

LinksPlatform's Platform.Disposables Class Library

1.1 ./Platform.Disposables/Disposable.cs

```
1 using System;
2 using System.Runtime.CompilerServices;
3
4 namespace Platform.Disposables
5 {
6     /// <summary>
7     /// <para>Represents disposable object that contains OnDispose event which is raised when
8     ///     ↳ the object itself is disposed.</para>
9     /// <para>Представляет высвобождаемый объект, который содержит событие OnDispose, которое
10    ///     ↳ возникает при высвобождении самого объекта.</para>
11    /// </summary>
12    public class Disposable : DisposableBase
13    {
14        private static readonly Disposal _emptyDelegate = (manual, wasDisposed) => { };
15
16        /// <summary>
17        /// <para>Occurs when the object is being disposed.</para>
18        /// <para>Возникает, когда объект высвобождается.</para>
19        /// </summary>
20        public event Disposal OnDispose;
21
22        /// <summary>
23        /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="Disposable"/> object.</para>
24        /// <para>Инициализирует новый экземпляр объекта <see cref="Disposable"/>.</para>
25        /// </summary>
26        /// <param name="action"><para>The <see cref="Action"/> delegate.</para><para>Делегат
27        ///     ↳ <see cref="Action"/>.</para></param>
28        [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
29        public Disposable(Action action)
30        {
31            OnDispose = (manual, wasDisposed) =>
32            {
33                if (!wasDisposed)
34                {
35                    action();
36                }
37            };
38        }
39
40        /// <summary>
41        /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="Disposable"/> object.</para>
42        /// <para>Инициализирует новый экземпляр объекта <see cref="Disposable"/>.</para>
43        /// </summary>
44        /// <param name="disposal"><para>The <see cref="Disposal"/>
45        ///     ↳ delegate.</para><para>Делегат <see cref="Disposal"/>.</para></param>
46        [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
47        public Disposable(Disposal disposal) => OnDispose = disposal;
48
49        /// <summary>
50        /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="Disposable"/> object.</para>
51        /// <para>Инициализирует новый экземпляр объекта <see cref="Disposable"/>.</para>
52        /// </summary>
53        [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
54        public Disposable() => OnDispose = _emptyDelegate;
55
56        /// <summary>
57        /// <para>Creates a new <see cref="Disposable"/> object initialized with specified
58        ///     ↳ delegate <see cref="Action"/>.</para>
59        /// <para>Создает новый объект <see cref="Disposable"/>, инициализированный с помощью
60        ///     ↳ указанного делегата <see cref="Action"/>.</para>
61        /// </summary>
62        /// <param name="action"><para>The <see cref="Action"/> delegate.</para><para>Делегат
63        ///     ↳ <see cref="Action"/>.</para></param>
64        [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
65        public static implicit operator Disposable(Action action) => new Disposable(action);
66
67        /// <summary>
68        /// <para>Creates a new <see cref="Disposable"/> object initialized with specified
69        ///     ↳ delegate <see cref="Disposal"/>.</para>
70        /// <para>Создает новый объект <see cref="Disposable"/>, инициализированный с помощью
71        ///     ↳ указанного делегата <see cref="Disposal"/>.</para>
72        /// </summary>
73        /// <param name="disposal"><para>The <see cref="Disposal"/>
74        ///     ↳ delegate.</para><para>Делегат <see cref="Disposal"/>.</para></param>
75        [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
```

```

66 public static implicit operator Disposable(Disposal disposal) => new
    ↳ Disposable(disposal);
67
68 /// <summary>
69 /// <para>Disposes unmanaged resources.</para>
70 /// <para>Высвобождает неуправляемые ресурсы.</para>
71 /// </summary>
72 /// <param name="manual">
73 /// <para>A value that determines whether the disposal was triggered manually (by the
    ↳ developer's code) or was executed automatically without an explicit indication from
    ↳ the developer.</para>
74 /// <para>Значение определяющие было ли высвобождение вызвано вручную (кодом
    ↳ разработчика) или же выполнилось автоматически без явного указания со стороны
    ↳ разработчика.</para>
75 /// </param>
76 /// <param name="wasDisposed">
77 /// <para>A value that determines whether the object was released before calling this
    ↳ method.</para>
78 /// <para>Значение определяющие был ли высвобожден объект до вызова этого метода.</para>
79 /// </param>
80 [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
81 protected override void Dispose(bool manual, bool wasDisposed) =>
    ↳ RaiseOnDisposeEvent(manual, wasDisposed);
82
83 /// <summary>
84 /// <para>Raises an unmanaged resource dispose event.</para>
85 /// <para>Генерирует событие высвобождения неуправляемых ресурсов.</para>
86 /// </summary>
87 /// <param name="manual">
88 /// <para>A value that determines whether the disposal was triggered manually (by the
    ↳ developer's code) or was executed automatically without an explicit indication from
    ↳ the developer.</para>
89 /// <para>Значение определяющие было ли высвобождение вызвано вручную (кодом
    ↳ разработчика) или же выполнилось автоматически без явного указания со стороны
    ↳ разработчика.</para>
90 /// </param>
91 /// <param name="wasDisposed">
92 /// <para>A value that determines whether the object was released before calling this
    ↳ method.</para>
93 /// <para>Значение определяющие был ли высвобожден объект до вызова этого метода.</para>
94 /// </param>
95 [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
96 protected void RaiseOnDisposeEvent(bool manual, bool wasDisposed) => OnDispose(manual,
    ↳ wasDisposed);
97
98 /// <summary>
99 /// <para>Attempts to dispose the specified object, as well as set the value of the
    ↳ variable containing this object to the default value.</para>
100 /// <para>Выполняет попытку высвободить указанный объект, а так же установить значение
    ↳ переменной содержащей этот объект в значение по умолчанию.</para>
101 /// </summary>
102 /// <typeparam name="T"><para>Type of the specified object.</para><para>Тип указанного
    ↳ объекта.</para></typeparam>
103 /// <param name="object"><para>The object to dispose.</para><para>Объект, который
    ↳ необходимо высвободить.</para></param>
104 /// <returns><para>A value that determines whether the attempt to release the specified
    ↳ object was successful.</para><para>Значение, определяющие удачно ли была выполнена
    ↳ попытка высвободить указанный объект.</para></returns>
105 [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
106 public static bool TryDisposeAndResetToDefault<T>(ref T @object)
107 {
108     var result = @object.TryDispose();
109     if (result)
110     {
111         @object = default;
112     }
113     return result;
114 }
115 }
116 }

