

Пояснительная записка

В игре «Super Space Shooter» игрок должен управлять перемещением космического корабля в нижней части экрана с помощью стрелок влево/вправо или клавиш a/d. Цель игрока — не дать монстрам, которые появляются наверху экрана, пересечь линию, которая находится чуть выше космического корабля. Чтобы сделать это, игрок должен стрелять в монстров с помощью клавиши «пробел». При попадании пули, выпущенной игроком, в монстра, игрок получает десять очков, а сам монстр исчезает. В начале игры монстры спускаются вниз с небольшой скоростью, но чем больше монстров убивает игрок, тем больше становится их скорость. В левом верхнем углу экрана расположен счёт игрока. В игре присутствует главное меню, из которого можно открыть окно с инструкцией, открыть окно с авторством и начать саму игру. Если игрок проиграет (монстры пересекли линию) — на экране высветится окно с текущим счётом и кнопкой, нажав на которую можно вернуться в меню.

Программа использует модуль `sys` для загрузки спрайтов и модуль `pygame` для самой игры. В программе есть два класса: `Bullet` — для пуль, выпущенных игроком, и `Monster` — для монстров.