

Prototyp Iteration

Linda Koziol – Interface Design

Link zum Prototypen:

<https://xd.adobe.com/view/d726da14-eb06-4c67-90a2-f99d84fe3406-8275/?fullscreen&hints=off>

ERKENNTNISSE AUS USER TESTS

Prio: niedrig, mittel, hoch

Findings:

- Buttons werden generell nicht sofort erkannt (mittel)
- Wert der Karte wurde nicht wahrgenommen, obwohl bereits zur Seite navigiert (niedrig)
- Zurück-Button in die Anwendung integrieren (niedrig)
- Karten-Onboarding wäre gut für Leute, die nicht zur Zielgruppe gehören. Also wie man eine Pokémonkarte richtig liest (mittel)
- Sprachfunktion wurde nicht verwendet (mittel)

Top-Findings:

- Jahresbuttons werden nicht als Buttons erkannt (hoch)
- Diagrammwechsel-Button in der Kartenreihenübersicht eines Jahres wird nicht sofort erkannt (mittel)
- Datendarstellung in der Jahresübersicht verwirrt etwas (mittel)

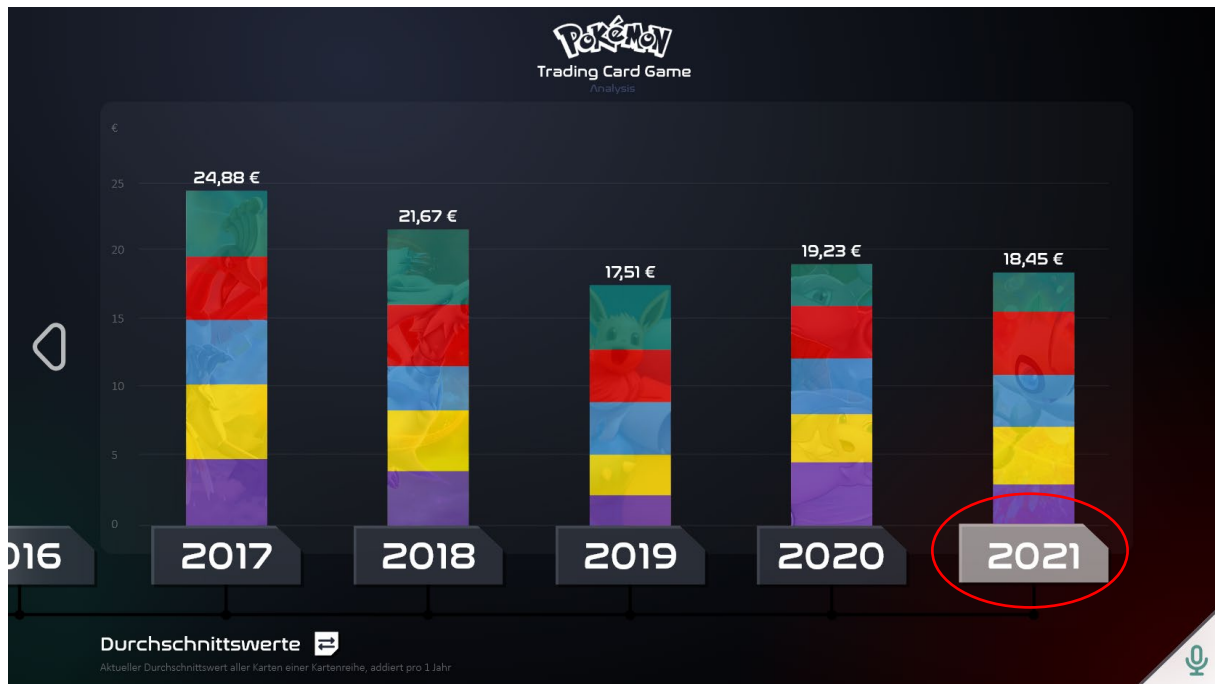
VORGEHEN

Da sich die User während der Usertests bereits recht gut zurechtgefunden haben und um den zeitlichen Aufwand, bei maximal möglicher Verbesserung, gering zu halten, werden nur die Top-Findings in dieser Iteration umgesetzt. Es werden also vor allem nur das Design einzelner Elemente angepasst, damit diese besser vom User wahrgenommen werden. Bei einem weiteren Usertest müsste dann ermittelt werden, ob die umgesetzten Maßnahmen ausreichend sind.

