

## Övning 1 Koppla databaser till ASP.NET

### Hämta data

Du ska nu prova att koppla din speldatabas till en ASP.NET-sida och sedan hämta data därifrån med en SELECT-sats. Det är precis som du gjort i din databas.

- Först måste man ladda ner en s.k. connector som används för att koppla MySQL till ASP.NET. Den behövs för att kunna koppla till MySQL.
- Gå till <http://dev.mysql.com/downloads/connector/net/>
  - Välj .Net och Mono i rullgardinsmenyn. Ladda ner och lägg det på ett ställe ni lätt hittar.
- Starta ett nytt tomt projekt (inte Web Site) i Web Developer Express.
  - Skapa en webform -> högerklicka på projektnamn i **Solution Explorer** -> Add New Item -> Webb Form.
  - Gå till **References** i **Solution Explorer** till höger.
  - Högerklicka och välj **Browse**. Nu ska du lägga till alla filer som du laddade ner.
- Gå till din "code behind"-sida för din webform. Den ser du i **Solution Explorer** och är den som innehåller C#-kod. Den heter t.ex. default.aspx.cs.
- Lägg till följande högst upp: (Detta talar om för ASP.NET vilka bibliotek man ska använda) Det finns flera mappor i det du laddade ner. Välj den som heter 4.0.
  - using System.Web.UI.WebControls; (Finns kanske redan)
  - using System.Data.SqlClient;
  - using MySql.Data.MySqlClient;
  - using System.Data;
- **Tips!** Gå till tools -> options -> HTML-designer -> CSS-styling. Välj sista boxen "Change positioning to absolut for controls added using toolbox , past or drag and drop.
- Gå till design-läge för din aspx-fil och dra in en GridView från verktygslådan.

Skriv in följande i din C#-fil i Page\_Load():

Här skickar vi uppgifter till den kontroll som ska fixa kopplingen till vår databas.

```
string myConnection = "server=localhost;database=spel;uid=root;password=MySQL";  
MySqlConnection con = new MySqlConnection(myConnection);
```

Detta är ett exempel på en s.k. connectionstring och det ni ska ändra är:

**database=spel.** Här ska ni lägga in namnet på er databas.

**uid=root.** Detta kan ni låta vara oförändrat om ni inte ändrat användarnamn.

**password=MySQL** Här ska ni sätta det lösenord som ni valde när ni installerade MySQL.

```
try  
{  
    con.Open();  
}  
catch (Exception er)  
{  
    Console.WriteLine(er.ToString());  
}
```

Nu återstår att skicka ett commando till databasen om vad vi vill hämta. Det gör vi så här. Bry dig inte om ifall du inte förstår allt. Lär dig bara hur det ska se ut.

```
MySqlDataAdapter myDataAdapter = new MySqlDataAdapter("select * from games", myConnection);  
DataSet myDataset = new DataSet();  
myDataAdapter.Fill(myDataset);
```

**GridView1** är den kontroll som ni ska visa era tabeller i.

Gå till designläge och dra in en GridView-kontroll.

```
GridView1.DataSource = myDataset;  
GridView1.DataBind();
```

```
con.Close(); //Här stänger vi databaskopplingen.
```