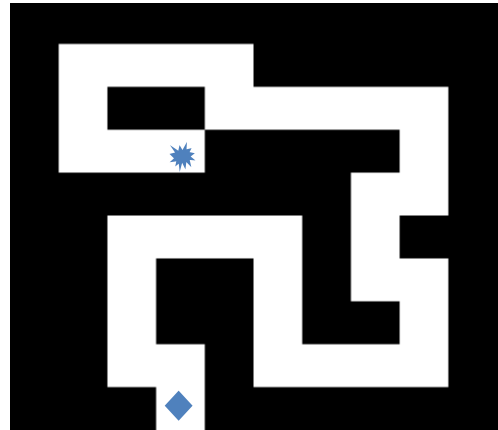


pB. 棕櫚迷宮

題目內容：

今天是找尋寶藏的好日子！為了在棕櫚森林迷宮中尋找寶藏，棕櫚森林的管理員銀阿姨已經弄來了一份珍貴的藏寶圖，藏寶圖由整齊的矩形方格排列所組成，如右圖所示，其中黑色表示障礙物，白色表示可以通行的區域。已知藏寶圖恰有一個入口可以進入，也即在圖的四周恰有一格白色格子，且保證不會在角落的格子（入口處以◆表示）。



接著，在圖上每一步均可以選擇朝四個方向：上、下、左、右的其中一個方向前進，經過你的一番調查，發現了這個迷宮經過特別的設計，只要找到正確的入口進入，那麼無論在迷宮中的哪個位置，都只有唯一的前進方向。此外，你也知道一項極為機密的訊息：寶藏一定藏在迷宮的最深處，即圖中繪製★的位置，到達這格後，除了回頭以外就別無選擇了！換句話說，除了迷宮的最深處與入口以外，在迷宮內的每個格子，除了往回走以外，都恰好只有一種可以正常通行，而不會碰到障礙物的方向。現在銀阿姨又弄來了很多不同迷宮的藏寶圖，準備大肆搜刮寶物，這些藏寶圖均符合原本的藏寶圖規則，希望對於輸入中的每張藏寶圖，你都可以正確地幫她找出寶藏所在的位置。

輸入說明：

輸入的第一列為正整數 N, M ，以一個空白分隔，其中 N 表示藏寶圖的列數，而 M 表示藏寶圖每列共有幾格。接著共有 N 列，每列共有 M 個字元，分別表示藏寶圖中對應的格子是否可以通行。其中半形字元「#」表示該格子為障礙物，無法通行；而半形字元「.」表示該格子可以通行，除此之外，不會出現其他的字元。

輸出說明：

請輸出一列，其中包含兩個數值 i 與 j ，以一個空格隔開。表示寶藏位於輸入中藏寶圖部分的第 i 列的第 j 個字元。（藏寶圖最左上角為第一列的第一個字元）

範例輸入一：

```
7 9
#####
##.....##
##.###.##
##.#...##
##.#.##..
#..#....#
#####
```

範例輸出一：

```
6 2
```

範例輸入二：

```
7 9
#####.##
##.....##
##.###.##
##.#...##
##.#.##.##
#..#....#
#####
```

範例輸出二：

```
6 2
```

範例輸入三：(本範例為題目中圖示)

```
10 10
#####
#....#####
#.#.###...#
#...#####.
#####..#
##....#.#
##.##.#..#
##.##.##.#
##..#....#
###.#####
```

範例輸出三：

```
4 4
```

評分說明：

正式評分所使用的測試資料共分為 2 組，其條件限制及配分列舉如下，每組測試資料完全正確得該組測試資料配分，否則不給分，滿分 100 分。

1. $N, M \leq 20$, 且迷宮中所有以字元"."標示的格子均可以到達 [40 分] (如範例一)
2. $N, M \leq 20$, 且迷宮中存在以字元"."標示, 卻無法到達的格子 [60 分] (如範例二)

解題觀念：

輸入與輸出、四則運算、If 條件判斷式、二維陣列、單層迴圈、字串內字元判斷。

附注：

本題目為資訊學科競賽之歷屆考題，感謝出題單位授權使用。