1. 电子邮件的正则表达式:

答: \w+ 1个以上的合法字符@ 必须有一个@\w+ 1个以上的合法字符\. 必须有一个. 但是.是通配符，要转义为\.\w+ .后至少有一个后缀是一个以上的合法字符\.cn 最后的.cn可有可无。所以完整邮箱正则表达式是:\w+@\w+\.\w+(\.cn)?

2. 防守微信的正则表达式:

答: (微|w(ei)?) 汉字微或拼音wei，但是ei可有可无 \s\* 可能有空格，也可能没有空格 (信|x(in)?) 汉字信或拼音xin，但是in可有可无 (微|w(ei)?)\s\*(信|x(in)?)

3. 学了很多，记不住，好像什么也不会做？

答：1是因为还没学到做网页功能的DOM操作，2是因为没有做个人项目，不知道自己哪里会，那里不会，自己吓唬自己。现阶段就是打基础，学的就是内功心法，而不是招数。所以，磨刀不误砍柴工。学好基础内功心法，后边招数一通百通。现阶段内功心法学不好，后边招数学习，举步维艰。

4. 数据库不会，nodejs不会，怎么做项目？

答：一点儿关系没有！先做"原型"：就是和成品项目一模一样的静态页面。静态界面上的数据去原网站copy。至于接口，将来可以找一些开放接口或者用简洁的json-server。关于json-server的使用，网盘地址如下: https://pan.baidu.com/s/1lF7qsy4I5KgF89D9eyQKfw

5. 为什么学nodejs?

答: 为了了解后端，知己知彼，为了自保！今后，在企业中当功能出现问题时，可以判断出是那一端的责任。不受欺负。

6. 第一阶段学的不好，第二阶段boot记不住？

答: 第一阶段，只有JSBASIC 那9天是重点，第二阶段，只有CSS基础，CSS高级，CSS3动画，媒体查询，弹性布局是重点。其余的可以根据自身情况选学。如果基础好，当然可以全都学。但是，如果基础不好，就要有所取舍。

7. 做项目可以仿写别人模板的样式吗？

答：现在大家正处在照猫画虎的阶段，就像达芬奇画蛋一样。不可能学完立刻原创。所以，现阶段，做静态页面，本就应该以模仿和参考别人优秀的模板为主。时间有限，精力有限，最忌讳事事亲力亲为，从头写到尾。但是，仿写别人的网站，要吸取别人的优秀做法和技巧。效果上，要尽量达到原来的要求。最好能够有超过原网站的效果作为亮点。所以，应该多参考一些优秀的模板。

8. 多个页面中相同的部分，比如页头，页尾怎么做？

答：多个页面中共用的部分，单独做成一个.html文件，比如,header.html，单独调试样式和内容。但是！千万不要用iframe引入！在我这个阶段，会教大家用正确的ajax和vue两种方式引入公共部分。

9. 如果git命令行有问题，怎么办？

答：下载有界面的github desktop

10. match返回的数组中，房间号必须叫index吗？可以自己改名吗？

答：不可以。必须用index。虽然关联数组的下标名，可以自定义，但是，那是在你自己创建关联数组的情况下。现在这个数组是人家match函数返回的，不是你自己创建的。所以，人家返回什么样，就只能按照人家的要求用。

11. 然哥教我们用的iframe，为什么你不让用？

答：那是因为你们当时学的少，然哥也没办法。今后做项目就是不用iframe的。然哥也不用。每个阶段都有每个阶段的局限。iframe会让一个页面把两个页面，两个页面之间数据几乎无法共享和传递，所以，今后页头加载，要么在服务端生成，要么在客户端用ajax拼接。绝不用iframe

12. 为什么用arr[0]就可以拿到match返回的找到的敏感词呢？

答：match在找到敏感词后，会自动在内部创建一个数组，然后将敏感词放入数组的0位置。然后再把数组交给我们。所以，人家放在哪个位置，我们就只能从哪个位置取。就好像中午点盒饭，人家把肉菜放在第一个饭盒里，把素菜放在第二个饭盒里。那我们想吃肉菜，只能从第一个饭盒里取。

