# 软件项目进度报告和总结

## 软件项目进度报告

1. **报告时间及开发阶段**

本网上人才招聘系统的进度报告写于项目测试的后期阶段和文档的编写阶段，具体的任务及人员分配如下表所示：

表1.1 人员分工

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 学号 | 姓名 | 角色 | 工作描述 |
| 201922172014433 | 林琳 | 组长 | 架构分析、数据库设计、代码编写、测试 |
| 201922172014435 | 宋雯琦 | 组员 | 需求分析、UI设计、文档编写、测试 |
| 201922172014414 | 李冰洋 | 组员 | 需求分析、文档编写、质量监控、测试 |

1. **时间表**

本小组人员为3人，具体的项目活动周期时间表如下表所示：

1. 开发过程：

表2.1

|  |  |
| --- | --- |
| 阶段 | 工作量（天） |
| 需求分析 | 2 |
| 系统设计 | 3 |
| 编码及测试 | 15 |
| 文档、产品部署 | 5 |
| 项目总结 | 2 |

1. 工作任务的分解：

表2.2

|  |  |
| --- | --- |
| 工作内容 | 参加人员 |
| 项目的可行性分析 | 全体人员 |
| 项目开发报告 | 全体人员 |
| 需求分析（需求分析规格说明书） | 李冰洋 |
| 系统分析（概要设计及说明书） | 李冰洋、林琳 |
| 详细设计（详细设计说明书） | 林琳、宋雯琦 |
| 数据库建立 | 林琳 |
| 界面设计 | 宋雯琦 |
| 项目开发总结报告 | 李冰洋、宋雯琦 |
| 用户操作手册 | 李冰洋 |
| 用VISIO绘制数据流图、E-R图等各种图形 | 林琳 |
| 网站部署、测试 | 全体人员 |
| 后期维护 | 全体人员 |

（3）实际的进展与实际相对比

实际的进度与计划中的进度是相符合的。

1. **所用的时长表**

如下表所示：

项目工作表3.1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 具体任务 | 预算时间 | 人员分配 |
| 前期准备 | 一周  5月9日-5月16日 | 林琳、宋雯琦、李冰洋 |
| 项目筹划分工 | 一周  5月13日-5月20日 | 林琳、宋雯琦、李冰洋 |
| 项目的分析与建立 | 一周  5月18日-5月25日 | 林琳、宋雯琦、李冰洋 |
| 登录模块 | 一周  5月26日-6月2日 | 林琳 |
| 简历管理模块 | 一周  5月26日-6月2日 | 宋雯琦 |
| 投递简历管理模块 | 一周  5月26日-6月2日 | 李冰洋 |
| 职位管理功能模块 | 一周  5月26日-6月2日 | 林琳、宋雯琦 |
| 通知面试管理模块 | 一周  5月26日-6月2日 | 林琳、李冰洋 |
| 软件介绍模块 | 一周  6月1日-6月7日 | 宋雯琦、李冰洋 |
| 模块整理合并 | 1天  6月8日 | 林琳、宋雯琦、李冰洋 |
| 各个模块优化 | 3天  6月9日-6月11日 | 林琳、宋雯琦、李冰洋 |
| 美化界面 | 3天  6月12日-6月14日 | 林琳、宋雯琦、李冰洋 |
| 软件整体代码优化 | 一周  6月14日-6月21日 | 林琳、宋雯琦、李冰洋 |
| 软件测试 | 一周  6月16日-6月23日 | 林琳、宋雯琦、李冰洋 |
| 质量测试 | 一周  6月20日-6月27日 | 林琳、宋雯琦、李冰洋 |
| 整理 | 两周  6月16日-6月30日 | 林琳、宋雯琦、李冰洋 |

1. **所有的计划**

实际上的进度与项目计划基本上与计划的相一致。

## 问题总结以及采取的措施

在整个软件项目的开发与完成的这一过程中，遇到过很多的问题，其中不仅包括对软件需求的分析、整理，而且在对软件项目的功能设计等方面的设计也存在一些问题，同时小组之间的配合与交流也是十分重要的。

对于在开始对于项目的需求不明确之后，通过上网查看相同类似系统软件、以及使用网上问卷调查的形式收集和整理了该软件项目的需求，进而明确了该软件项目的实际需求。在软件功能等方面的设计上面的问题，主要是通过小组进行讨论分析之后，商量出一个合理、有效的对策后，继续进行软件项目的开发，同时在软件项目进行测试分析时，仅仅调试了win10系统下的浏览器进行的测试，没有进行其他系统下的测试，具体的测试方面不全面，后续需要进行维护等操作。

## 总结

这次通过对网上招聘系统的设计与实现，对整个的软件开发流程有了进一步的理解与学习，同时也学习到了要想设计与实现一个高质量的软件系统，对于软件的开发流程要十分的熟悉与理解，以及团队的协作等多方面都是十分重要的。

