check is performed regardless of the build
    → configuration.</para>
48     /// <para>Гарантирует, что объект, реализующий интерфейс <see cref="IDisposable"/> не
    → был высвобожден. Эта проверка выполняется независимо от конфигурации
    → сборки.</para>
49     /// </summary>
50     /// <param name="root"><para>The extension root to which this method is
    → bound.</para><para>Корень-расширения, к которому привязан этот метод.</para></param>
51     /// <param name="disposable"><para>The object implementing the <see cref="IDisposable"/>
    → interface.</para><para>Объект, реализующий интерфейс <see
    → cref="IDisposable"/></para></param>
52     [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
53     public static void NotDisposed(this EnsureAlwaysExtensionRoot root, IDisposable
    → disposable) => NotDisposed(root, disposable, null, null);
54
55     #endregion
56
57     #region OnDebug
58
59     /// <summary>
60     /// <para>Ensures that an object that implements the <see cref="IDisposable"/> interface
    → has not been released. This check is performed only for DEBUG build
    → configuration.</para>
61     /// <para>Гарантирует, что объект, реализующий интерфейс <see cref="IDisposable"/> не
    → был высвобожден. Эта проверка выполняется только для конфигурации сборки
    → DEBUG.</para>
62     /// </summary>
63     /// <param name="root"><para>The extension root to which this method is
    → bound.</para><para>Корень-расширения, к которому привязан этот метод.</para></param>
64     /// <param name="disposable"><para>The object implementing the <see cref="IDisposable"/>
    → interface.</para><para>Объект, реализующий интерфейс <see
    → cref="IDisposable"/></para></param>
65     /// <param name="objectName"><para>The name of object.</para><para>Имя
    → объекта.</para></param>
66     /// <param name="message"><para>The message of the thrown
    → exception.</para><para>Сообщение выбрасываемого исключения.</para></param>
67     [Conditional("DEBUG")]
68     public static void NotDisposed(this EnsureOnDebugExtensionRoot root, IDisposable
    → disposable, string objectName, string message) =>
    → Ensure.Always.NotDisposed(disposable, objectName, message);
69
70     /// <summary>
71     /// <para>Ensures that an object that implements the <see cref="IDisposable"/> interface
    → has not been released. This check is performed only for DEBUG build
    → configuration.</para>
72     /// <para>Гарантирует, что объект, реализующий интерфейс <see cref="IDisposable"/> не
    → был высвобожден. Эта проверка выполняется только для конфигурации сборки
    → DEBUG.</para>
73     /// </summary>
74     /// <param name="root"><para>The extension root to which this method is
    → bound.</para><para>Корень-расширения, к которому привязан этот метод.</para></param>

```

```

75  /// <param name="disposable"><para>The object implementing the <see cref="IDisposable"/>
    ↳ interface.</para><para>Объект, реализующий интерфейс <see
    ↳ cref="IDisposable"/></para></param>
76  /// <param name="objectName"><para>The name of object.</para><para>Имя
    ↳ объекта.</para></param>
77  [Conditional("DEBUG")]
78  public static void NotDisposed(this EnsureOnDebugExtensionRoot root, IDisposable
    ↳ disposable, string objectName) => Ensure.Always.NotDisposed(disposable, objectName,
    ↳ null);
79
80  /// <summary>
81  /// <para>Ensures that an object that implements the <see cref="IDisposable"/> interface
    ↳ has not been released. This check is performed only for DEBUG build
    ↳ configuration.</para>
82  /// <para>Гарантирует, что объект, реализующий интерфейс <see cref="IDisposable"/> не
    ↳ был высвобожден. Эта проверка выполняется только для конфигурации сборки
    ↳ DEBUG.</para>
83  /// </summary>
84  /// <param name="root"><para>The extension root to which this method is
    ↳ bound.</para><para>Корень-расширения, к которому привязан этот метод.</para></param>
85  /// <param name="disposable"><para>The object implementing the <see cref="IDisposable"/>
    ↳ interface.</para><para>Объект, реализующий интерфейс <see
    ↳ cref="IDisposable"/></para></param>
86  [Conditional("DEBUG")]
87  public static void NotDisposed(this EnsureOnDebugExtensionRoot root, IDisposable
    ↳ disposable) => Ensure.Always.NotDisposed(disposable, null, null);
88
89  #endregion
90  }
91  }

```

## 1.7 ./Platform.Disposables/GenericObjectExtensions.cs