13. match返回的arr数组

长度应该是6个房间呀？为什么length为3？

答：因为length默认只能统计数字下标的房间个数。字符串下标的房间不参与统计。记住即可。没有为什么。

14. Failed to load resource : … favicon.ico错误？

答：这个右侧显示favicon.ico:1的错误不用管。是live servre运行时报的一个无关紧要的错误。重新刷新页面就没有了。

15. vs code下弹出错误: open a folder or workspace

答：vs code要用Live server运行，必须先打开一个文件夹，文件夹中再包含网页文件。不能直接打开网页文件运行。

16. arr!=0 也可以？

答: !=是关系运算，关系运算中，左右默认隐式转为数字。如果arr返回null，也会被Number()隐式转为数字。Number(null)=0，所以可以和0作比较。如果arr返回的是一个有内容个数组，也会被转为数字：Number([1,2,3])=NaN，NaN!=0 返回true条件成立。但是，按照语义，必须写成arr!=null。写程序，语义优先。还有，不要瞎改程序！

17. match和reg.exec()返回的敏感词一定放在0位置吗？

答：一定的！不会例外！因为浏览器自带的原生函数，都是ECMAScript标准固定好的，必须这么实现。不会有例外。还有，写程序要有基本的人和人之间的信任。

18. ajax四步或五步不会，怎么办？

答：根本没关系: DOM: 我给你封装好了ajax()。jQuery: 人家也封装好了$.ajax()。VUE: 人家也封装好了axois.get()。今后所有框架都会有专门的发送ajax请求的函数。至于ajax四步，只要了解原理即可。

19. == === != !==的差别？

答: == !=是带隐式转换的等于比较。交给他们的两个值，都要先被隐式转换一下，再比较。可能和你的本意就不一致了。=== !==是不带隐式转换的严格等于比较。绝对不会对给的两个值擅自加工。而是保持原样进行比较。多数情况下，都要用===和!==代替==和!=。但是，如果必须在不同类型数据之间作比较，需要先强制转换为一致类型，再用===和!==比较。如果确实对js的隐式转换了如指掌，可以使用==和!=。关于隐式转换，大家可参考思维导图中的

20.\*\*\*\*\* Cannot read property 'xxx' of null或undefined

答:不能 读取 属性←xxx←的←null 或 undefined凡是看到这个句式的错误，不是属性名'xxx'写错了，也可能不是这句话写错了。很可能是xxx属性.前的变量，该拿到的值，没拿到！解决: 往前找！找这个变量在哪里赋的值，为什么没有拿到值

21. replace中的function，换成箭头函数，也能用

答: 暂时禁止使用箭头函数。因为箭头函数有坑，不是所有情况都能换。所以，必须等我讲完再用！

22. replace(/xxx/,function(){...})中的匿名函数是因为那个()才被调用的？

答：回调函数，是一种我们只负责定义，不负责调用，而交给其他函数内部去自动调用的函数。所以，我们不可能看到回调函数被自动调用时的()。这里replace()后的()是开始调用replace函数，不是调用内部匿名函数的()。function后的()，是定义函数的语法要求，不是函数调用。所以，我们现在用肉眼看到的()，都和内部匿名函数自动调用无关。

23. console.log(ltrim(str)) ltrim是回调函数?

答: ltrim绝不是回调函数，而是主动调用过了一次！ltrim(str)已经构成了标准的函数调用语法。为什么ltrim(str)直接放在console.log()里？因为我想将ltrim()执行的结果，直接交给console.log()去打印。console.log(<- 结果 <- ltrim(str))

24. ltrim()不加str，也能执行?