```

1.2 ./Platform.Disposables/DisposableBase.cs

```

1 using System;
2 using System.Collections.Concurrent;
3 using System.Runtime.CompilerServices;
4 using System.Threading;
5 using Platform.Exceptions;

```

```

6
7 namespace Platform.Disposables
8 {
9     /// <summary>
10    /// <para>Provides a base implementation for IDisposable interface with the basic logic
11    /// <para>↳ necessary to increase the likelihood of correct unmanaged resources release.</para>
12    /// <para>Предоставляет базовую реализацию для интерфейса IDisposable с основной логикой
13    /// <para>↳ необходимой для повышения вероятности корректного высвобождения неуправляемых
14    /// <para>↳ ресурсов.</para>
15    /// </summary>
16    public abstract class DisposableBase : IDisposable
17    {
18        private static readonly AppDomain _currentDomain = AppDomain.CurrentDomain;
19        private static readonly ConcurrentStack<WeakReference<DisposableBase>>
20        _disposablesWeekReferencesStack = new
21        ConcurrentStack<WeakReference<DisposableBase>>();
22
23        private volatile int _disposed;
24
25        /// <summary>
26        /// <para>Gets a value indicating whether the object was disposed.</para>
27        /// <para>Возвращает значение определяющее был ли высвобожден объект.</para>
28        /// </summary>
29        public bool IsDisposed
30        {
31            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
32            get => _disposed > 0;
33        }
34
35        /// <summary>
36        /// <para>Gets the name of an object or a unique string describing this object.</para>
37        /// <para>Возвращает имя объекта или уникальную строку описывающую этот объект.</para>
38        /// </summary>
39        protected virtual string ObjectName
40        {
41            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
42            get => GetType().Name;
43        }
44
45        /// <summary>
46        /// <para>Gets a value indicating whether multiple attempts to dispose this object are
47        /// <para>↳ allowed.</para>
48        /// <para>Возвращает значение определяющие разрешено ли выполнять несколько попыток
49        /// <para>↳ высвободить этот объект.</para>
50        /// </summary>
51        protected virtual bool AllowMultipleDisposeAttempts
52        {
53            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
54            get => false;
55        }
56
57        /// <summary>
58        /// <para>Gets a value indicating whether it is allowed to call this object disposal
59        /// <para>↳ multiple times.</para>
60        /// <para>Возвращает значение определяющие разрешено ли несколько раз вызывать
61        /// <para>↳ высвобождение этого объекта.</para>
62        /// </summary>
63        protected virtual bool AllowMultipleDisposeCalls
64        {
65            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
66            get => false;
67        }
68
69        [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
70        static DisposableBase() => _currentDomain.ProcessExit += OnProcessExit;
71
72        /// <summary>
73        /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="DisposableBase"/> class.</para>
74        /// <para>Инициализирует новый экземпляр класса <see cref="DisposableBase"/>.</para>
75        /// </summary>
76        [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
77        protected DisposableBase()
78        {
79            _disposed = 0;
80            _disposablesWeekReferencesStack.Push(new WeakReference<DisposableBase>(this, false));
81        }
82
83        /// <summary>

```

```

75     /// <para>Performs any necessary final clean-up when a class instance is being collected
76     → by the garbage collector.</para>
77     /// <para>Выполняет любую необходимую окончательную очистку, когда сборщик мусора
78     → собирает экземпляр класса.</para>
79     /// </summary>
80     [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
81     ~DisposableBase() => Destruct();
82
83     /// <summary>
84     /// <para>Disposes unmanaged resources.</para>
85     /// <para>Высвобождает неуправляемые ресурсы.</para>
86     /// </summary>
87     /// <param name="manual">
88     /// <para>A value that determines whether the disposal was triggered manually (by the
89     → developer's code) or was executed automatically without an explicit indication from
90     → the developer.</para>
91     /// <para>Значение определяющие было ли высвобождение вызвано вручную (кодом
92     → разработчика) или же выполнилось автоматически без явного указания со стороны
93     → разработчика.</para>
94     /// </param>
95     /// <param name="wasDisposed">
96     /// <para>A value that determines whether the object was released before calling this
97     → method.</para>
98     /// <para>Значение определяющие был ли высвобожден объект до вызова этого метода.</para>
99     /// </param>
100     [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
101     protected abstract void Dispose(bool manual, bool wasDisposed);
102
103     /// <summary>
104     /// <para>Performs application-defined tasks associated with freeing, releasing, or
105     → resetting unmanaged resources.</para>
106     /// <para>Выполняет определенные пользователем задачи, связанные с освобождением,
107     → высвобождением или сбросом неуправляемых ресурсов.</para>
108     /// </summary>
109     [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
110     public void Dispose()
111     {
112         Dispose(true);
113         GC.SuppressFinalize(this);
114     }
115
116     /// <summary>
117     /// <para>Performs application-defined tasks associated with freeing, releasing, or
118     → resetting unmanaged resources without throwing any exceptions.</para>
119     /// <para>Выполняет определенные пользователем задачи, связанные с освобождением,
120     → высвобождением или сбросом неуправляемых ресурсов без выбрасывания исключений.</para>
121     /// </summary>
122     /// <remarks>
123     /// <para>Should be called only from classes destructors, or in case exceptions should
124     → be not thrown.</para>
125     /// <para>Должен вызываться только из деструкторов классов, или в случае, если
126     → исключения выбрасывать нельзя.</para>
127     /// </remarks>
128     [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
129     public void Destruct()
130     {
131         try
132         {
133             if (!IsDisposed)
134             {
135                 Dispose(false);
136             }
137         }
138         catch (Exception exception)
139         {
140             exception.Ignore();
141         }
142     }
143
144     /// <summary>
145     /// <para>Disposes unmanaged resources.</para>
146     /// <para>Высвобождает неуправляемые ресурсы.</para>
147     /// </summary>
148     /// <param name="manual">
149     /// <para>A value that determines whether the disposal was triggered manually (by the
150     → developer's code) or was executed automatically without an explicit indication from
151     → the developer.</para>

