### 职业

#### 战士

* 拥有高攻击，高防御的职业
* 玩家每升一级，攻击力增加50，防御力增加50
* 具备【嘲讽】【回风拂柳】技能

#### 牧师

* 具备治疗技能的职业
* 玩家每升一级，攻击力增加20，防御力20
* 具备【回春术】技能

#### 法师

* 具体群体攻击技能的职业
* 玩家每升一级，攻击力增加30，防御力增加30
* 具备技能【剑荡八荒】

#### 召唤师

* 具备召唤技能的职业
* 玩家每升一级，攻击力增加30，防御力增加30
* 具备技能【深渊召唤】

### 技能

* 回风拂柳：攻击类技能，单体攻击，对敌方造成150点伤害，冷却时间3秒
* 回春术：恢复类技能，瞬间恢复50点HP，冷却时间3秒，消耗50点MP
* 剑荡八荒：攻击类技能，攻击2人，对敌方造成50点伤害，冷却时间3秒，消耗50点MP
* 深渊召唤：召唤类技能，可以召唤出召唤师协助战斗，持续时间60秒，冷却时间3秒，消耗50点MP
* 嘲讽：嘲讽类技能，吸引敌方优先攻击自身，持续时间60秒，冷却时间3秒，消耗50点MP
* 连心刺：攻击类技能，攻击1人，对敌方造成56点伤害，冷却时间3秒
* 全垒打：攻击类技能，全体攻击，对敌方造成56点伤害
* 夺命冰：中毒效果，每隔3秒减少50点HP，持续时间60秒

### BOSS

#### 何曼

拥有技能：【全垒打】

生命值HP：100

攻击力：50

出现场景：【村子】，【黄巾前锋营】

可能掉落物品：【短剑】【金币】

#### 张曼成

拥有技能：【夺命冰】

生命值HP：1000

攻击力：100

出现场景：【黄巾前锋营】

可能掉落物品：【轻型战甲】【金币】

### 小怪

#### 竹叶青

生命值HP：100

攻击力：0

出现场景：【村子】【野外】

可能掉落物品：【金创药】

#### 黑水玄蛇

生命值HP：1000

攻击力：5

出现场景：【村子】【野外】【黄巾前锋营】

可能掉落物品：【金创药】

### 召唤兽

生命值HP：1000

攻击力：5

#### 深渊巨兽

召唤师使用技能召唤出来的场景实体

拥有技能：【连心刺】

### 场景

* 起始之地：新玩家诞生的地方，相邻场景【村子】
* 村子：相邻场景【起始之地】【野外】【黄巾前锋营】【竞技场】
* 野外：相邻场景【村子】
* 黄巾前锋营：副本场景，相邻场景【村子】
* 竞技场：玩家PK场景，相邻场景【村子】

### 商城

* 玩家可以使用币等货币在商城购买游戏道具
* 商品分为每日限购，每周限购，不限购

### 任务

* 到达某种条件后开启任务
* 完成任务可以获得一定的奖励道具

### 邮件

* 玩家之间可以发送邮件
* 可以附带奖励道具
* 系统可以通过邮件发放奖励

### 聊天

* 私聊：玩家之间可以进行一对一
* 全服：聊天信息全服玩家可见

### 背包

* 存放道具的地方，有容量上限

### 装备

* 穿戴装备，可以增加玩家防御力和攻击力
* 耐久度为零时装备失效，修复耐久度后重新生效
* 装备每提升一级增加6点攻击力，6点攻击力

### 公会

#### 公会仓库

* 公会成员存储道具的地方
* 公会成员到达优秀会员有权限使用

#### 公会职位

* 分为会长，副会长，优秀会员，普通会员新进会员

### 组队

* 玩家可相互组队一起攻打BOSS

### 竞技场

* 玩家之间可以相互PK