```

1  using System;
2  using Platform.Exceptions;
3
4  namespace Platform.Disposables
5  {
6      /// <summary>
7      /// <para>Provides a set of static methods that help dispose a generic objects.</para>
8      /// <para>Предоставляет набор статических методов которые помогают высвободить универсальные
    ↳ объекты.</para>
9      /// </summary>
10     static public class GenericObjectExtensions
11     {
12         /// <summary>
13         /// <para>Attempts to dispose the specified object.</para>
14         /// <para>Выполняет попытку высвободить указанный объект.</para>
15         /// </summary>
16         /// <typeparam name="T"><para>Type of the specified object.</para><para>Тип указанного
    ↳ объекта.</para></typeparam>
17         /// <param name="object"><para>The object to dispose.</para><para>Объект, который
    ↳ необходимо высвободить.</para></param>
18         /// <returns><para>A value that determines whether the attempt to release the specified
    ↳ object was successful.</para><para>Значение, определяющие удачно ли была выполнена
    ↳ попытка высвободить указанный объект.</para></returns>
19         public static bool TryDispose<T>(this T @object)
20         {
21             try
22             {
23                 if (@object is DisposableBase disposableBase)
24                 {
25                     disposableBase.DisposeIfNotDisposed();
26                 }
27                 else if (@object is System.IDisposable disposable)
28                 {
29                     disposable.Dispose();
30                 }
31                 return true;
32             }
33             catch (Exception exception)
34             {
35                 exception.Ignore();
36             }
37             return false;
38         }
39
40         /// <summary>

```

```

41     /// <para>Attempts to dispose the specified object.</para>
42     /// <para>Выполняет попытку высвободить указанный объект.</para>
43     /// </summary>
44     /// <typeparam name="T"><para>Type of the specified object.</para><para>Тип указанного
    ↪ объекта.</para></typeparam>
45     /// <param name="object"><para>The object to dispose.</para><para>Объект, который
    ↪ необходимо высвободить.</para></param>
46     public static void DisposeIfPossible<T>(this T @object) => TryDispose(@object);
47 }
48 }

```

## 1.8 ./Platform.Disposables/IDisposable.cs

```

1 namespace Platform.Disposables
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Представляет расширенный интерфейс <see cref="System.IDisposable"/>.</para>
5     /// <para>Represents an extended <see cref="System.IDisposable"/> interface.</para>
6     /// </summary>
7     public interface IDisposable : System.IDisposable
8     {
9         /// <summary>
10        /// <para>Gets a value indicating whether the object was disposed.</para>
11        /// <para>Возвращает значение определяющее был ли высвобожден объект.</para>
12        /// </summary>
13        bool IsDisposed { get; }
14
15        /// <summary>
16        /// <para>Performs application-defined tasks associated with freeing, releasing, or
17        ↪ resetting unmanaged resources without throwing any exceptions.</para>
18        /// <para>Выполняет определенные пользователем задачи, связанные с освобождением,
19        ↪ высвобождением или сбросом неуправляемых ресурсов без выбрасывания исключений.</para>
20        /// </summary>
21        /// <remarks>
22        /// <para>Should be called only from classes destructors, or in case exceptions should
23        ↪ be not thrown.</para>
24        /// <para>Должен вызываться только из деструкторов классов, или в случае, если
25        ↪ исключения выбрасывать нельзя.</para>
26        /// </remarks>
27        void Destruct();
28    }
29 }

```

## 1.9 ./Platform.Disposables/IDisposableExtensions.cs

```

1 namespace Platform.Disposables
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Provides a set of extension methods for <see cref="IDisposable"/> objects.</para>
5     /// <para>Предоставляет набор методов расширения для объектов <see
6     ↪ cref="IDisposable"/>.</para>
7     /// </summary>
8     public static class IDisposableExtensions
9     {
10        /// <summary>
11        /// <para>Attempts to dispose the specified object.</para>
12        /// <para>Выполняет попытку высвободить указанный объект.</para>
13        /// </summary>
14        /// <param name="disposable"><para>The object implementing the <see cref="IDisposable"/>
15        ↪ interface.</para><para>Объект, реализующий интерфейс <see
16        ↪ cref="IDisposable"/></para></param>
17        public static void DisposeIfNotDisposed(this IDisposable disposable)
18        {
19            if (!disposable.IsDisposed)
20            {
21                disposable.Dispose();
22            }
23        }
24    }
25 }

```

## 1.10 ./Platform.Disposables.Tests/DisposableTests.cs

```

1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Diagnostics;
4 using System.IO;
5 using System.Linq;
6 using System.Threading;
7 using Xunit;

```