```

```

137  /// <para>Значение определяющие было ли высвобождение вызвано вручную (кодом
    ↳ разработчика) или же выполнилось автоматически без явного указания со стороны
    ↳ разработчика.</para>
138  /// </param>
139  protected virtual void Dispose(bool manual)
140  {
141      var originalDisposedValue = Interlocked.CompareExchange(ref _disposed, 1, 0);
142      var wasDisposed = originalDisposedValue > 0;
143      if (wasDisposed && !AllowMultipleDisposeCalls && manual)
144      {
145          Ensure.Always.NotDisposed(this, ObjectName, "Multiple dispose calls are not
            ↳ allowed. Override AllowMultipleDisposeCalls property to modify behavior.");
146      }
147      if (AllowMultipleDisposeAttempts || !wasDisposed)
148      {
149          Dispose(manual, wasDisposed);
150      }
151  }
152
153  private static void OnProcessExit(object sender, EventArgs e)
154  {
155      while (_disposablesWeekReferencesStack.TryPop(out WeakReference<DisposableBase>
            ↳ weakReference))
156      {
157          if (weakReference.TryGetTarget(out DisposableBase disposable))
158          {
159              GC.SuppressFinalize(disposable);
160              disposable.Destruct();
161          }
162      }
163      UnsubscribeFromProcessExitedEventIfPossible();
164  }
165
166  private static void UnsubscribeFromProcessExitedEventIfPossible()
167  {
168      try
169      {
170          if (_currentDomain != null)
171          {
172              _currentDomain.ProcessExit -= OnProcessExit;
173          }
174          else
175          {
176              AppDomain.CurrentDomain.ProcessExit -= OnProcessExit;
177          }
178      }
179      catch (Exception exception)
180      {
181          exception.Ignore();
182      }
183  }
184  }
185  }

```

1.3 ./Platform.Disposables/Disposable[TPrimary, TAuxiliary].cs

```

1  using System;
2  using System.Runtime.CompilerServices;
3
4  namespace Platform.Disposables
5  {
6      /// <summary>
7      /// <para>Represents disposable container that disposes two contained objects when the
            ↳ container itself is disposed.</para>
8      /// <para>Представляет высвобождаемый контейнер, который высвобождает два содержащихся в
            ↳ нём объектов при высвобождении самого контейнера.</para>
9      /// </summary>
10     /// <typeparam name="TPrimary"><para>The primary object type.</para><para>Тип основного
            ↳ объекта.</para></typeparam>
11     /// <typeparam name="TAuxiliary"><para>The auxiliary object type.</para><para>Тип
            ↳ вспомогательного объекта.</para></typeparam>
12     public class Disposable<TPrimary, TAuxiliary> : Disposable<TPrimary>
13     {
14         /// <summary>
15         /// <para>Gets the auxiliary object.</para>
16         /// <para>Возвращает вспомогательный объект.</para>
17         /// </summary>
18         public TAuxiliary AuxiliaryObject
19         {

```

```

20     [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
21     get;
22 }
23
24 /// <summary>
25 /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="Disposable{TPrimary,
    ↳ TAuxiliary}</para> object.</para>
26 /// <para>Инициализирует новый экземпляр объекта <see cref="Disposable{TPrimary,
    ↳ TAuxiliary}</para>.</para>
27 /// </summary>
28 /// <param name="object"><para>The primary object.</para><para>Основной
    ↳ объект.</para></param>
29 /// <param name="auxiliaryObject"><para>The auxiliary
    ↳ object.</para><para>Вспомогательный объект.</para></param>
30 /// <param name="action"><para>The <see cref="Action{TPrimary, Tauxiliary}</para>
    ↳ delegate.</para><para>Делегат <see cref="Action{TPrimary,
    ↳ Tauxiliary}</para>.</para></param>
31 [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
32 public Disposable(TPrimary @object, Tauxiliary auxiliaryObject, Action<TPrimary,
    ↳ Tauxiliary> action)
33     : base(@object)
34 {
35     AuxiliaryObject = auxiliaryObject;
36     OnDispose += (manual, wasDisposed) =>
37     {
38         if (!wasDisposed)
39         {
40             action(Object, AuxiliaryObject);
41         }
42     };
43 }
44
45 /// <summary>
46 /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="Disposable{TPrimary,
    ↳ Tauxiliary}</para> object.</para>
47 /// <para>Инициализирует новый экземпляр объекта <see cref="Disposable{TPrimary,
    ↳ Tauxiliary}</para>.</para>
48 /// </summary>
49 /// <param name="object"><para>The primary object.</para><para>Основной
    ↳ объект.</para></param>
50 /// <param name="auxiliaryObject"><para>The auxiliary
    ↳ object.</para><para>Вспомогательный объект.</para></param>
51 /// <param name="action"><para>The <see cref="Action"</para> delegate.</para><para>Делегат
    ↳ <see cref="Action"</para>.</para></param>
52 [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
53 public Disposable(TPrimary @object, Tauxiliary auxiliaryObject, Action action) :
    ↳ base(@object, action) => AuxiliaryObject = auxiliaryObject;
54
55 /// <summary>
56 /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="Disposable{TPrimary,
    ↳ Tauxiliary}</para> object.</para>
57 /// <para>Инициализирует новый экземпляр объекта <see cref="Disposable{TPrimary,
    ↳ Tauxiliary}</para>.</para>
58 /// </summary>
59 /// <param name="object"><para>The primary object.</para><para>Основной
    ↳ объект.</para></param>
60 /// <param name="auxiliaryObject"><para>The auxiliary
    ↳ object.</para><para>Вспомогательный объект.</para></param>
61 /// <param name="disposal"><para>The <see cref="Disposal"</para>
    ↳ delegate.</para><para>Делегат <see cref="Disposal"</para>.</para></param>
62 [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
63 public Disposable(TPrimary @object, Tauxiliary auxiliaryObject, Disposal disposal) :
    ↳ base(@object, disposal) => AuxiliaryObject = auxiliaryObject;
64
65 /// <summary>
66 /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="Disposable{TPrimary,
    ↳ Tauxiliary}</para> object.</para>
67 /// <para>Инициализирует новый экземпляр объекта <see cref="Disposable{TPrimary,
    ↳ Tauxiliary}</para>.</para>
68 /// </summary>
69 /// <param name="object"><para>The primary object.</para><para>Основной
    ↳ объект.</para></param>
70 /// <param name="auxiliaryObject"><para>The auxiliary
    ↳ object.</para><para>Вспомогательный объект.</para></param>
71 [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]

