

# 103學年度高級中學資訊學科能力競賽決賽

## 上機程式設計競賽注意事項

- 一、本競賽採電腦線上自動評分，程式必須依規定上傳至評分主機。請嚴格遵守每一題目之原始程式格式、檔名、輸入方式及輸出方式等規定。若未遵守，該題將可以 **0** 分計算。
- 二、本次競賽採取全面回饋機制。程式上傳至評分主機後，將自動編譯並進行測試。視等待評分題數多寡，該題測試結果及該題得分數將可於短時間內得知。程式可重複上傳及評分，但同一題兩次上傳之間必須間隔二分鐘以上。每題最終分數以該題所有單次評分結果之最高分計算。
- 三、本次競賽每一題皆有不同難易度的測試資料，詳細配分及限制條件請詳各題題目說明。程式執行時，針對每組測試資料執行時間**除題目有另外規定外**，以 **3** 秒為限。執行時間以評分主機為準。執行時間超過規定者，視同未完成，該組測試資料得分將以 **0** 分計算。每題可使用記憶體空間以 **512MB** 為限。
- 四、本次競賽學生需上傳原始程式碼 (.c, .cpp, .pas)。除題目另有規定外，輸入資料則自**標準輸入** (Standard input) 讀取，計算結果須輸出至**標準輸出** (Standard output)。注意：**請勿自行讀寫檔案**，若因此造成線上評分系統無法評分，該次評分結果將以 **0** 分計算。若藉此妨礙線上評分系統運行，承辦單位得取消比賽資格。
- 五、線上評分系統使用的編譯器與試場電腦所安裝的編譯器版本不一定一致，**以評分系統為主**。
- 六、請用承辦單位提供之**個人電腦內硬碟或網路儲存空間**備份原始程式碼。若由於任何原因需更換電腦時，僅能將備份之原始程式碼複製至新電腦，或下載已上傳至評分主機的程式碼。
- 七、對考題有任何疑義，請以評分系統之提問功能 (Communication) 提問 (請參考評分系統之使用手冊) 或填寫「提問單」交付監試人員轉送命題委員提出問題。監試人員不負責解答任何有關試題的問題。
- 八、競賽時間結束後，**參賽選手應留在位置上**等待評審前來共同確認評審結果。
- 九、試場守則：
  - 甲、試場內**不得與其他選手討論、上傳與解題無關檔案或惡意干擾線上自動評分系統運作**，承辦單位得依據違規狀況予以警告或取消比賽資格。
  - 乙、考試進行期間，選手可至試場外飲水、用餐、如廁，但**不得與他人研討試題**，違者得取消比賽資格。
  - 丙、離開試場，返回試場時，均須於試場入口填寫「離場休息登記表」。
  - 丁、離開試場時間，除午餐為 **1** 小時外，皆不可超過 **10** 分鐘。
  - 戊、考試時間用餐點、如廁均不可離開**工程三館三樓電梯北側區域**。
  - 己、午餐便當將於 11:30~12:30 三樓電梯門口旁供應。
  - 庚、午餐便當如未能及時食用，請於 14:30 前至三樓電梯門口領取，可使用微波爐加熱服務。
  - 辛、參賽中途如遇緊急事件(如停電等)，因應措施得依據命題及評審委員會決議處理。