

应用几何造型 —— 关于尖锐表面特征处理的调研

11821095 葛林林

2018 年 12 月 30 日

应用几何造型领域有许多的问题有待解决，例如对于尖锐边角的处理问题、根据历史数据的建模问题以及算法效率的问题等。本文对其中关于尖锐边角的处理问题做了相关的调研。

1 问题的描述和介绍

在对三维物体进行建模中，其表面会出现很多的尖角，如下图所示：

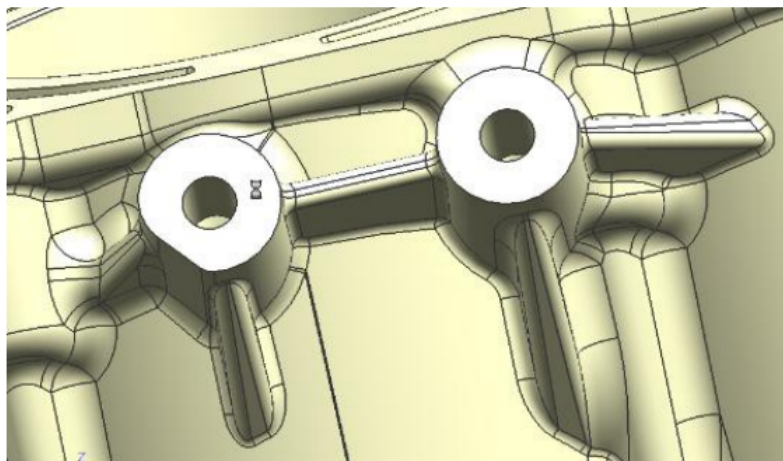
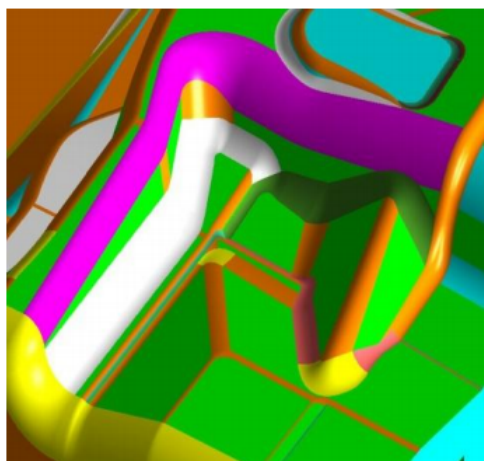


Figure 1: 物体表面尖角示例