闵麟锋

男|生日: 1996.12|深圳 📞 15927193732 🔛 1748091444@qq.com

3年工作经验 | 求职意向: 前端开发工程师



个人优势

熟练使用vue3,熟悉vue3源码;

vue3源码学习个人博客地址:https://juejin.cn/column/7108737873448271902.

熟练使用webpack;

扎实的js基础,熟悉es6;

编码能力强,力扣500题,熟悉常用的数据结构和算法;

工作经历

上海索辰信息科技股份有限公司 前端开发工程师 2022.04-至今

独立负责零代码平台的研发工作,学习借鉴其他零代码平台,提供设计思路和意见。 工作重点:

- 表单控件的拖拽:通过es6的dragAPI监听元素的开始拖拽、正在拖拽、拖拽结束事件,编写js方法实现。
- 控制用户的角色和权限:先配置角色,不同角色具有不同权限,再为角色添加具体成员。
- 实现表单工作流:工作流包括触发器(即决定工作流是否开启的事件)和流程触发后执行的操作。

上海微创软件股份有限公司 web前端 2021.03-2021.12

我负责京东泰国商城商家端首页样式、商家拉新活动、首页消息通知、商品评价、奖惩系统等需求的前端开发。 解决问题 :

- 使用cypress编写单元测试
- 编写转盘组件,编写控制转盘旋转函数,接收转盘最终停止位置和旋转时间,控制转盘从开始加速转动、匀速转动、减速停止的过程;
- 编写时钟倒计时、瀑布流、消息通知等通用组件,并编写组件文档,文档包含四个部分:应用场景(实际需求)、设计思路、 预期效果、使用方式(参数配置);
- 将日期格式化、金额添加逗号、打乱数组、定时器防抖动、数组转树状结构等常用方法封装为js文件;
- 为解决toFixed方法四舍五入有可能不正确问题,手动实现toFixed方法,编写小数加减方法解决精度丢失问题

武汉睿智视讯科技有限公司 前端开发工程师 2019.07-2020.11

我单独负责车辆综合管理平台 ai预审平台这两个平台的遗留bug修改、新功能开发、旧代码优化。 解决问题:

- 解决多层组件传值问题 : 页面嵌套了五六层组件,这些组件传值都使用props和emit/on,难以维护和调试。 我将祖先和后代间的传值改为attr/listener。对于同时用在多个组件中的变量,用vuex维护。对于没有直接从属关系的组件,使用eventBus传值。
- 编写图片编辑组件: 实际需求: 在页面上显示一张照片,用户可以在照片任意位置绘制一个或多个矩形、圆形、椭圆形、任意线条,也可以在任意位置输入任意颜色的文字,所有输入均支持回退和清空。绘制结束后,可将图片和绘制结果保存并下载。设计思路: 绘制操作较多且较复杂,如果直接使用一层canvas,性能消耗太大,而且容易出错。所以整个绘制过程分为三层,第一层是图片所在层,第二层是暂存层,用于储存绘制结果。 第三层是绘制层,用户直接在该层绘制,一次绘制完毕后将结果保留在暂存层中,将本次操作以对象形式存入数组,方便回退操作。当触发回退操作时,删除数组末尾元素,清空缓存层,再在暂存层中根据数组重新绘制。保存结果时,将图片、绘制结果依次绘制在一层canvas上,实现保存并下载。
- 封装echart图表组件,支持按日期查看: 实际需求: 用echart绘制一个柱状图,显示某年1月到12月车辆数量共12条数据,点击某月数据时,柱状图变化,显示该月每日数据,点击某日数据时,显示该日每小时数据。设计思路: 请后端在每条数据上加上time_type字段,用于标识该数据是通过哪种时间类型请求获取的,再为每个柱子绑定点击时间,点击重新请求数据并渲染即可。为防止用户重复点击,做防抖。

教育经历

华中师范大学 本科 生物工程

2013-2017