



Jesús Martínez Dotor

<u>DATOS DE CONTACTO</u>	 : linmdotor@gmail.com  : 686 481 253
<u>FORMACIÓN ACADÉMICA</u>	
2015-2016	Máster en Desarrollo de Videojuegos. <i>Universidad Complutense de Madrid.</i>
2011-2015	Grado en Ingeniería del Software. <i>Universidad Complutense de Madrid.</i> (Nota Media de 8,55).
2009-2011	Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas (DAI). <i>Instituto Virgen de la Paloma (Madrid).</i> (Nota Media de 9,14).
<u>OTROS TÍTULOS</u>	
2015	Curso “ Programación de Videojuegos con Unreal 4 ”. <i>UCM.</i> (30h.)
2013	Curso “ Aprender a emprender desde la Universidad ”. <i>Cursos de Verano UCM.</i> (30h.)
2012	Curso “ Modelado y Texturizado de escenarios y personajes para videojuegos en 3D con 3ds Max ”. <i>UCM.</i> (50h.)
2012	Curso “ Recursos creativos para el tiempo libre ”. <i>Escuela Pública de Animación.</i> (60h.)
2010	Curso de Monitor de Ocio y Tiempo Libre. <i>Escuela CENSA.</i> (270h.)
<u>EXPERIENCIA PROFESIONAL</u>	
2016-ACTUAL	Programador en PadaOne Games. Participando en el desarrollo de 3 proyectos en C# con Unity 3D: <ul style="list-style-type: none">• Enigma Madrid. Juego de realidad aumentada para dispositivos móviles (Android e iOS) para museos.• Port de Zombeer a WiiU. QA, programación adicional y gestión del envío a Nintendo del port del juego.• Behavior Bricks. Plugin para Unity de construcción visual de BTs (Árboles de comportamiento).
2014 - 2016	Profesor de Clases Particulares de Ciclo Formativo de Grado Medio en Gestión Administrativa.
2010 - 2012	Prácticas del Curso de monitor y Trabajo como Monitor. Programando y realizando actividades para el ocio y educación de menores en situación de riesgo. <i>Fundación Grupo Educativo Social.</i>

2011	Prácticas del Título de Desarrollo de Aplicaciones Informáticas. Realizando tareas de programación y desarrollo web, e instalación, mantenimiento, y administración de equipos informáticos. <i>SOHO IT Services (Ascoli Piceno, ITALIA).</i>
2011	Trabajo como Monitor en Campamentos Urbanos. Realizando actividades de ocio con niños en el CEIP Juan Zaragüeta. <i>Liga Española de la Educación.</i>
2008-2011	Profesor de Clases Particulares de alumnos de segundo ciclo de la ESO.
2007-2010	Integrante del Proyecto independiente del videojuego "Monkey Island Zero" , de <i>Grog Games</i> . Dirigiendo la sección de gráficos y realizando tareas de diseño, programación y betatester.
2006-2009	Trabajo voluntario como Monitor de tiempo libre. Programando y llevando a cabo actividades en el <i>Grupo de Ocio y Tiempo Libre Ilusionally</i> , y en 3 campamentos de verano en <i>Sanabria (Zamora).</i>
2009	Trabajo como Monitor de actividades extraescolares y apoyo escolar con niños/as de primaria en el colegio San Vicente de Paúl.
<u>CONOCIMIENTOS</u>	
Lenguajes de programación	C, C++, C#, Java, LUA, Visual Basic, HTML5, JavaScript, CSS, PHP, Ruby on Rails , PL-SQL.
Motores gráficos y de videojuegos	Unity3D, Ogre 3D (C++), Quintus Game Engine (JavaScript + HTML5), Allegro Library (C++), OpenGL, Adventure Games Studio, Construct2.
Bases de datos	Oracle, MySQL, Access, MongoDB.
Otros	Conocimiento de Patrones de diseño. Control de versiones con GIT y SVN. Gestión de proyectos con Trello y Pivotal Tracker. Conocimientos de Aprendizaje Automático y Minería de Datos.
<u>IDIOMAS</u>	
	Inglés: Certificado B1 <i>Escuela Oficial de Idiomas</i> Italiano: Nivel Básico.