```

```

72 public Disposable(TPrimary @object, TAuxiliary auxiliaryObject) : base(@object) =>
73     ↪ AuxiliaryObject = auxiliaryObject;
74
75 /// <summary>
76 /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="Disposable{TPrimary,
77     ↪ TAuxiliary}" /> object.</para>
78 /// <para>Инициализирует новый экземпляр объекта <see cref="Disposable{TPrimary,
79     ↪ TAuxiliary}" />.</para>
80 /// </summary>
81 /// <param name="object"><para>The primary object.</para><para>Основной
82     ↪ объект.</para></param>
83 [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
84 public Disposable(TPrimary @object) : base(@object) { }
85
86 /// <summary>
87 /// <para>Creates a new <see cref="Disposable{TPrimary, TAuxiliary}" /> object
88     ↪ initialized with <see cref="ValueTuple{TPrimary, TAuxiliary, TAction}.Item1" /> as
89     ↪ <see cref="Disposable{TPrimary}.Object" />, <see cref="ValueTuple{TPrimary,
90     ↪ TAuxiliary, TAction}.Item2" /> as <see cref="Disposable{TPrimary,
91     ↪ TAuxiliary}.AuxiliaryObject" /> and <see cref="ValueTuple{TPrimary, TAuxiliary,
92     ↪ TAction}.Item3" /> as delegate <see cref="Action{TPrimary, TAuxiliary}" />.</para>
93 /// <para>Создает новый объект <see cref="Disposable{TPrimary, TAuxiliary}" />,
94     ↪ инициализированную с помощью <see cref="ValueTuple{TPrimary, TAuxiliary,
95     ↪ TAction}.Item1" /> как <see cref="Disposable{TPrimary}.Object" />, <see
96     ↪ cref="ValueTuple{TPrimary, TAuxiliary, TAction}.Item2" /> как <see
97     ↪ cref="Disposable{TPrimary, TAuxiliary}.AuxiliaryObject" /> и <see
98     ↪ cref="ValueTuple{TPrimary, TAuxiliary, TAction}.Item3" /> как делегат <see
99     ↪ cref="Action{TPrimary, TAuxiliary}" />.</para>
100 /// </summary>
101 /// <param name="tuple"><para>The tuple.</para><para>Кортеж.</para></param>
102 [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
103 public static implicit operator Disposable<TPrimary, TAuxiliary>(ValueTuple<TPrimary,
    ↪ TAuxiliary, Action<TPrimary, TAuxiliary>> tuple) => new Disposable<TPrimary,
    ↪ TAuxiliary>(tuple.Item1, tuple.Item2, tuple.Item3);

```

```

104 public static implicit operator Disposable<TPrimary, TAuxiliary>(ValueTuple<TPrimary,
    ↳ TAuxiliary, Disposal> tuple) => new Disposable<TPrimary, TAuxiliary>(tuple.Item1,
    ↳ tuple.Item2, tuple.Item3);
105
106 /// <summary>
107 /// <para>Creates a new <see cref="Disposable{TPrimary, TAuxiliary}" /> object
    ↳ initialized with <see cref="ValueTuple{TPrimary, TAuxiliary}.Item1" /> as <see
    ↳ cref="Disposable{TPrimary}.Object" /> and <see cref="ValueTuple{TPrimary,
    ↳ TAuxiliary}.Item2" /> as <see cref="Disposable{TPrimary,
    ↳ TAuxiliary}.AuxiliaryObject" />.</para>
108 /// <para>Создаёт новый объект <see cref="Disposable{TPrimary, TAuxiliary}" />,
    ↳ инициализированную с помощью <see cref="ValueTuple{TPrimary, TAuxiliary}.Item1" />
    ↳ как <see cref="Disposable{TPrimary}.Object" /> и <see cref="ValueTuple{TPrimary,
    ↳ TAuxiliary}.Item2" /> как <see cref="Disposable{TPrimary,
    ↳ TAuxiliary}.AuxiliaryObject" />.</para>
109 /// </summary>
110 /// <param name="tuple"><para>The tuple.</para><para>Копреж.</para></param>
111 [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
112 public static implicit operator Disposable<TPrimary, TAuxiliary>(ValueTuple<TPrimary,
    ↳ TAuxiliary> tuple) => new Disposable<TPrimary, TAuxiliary>(tuple.Item1, tuple.Item2);
113
114 /// <summary>
115 /// <para>Creates a new copy of the primary object (<see
    ↳ cref="Disposable{TPrimary}.Object" />).</para>
116 /// <para>Создаёт новую копию основного объекта (<see
    ↳ cref="Disposable{TPrimary}.Object" />).</para>
117 /// </summary>
118 /// <param name="disposableContainer"><para>The disposable
    ↳ container.</para><para>Высвобождаемый контейнер.</para></param>
119 [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
120 public static implicit operator TPrimary(Disposable<TPrimary, TAuxiliary>
    ↳ disposableContainer) => disposableContainer.Object;
121
122 /// <summary>
123 /// <para>Creates a new copy of the auxiliary object (<see
    ↳ cref="Disposable{TPrimary}.Object" />).</para>
124 /// <para>Создаёт новую копию вспомогательного объекта (<see cref="Disposable{TPrimary,
    ↳ TAuxiliary}.AuxiliaryObject" />).</para>
125 /// </summary>
126 /// <param name="disposableContainer"><para>The disposable
    ↳ container.</para><para>Высвобождаемый контейнер.</para></param>
127 [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
128 public static implicit operator TAuxiliary(Disposable<TPrimary, TAuxiliary>
    ↳ disposableContainer) => disposableContainer.AuxiliaryObject;
129
130 /// <summary>
131 /// <para>Disposes unmanaged resources.</para>
132 /// <para>Высвобождает неуправляемые ресурсы.</para>
133 /// </summary>
134 /// <param name="manual">
135 /// <para>A value that determines whether the disposal was triggered manually (by the
    ↳ developer's code) or was executed automatically without an explicit indication from
    ↳ the developer.</para>
136 /// <para>Значение определяющие было ли высвобождение вызвано вручную (кодом
    ↳ разработчика) или же выполнилось автоматически без явного указания со стороны
    ↳ разработчика.</para>
137 /// </param>
138 /// <param name="wasDisposed">
139 /// <para>A value that determines whether the object was released before calling this
    ↳ method.</para>
140 /// <para>Значение определяющие был ли высвобожден объект до вызова этого метода.</para>
141 /// </param>
142 [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
143 protected override void Dispose(bool manual, bool wasDisposed)
144 {
145     RaiseOnDisposeEvent(manual, wasDisposed);
146     AuxiliaryObject.TryDispose();
147     Object.TryDispose();
148 }
149 }
150 }

```

1.4 ./Platform.Disposables/Disposable[T].cs

```

1 using System;
2 using System.Runtime.CompilerServices;
3