答: 每个函数都是一个独立的功能体，函数内部的变量应该尽量避免直接使用外部的变量名。这里ltrim()不加str参数也可使用，是因为巧合。函数内的变量和全局变量str同名了。所以，就算你不给str，函数执行时会自动去全局找str变量用。但是这样是不对的。因为外部变量名一旦变化，函数也连带着不能使用了。所以，将来函数需要什么数据，必须通过形参从外部获得。而就不能直接使用外部的变量。

25. var reg=/^\d{6}$/; reg.test(str)验证的是数字吗？

答: 验证的不是数字。而是字符串中的数字字符。比如: 程序中123和"123"。虽然在页面上输入的是123456，但是所有从页面传入的数据，都自动加上了""变成了字符串

“123456”

26. 将/^\d{6}$/换成new RegExp("^\d{6}$")为什么不对？

答： 正则的\d和js中字符串本身的\转义字符冲突了！解析时，js先将\d看做自己的转义字符，但是js中又没有\d这个转义字符，所以js擅自将\d前的\去掉了！解决: 如果用new RegExp()其中的\d都要转为\d，第一个\是在告诉js，后边的东西不要动，不需要你解析！但是\u4e00和\u9fa5不用保护。因为js认识\u

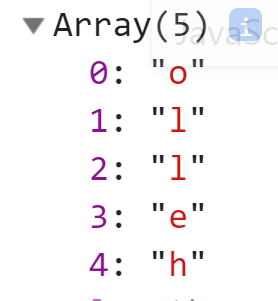
27. do{ var arr=reg.exec(str); if(arr!=null){ ...arr.index ... arr[0] ...} }while(true)就正确。如果改为do{ var arr=reg.exec(str);...arr.index ... arr[0] ... }while(arr!=null); 报错?

答: 如果arr有可能是null的话应该先判断不是null，才能使用。如果将条件放在后边的while中，则顺序变为先使用，后判断，就失去了对arr=null的防护。

28. arr["index"]可以反问"index"位置的元素，也可以用.访问arr.index也可以。arr["length"]可反问数组长度，arr.length也可访问数组长度。为什么？

答: js中一切对象底层，其实都是关联数组！任何对象和数组的成员，都可用["下标"]访问！只要是非数字的下标，都可用.简写！任何对象和数组都可在任何时候随意添加新成员。访问任何对象和数组的不存在位置，都不会报错，而是返回undefined！所以，其实arr["index"]可简写为arr.index。其实arr.length也可改为arr["length"]。但是，数字下标不能简写！arr.0和小数点冲突了！只能用[]方式访问！

29. 为什么arr.reverse()调用前输出的arr，却是已经翻转过的！



答: console.log(对象/数组)其实不是给对象拍照！而是输出对象的地址！当程序执行完，我们去点地址旁边的灰色三角图标时，才临时去内存中找到这个对象，显示对象的内容。因为此时程序已经执行完了，且内存中只有一个arr数组。所以，无论何时点开三角，看到的对象内容都是一样的，且都是最终的结果！

解决: 如果非要看到数组中间瞬时的状态: 2个办法

1. 刷新页面，会在控制台，显示数组在中途执行时的照片。但是也不要展开灰色三角图标。

2. 可以将数组或对象转为字符串，再输出。String(数组) vs toString(数组) 其实两个是极其相似的。

30. (微|w|wei)单独用，会有短路现象，总是匹配w，而不会匹配wei，但是(微|w|wei)\s\*(信|xin|x)，就能匹配weixin？为什么没有发生短路呢？

答: 因为正则表达式不可能只匹配第一个字母后后三个字母weixin, 要匹配，就会匹配整个词。正式因为后边的xin，才顺带匹配上了ei。

31.( (微| wei | w))，既能匹配wei，又能匹配w?