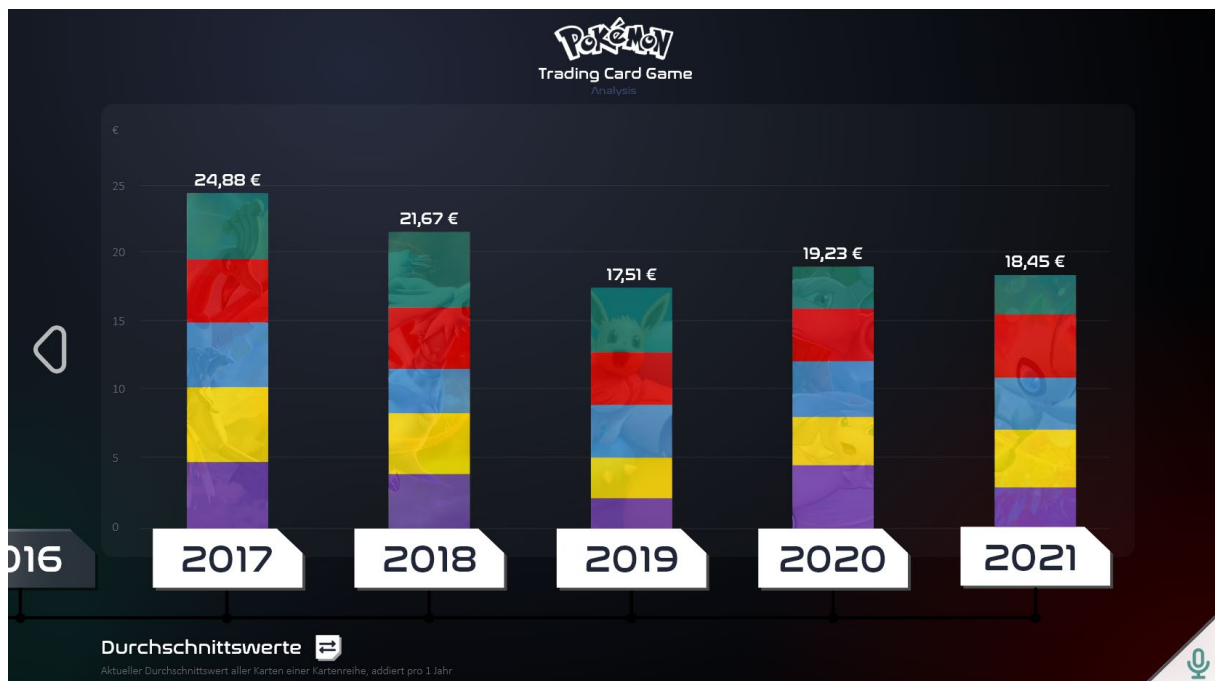
ÄNDERUNG 1

Top-Finding: Jahresbuttons werden nicht als Buttons erkannt (hoch)

Vorher:



Nachher:

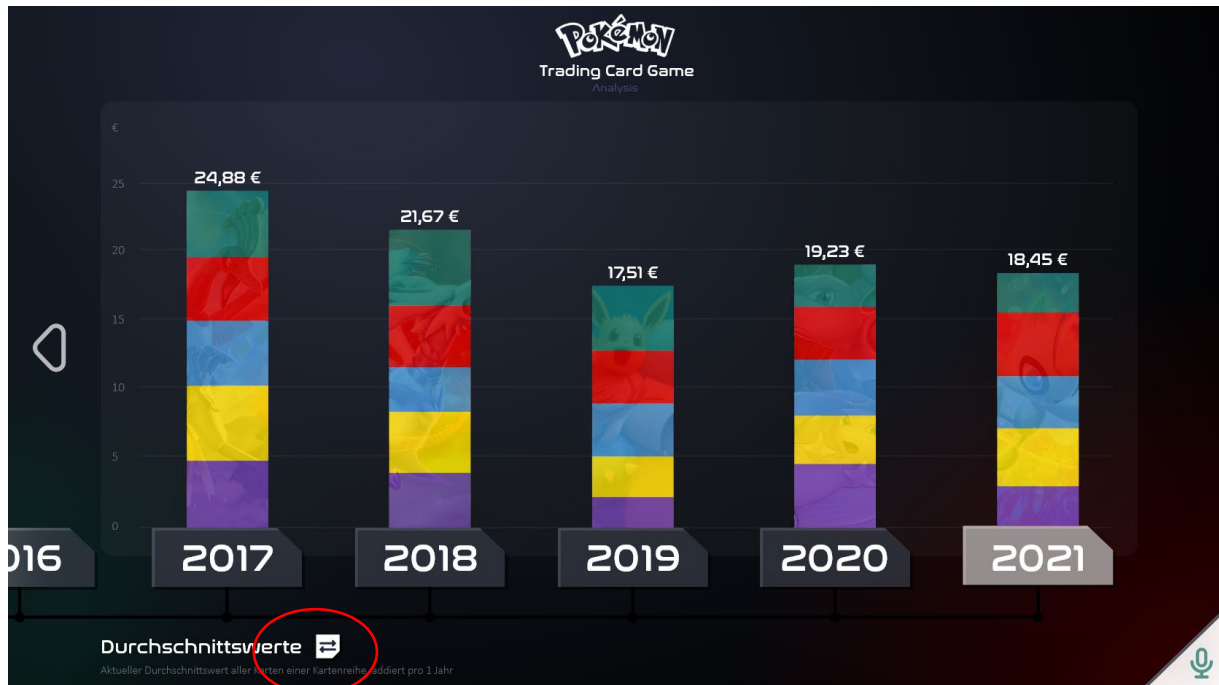


Klickbare Buttons werden nun generell in weiß angezeigt, damit sie im Design herausstechen und eine Interaktion provozieren. Der Hovereffekt wurde beibehalten.

