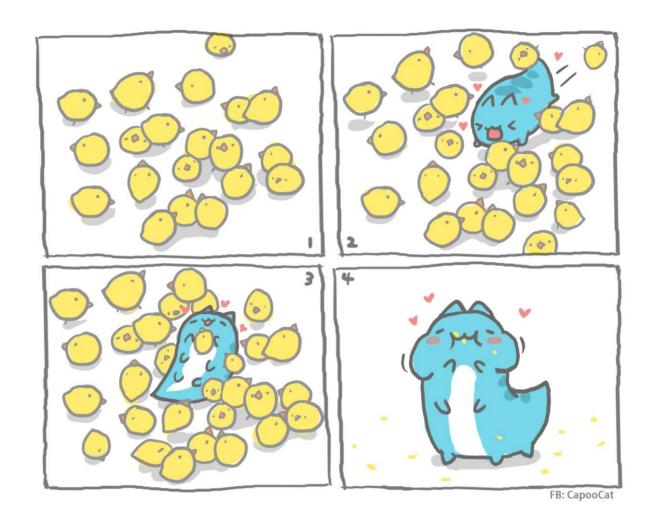
C. 開動

start



咖波數完小雞的數量後,該是開動的時候了。

但是聰明的咖波很懂餐桌禮儀的!他有一些規則必須遵守,那就是吃小雞的順序。

首先、他必須決定從哪一個路口出發、以及從哪一個路口結束、且只能走一次。

第二,咖波不會在路口以外的地方停止,也不會回頭,但把經過的小雞全都吃光是基本的。

第三、吃小雞的總數是有限制的、吃太多主人會說他太胖、吃太少沒有飽足感。

經過咖波精密的調查,他發現小雞們的排列形成了一張特別的地圖,地圖上有N個路口,一條馬路連接著兩個路口,每條馬路邊會有特定數量的小雞,整個小雞社區是互相連通的,也就是從任意路口一定找得到一條路徑到達另一路口,而且懶惰的小雞絕對不會想要蓋多餘的馬路,只要能把那N個路口連接起來就夠了,所以只會蓋恰好N-1條路,注意:路的盡頭也算是一個路口喔。

咖波已經調查完小雞社區的形狀了,他把那些路口由0開始編號,他想要從0號路口開始吃, 有沒有辦法找到一條路徑使得吃到的小雞數量不會太多也不會太少呢? 請你幫他寫個程式算算看吧。

輸入說明

第1行有一個數字N,代表小雞社區總共有N的路口,這些路口被咖波編號成 0~N-1,咖波會從編號0的路口出發。

第2行兩個數字Eat_{min}和Eat_{max},代表咖波最少要吃Eat_{min}、最多能吃Eat_{max}隻小雞。 接下來有N-1行,每行3個數 a, b, x,代表編號a的路口和編號b的路口間有一條路,這條路 邊總共有x隻小雞

輸出說明

請告訴咖波從0號路口開始吃能不能滿足他的需求?如果可以,請輸出"Eat Eat Eat" 否則,請輸出"Go find other chickens"

輸入限制

100%的測試資料保證:

 $1 \leq N \leq 10^4$

 $0 \le a,b \le N-1$

 $1 \le x \le 10^4$

 $1 \le Eat_{min} < Eat_{max} \le 10^9$

40%的測試資料保證:

 $1 \leq N \leq 100$

 $1 \le x \le 100$

範例一

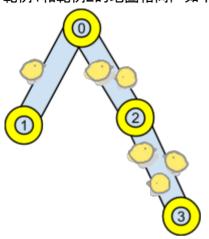
INPUT	OUTPUT
4 2 3 0 1 1 0 2 2 2 3 3	Eat Eat Eat

範例二

INPUT	OUTPUT
4 3 4 0 1 1 0 2 2 2 3 3	Go find other chickens

範例說明

範例1和範例2的地圖相同,如下:



圖中黃色為路口, 藍色部份是馬路

從0號路口走到1號路口,總共會經過1隻小雞

從0號路口走到2號路口,總共會經過2隻小雞

從0號路口走到3號路口,總共會經過5隻小雞(2+3)

對於範例1, 走到路口二可以吃到2隻小雞, 符合題目要求的2~3隻小雞

對於範例2. 不管走到哪一個點都沒辦法吃到3~4隻小雞