```



```

4 namespace Platform.Disposables
5 {
6     /// <summary>
7     /// <para>Represents disposable container that disposes contained object when the container
8     /// <para>Представляет высвобождаемый контейнер, который высвобождает содержащийся в нём
9     /// </summary>
10    public class Disposable<T> : Disposable
11    {
12        /// <summary>
13        /// <para>Gets the object.</para>
14        /// <para>Возвращает объект.</para>
15        /// </summary>
16        public T Object
17        {
18            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
19            get;
20        }
21
22        /// <summary>
23        /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="Disposable{T}"> object.</para>
24        /// <para>Инициализирует новый экземпляр объекта <see cref="Disposable{T}">.</para>
25        /// </summary>
26        /// <param name="object"><para>The object.</para><para>Объект.</para></param>
27        /// <param name="action"><para>The <see cref="Action{T}"> delegate.</para><para>Делегат
28        /// <see cref="Action{T}">.</para></param>
29        [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
30        public Disposable(T @object, Action<T> action)
31        {
32            Object = @object;
33            OnDispose += (manual, wasDisposed) =>
34            {
35                if (!wasDisposed)
36                {
37                    action(Object);
38                }
39            };
40
41            /// <summary>
42            /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="Disposable{T}"> object.</para>
43            /// <para>Инициализирует новый экземпляр объекта <see cref="Disposable{T}">.</para>
44            /// </summary>
45            /// <param name="object"><para>The object.</para><para>Объект.</para></param>
46            /// <param name="action"><para>The <see cref="Action"> delegate.</para><para>Делегат
47            /// <see cref="Action">.</para></param>
48            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
49            public Disposable(T @object, Action action) : base(action) => Object = @object;
50
51            /// <summary>
52            /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="Disposable{T}"> object.</para>
53            /// <para>Инициализирует новый экземпляр объекта <see cref="Disposable{T}">.</para>
54            /// </summary>
55            /// <param name="object"><para>The object.</para><para>Объект.</para></param>
56            /// <param name="disposal"><para>The <see cref="Disposal">
57            /// <see cref="Disposal">.</para></param>
58            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
59            public Disposable(T @object, Disposal disposal) : base(disposal) => Object = @object;
60
61            /// <summary>
62            /// <para>Initializes a new instance of the <see cref="Disposable{T}"> object.</para>
63            /// <para>Инициализирует новый экземпляр объекта <see cref="Disposable{T}">.</para>
64            /// </summary>
65            /// <param name="object"><para>The object.</para><para>Объект.</para></param>
66            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
67            public Disposable(T @object) => Object = @object;
68
69            /// <summary>
70            /// <para>Creates a new <see cref="Disposable{T}"> object initialized with <see
71            /// <see cref="ValueTuple{T, TDisposal}.Item1"> as <see cref="Disposable{T}.Object"> and
72            /// <see cref="ValueTuple{T, TAction}.Item2"> as delegate <see
73            /// <see cref="Action{T}">.</para>
74            /// <para>Создает новый объект <see cref="Disposable{T}">, инициализированную с помощью
75            /// <see cref="ValueTuple{T, TDisposal}.Item1"> как <see cref="Disposable{T}.Object">
76            /// и <see cref="ValueTuple{T, TAction}.Item2"> как делегат <see
77            /// <see cref="Action{T}">.</para>

```

```

70  /// </summary>
71  /// <param name="tuple"><para>The tuple.</para><para>Копреж.</para></param>
72  [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
73  public static implicit operator Disposable<T>(ValueTuple<T, Action<T>> tuple) => new
    ↳ Disposable<T>(tuple.Item1, tuple.Item2);
74
75  /// <summary>
76  /// <para>Creates a new <see cref="Disposable{T}"> object initialized with <see
    ↳ cref="ValueTuple{T, TDisposal}.Item1"/> as <see cref="Disposable{T}.Object"/> and
    ↳ <see cref="ValueTuple{T, TAction}.Item2"/> as delegate <see cref="Action"/>.</para>
77  /// <para>Создаёт новый объект <see cref="Disposable{T}">, инициализированную с помощью
    ↳ <see cref="ValueTuple{T, TDisposal}.Item1"/> как <see cref="Disposable{T}.Object"/>
    ↳ и <see cref="ValueTuple{T, TAction}.Item2"/> как делегат <see cref="Action"/>.</para>
78  /// </summary>
79  /// <param name="tuple"><para>The tuple.</para><para>Копреж.</para></param>
80  [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
81  public static implicit operator Disposable<T>(ValueTuple<T, Action> tuple) => new
    ↳ Disposable<T>(tuple.Item1, tuple.Item2);
82
83  /// <summary>
84  /// <para>Creates a new <see cref="Disposable{T}"> object initialized with <see
    ↳ cref="ValueTuple{T, TDisposal}.Item1"/> as <see cref="Disposable{T}.Object"/> and
    ↳ <see cref="ValueTuple{T, TDisposal}.Item2"/> as delegate <see
    ↳ cref="Disposal"/>.</para>
85  /// <para>Создаёт новый объект <see cref="Disposable{T}">, инициализированную с помощью
    ↳ <see cref="ValueTuple{T, TDisposal}.Item1"/> как <see cref="Disposable{T}.Object"/>
    ↳ и <see cref="ValueTuple{T, TDisposal}.Item2"/> как делегат <see
    ↳ cref="Disposal"/>.</para>
86  /// </summary>
87  /// <param name="tuple"><para>The tuple.</para><para>Копреж.</para></param>
88  [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
89  public static implicit operator Disposable<T>(ValueTuple<T, Disposal> tuple) => new
    ↳ Disposable<T>(tuple.Item1, tuple.Item2);
90
91  /// <summary>
92  /// <para>Creates a new <see cref="Disposable{T}"> object initialized with specified
    ↳ object as <see cref="Disposable{T}.Object"/>.</para>
93  /// <para>Создаёт новый объект <see cref="Disposable{T}">, инициализированную с помощью
    ↳ указанного объекта как <see cref="Disposable{T}.Object"/>.</para>
94  /// </summary>
95  /// <param name="object"><para>The object.</para><para>Объект.</para></param>
96  [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
97  public static implicit operator Disposable<T>(T @object) => new Disposable<T>(@object);
98
99  /// <summary>
100  /// <para>Creates a new copy of the primary object (<see
    ↳ cref="Disposable{T}.Object"/>).</para>
101  /// <para>Создаёт новую копию основного объекта (<see
    ↳ cref="Disposable{T}.Object"/>).</para>
102  /// </summary>
103  /// <param name="disposableContainer"><para>The disposable
    ↳ container.</para><para>Высвобождаемый контейнер.</para></param>
104  [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
105  public static implicit operator T(Disposable<T> disposableContainer) =>
    ↳ disposableContainer.Object;
106
107  /// <summary>
108  /// <para>Disposes unmanaged resources.</para>
109  /// <para>Высвобождает неуправляемые ресурсы.</para>
110  /// </summary>
111  /// <param name="manual">
112  /// <para>A value that determines whether the disposal was triggered manually (by the
    ↳ developer's code) or was executed automatically without an explicit indication from
    ↳ the developer.</para>
113  /// <para>Значение определяющие было ли высвобождение вызвано вручную (кодом
    ↳ разработчика) или же выполнилось автоматически без явного указания со стороны
    ↳ разработчика.</para>
114  /// </param>
115  /// <param name="wasDisposed">
116  /// <para>A value that determines whether the object was released before calling this
    ↳ method.</para>
117  /// <para>Значение определяющие был ли высвобожден объект до вызова этого метода.</para>
118  /// </param>
119  [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
120  protected override void Dispose(bool manual, bool wasDisposed)
121  {

