

Jesús Martínez Dotor

DATOS PERSONALES

Nacido en Madrid, 03/10/1989
D.N.I. 50229229-N

✉: jesusmdotor@gmail.com

☎: 686 481 253 / 91 469 97 96



FORMACIÓN ACADÉMICA

- | | |
|-------------|--|
| 2015-ACTUAL | Máster en Desarrollo de Videojuegos. <i>Universidad Complutense de Madrid.</i> |
| 2011-2015 | Grado en Ingeniería del Software. <i>Universidad Complutense de Madrid.</i>
<i>(Nota Media de 8,55).</i> |
| 2009-2011 | Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas (DAI). <i>Instituto Virgen de la Paloma (Madrid).</i>
<i>(Nota Media de 9,14).</i> |

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

- | | |
|------|--|
| 2015 | Curso “ Programación de Videojuegos con Unreal 4 ”. <i>UCM.</i> |
| 2013 | Curso “ Aprender a emprender desde la Universidad ”. <i>Cursos de Verano UCM.</i> |
| 2012 | Curso “ Modelado y Texturizado de escenarios y personajes para videojuegos en 3D con 3ds Max ”. <i>UCM.</i> |
| 2012 | Curso “ Recursos creativos para el tiempo libre ”. <i>Escuela Pública de Animación.</i> |
| 2010 | Certificación CCNA1 Exploration Cisco. |
| 2010 | Certificación IT Essentials Cisco. |
| 2010 | Curso de Monitor de Ocio y Tiempo Libre. <i>Escuela CENSA.</i> |

EXPERIENCIA PROFESIONAL

- | | |
|---------------|--|
| 2014 - ACTUAL | Profesor de Clases Particulares de Ciclo Formativo de Grado Medio en Gestión Administrativa. |
| 2010 - 2012 | Prácticas del Curso de monitor y Trabajo como Monitor.
Programando y realizando actividades para el ocio y educación de menores en situación de riesgo. <i>Fundación Grupo Educativo Social.</i> |

2011	Prácticas del Título de Desarrollo de Aplicaciones Informáticas. Realizando tareas de programación y desarrollo web, e instalación, mantenimiento, y administración de equipos informáticos. <i>SOHO IT Services (Ascoli Piceno, ITALIA).</i>
2011	Trabajo como Monitor en Campamentos Urbanos. Realizando actividades de ocio con niños en el CEIP Juan Zaragüeta. <i>Liga Española de la Educación.</i>
2008-2011	Profesor de Clases Particulares de alumnos de segundo ciclo de la ESO.
2007-2010	Integrante del Proyecto independiente del videojuego "Monkey Island Zero", de <i>Grog Games</i> . Dirigiendo la sección de gráficos y Realizando tareas de diseño conceptual y de puzzles, programación y betatester.
2006-2009	Trabajo voluntario como Monitor de tiempo libre. Programando y llevando a cabo actividades en el <i>Grupo de Ocio y Tiempo Libre Ilusionally</i> , y en 3 campamentos de verano en <i>Sanabria (Zamora).</i>
2009	Trabajo como Monitor de actividades extraescolares y apoyo escolar con niños/as de primaria en el colegio San Vicente de Paúl.
<u>INFORMÁTICA</u>	
Lenguajes de programación	C, C++, Java y C#, Visual Basic, HTML5, JavaScript, CSS, PHP, Ruby on Rails , PL-SQL
Bases de datos	Oracle, MySQL, Access, MongoDB
Herramientas CASE	IBM Rational, MySQL Workbench, BOUML, Case Studio, GANTT Proyect
Videojuegos	Unity3D, Quintus Game Engine (JavaScript + HTML5), Allegro Library (C++), Adventure Games Studio, Construct2
Otros	CMS Drupal OpenGL Library Conocimientos de Aprendizaje Automático y Minería de Datos Conocimiento de Patrones de diseño
<u>OTROS CONOCIMIENTOS</u>	Inglés: Nivel Medio (Certificado B1 <i>Escuela Oficial de Idiomas</i>) Cursando nivel Avanzado 1. Italiano: Nivel Básico. Permiso de Conducción B.