答: 因为先比较的是wei，所以如果wei先满足，则优先选中wei，而不会再单独匹配w。

32. var name=xxx，经常无效或出错？

答: 禁止使用name当做变量名，最好也不要当做属性名。因为在浏览器中全局下，已经有一个内置的属性name，用于标识当前窗口的名称。是浏览器自用的。不允许任何人替换！

33. replace中回调函数里的形参变量keyword可不可以改名？

答: 几乎所有的形参变量都可以随便改名，但是只要保证变量名见名知意即可。比如: keyword可以改为kword，kw都行。

34. 形参变量keyword能否在replace外输出或使用？如果return keyword了，能不能在函数外使用？

答：不行！因为形参变量属于所在函数的局部变量。如果return keyword，尝试将keyword返回到函数外部，也只是将keyword变量的值返回到外部，变量依然出不来。也必须用另一个外部的变量接住keyword的值。接住的也不是keyword变量。

35. 何时使用回调函数：

答: 1. 如果别的函数需要我们提供回调函数参与执行时

2. \*主动使用回调函数\*: 3\_callback.wmv

36. `搜索 ${arr} 相关的商品...`，为什么arr会变成逗号分隔的字符串？

答: 模板字符串本质，是字符串拼接，代替的是"xxx"+"xxx"。在字符串拼接中"xxx" + "xxx"，任何变量碰到字符串，都会被自动转为字符串。但是转字符串不是凭空转的。自动转字符串其实都是自动调用了该对象/数组的toString()函数。

上例中`搜索 ${arr} 相关的商品...` 等效于: `搜索` + arr +`相关的商品...` 等效于: `搜索` + arr.toString() +`相关的商品...`。因为arr.toString()，会返回所有数组内容用逗号相连形成的字符串: 华为,i7,8g，所以，上例最终等效于: `搜索` + "华为,i7,8g " +`相关的商品...`

37. console.log(ltrim(str))为什么ltrim可以放在console.log()中:

答: 因为ltrim()也是有返回值的。只有ltrim()有返回值，就可以将返回值直接交给console.log()打印。

38. function ltrim(oldStr){} 和 ltrim(str)有什么关系？

答: function ltrim(oldStr){}是定义一个函数。oldStr，是ltrim函数的形参，表示调用ltrim()函数时必须的数据是原字符串。只有传入原字符串，ltrim()才能将原字符串去掉空字符，返回新的处理结果。

ltrim(str)是调用函数，就是要开始执行函数的处理过程。str是传给函数形参变量的实参值。调用函数时，必须按照函数定义时的要求传入实参值，ltrim()函数才能正常执行。传入的实参str的值，就是赋值给oldStr形参变量，用于在函数内执行操作之用。



39. arr.reverse()为什么不需要用变量=接住

答: 数组都是可变类型。所有数组家函数都可以直接修改原数组，所以不需要用变量=接住。

40. 用身份证号判断男女中，pid[16]为什么不能写成pid[-2]?

答: 用身份证号判断男女的方式: 倒数第二位是奇数，就是男士，倒数第二位是偶数，就是女士。

var pid="110102199312262151"

012345678901234567

var sex=pid[16]%2==0?"女":"男"

其中: pid[16]不能写成pid[-2]，因为数组中一个元素，只有一个下标。就是从0开始递增的数字下标。数组中，没有负数下标。但是: 为什么arr.slice()中可以用-2等负数下标？因为arr.slice(6,-2)，实际上会被自动翻译为arr.slice(6,arr.length-2)。你没有使用arr.length，但是人家arr.slice，为了减轻你的负担，自动调用了arr.length，才可以用负数下标，其实是自动做减法。所以，只有arr.slice()可以用负数位置。

另外，如果不愿意，从0开始向后数，如果位置离结尾近，也可以写成pid[pid.length-2]。这样就不用从头开始数了。也就是虽然没有人帮我们自动调用pid.length，我们可以自己主动调用。来为自己创造条件使用倒数位置。

41. vs code 开发环境不能换行的可以:

答: 在左下角，打开设置，在右侧编辑窗口，添加"editor.wordWrap": "on",

42. arr.slice()也修改原数组？

答: 数组家两个函数特殊，不修改原数组，只返回新数组: 拼接数组var 新数组=arr.concat(xxx,xxx) 和截取子数组var 子数组=arr.slice(开始位置,结束位置)

数组家还有一批不返回数组的函数，比如arr.toString()和arr.join()，返回的是字符串，所以，无所谓修改还是不修改原数组，肯定返回新字符串，原数组不变。所以，也需要变量接住。

其余函数，都是直接修改原数组的。复习思维导图里数组API一栏下的所有内容。

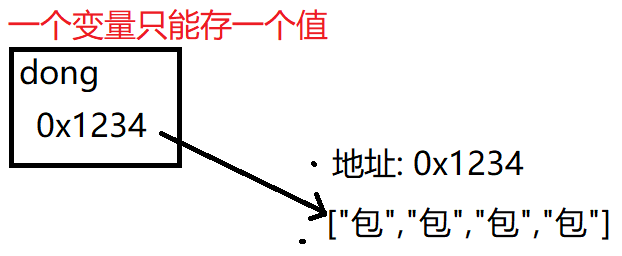
43. var dong=["包","包","包","包"]

var ran=dong;

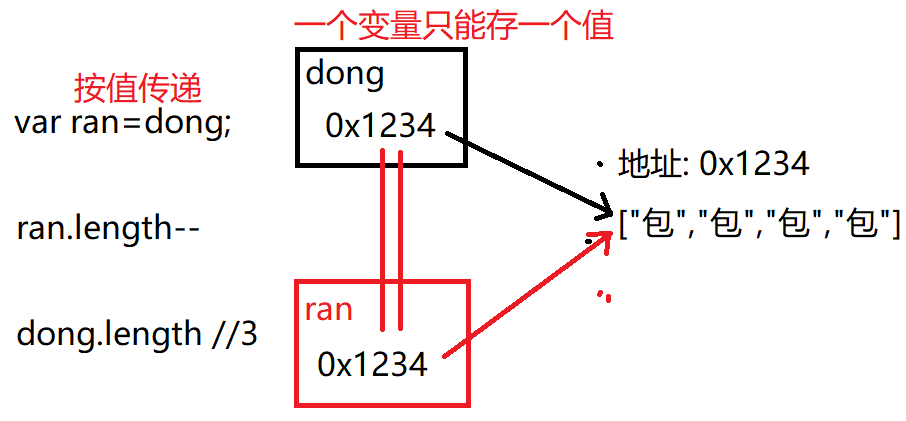
ran.length--;

console.log(dong.length);为什么是3？

答: 第一句话: var dong=["包","包","包","包"]，在内存中创建了一个数组对象，数组对象在内存中有唯一的地址值。然后创建一个变量dong，将数组对象的地址值保存到变量dong中。因为js规定，一个变量规定只能存一个值，而数组里包含多个值，所以数组无法直接保存到变量中。只能放在变量外部。然后，变量里只能保存一个数组的地址值，用来指向数组实际存储位置。这称为引用。就好像现实中我们手机里不能把别人直接装进手机，只能把别人的手机号保存在手机里，想找人家时，通过手机号找到这个人。



第二句话: var ran=dong; 两个变量间赋值，发生按值传递。也就是将原变量中的值赋值一个副本到新变量中。这里，因为dong中保存的只是数组的地址值，所以，东只能将自己的地址值复制给ran，数组并不会多一个。所以形成了以下格局，dong和ran两个变量使用相同的地址值，指向同一个数组对象。就好像现实中，很多人都可以保存你的手机号，然后都可以通过手机号找到你这一个人是相同的道理:



第三句话: ran通过地址，将数组长度-1，导致4个包子剩3个。

最后，输出dong.length，因为dong和ran看的的同一屉包子，所以，dong看到的包子，也只剩3个了。