```

```

122         base.Dispose(manual, wasDisposed);
123         Object.TryDispose();
124     }
125 }
126 }

```

1.5 ./Platform.Disposables/Disposal.cs

```

1 namespace Platform.Disposables
2 {
3     /// <summary>
4     /// <para>Encapsulates a method that is used to dispose unmanaged resources.</para>
5     /// <para>Инкапсулирует метод, который используется для высвобождения неуправляемых
6     ///   ↪ ресурсов.</para>
7     /// </summary>
8     /// <param name="manual">
9     /// <para>A value that determines whether the disposal was triggered manually (by the
10    ///   ↪ developer's code) or was executed automatically without an explicit indication from the
11    ///   ↪ developer.</para>
12    /// <para>Значение определяющие было ли высвобождение вызвано вручную (кодом разработчика)
13    ///   ↪ или же выполнилось автоматически без явного указания со стороны разработчика.</para>
14    /// </param>
15    /// <param name="wasDisposed">
16    /// <para>A value that determines whether the object was released before calling this
17    ///   ↪ method.</para>
18    /// <para>Значение определяющие был ли высвобожден объект до вызова этого метода.</para>
19    /// </param>
20    public delegate void Disposal(bool manual, bool wasDisposed);
21 }

```

1.6 ./Platform.Disposables/EnsureExtensions.cs

```

1 using System;
2 using System.Diagnostics;
3 using System.Runtime.CompilerServices;
4 using Platform.Exceptions;
5 using Platform.Exceptions.ExtensionRoots;
6
7 #pragma warning disable IDE0060 // Remove unused parameter
8
9 namespace Platform.Disposables
10 {
11     /// <summary>
12     /// <para>Provides a set of extension methods for <see cref="EnsureAlwaysExtensionRoot"/>
13     ///   ↪ and <see cref="EnsureOnDebugExtensionRoot"/> objects.</para>
14     /// <para>Предоставляет набор методов расширения для объектов <see
15     ///   ↪ cref="EnsureAlwaysExtensionRoot"/> и <see cref="EnsureOnDebugExtensionRoot"/>.</para>
16     /// </summary>
17     public static class EnsureExtensions
18     {
19         #region Always
20
21         /// <summary>
22         /// <para>Ensures that an object that implements the <see cref="IDisposable"/> interface
23         ///   ↪ has not been released. This check is performed regardless of the build
24         ///   ↪ configuration.</para>
25         /// <para>Гарантирует, что объект, реализующий интерфейс <see cref="IDisposable"/> не
26         ///   ↪ был высвобожден. Эта проверка выполняется независимо от конфигурации
27         ///   ↪ сборки.</para>
28         /// </summary>
29         /// <param name="root"><para>The extension root to which this method is
30         ///   ↪ bound.</para><para>Корень-расширения, к которому привязан этот метод.</para></param>
31         /// <param name="disposable"><para>The object implementing the <see cref="IDisposable"/>
32         ///   ↪ interface.</para><para>Объект, реализующий интерфейс <see
33         ///   ↪ cref="IDisposable"/></para></param>
34         /// <param name="objectName"><para>The name of object.</para><para>Имя
35         ///   ↪ объекта.</para></param>
36         /// <param name="message"><para>The message of the thrown
37         ///   ↪ exception.</para><para>Сообщение выбрасываемого исключения.</para></param>
38         [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
39         public static void NotDisposed(this EnsureAlwaysExtensionRoot root, IDisposable
40         ///   ↪ disposable, string objectName, string message)
41         {
42             if (disposable.IsDisposed)
43             {
44                 throw new ObjectDisposedException(objectName, message);
45             }
46         }
47     }
48 }