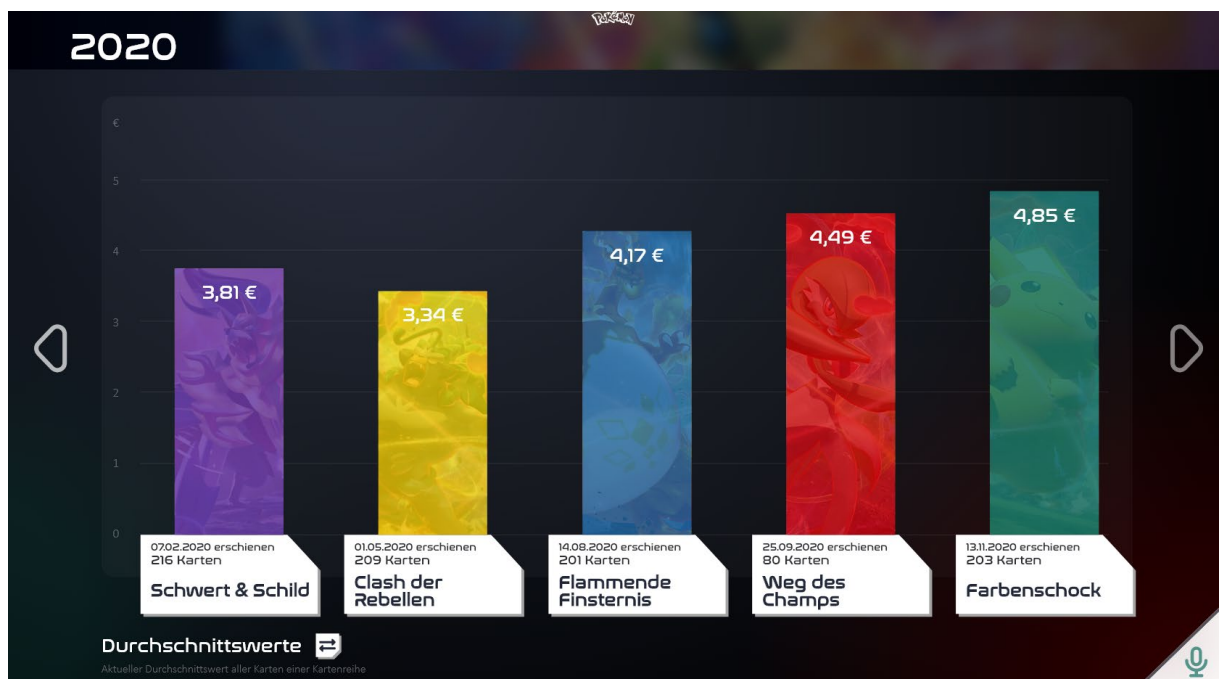
ÄNDERUNG 2

Top-Finding: Diagrammwechsel-Button in der Kartenreihenübersicht eines Jahres wird nicht sofort erkannt (mittel)

Vorher:



Nachher:

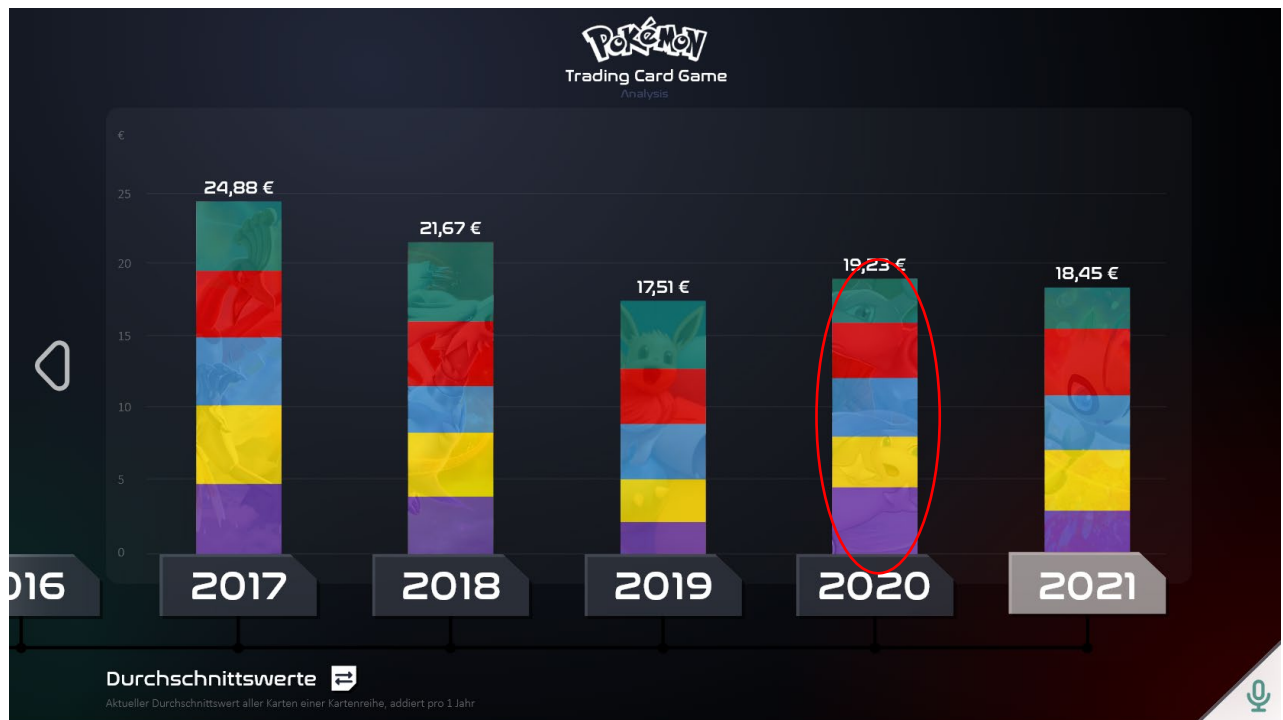


An dem Button explizit wurde nichts verändert. Es wird erhofft, dass du die Veränderung der Button-Gestaltung allgemein, der Button unten nun eher wahrgenommen wird. Dies müsste man natürlich in einem weiteren User-Test erproben.

