day09

四.尺寸和边框

1.尺寸

2.页面中可以设置尺寸的元素

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 块级元素 | 行内元素 | 行内块 |
| 可以设置尺寸 | 设置宽高无效 | 设置宽高有效 |
| 不设置宽，默认占父元素宽度100%  不设置高，高度靠内容撑开，没内容，高度就是0 | 宽高靠内容撑开 | 浏览器默认给input一个宽高  但是，不同浏览器默认给input的尺寸不同，需要我们自己写css reset |

3.溢出处理

|  |
| --- |
| 容器较小，内容较多，容器放不下内容，称为溢出  默认情况下，溢出部分可见，默认为纵向溢出  overflow: visible; 默认缺省值，溢出部分显示  hidden；溢出部分不可见  scroll； 不管是否溢出，都添加滚动条  auto; 自动，溢出的时候，在溢出自动添加滚动条  不溢出就没有滚动条  overflow-x: 设置x轴滚动条  overflow-y: 设置y轴滚动条  溢出的问题:原理非常复杂，只能看现象  css的一些特殊情况可以用溢出解决，为什么能用溢出解决的原理也没办法讲解  我们同学只记住结果 |
| 横向溢出如何编写  需要在父元素和内容之间添加一个容器，这个容器比父元素宽  给父元素设置溢出的auto |

附加知识点，颜色的取值

|  |
| --- |
| 1.颜色单词，red等  2.#开头的6个16进制数字 #000000 #ffffff #ff0000 #00ff00 #0000ff  #dddddd  3.上面写法的简写 #aabbcc--->#abc #000 #fff #f00 #0f0 #00f #ddd #666  #ff0 #f0f #0ff  4.10进制的写法 rgb(r,g,b) 0~255 rgb(255,0,0)  5.rgba(r,g,b,alpha) alpha透明度：0~1 rgba(255,0,0,0.5)  6.hsl(h,s,l) h:0~360 s:0%~100% l:0%~100%  7. transparent 纯透明，等同于rgba(0,0,0,0) |

4.边框

①边框的简写方式

|  |
| --- |
| 同时设置4个方向的边框  border:width style color;  width 边框宽度--px为单位的数字  style 边框样式  solid 实线  dotted 点点虚线  dashed 短线虚线  double 双实线  color 边框颜色  最简方式 border:style;  取消边框 border:0/none; |

②单边的定义

|  |
| --- |
| border-方向：width style color;  方向：top/right/bottom/left  border-top: 5px solid #f00;  border-right:5px dotted #00f;  border-bottom: 10px dashed #f0f;  border-left: 3px double #36d;  取消某个边框 border-方向:0; |

③单属性的定义

|  |
| --- |
| 单独设置4个方向的某个属性  border-width: 10px;  border-style: double;  border-color: #0ff; |

④单边单属性

|  |
| --- |
| 单独设置某个方向的某个属性 4\*3=12个  border-方向-属性：  border-top-width  border-top-style  border-top-color  border-right-width  border-right-style  border-right-color  border-bottom-width  border-bottom-style  border-bottom-color  border-left-width  border-left-style  border-left-color |

4.倒角（圆角）

|  |
| --- |
| 把边框倒成圆角  border-radius:圆角的半径  1.以px为单位的数字  2.% 50%就是一个圆  单角的设置  border-top-right-radius: 50px;  border-top-left-radius: 50px;  border-bottom-right-radius: 50px;  border-bottom-left-radius: 50px; |

5.元素阴影

|  |
| --- |
| box-shadow:h-shadow v-shadow blur spread color;  h-shadow 水平偏移距离  v-shadow 垂直偏移距离  blur 扩散程度  spread 阴影大小  color 阴影颜色  最简方式 box-shadow:h-shadow v-shadow；  内部阴影  box-shadow:h-shadow v-shadow blur spread color inset; |

6.轮廓

|  |
| --- |
| 围绕在边框之外的一圈线条称为轮廓  input、button有轮廓  outline:width style color;  清除轮廓 outline: 0; |

五.框模型（盒子模型）

|  |
| --- |
| 所有元素皆为框------所有元素，默认情况下，在页面上都占据空间  默认情况，这个空间不能被其它元素占用  盒子模型：元素在页面上占据空间的计算方式（公式）    margin:外边距  padding：内边距 |

1.外边距

|  |
| --- |
| 元素边框以外的距离，外边距在页面上是透明的，f12中为橘黄色  改变外边，元素有位移效果  margin:v; 同时设置上右下左4个方向外边距  margin-top:  margin-right:  margin-bottom:  margin-left:  左右冲突以左为准，上下冲突以上为准  取值：1.以px为单位的数字  2.% 4个方向都是父元素宽度的百分比  3.auto auto对上下外边距无效  让块级元素本身水平居中 |
| 简写方式  margin:v1; 同时设置4个方向外边距 margin:auto;  margin:v1 v2; v1:上下 v2:左右 margin:0 auto; margin:20px auto;  margin:v1 v2 v3; v1:上 v2:左右 v3：下 margin:10px auto 20px;  margin:v1 v2 v3 v4; 上右下左 |

3.外边距的特殊情况

①外边距的合并

|  |
| --- |
| 当两个垂直外边距相遇时，会合并成一个  最后的取值以大的为准  解决方案：  1.只写一个上外边距或者下外边距  2.在设计页面的时候规避这种设计 |

②块级元素，行内元素，行内块的完整总结

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 块级元素 | 行内元素 | 行内块 |
| 单独成行 | 与其他行内元素和行内块共用一行，一行放不下自动换行 | 与其他行内元素和行内块共用一行，一行放不下自动换行 |
| 可以设置宽高  默认宽，父元素100%  默认高，内容撑开 | 设置宽高无效  宽高都靠内容撑开 | 设置宽高有效  浏览器自动分配宽高 |
| 4个方向外边距有效 | 上下外边距无效 | 4个方向外边距都有效  改变行内块的上下外边距，  这个行内块会带着同一行其它行内元素和行内块一起移动 |

③自带外边距的元素

|  |
| --- |
| body 8px  ul 上下外边距16px 左内边距40px  body,button,dd,dl,dt,fieldset,form,h1,h2,h3,h4,h5,h6,hr,input,legend,  li,ol,p,pre,td,textarea,th,ul |

④外边距的溢出

|  |
| --- |
| 在特殊情况下，子元素的上外边距会作用到父元素上  特殊情况：1.父元素没有上边框  2.子元素的内容区域上沿与父元素内容区域上沿重合  解决方案：1.给父元素添加上边框，弊端，增加了父元素实际占地高度  2.给父元素添加上内边距，弊端，增加了父元素实际占地高度  3.overflow:hidden/auto,如果父元素想要溢出显示，就不行了  4.利用table标签的特殊性，把子元素和父元素分开。  给父元素第一个儿子的位置处添加空的table元素 |

4.内边距

|  |
| --- |
| 边框到内容区域的距离  改变内边距，感觉上是元素变大了，其实内容区大小没变，内边距大小变了  内边距在页面就是元素背景色，f12中是绿色  padding:v; 设置4个方向内边距  padding-top:  padding-right:  padding-bottom:  padding-left: |

作业：

1.边框的所有内容（边框，圆角，阴影，轮廓）

2.盒子模型

3.margin的特殊情况

4.继续完成ajax的注册模块