```

```

36    /// <summary>
37    /// <para>Ensures that an object that implements the <see cref="IDisposable"/> interface
    → has not been released. This check is performed regardless of the build
    → configuration.</para>
38    /// <para>Гарантирует, что объект, реализующий интерфейс <see cref="IDisposable"/> не
    → был освобожден. Эта проверка выполняется независимо от конфигурации
    → сборки.</para>
39    /// </summary>
40    /// <param name="root"><para>The extension root to which this method is
    → bound.</para><para>Корень-расширения, к которому привязан этот метод.</para></param>
41    /// <param name="disposable"><para>The object implementing the <see cref="IDisposable"/>
    → interface.</para><para>Объект, реализующий интерфейс <see
    → cref="IDisposable"/></para></param>
42    /// <param name="objectName"><para>The name of object.</para><para>Имя
    → объекта.</para></param>
43    [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
44    public static void NotDisposed(this EnsureAlwaysExtensionRoot root, IDisposable
    → disposable, string objectName) => NotDisposed(root, disposable, objectName, null);
45
46    /// <summary>
47    /// <para>Ensures that an object that implements the <see cref="IDisposable"/> interface
    → has not been released. This check is performed regardless of the build
    → configuration.</para>
48    /// <para>Гарантирует, что объект, реализующий интерфейс <see cref="IDisposable"/> не
    → был освобожден. Эта проверка выполняется независимо от конфигурации
    → сборки.</para>
49    /// </summary>
50    /// <param name="root"><para>The extension root to which this method is
    → bound.</para><para>Корень-расширения, к которому привязан этот метод.</para></param>
51    /// <param name="disposable"><para>The object implementing the <see cref="IDisposable"/>
    → interface.</para><para>Объект, реализующий интерфейс <see
    → cref="IDisposable"/></para></param>
52    [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
53    public static void NotDisposed(this EnsureAlwaysExtensionRoot root, IDisposable
    → disposable) => NotDisposed(root, disposable, null, null);
54
55    #endregion
56
57    #region OnDebug
58
59    /// <summary>
60    /// <para>Ensures that an object that implements the <see cref="IDisposable"/> interface
    → has not been released. This check is performed only for DEBUG build
    → configuration.</para>
61    /// <para>Гарантирует, что объект, реализующий интерфейс <see cref="IDisposable"/> не
    → был освобожден. Эта проверка выполняется только для конфигурации сборки
    → DEBUG.</para>
62    /// </summary>
63    /// <param name="root"><para>The extension root to which this method is
    → bound.</para><para>Корень-расширения, к которому привязан этот метод.</para></param>
64    /// <param name="disposable"><para>The object implementing the <see cref="IDisposable"/>
    → interface.</para><para>Объект, реализующий интерфейс <see
    → cref="IDisposable"/></para></param>
65    /// <param name="objectName"><para>The name of object.</para><para>Имя
    → объекта.</para></param>
66    /// <param name="message"><para>The message of the thrown
    → exception.</para><para>Сообщение выбрасываемого исключения.</para></param>
67    [Conditional("DEBUG")]
68    public static void NotDisposed(this EnsureOnDebugExtensionRoot root, IDisposable
    → disposable, string objectName, string message) =>
    → Ensure.Always.NotDisposed(disposable, objectName, message);
69
70    /// <summary>
71    /// <para>Ensures that an object that implements the <see cref="IDisposable"/> interface
    → has not been released. This check is performed only for DEBUG build
    → configuration.</para>
72    /// <para>Гарантирует, что объект, реализующий интерфейс <see cref="IDisposable"/> не
    → был освобожден. Эта проверка выполняется только для конфигурации сборки
    → DEBUG.</para>
73    /// </summary>
74    /// <param name="root"><para>The extension root to which this method is
    → bound.</para><para>Корень-расширения, к которому привязан этот метод.</para></param>
75    /// <param name="disposable"><para>The object implementing the <see cref="IDisposable"/>
    → interface.</para><para>Объект, реализующий интерфейс <see
    → cref="IDisposable"/></para></param>

```

```

76     /// <param name="objectName"><para>The name of object.</para><para>Имя
    ↪ объекта.</para></param>
77     [Conditional("DEBUG")]
78     public static void NotDisposed(this EnsureOnDebugExtensionRoot root, IDisposable
    ↪ disposable, string objectName) => Ensure.Always.NotDisposed(disposable, objectName,
    ↪ null);

79
80     /// <summary>
81     /// <para>Ensures that an object that implements the <see cref="IDisposable"/> interface
    ↪ has not been released. This check is performed only for DEBUG build
    ↪ configuration.</para>
82     /// <para>Гарантирует, что объект, реализующий интерфейс <see cref="IDisposable"/> не
    ↪ был высвобожден. Эта проверка выполняется только для конфигурации сборки
    ↪ DEBUG.</para>
83     /// </summary>
84     /// <param name="root"><para>The extension root to which this method is
    ↪ bound.</para><para>Корень-расширения, к которому привязан этот метод.</para></param>
85     /// <param name="disposable"><para>The object implementing the <see cref="IDisposable"/>
    ↪ interface.</para><para>Объект, реализующий интерфейс <see
    ↪ cref="IDisposable"/></para></param>
86     [Conditional("DEBUG")]
87     public static void NotDisposed(this EnsureOnDebugExtensionRoot root, IDisposable
    ↪ disposable) => Ensure.Always.NotDisposed(disposable, null, null);
88
89     #endregion
90 }
91 }

```

1.7 ./Platform.Disposables/GenericObjectExtensions.cs

```

1  using System;
2  using System.Runtime.CompilerServices;
3  using Platform.Exceptions;
4
5  namespace Platform.Disposables
6  {
7      /// <summary>
8      /// <para>Provides a set of static methods that help dispose a generic objects.</para>
9      /// <para>Предоставляет набор статических методов которые помогают высвободить универсальные
    ↪ объекты.</para>
10     /// </summary>
11     static public class GenericObjectExtensions
12     {
13         /// <summary>
14         /// <para>Attempts to dispose the specified object.</para>
15         /// <para>Выполняет попытку высвободить указанный объект.</para>
16         /// </summary>
17         /// <typeparam name="T"><para>Type of the specified object.</para><para>Тип указанного
    ↪ объекта.</para></typeparam>
18         /// <param name="object"><para>The object to dispose.</para><para>Объект, который
    ↪ необходимо высвободить.</para></param>
19         /// <returns><para>A value that determines whether the attempt to release the specified
    ↪ object was successful.</para><para>Значение, определяющие удачно ли была выполнена
    ↪ попытка высвободить указанный объект.</para></returns>
20         public static bool TryDispose<T>(this T @object)
21         {
22             try
23             {
24                 if (@object is DisposableBase disposableBase)
25                 {
26                     disposableBase.DisposeIfNotDisposed();
27                 }
28                 else if (@object is System.IDisposable disposable)
29                 {
30                     disposable.Dispose();
31                 }
32                 return true;
33             }
34             catch (Exception exception)
35             {
36                 exception.Ignore();
37             }
38             return false;
39         }
40
41         /// <summary>
42         /// <para>Attempts to dispose the specified object.</para>
43         /// <para>Выполняет попытку высвободить указанный объект.</para>
44         /// </summary>

```

```

45     /// <typeparam name="T"><para>Type of the specified object.</para><para>Тип указанного
    ↪ объекта.</para></typeparam>
46     /// <param name="object"><para>The object to dispose.</para><para>Объект, который
    ↪ необходимо высвободить.</para></param>
47     [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
48     public static void DisposeIfPossible<T>(this T @object) => TryDispose(@object);
49 }
50 }

