day02

五.文本标签

7.文本样式标签

|  |
| --- |
| <b></b><strong> </strong> 粗体，共用一行  <i></i><em></em> 斜体，共用一行  <s></s><del></del> 删除线，共用一行  <u></u> 下划线  h5推荐使用带有语义的标签  带有语义的标签中的内容，在被搜索时，会更容易被找到  <sup></sup> 上标  <sub></sub> 下标 |

8.分区元素

①块分区

|  |
| --- |
| <div></div> 单独成行  用来做页面布局 |

②行分区

|  |
| --- |
| <span></span> 共用一行  一句文本中，包含不同样式，使用span |

9.块级元素，行级元素

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 行级元素，行内元素 | 块级元素 | 行内块 | table |
| 与其他行内元素,行内块共用一行 | 单独成行 | 与其他行内元素,行内块共用一行 | 是一种及其特殊的显示方式，单独成行 |
| 从左往右排列，一行放不下自动换行 | 从上往下排列 | 从左往右，一行放不下自动换行 |  |
| span i em b strong | h1~h6 div p hr pre | input | table |

六.图形图像和链接（重点\*\*\*\*\*）

1.图片的使用

|  |
| --- |
| <img src="">  src 图片资源的链接 src="url" |

2.URL

|  |
| --- |
| Uniform Resource Locator 统一资源定位符(路径)  URL的分类  ①绝对路径  是一个完整的路径结构，一般使用网络资源的时候，用绝对路径  使用网络资源的优势：资源保存在别人的服务器上，节省自己服务器存储空间  劣势：网路资源不稳定  本服务器资源，项目中绝对不允许使用绝对路径  ②相对路径，参照物是当前的html文件  1.html和资源是兄弟关系，直接引用资源名称 src="01.png"  2.html和资源的关系，资源是html兄弟的儿子 src="兄弟/01.png"  3.html和资源的关系，资源是html父亲的兄弟 src="../01.png" |
| 图片格式  jpg  png 可以透明背景  gif 动图 支持256种颜色 |

3.img的属性

|  |
| --- |
| src="" 引用图片资源的url  alt="" 图片加载失败时，显示的文本  width="" 图片的宽度  height="" 图片的高度  图片设置宽高，如果设置的宽高比不符合图片原始宽高比，图片会被拉伸  这个效果称为图片的失真  一般情况下，图片的宽高只设置一个，另一个自动适应 |

4.链接

|  |
| --- |
| <a></a> 点击之后会跳转到另一个页面  href="其它页面的链接"  a标签的其它表现形式  ①可以直接下载资源 项目中不用  <a href="1.zip">下载</a>  ②通过a标签打开硬件中发送邮件的软件，项目中不用  <a href="mailto:chengliang@123.com">发邮件</a>  ③通过a标签，调用js  <a href="javascript:show()">调用js</a>  ④回到页面顶部  <a href="#">回到页面顶部</a>  开发时，不允许编写空的href属性，所以在不知道href写什么时候，使用#占位 |
| a标签的属性  href="" 要跳转的链接地址  target="\_self" 在本页面打开新链接，默认值  \_blank |

5.锚点

|  |
| --- |
| 在页面上做一个记号，使用a标签点击，跳转到这个记号处显示  1.定义锚点。两种方式  ①h4的方式来定义锚点 <a name="锚点名称"></a>  ②h5的方式来定义锚点  h5要求，可以直接使用元素的id名当做锚点名称  2.跳转到锚点  <a href="#锚点名称">一人之下</a>  3.锚点在地址栏的表现方式为url#锚点名称 |

练习

|  |
| --- |
| 01\_ex.html  请编写3部网络小说，使用锚点跳转的不同的小说位置处  请创建a标签，点击后跳转到01\_text.html中的毁灭之刃的 位置 |

七.表格

|  |
| --- |
| 早期，表格频繁的用于页面布局  现在，由于表格布局渲染效率极低，所以不用表格进行布局了  表格就用来显示数据，但是，学习中偶尔使用表格布局 |

1.表格语法

|  |
| --- |
| <table>  <tr> table row  <td></td> table data  ....  </tr>  ...  </table> |

2.table属性

|  |
| --- |
| border="1" 设置表格边框  bordercolor="purple" 边框颜色  bgcolor="aquamarine" 背景颜色  width="200px" 表格宽度  height="200px" 表格高度  align="center" 设置表格本身的水平对齐方式 left/center/right  注意：块级的align设置内部文本的水平对齐方式  cellpadding="10px" 内容与边框之间的距离  cellspacing="20px" 边框与边框之间的距离 |
| 练习  02\_ex.html  设置4行4列的表格，400px\*400px  设置背景颜色为pink  设置边框为1px  设置表格水平居中  表格边框与内容的距离为5px  表格边框间没有距离  边框颜色自定 |

3.表格特殊显示方式

|  |
| --- |
| ①每一行中，列数相同  ②每一行的同一列，宽度一致，以最宽那一列为准  ③每一行所有列的高一致，以最高的为准  ④在一个单元格中，如果内容过多，会把单元格撑开  ⑤表格渲染步骤  1.先把整个表格读取下来，放到内存中  2.在把表格一次性画在页面上  3.渲染效率低下  总结：表格渲染效率极低  表格大小，如果内容多，设置的尺寸小， 以内容为准  如果内容少，设置的尺寸大，以设置的为准 |

4.tr和td的属性

①tr

|  |
| --- |
| align="right" 设置这一行的文本水平对齐方式 left/center/right  valign="middle" 设置这一行的文本垂直对齐方式 top/middle/bottom  bgcolor="yellow" 当前行背景色 |

②td/th

|  |
| --- |
| width="300"  height="300"  align="right"  valign="top"  bgcolor="aqua"  rowspan="" 行合并  colspan="" 列合并 |

5.不规则的表格

①跨列，列合并

|  |
| --- |
| colspan="n" 从当前单元格向右合并n个单元格，n包含当前单元格  被合并的单元格要删除 |

②跨行，行合并

|  |
| --- |
| rowspan="n" 从当前单元格向下合并n个单元格，n包含当前单元格  被合并的单元格要删除 |

6.可选标记

|  |
| --- |
| 1.<caption>表格标题</caption>必须紧紧挨着table标签写  2.<th></th> 替代td  加粗并居中 |

7.表格复杂应用

|  |
| --- |
| 我们可以为表格分组，不同组进行单独的控制  表格的行分组在页面看不到  <thead></thead>  <tbody></tbody>  <tfoot></tfoot>  注意：1.如果代码中没有添加任何行分组，浏览器会自动添加一个tbody  2.3套不需要一定都写 |

8.表格嵌套

|  |
| --- |
| 表格中可以嵌套其它元素  但是，所有被嵌套的元素，只能放在td/th中 |

作业：

1.重新完成h5课程表



提高题：

