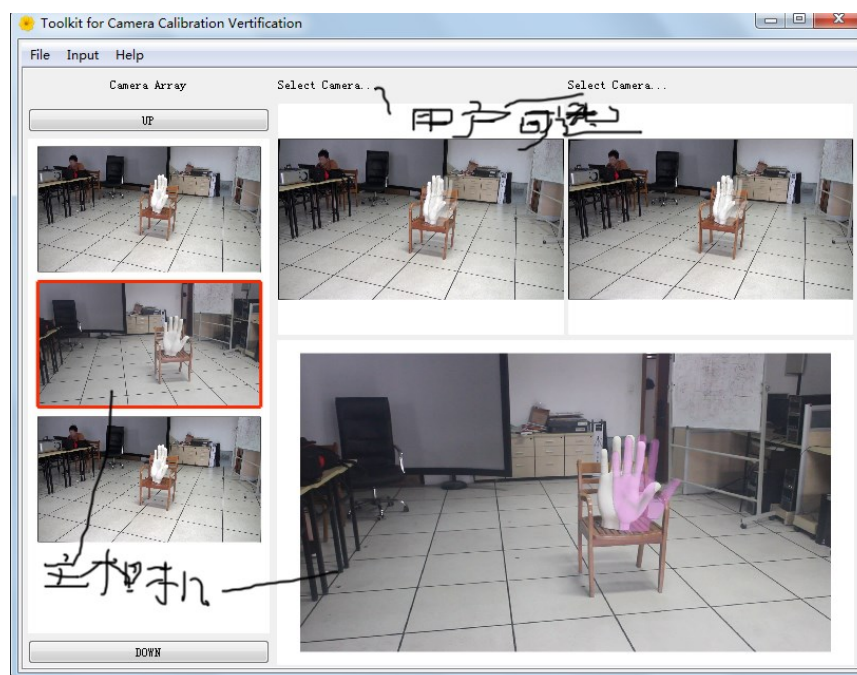


## 开发环境: Visual Studio 2015, C++, Qt5.7

### 一、 代码说明

- ◆ 源代码在 /source code 目录下.
- ◆ 用到了 opencv 库, /source code/3d\_party 目录下有 opencv 的 lib 和 dll 库(可以把里面的)
- ◆ /Scene 下面是一些资源对象的管理器, 程序中所有对象(相机, 图像等)都放在这些管理器中
- ◆ 数据存放在 /Scene 目录下的 ObjectManagerFactory 中
- ◆ UI 目录下包含 view 和命令, 每个菜单单击对应着一个命令激活
- ◆ 通过 MainWindow 可看到程序是如何搭建的
- ◆ 分析 UI/Command 目录下的几个命令, 可看到如何调用和处理程序中的数据



### 二、 修改说明

这是一个简单框架, 把数据管理、算法实现、UI 和用户命令独立了开来。目前, 需要做以下修改:

- (1) 移植到 QT Creator
- (2) 这个框架是从之前的一个相机标定验证程序简化出来的(如上图), 需要移除/修改一些无关代码: (1) MainWindow.cpp 中, 关于界面布局以及命令处理; (2) ObjectManagerFactory 中的数据对象定义(比如: obj 模型、相机对象等); (3) UI 目录下的一些命令实现。
- (3) 根据我们的应用需要, 实现 UI 界面。比如: 左边一个 view; 右边一个小面板(用于放命令按钮或设置参数)。View 中绘制导入的点云, 要与绘制方法结合。
- (4) 需要说明, view 中绘制的是我们程序的主对象。每个命令还有一个 Render 函数, 如果该命令被启动了, Render 函数用于绘制一些临时数据, 比如: 交互数据。