

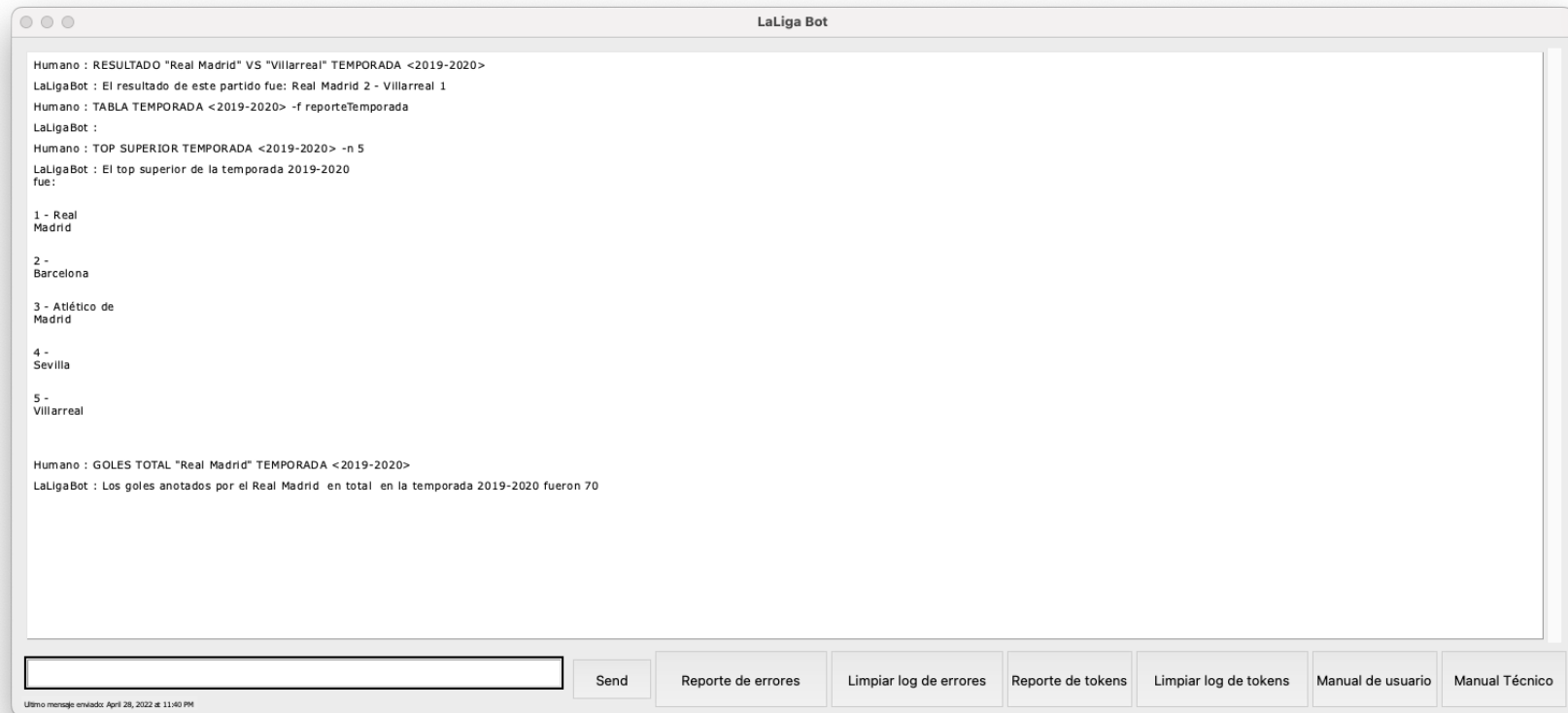
Universidad de San Carlos de Guatemala
Ingeniería en Sistemas
Lenguajes Formales y de Programación – Primer Semestre 2022

Proyecto 2

Manual de Usuario

Lino Antonio García Vallejo
Carnet: 9017323

Interfaz de Usuario



La aplicación cuenta con un interfaz gráfica, en la cual se poseen las siguientes opciones:

1. Enviar: Analiza léxicamente el texto escrito en la caja de texto del bot mediante un autómata definido e implementado por el estudiante y luego hace el análisis sintáctico utilizando como base una gramática libre de contexto definida e implementada por el estudiante, si todo está escrito con la sintaxis correcta, despliega los resultados o mensajes correspondientes en el área de consola de la aplicación. Todos los tokens y errores encontrados en un comando deben de ir acumulándose para ser mostrados en los reportes.
2. Reporte de errores: Se debe de escribir en un archivo HTML los errores léxicos y sintácticos encontrados durante la ejecución del programa, la manera en que los datos son mostrados deben de ser agradables al usuario. Los reportes deben abrirse automáticamente al seleccionar esta opción.
3. Limpiar log de errores: Elimina todos los errores encontrados en la aplicación hasta el momento de ser seleccionada esta opción.
4. Reporte de tokens: Se debe de escribir en un archivo HTML los tokens encontrados durante la ejecución del programa, la manera en que los datos son mostrados deben de ser agradables al usuario. Los reportes deben abrirse automáticamente al seleccionar esta opción.
5. Limpiar log de tokens: Elimina todos los tokens encontrados en la aplicación hasta el momento de ser seleccionada esta opción.
6. Manual de usuario: Abre automáticamente el manual de usuario de la aplicación.
7. Manual técnico: Abre automáticamente el manual técnico de la aplicación.