本文适用于所有服务中通过Socket或者WebSocket通讯的数据格式规范约束。

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 引导 | 帧头 | 长度 | 帧序号 | 帧总数 | 指令字 | 数据 | 帧尾 | 引导 |
| 长度 | 2 | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 | x | 1 | 2 |
| 格式 | 0xFEFE | 0x68 | 0x0000  ~  0xFFFF | 0x01  ~  0xFF | 0x01  ~  0xFF | 0x00  ~  0xFF | (data) | 0x16 | 0xFEFE |

帧结构说明：

* 引导区是为了防止帧数据之间黏包导致数据错误；
* 每帧数据长度不能超过8192个字节，超出部分需要进行帧拆分；
* 帧序号、帧总数用来判定数据帧是否接缓存完成进行长帧拼接；
* 数据中采用UTF-8方式发送JSON结构数据；
* 数据区中不区分字符大小写；
* 数据区必须包含Result\_Msg和Result\_Code节点；
* 数据区中包含SignKey节点时需要根据指令类别进行相应的签名运算；