
本地配置调整

本文档将带领大家结合本地环境调整代码使其能够顺利在本地运行

1、jdk 版本 - DESUtil.java

不同的 jdk 版本对于 BASE64 编码包的支持不同（老师视频中是 1.7）

1) 如果本地 jdk 版本为 1.7

a. 需要引入的包为：

```
import sun.misc.BASE64Decoder;  
  
import sun.misc.BASE64Encoder;
```

b. 对其进行加密的时候：

接收 byte[] 并转换成 String，要使用

```
BASE64Encoder base64encoder = new BASE64Encoder();
```

在 byte[] to encode 好的 String 并返回，要使用

```
return base64encoder.encode(doFinal);
```

c. 对其进行解密的时候：

接收 byte[] 并转换成 String，要使用

```
BASE64Decoder base64decoder = new BASE64Decoder();
```

将字符串 decode 成 byte[]，要使用

```
byte[] bytes = base64decoder.decodeBuffer(str);
```

2) 如果本地 jdk 版本为 1.8 及以上，则文件不用修改。

2、数据库

不同的数据库版本需要不同的数据库版本（老师视频中是 5 版本）

1) 如果本地数据库为 5 开头的版本，需要修改

a. application.properties 中的 jdbc.driver 为 com.mysql.jdbc.Driver

b. pom.xml 中将 mysql 的 <version> 修改为本地版本号

2) 如果本地数据库为 8 开头的版本，jdbc.driver 以及 pom.xml 均不用修改

3) 运行 DESUtils 的 main 方法即可进行 DES 加密，将本地数据库的用户名和密码分

别进行加密后替换 application.properties 中的 jdbc.username 和 password

```
public static void main(String[] args) {  
    System.out.println(getEncryptString("root"));  
}
```

3、图片存储位置

这里以 windows 为例

1) 将压缩包中的 projectdev 文件夹放入本地 d 盘

2) 读取文件路径配置在 MvcConfiguration.java 中

```
/**
 * 静态资源配置
 *
 * @param registry
 */
@Override
public void addResourceHandlers(ResourceHandlerRegistry registry) {
    // registry.addResourceHandler("/resources/**").addResourceLocations("c
    registry.addResourceHandler("/upload/**").addResourceLocations("file:/U
    registry.addResourceHandler( ...pathPatterns: "/upload/**")
        .addResourceLocations("file:/D:/projectdev/image/upload/");
}
```

上图这句与之前项目中在 Tomcat 的 server.xml 配置起相同作用。对于请求地址中携带“

/upload” 的替换成本地位置“ D:/projectdev/image/upload”

3) 写入文件路径配置在 application.properties 中

```
#Path管理
win.base.path=D:/projectdev/image
linux.base.path=/Users/baidu/work/image
shop.relevant.path=/upload/images/item/shop/
headline.relevant.path=/upload/images/item/headtitle/
shopcategory.relevant.path=/upload/images/item/shopcategory/
```

在不同的功能处，会使用 basepath 和最后三个配置拼接生成图片的存储地址

4) 可以根据自己本地配置不同的文件位置，需要保持以上设置与本地的存储路径匹配