```

8
9 namespace Platform.Disposables.Tests
10 {
11     public static class DisposableTests
12     {
13         [Fact]
14         public static void DisposalOrderTest()
15         {
16             var path = GetDisposalObjectTestProjectFilePath();
17             var logPath = Path.GetTempFileName();
18             var processStartInfo = new ProcessStartInfo
19             {
20                 FileName = "dotnet",
21                 Arguments = $"run -p \"{path}\" -f netcoreapp2.1 \"{logPath}\" false",
22                 UseShellExecute = false,
23                 RedirectStandardOutput = true,
24                 CreateNoWindow = true
25             };
26             using (var process = Process.Start(processStartInfo))
27             {
28                 //string line = process.StandardOutput.ReadToEnd();
29                 process.WaitForExit();
30             }
31             var result = File.ReadAllText(logPath);
32             Assert.Equal("21", result);
33             File.Delete(logPath);
34         }
35
36         [Fact]
37         public static void DisposalAtProcessKillTest()
38         {
39             var path = GetDisposalObjectTestProjectFilePath();
40             var logPath = Path.GetTempFileName();
41             var processStartInfo = new ProcessStartInfo
42             {
43                 FileName = "dotnet",
44                 Arguments = $"run -p \"{path}\" -f netcoreapp2.1 \"{logPath}\" true",
45                 UseShellExecute = false,
46                 RedirectStandardOutput = true,
47                 CreateNoWindow = true
48             };
49             using (var process = Process.Start(processStartInfo))
50             {
51                 //string line = process.StandardOutput.ReadToEnd();
52                 Thread.Sleep(1000);
53                 process.Kill();
54             }
55             var result = File.ReadAllText(logPath);
56             Assert.Equal("", result); // Currently, process termination will not release
57                                     ↪ resources
58             File.Delete(logPath);
59         }
60
61         private static string GetDisposalObjectTestProjectFilePath()
62         {
63             const string currentProjectName = nameof(Platform) + "." + nameof(Disposables) + "."
64                                     ↪ + nameof(Tests);
65             const string disposalOrderTestProjectName = currentProjectName + "." +
66                                     ↪ nameof(DisposalOrderTest);
67             var currentDirectory = Environment.CurrentDirectory;
68             var pathParts = currentDirectory.Split(Path.DirectorySeparatorChar);
69             var newPathParts = new List<string>();
70             for (var i = 0; i < pathParts.Length; i++)
71             {
72                 if (string.Equals(pathParts[i], currentProjectName))
73                 {
74                     newPathParts.Add(disposalOrderTestProjectName);
75                     break;
76                 }
77                 else
78                 {
79                     newPathParts.Add(pathParts[i]);
80                 }
81             }
82             pathParts = newPathParts.ToArray();
83
84             #if NET471
85             var directory = string.Join(Path.DirectorySeparatorChar.ToString(),
86                                     ↪ pathParts.ToArray());
87         }
88     }
89 }

```

```

83 #else
84     var directory = Path.Combine(pathParts);
85 #endif
86     var path = Path.Combine(directory, $"{disposalOrderTestProjectName}.csproj");
87     if (!Path.IsPathRooted(path))
88     {
89         path = $"{Path.DirectorySeparatorChar}{path}";
90     }
91     return path;
92 }
93 }
94 }

```

#### 1.11 ./Platform.Disposables.Tests/SystemTests.cs

```

1  using Xunit;
2
3  namespace Platform.Disposables.Tests
4  {
5      /// <summary>
6      /// <para>Contains tests for features of .NET Framework itself, that are required by current
7      /// <para>↪ implementations.</para>
8      /// <para>Содержит тесты для функций самого .NET Framework, которые требуются для текущих
9      /// <para>↪ реализаций.</para>
10     /// </summary>
11     public static class SystemTests
12     {
13         [Fact]
14         public static void UsingSupportsNullTest()
15         {
16             using (var disposable = null as IDisposable)
17             {
18                 Assert.True(disposable == null);
19             }
20         }
21     }
22 }

```

## Index

- ./Platform.Disposables.Tests/DisposableTests.cs, 13
- ./Platform.Disposables.Tests/SystemTests.cs, 15
- ./Platform.Disposables/Disposable.cs, 1
- ./Platform.Disposables/DisposableBase.cs, 2
- ./Platform.Disposables/Disposable[TPrimary, TAuxiliary].cs, 5
- ./Platform.Disposables/Disposable[T].cs, 8
- ./Platform.Disposables/Disposal.cs, 10
- ./Platform.Disposables/EnsureExtensions.cs, 10
- ./Platform.Disposables/GenericObjectExtensions.cs, 12
- ./Platform.Disposables/IDisposable.cs, 13
- ./Platform.Disposables/IDisposableExtensions.cs, 13