```

1.8 ./Platform.Disposables/IDisposable.cs

```

1 using System.Runtime.CompilerServices;
2
3 namespace Platform.Disposables
4 {
5     /// <summary>
6     /// <para>Представляет расширенный интерфейс <see cref="System.IDisposable"/>.</para>
7     /// <para>Represents an extended <see cref="System.IDisposable"/> interface.</para>
8     /// </summary>
9     public interface IDisposable : System.IDisposable
10    {
11        /// <summary>
12        /// <para>Gets a value indicating whether the object was disposed.</para>
13        /// <para>Возвращает значение определяющее был ли высвобожден объект.</para>
14        /// </summary>
15        bool IsDisposed
16        {
17            [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
18            get;
19        }
20
21        /// <summary>
22        /// <para>Performs application-defined tasks associated with freeing, releasing, or
    ↪ resetting unmanaged resources without throwing any exceptions.</para>
23        /// <para>Выполняет определенные пользователем задачи, связанные с освобождением,
    ↪ высвобождением или сбросом неуправляемых ресурсов без выбрасывания исключений.</para>
24        /// </summary>
25        /// <remarks>
26        /// <para>Should be called only from classes destructors, or in case exceptions should
    ↪ be not thrown.</para>
27        /// <para>Должен вызываться только из деструкторов классов, или в случае, если
    ↪ исключения выбрасывать нельзя.</para>
28        /// </remarks>
29        [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
30        void Destruct();
31    }
32 }

```

1.9 ./Platform.Disposables/IDisposableExtensions.cs

```

1 using System.Runtime.CompilerServices;
2
3 namespace Platform.Disposables
4 {
5     /// <summary>
6     /// <para>Provides a set of extension methods for <see cref="IDisposable"/> objects.</para>
7     /// <para>Предоставляет набор методов расширения для объектов <see
    ↪ cref="IDisposable"/>.</para>
8     /// </summary>
9     public static class IDisposableExtensions
10    {
11        /// <summary>
12        /// <para>Attempts to dispose the specified object.</para>
13        /// <para>Выполняет попытку высвободить указанный объект.</para>
14        /// </summary>
15        /// <param name="disposable"><para>The object implementing the <see cref="IDisposable"/>
    ↪ interface.</para><para>Объект, реализующий интерфейс <see
    ↪ cref="IDisposable"/></para></param>
16        [MethodImpl(MethodImplOptions.AggressiveInlining)]
17        public static void DisposeIfNotDisposed(this IDisposable disposable)
18        {
19            if (!disposable.IsDisposed)
20            {
21                disposable.Dispose();
22            }
23        }
24    }
25 }

```

1.10 ./Platform.Disposables.Tests/DisposableTests.cs

```

1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Diagnostics;
4  using System.IO;
5  using System.Linq;
6  using System.Threading;
7  using Xunit;
8
9  namespace Platform.Disposables.Tests
10 {
11     public static class DisposableTests
12     {
13         [Fact]
14         public static void DisposalOrderTest()
15         {
16             var logPath = Path.GetTempFileName();
17             using (var process = Process.Start(CreateProcessStartInfo(logPath,
18                 ↪ waitForCancellation: false)))
19             {
20                 process.WaitForExit();
21             }
22             var result = File.ReadAllText(logPath);
23             Assert.Equal("21", result);
24             File.Delete(logPath);
25         }
26
27         [Fact]
28         public static void DisposalAtProcessKillTest()
29         {
30             var logPath = Path.GetTempFileName();
31             using (var process = Process.Start(CreateProcessStartInfo(logPath,
32                 ↪ waitForCancellation: true)))
33             {
34                 Thread.Sleep(1000);
35                 process.Kill();
36             }
37             var result = File.ReadAllText(logPath);
38             Assert.Equal("", result); // Currently, process termination will not release
39                                     ↪ resources
40             File.Delete(logPath);
41         }
42
43         private static ProcessStartInfo CreateProcessStartInfo(string logPath, bool
44             ↪ waitForCancellation)
45         {
46             var projectPath = GetDisposalObjectTestProjectFilePath();
47             return new ProcessStartInfo
48             {
49                 FileName = "dotnet",
50                 Arguments = ["run -p \"{projectPath}\" -f netcoreapp2.1 \"{logPath}\"",
51                     ↪ {waitForCancellation.ToString()}"],
52                 UseShellExecute = false,
53                 CreateNoWindow = true
54             };
55         }
56
57         private static string GetDisposalObjectTestProjectFilePath()
58         {
59             const string currentProjectName = nameof(Platform) + "." + nameof(Disposables) + "." +
60                 ↪ + nameof(Tests);
61             const string disposalOrderTestProjectName = currentProjectName + "." +
62                 ↪ + nameof(DisposalOrderTest);
63             var currentDirectory = Environment.CurrentDirectory;
64             var pathParts = currentDirectory.Split(Path.DirectorySeparatorChar);
65             var newPathParts = new List<string>();
66             for (var i = 0; i < pathParts.Length; i++)
67             {
68                 if (string.Equals(pathParts[i], currentProjectName))
69                 {
70                     newPathParts.Add(disposalOrderTestProjectName);
71                     break;
72                 }
73                 else
74                 {
75                     newPathParts.Add(pathParts[i]);
76                 }
77             }
78             pathParts = newPathParts.ToArray();

```

```

72 #if NET471
73     var directory = string.Join(Path.DirectorySeparatorChar.ToString(),
74         ↪ pathParts.ToArray());
75 #else
76     var directory = Path.Combine(pathParts);
77 #endif
78     var path = Path.Combine(directory, $"{disposalOrderTestProjectName}.csproj");
79     if (!Path.IsPathRooted(path))
80     {
81         path = $"{Path.DirectorySeparatorChar}{path}";
82     }
83     return path;
84 }
85 }

```

1.11 ./Platform.Disposables.Tests/SystemTests.cs

```

1  using Xunit;
2
3  namespace Platform.Disposables.Tests
4  {
5      /// <summary>
6      /// <para>Contains tests for features of .NET Framework itself, that are required by current
7      ↪ implementations.</para>
8      /// <para>Содержит тесты для функций самого .NET Framework, которые требуются для текущих
9      ↪ реализаций.</para>
10     /// </summary>
11     public static class SystemTests
12     {
13         [Fact]
14         public static void UsingSupportsNullTest()
15         {
16             using var disposable = null as IDisposable;
17             Assert.True(disposable == null);
18         }
19     }
20 }

```


Index

- ./Platform.Disposables.Tests/DisposableTests.cs, 14
- ./Platform.Disposables.Tests/SystemTests.cs, 16
- ./Platform.Disposables/Disposable.cs, 1
- ./Platform.Disposables/DisposableBase.cs, 2
- ./Platform.Disposables/Disposable[TPrimary, TAuxiliary].cs, 5
- ./Platform.Disposables/Disposable[T].cs, 8
- ./Platform.Disposables/Disposal.cs, 11
- ./Platform.Disposables/EnsureExtensions.cs, 11
- ./Platform.Disposables/GenericObjectExtensions.cs, 13
- ./Platform.Disposables/IDisposable.cs, 14
- ./Platform.Disposables/IDisposableExtensions.cs, 14