1.对象

(1)检测属性是否存在

对象.属性名===undefined true-不存在 false-存在

对象.hasOwnProperty('属性名') true-存在 false-不存在

'属性名' in 对象 true-存在 false-不存在

练习：创建一个员工对象，包含有姓名，性别，工资，如果生日属性不存在添加该属性并赋值，如果工资属性存在，在原来的基础之上加2000；最后打印对象

(2)方法

对应的是一个函数

|  |
| --- |
| var person={  name:'然哥':  play: function(){  //this 目前阶段 指代当前所在的对象  }  }  //调用方法  person.play() |

练习：创建一个圆的对象，包含属性有半径和圆周率，添加两个方法，分别是计算圆的周长和面积，并返回结果。调用两个方法

(3)数据的存储

原始类型直接将数据保存在栈内存中

引用类型将数据保存在堆内存中，同时生成一个地址(指针)，然后将地址保存在栈内存中(变量)

**引用类型数据的销毁**

一旦引用类型数据销毁，就会释放内存空间，加快运行速度。

只要引用类型数据不被任何地址所指向就会自动销毁

null ： 空地址，不指向任何引用类型数据类型。

2.数组

是数据的集合，每个数据叫元素，使用数组可以更便于操作数据。

(1)数组字面量

[ 元素1, 元素2... ]

练习：创建数组，包含有一组商品名称；创建数据，包含有一组成绩。

(2)访问数组元素

数组[下标]

下标是自动给每个元素添加的，默认第1个是0开始的数字

练习：创建数组，包含有一组城市名称，修改中的元素，在末尾添加两个数组

(3)内置构造函数创建数组

new Array(元素1,元素2...)

new Array(3) 创建数组，初始化数组长度为3，可以添加更多个元素

练习：创建数组包含有多个汽车品牌名称；创建数组初始化长度为5，保存篮球场上的5个位置。

(4)数组的长度

数组.length

获取数组元素的个数

可以在数组末尾添加新的元素 数组[ 数组.length ]=值

练习：创建空数组，使用数组长度往数组中添加多个国家名称。

(5)数组的分类

索引数组：以0及以上的整数作为下标

关联数组：以字符串作为下标，需要单独添加每个元素，无法使用数组长度获取元素个数。

(6)数组的遍历

依次访问对象中的每个元素

for-in

|  |
| --- |
| for(var k in 数组){  k 代表每个元素的下标  数组[k] 下标对应的元素  } |

循环

|  |
| --- |
| for(var i=0;i<数组.length;i++){  i 代表每个元素的下标  数组[i] 代表下标对应的元素  } |

练习：创建数组，包含有一组成绩，遍历数组计算出总成绩和平均成绩

练习：创建数组，包含有一组工资，要求将所有工资在5000以下的加1000，最后打印数组

练习：创建数组，包含有一组数组，遍历数组从找到最大值

23 9 78 6 45

(7)数组API

API: 应用程序编程接口，就是JS提供的函数或者方法

toString() 将数组转为字符串，元素之间用逗号分隔

join('|') 将数组转为字符串，默认按照逗号分隔，可以指定分隔的符号

concat(arr1,arr2...) 拼接多个数组，arr1,arr2表示要拼接的数组

课后任务

(1)复习今天内容，整理思维导图

(2)练习

使用数组遍历，将一组元素实现翻转

['a','b','c','d'] ['d','c','b','a']

使用数组遍历，将一组数字实现从小到大的排序(选做) 冒泡排序（循环嵌套和变量交换）

[23,7,45,9] [7,9,23,45]

(3)预习JS第8天

http://www.codece.com/archives/107