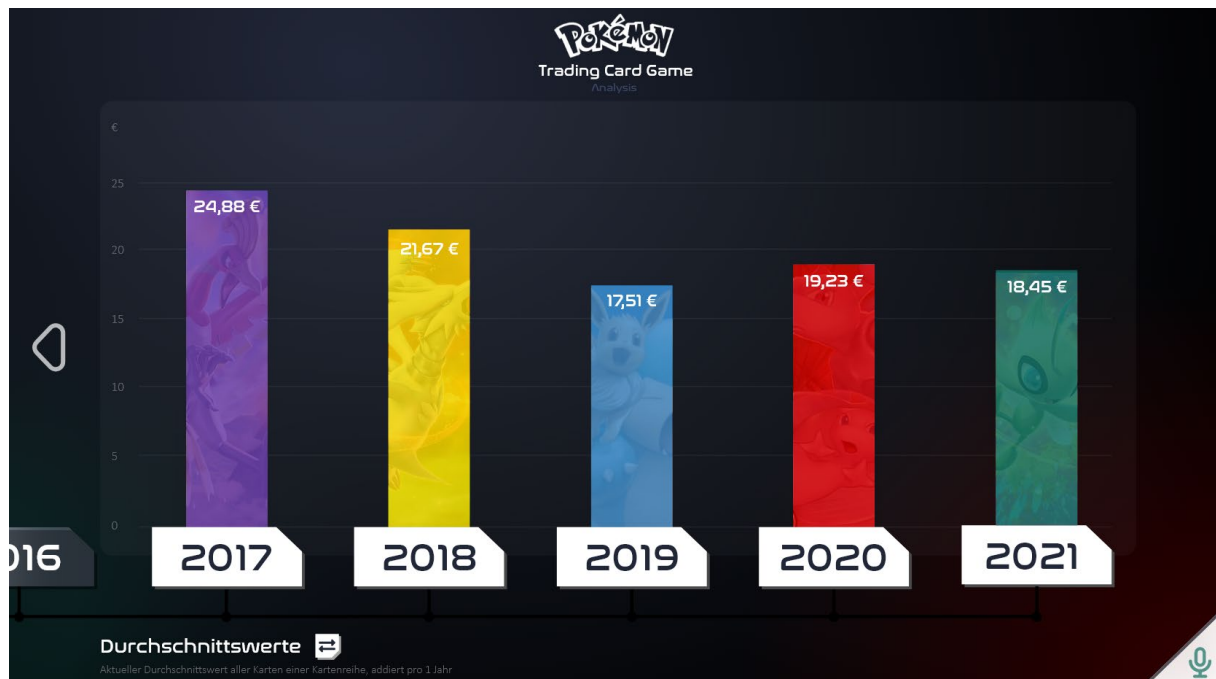
ÄNDERUNG 3

Top-Finding: Datendarstellung in der Jahresübersicht verwirrt etwas (mittel)

Vorher:



Nachher:



Daten der einzelnen Kartenreihen wurden rausgenommen. So können zwar keine detaillierten Informationen mehr auf der Startseite durch Hover eingesehen werden. Der User „erstickt“ aber

nicht mehr an der Datenmenge. Die Seite wirkt übersichtlicher und auch die Buttons bekommen eine höhere Priorisierung in der Wahrnehmung des Users.

Generell ist noch zu sagen, dass bei meiner Anwendung von einer Zielgruppe ausgegangen wird, die sich für das Thema Pokémonkarten und dessen Wertigkeit interessiert. Es wird also vorausgesetzt, dass der User weiß, wie eine Karte zu lesen ist (an welcher Stelle sich welche Informationen befinden). Für eine zielgruppenunabhängige Nutzung wäre ein Onboarding-Prozess beim Starten der Anwendung denkbar.

Link zum Prototypen:

<https://xd.adobe.com/view/d726da14-eb06-4c67-90a2-f99d84fe3406-8275/?fullscreen&hints=off>