1.运算符

(1)位运算符(了解)

模拟计算机底层运算过程，先把数据转为2进制再进行计算，再把计算完的结果转回成10进制。

1 2 3 4 5 6 7

1 10 11 100 101 110 111

& 按位与， 上下两位中都是1结果是1，否则是0

| 按位或， 上下两位中含有1结果是1，否则是0

3&5 5&7 5|7 6|9

011 101 101 0110

101 111 111 1001

001 101 111 1111

1 5 7 15

(2)赋值运算符

=(赋值) += -= \*= /= %= ...

运算赋值：先执行运算，然后再执行赋值

(3)三目运算符

一目运算符：由一个运算符连接的一个操作数据或表达式 ++ -- !

二目运算符：由一个运算符连接的两个操作数据或表达式

三目运算符：由两个运算符连接的三个操作数据或表达式

条件表达式 ? 表达式1 : 表达式2

如果条件表达式为true，执行表达式1，否则执行表达式2

2.浏览器端函数

alert() 弹出警示框

prompt() 弹出提示(输入)框，通过变量保存用户输入的值，类型是字符串型，如果什么内容也没有输入则得到空字符串（''），如果点击取消返回null

练习：弹出两次提示框，要求用户分别输入数字，最后计算两个数字相加的和，并将结果以警示框的形式弹出。

程序 = 数据 + 算法

程序的执行方式分为顺序执行、选择执行、循环执行

3.流程控制(选择执行)

(1)if语句

满30减20

如果总价满30元，在总价基础之上减20

|  |
| --- |
| if(条件表达式){  语句块  } |

当if中的大括号中只有一行语句，则可以省略大括号

如果有数据作为条件表达式则会隐式转换为布尔型，以下5种情况会转为false

0 NaN '' undefined null

练习：声明变量保存用户的签名，如果签名内容为空字符，设置默认签名'这家伙很懒，什么也没留下'，最后打印出签名。

|  |
| --- |
| //判断第一个数字是否为true，如果是true则把第一个数字赋给n，如果是false把第二个数字给n  var n=0||2;//2  //判断第一个数字是否为true，如果是true执行第二个，将第二个数字赋给m；如果是false不再执行第二个，将第一个数字赋给m  var m=1&&2;//2 |

(2)if-else语句

|  |
| --- |
| if(条件表达式){  语句块1  }else{  语句块2  } |

(3)if-else嵌套

|  |
| --- |
| if(条件表达式1){  语句块1  }else if(条件表达式n){  语句块n  }else{  语句块n+1 //当所有的条件表达式都是false  } |

(4)switch-case语句

是一种特殊的多项分支语句，根据一个值选择执行对应的语句

|  |
| --- |
| switch(表达式){  case 值1: //用表达式和值1进行比较，如果相同则会执行后边的语句  语句块1  break; //结束switch-case 不再往后执行  case 值n:  语句块n  break;  default: //如果表达式和以上每个值比较都是false，会执行后边语句  语句块n+1  } |

switch中的表达式在和case后的值比较的时候，只能使用全等于(===)，要求值和类型都相同

课后任务

(1)复习今天内容，整理思维导图

(2)练习

使用switch-case判断一个人的成绩

90~100 优秀 80~90以下 良好 70~80以下 中等 60~70以下 及格

其它-不及格

提示除以10，缩小范围

②弹出两次提示框，分别输入商品的单价和数量，计算出总价，如果总价满1000打9折，假设卡内余额1200，如果足以支付，以警示框弹出'pay success'，否则警示框弹出'pay error'

(3)预习js第4天 循环

http://www.codece.com/archives/195