

## Övning: Jobba med Grafik och Klasser

### Skapa klasserna

Du jobbar som programmerare på ett företag. Ni ska skapa ett system för en golftävling.

Det ska finnas 2 typer av deltagare:

- Proffs
- Amatör

Gör knappar och textrutor för att lägga in deltagare.

### Klasser:

Det ska finnas en abstrakt klass som båda de andra ska ärva från som heter deltagare.

Skapa ett system så du kan lägga in proffs eller amatörer.

Skapa en textArea för proffs och en för amatörer där deltagarna visas.