day12

十.其它常用样式

1.设置元素的显示方式

|  |
| --- |
| 显示方式--->块级，行内，行内块，表格等 display:block; 块级  inline; 行内  inline-block 行内块  table table  none 脱离文档流的隐藏，除了none以外的值都是可以看到的 |

2.显示效果

|  |
| --- |
| visibility: visible; 元素可见  hidden 不可见，占位置且不可见 |
| display:none和visibility:hidden的区别？  display:none；脱离文档流的隐藏  visibility:hidden; 不脱离文档流的隐藏 |

3.透明度

|  |
| --- |
| opacity: .5; 0~~1 0全透明，1不透明  rgba和opacity的区别  opacity:会让元素内部(包括后代元素)中，所有与颜色相关的部分都透明  rgba(r,g,b,alpha)只会在当前，让本颜色透明 |

4.列表的样式

|  |
| --- |
| ①列表标识项的类型  list-style-type: disc;  circle;  square;  none;  ②把列表标识设置为自定义图片(需要小图片)  list-style-image: url(sinablog.png);  ③设置标识项的位置  list-style-position: inside; 在li中  outside 在ul的左内边距中  ④简写方式  list-style:type/img position;  项目中使用最多的方式 list-style:none; 去除列表标识项 |

5.垂直对齐方式 vertical-align

①表格中使用

|  |
| --- |
| vertical-align: top/middle/bottom;  设置td中文本垂直对齐方式 |

②可以给input（行内块设置）

|  |
| --- |
| vertical-align: top/middle(默认值)/bottom;  控制是当前input前后的文本，行内元素，行内块与这个input的垂直对齐方式 |

③给图片设置

|  |
| --- |
| vertical-align: baseline(默认值)/ top/middle/bottom |

6.光标的设置

|  |
| --- |
| cursor: default; 默认的箭头  pointer 小手  wait 等待加载  help 帮助  text 文本输入  crosshair 十字 |

十一.定位------相对，绝对，固定

|  |
| --- |
| position: static 默认值，静态，默认文档流  relative 相对定位  absolute 绝对定位  fixed 固定定位  当一个元素设置position,取值为relative,absolute,fixed其中一种  这个元素被称为已定位元素  已定位元素解锁了5个css属性  ①偏移属性 top:/right:/bottom:/left: 控制元素在页面中的位置  top: + ↓ 距离顶端的距离  left: + → 距离左侧的距离  bottom：+ ↑  right：+ ←  左右冲突以左为准，上下冲突以上为准  ②堆叠属性 z-index |

1.相对定位

|  |
| --- |
| position:relative; 配合偏移属性  特点：  1.不脱离文档流  2.相对元素原本位置做偏移  3.如果一个元素设置了相对定位，但是没有设置偏移量，或者偏移量为0  不会影响其他元素，同时自己也没有位移，看上去和没做定义一样  适用场合：  1.与margin类似，做元素位置的微调  2.经常作为绝对定位元素的，已定位祖先级元素。 子绝父相 |

2.绝对定位

|  |
| --- |
| position:absolute; 配合偏移属性  特点：  1.脱离文档流  ①不占页面空间  ②后续元素上前补位  ③元素变为块级  ④如果元素没有设置宽度，宽度靠内容撑开  2.相对哪个位置做偏移  ①如果祖先级没有已定位元素时，相对body左上角做偏移  ②如果祖先级元素有已定位元素，相对最近的，祖先级元素左上角做偏移  3.相对定位元素做祖先级已定位元素比较适合 |

3.固定定位

|  |
| --- |
| position:fixed; 配合偏移属性  特点  ①脱离文档流  ②永远以body左上角做偏移  ③永远停留在页面的可视区域内 |

4.堆叠顺序z-index

|  |
| --- |
| 默认情况  后写的元素堆叠顺序高z-index默认值大于0，小于1  z-index取值，无单位的数字  理论取值范围：-21亿多 到 +21亿多 一般项目中 -1000~+1000  特点：  1.z-index只对已定位元素有效  2.默认情况下，后写的元素堆叠顺序高  3.浮动的堆叠顺序 -1~0之间  4.父子已定位元素，儿子永远比爹高 |

作业

1.完成学子轮播静态图



2.完成学子1L。布局使用浮动，每个div中细节使用定位



提高：

完成学子底部



超级提高题（有点恶心，慎入！）