在整个项目的开发与实现过程中，遇到了很多的问题，包括如何对整个项目的计划管理、如何控制整个项目的进展流程、整个项目的实现是否准确的满足了用户的需求等问题，对于这些问题的解决，小组成员之间通过进行开会、讨论，制定计划，确保接下来要进行的工作，以及将来要完成的工作任务，同时各个阶段都要进行核实确认，这个阶段的任务是否按时、按量、高质量的完成了计划中的任务，同时对于整个项目的进展流程的把控一定要控制在计划中的日期，一定避免出现拖延进度，质量不合格的现象出现，让小组成员互相监督、相互进行对方完成任务的质量检测，指定一定的规则制度，确保本开发小组进行稳定、正确的进行程序开发，确保项目的正确性、和高质量性；对于各个成员的完成情况与预期计划进行相对比，看是否按照预期计划进行完成和实现，同时在项目开发完成之后，除了进行项目的质量检测和项目程序的各项检测，为了查看是否满足用户的需求，让用户实际去体验该开发完成的项目成果，看是否满足用户的需求，以及与用户需求规格说明书进行比对，看是否准确、合理、便捷、有效的满足了用户了实际需求。

通过整个项目的整个开发过程，明白了想要开发一个高质量、高标准的软件系统，小组之间的明确分工、小组之前的合理配合、以及整个团队的相互信任等都是十分重要的，以及也明白了想要开发一个高质量的软件系统，整个开发流程的清晰度、合理度等都是十分重要的，对于文档的编写是不能轻视的，文档进行可作为本阶段的一个参考，同时为之后的开发做一方向的引导等，同时对整个项目的开发流程有了更加清晰的认识，为以后的项目开发等做了坚实的基础。

通过学习高级软件工程这门功课，也知道了想要开发一个高质量、高品质的软件系统的整个流程中的每一个阶段都是十分重要的，同时要想成为一名高级软件工程师，要学习与掌握的知识是很多的，而高级软件工程师一般是由程序员发展而来，与程序员相比，高级软件工程师需要懂需求分析、懂设计、懂业务，其职业发展方向有3个，一是做专业的软件工程师，继续从事高级软件工程师职业;二是朝着管理方向发展，做既懂技术又懂管理的综合型人才，例如：

1. 高级软件工程师必须具备专业的软件设计以及编程能力，精通某种或者某几种编程语言;
2. 具备领导和管理能力，高级软件工程师需要安排和指导项目队伍成员的'工作，并对人员进行管理;
3. 具备良好的沟通交流能力，软件设计需要熟知软件使用者的业务流程以及业务需求，还需要和客户进行良好的沟通，与项目成员进行交流，保证沟通顺畅;
4. 具备一定的经管知识，懂得经营管理才能设计出符合需要的简化管理、节约成本的软件;
5. 具备良好的学习和创新能力，知识和技术在不断的发展，学习和创新能力是紧跟科技和知识发展的必要条件。

同时作为一名高级软件工程师，也要明确的知道自己的职责所在，例如如下：作为一名高级软件工程师，在软件开发的各个阶段的职责分析有：

1. **软件开发与测试**

首先，软件开发是软件工程师职责的基本组成部分，这点应该没有问题。其次，此处的**软件测试可分为**开发前的**驱动测试**，和开发过程中的**白盒测试**。**驱动测试用于分析子系统/模块内部逻辑**，用于在开发之前暴露开发过程中可能遇到的大部分问题和对子系统/模块进行更进一步的划分；**白盒测试是保证在项目交接到测试团队手中时，能满足基本的项目要求**，即能够进行α测试。另外，驱动测试因团队而异，并非必须，但个人更推荐这么做。

1. **子系统/模块分析设计**

在软件架构师做完系统设计，项目经理进行项目分工后，项目就正式进入开发环节。这时候**每个软件工程师会拿到自己负责的子系统/模块，首先要做的就是进行分析设计，其次才是开发。**开发前进行分析设计,便于从整体上对子系统进行把握，提前隔子系统中的变化点和问题，同时也可以对子系统进行更详细的划分，用于制定个人的工作计划，与项目经理和软件架构师进行具体的沟通。

　　在这点上，要及早认识到并不是只有架构师才需要进行软件设计的，软件工程师一样需要，且是必备技能。相信有很多人拿到自己的任务时只是跟项目经理进行简单的沟通，知道自己要做什么，就开始闷头写代码了，这是非常不可取的。

1. **撰写文档**

**在进行子系统和模块设计的同时，要撰写子系统设计说明书；在开发过程中，要记录技术要点和发现的问题，同时如有需要，要修改子系统设计说明书；在白盒测试时，要记录每个Bug。**以上这些文档是为了方便以后进行项目维护，工作交接，问题分析，个人总结等等。

1. **定期主动沟通**

在项目开发过程中，项目经理需要和团队中的每一个人沟通任务进度,其主要职责是从整体上把握和控制项目的进度。那么作为团队一员的**高级软件工程师通常会负责项目中很重要的子系统/模块**，这些子系统/模块**往往能决定项目的成败**。因此**定期主动与项目经理沟通解决遇到问题，与架构师和专家沟通解决技术难题**就显得非常重要了。另外，就对个人而言，定期主动沟通也往往表现为个人的主动积极性，对于个人长远发展非常有益。

1. **持续学习**

也许有人会觉得学习应该与职责无关，狭义看来确实如此。然而，不断学习新知识，提高个人技能，于公司而言，能提升工作效率；于个人而言，益于职业发展。因此，工作之余，不管你职位如何，持续学习就显得非常重要且必要。

因此，要想成为一名优秀的高级软件工程师，不仅要具备普通程序员的基本素质和技能，而且一名优秀的软件工程师是将出色的编程能力和开发技巧和严格的软件工程思想有机的结合起来，编程只是软件生命周期的其中一个环节，优秀的软件工程师应熟练、准确的掌握软件开发的各个阶段的基本技能，进而开发出高质量、高品质的软件项目。