Math：

Math.PI //圆周率

Math.ceil() //向上取整

Math.floor() //向下取整

Math.abs() //绝对值

Math.round() //四舍五入

Math.max

Math.min

Math.pow(x,y) //x的y次方

Math.random() //获得0-1，包括0但不包括1的随机数

Date：

用于对日期和时间的存储和计算。

// 创建Date对象

var d1 = new Date('2020/09/16')

//月份 0~11

var d2 = new Date(2020,09,16,10,10,10)

//获取操作系统时间

var d3 = new Date();

//距离计算机元年的毫秒数对应的日期时间。

var d4 = new Date(0);

var d = new Date();

console.log(

d.getFullYear() + "年" + //获取年份

(d.getMonth() + 1) + "月" + //获取月份 0~11

d.getDate() + "日" + " " + //日期

d.getHours() + ":" + //时

d.getMinutes() + ":" + //分

d.getSeconds()); //秒

// 星期 0~6

console.log(d.getDay());

console.log(d.getTime())

转为本地字符串：

toLocaleDateString

toLocaleTimeString

toLocaleString

设置日期时间：

setFullYear、setMonth()、setDate()。。。

setTime()设置距离计算机元年的毫秒值，会产生一个新的日期时间。

Number：

var a = 1;

var b = new Number(true); //将数据转为数值型，返回对象

var c = Number(false) //推荐 将数据转为数值型，返回数值。

var a = 2000;

a.toFixed(n) 保留小数点后n位， ===>2000.00

Boolean对象：

new Boolean() 将数据转为boolean，返回对象

Boolean() 将数据转为boolean，返回boolean型数据。

错误处理：

语法错误：

引用错误：

类型错误：

范围错误：

自定义错误：可能产生错误的代码，即使出错，也不阻止往后执行。

var age = 16;

try{

if(age<18 || age>60){

throw '非法年龄'

}

}catch(err){

//一旦try出现了错误，会自动被捕获,不出错不执行

//err 会保存try中错误信息

console.log(2);

//错误处理

age = 18;

}

ES6：

ECMA：ECMAScript

JS的第6版标准基础。ES2015

1、参数增强。

可以给函数中的参数设置默认值，如果没有提供实参则使用默认值。

function getSum(a=0, b=0, c = 0) {//参数增强

return a + b + c;

}

console.log(getSum(6000, 5000, 1000))